

Erledigt

Gaming Tastatur

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Februar 2016, 08:58

Hey ho,

da ich am überlegen bin mir ne neue Tastatur zu holen, wollte ich evtl. gleich ne Gaming Tastatur holen die auch unter OS X läuft.

Könnt ihr da was empfehlen, was funktioniert? 😊

Danke



Beitrag von „Dentai“ vom 8. Februar 2016, 09:06

Gibt es überhaupt "Gaming" Tastaturen mit Mac Layout? Ich kenne nur eine mechanische Tastatur mit Mac Layout und das ist die Tactile Pro FK302-DE

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Februar 2016, 09:09

Naja nicht zwangsläufig Mac layout

sondern ruhig mit Windows Layout Aber ich würde gerne eine haben, wo die Makrotasten etc auch funktionieren und ich nicht jeden einzelnen Buchstaben neu zuweisen muss 😄

Beitrag von „Coaster“ vom 8. Februar 2016, 09:33

Also ich hatte früher mal eine Sharkoon Skiller Tastatur (geschenkt bekommen 😄)

Die lief unter OS X auch einwandfrei, nur die Makrotasten/Ghosttasten funktionierten nicht, da das entsprechende Tool nur unter Windows funktionierte.

Aber die Multimedia-Tasten (Sleep, Musik-Regelung, Lautstärke) funktionierten auch von vornherein.

Leider hat die Tastatur bei einem Wasserbad dann ihren Geist aufgegeben und ich musste (bis heute) auf die Acer-OEM-Tastatur zurückgreifen.

Beitrag von „al6042“ vom 8. Februar 2016, 09:34

Schau dich mal bei Razer um, da scheint es Tastaturen mit OSX-Unterstützung zu geben.

[http://www.razerzone.com/gamin...ards-keypads/razer-anansi](http://www.razerzone.com/gaming-keypads/razer-anansi)

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Februar 2016, 09:35

Redest du zufällig von der Sharkoon Skiller Pro?

Hmm schade eigentlich, dass die MakroTasten nicht funktionieren.. Auch nicht wenn man Sie inGame zuweist?

Danke schonmal für die info

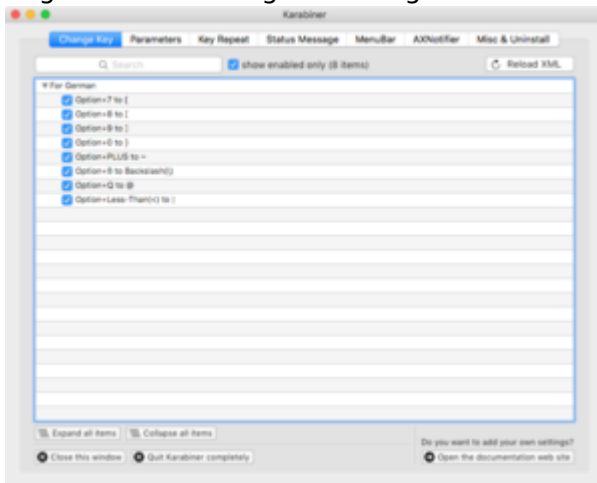
[@al6042](#) Danke für die Info.. War irgendwie klar, dass ich dafür auch mehr hinblättern darf.. Aber ich schau mir mal die Razer an 😊

Beitrag von „steff89“ vom 8. Februar 2016, 09:41

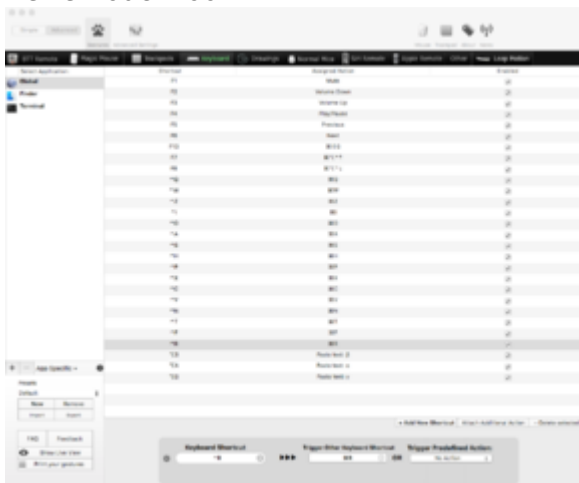
Hey,

es gibt ein Tool namens "[Karabiner](#)" und damit lässt sich das Keymapping bearbeiten. Mit den richtigen Einstellungen kann man so jede Tastatur unter OSX so konfigurieren, dass die Tasten mit den darauf abgebildeten Zeichen übereinstimmen.

Ich habe zum Beispiel die mechanische Tastatur "FUNC KB-460" und habe unter [Karabiner](#) folgende Einstellungen benötigt:



Ich nutze außerdem noch das Program "BetterTouchTool" welches viele sehr nützliche Funktionen hat (zB WindowSnapping), dort kann man aber auch Shortcuts für die Tastatur bearbeiten. Damit habe ich die ganzen Funktionstasten der Tastatur entsprechend zugeordnet (Lautstärke, Play/Pause, usw.). Außerdem habe ich die meisten OSX Tastenkürzel (CMD+c usw.) auf die "Strg" Taste verlegt, da ich das angenehmer finde. Hier mal die Einstellungen in BetterTouchTool:



Also mit den beiden Apps kann man eigentlich jede Tastatur unter OSX zum laufen bekommen.

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Februar 2016, 09:51

[@steff89](#) das klingt schonmal sehr interessant 😊

EDIT: d.h man könnte theoretisch alle Makro Tasten zum laufen kriegen?

Beitrag von „WeWin“ vom 8. Februar 2016, 11:02

Ich habe noch irgendwo die Sharkoon Skiller Pro rumfliegen, bei mir hat sie aber leider nicht unter OSX funktioniert. Steht auch das sie nur mit Windows funktioniert.

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Februar 2016, 11:03

Hmm ich hab bislang auch schon einiges gelesen im Internet.
Ggf. lässt die sich zum laufen bewegen, wenn man das Layout anpasst.
Oder man greift direkt zu logitech etc

Beitrag von „apatchenpub“ vom 8. Februar 2016, 14:38

die G105 von Logitech soll auch funktionieren

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Februar 2016, 17:15

Ja die g105 ist es auch geworden ...relativ preiswert und offizieller Mac OS support

Beitrag von „cmdlove“ vom 3. März 2016, 23:09

hi Leute,

ich hab mir auch die Tastatur "Func KB-460" gekauft und für [karabiner](#) mal eine "private.xml" erstellt...

Beitrag von „sorgente“ vom 26. Mai 2016, 15:24

Ich hol mal das Thread wieder aus der Versenkung 😁

[Karabiner](#) läuft bei mir und bisher ganz gut, aber gibt es eine Möglichkeit aus einem "Vollbild" zurück auf dem Desktop zurückzukehren?

Wie man es unter Windows durch Alt+Tab gewohnt ist?

Als Info habe das Standard Layout vom Mac. Sprich daran nix verändert.

Grüße

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Mai 2016, 15:47

In den SystemEinstellungen kannst du tastenbelegen. Da kannst du dann über eine "f" taste dir den Desktop anzeigen lassen. Switchen zwischen apps macht man mit CMD+Tab

Beitrag von „sorgente“ vom 26. Mai 2016, 15:55

EDIT: ah okay... habe hinbekommen 😄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Mai 2016, 15:58

Was jetzt, das desktop anzeigen oder das switchen?

Beitrag von „sorgente“ vom 26. Mai 2016, 16:00

Das Switchen bekam ich per [Karabiner](#) hin. Aber der Tip mit einer der F-Tasten war Top! Ich dachte immer es wäre wie in Windoof eine 2-Tasten Belegung. 😄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Mai 2016, 16:04

Kein Ding 😄 Ne das mit 2 Tasten muss nicht sein. Ich glaube beim originalen Mac ist die f5-Taste die "Schreibtisch-einblenden" Taste. Selber setzen kannst du die "Schreibtisch-einblenden" Taste unter Systemeinstellungen--> Mission Control--> "Schreibtisch einblenden"