

Erledigt

Knacken und Schnee am Bildschirm nach Ruhezustand

Beitrag von „nightfirej“ vom 8. Februar 2016, 20:40

Hey,
mein System läuft zur Zeit mit Clover (an Ozmosis arbeiten wir noch ;-)).
Soweit läuft jetzt auch alles rund. 👍

Bis der PC in den Ruhezustand wechselt.

Der Ruhezustand selber ist ok. Bildschirme gehen aus, die Powerlampe am Gehäuse blinkt, der PC ist aus.

Wenn ich den PC jetzt aber per Mausklick aus dem Ruhezustand wecke,
dann fängt es aus den Lautsprechern fürchterlich an zu knacken, am Bildschirm ist nur Schnee zu sehen
und der PC geht aus und rebootet neu.

Woran liegt das? Irgendwas habe ich gelesen von darkwake=0 oder darkwake=8 in der config.plist ausprobieren.



Habe ich auch beides versucht, aber keine Veränderung.

LG Nicole

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Februar 2016, 20:42

hey ho,

hast du eine SSDT oder DSDT am laufen?
Worüber läuft der Sound? Intern oder HDMI

Beitrag von „nightfirej“ vom 8. Februar 2016, 20:47

Ich habe sowohl SSDT und DSDT laufen, muss aber gestehen das man mir die erstellt hat weil ich davon noch nicht so viel verstehe...

Der Sound läuft über HDMI bzw. Displayport.

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Februar 2016, 21:22

Zum Knacken weiß nicht

Der Schnee Kann ein Monitor-Problem sein.

Schnee hatte ich auch mal auf einem Monitor. Beim Booten, eine Phase von 30 Sekunden. Schnee.

Wenn man den Monitor vor dem Schneefall ausgeschaltet hat, Und nach 3 Sekunden wieder an, gabs keinen Schnee.

War nur bei einem Medion-Monitor.

Beitrag von „nightfirej“ vom 8. Februar 2016, 21:28

Also das der Monitor nicht in Ordnung ist schließe ich aus, da ich 2 Monitore laufen habe. Und die werden ja nicht beide gleichzeitig defekt sein.

Sind auch fast neu die Bildschirme und habe den Schnee auch nur bei o.g. wecken aus dem Ruhemodus unter OSX, unter Windows keine Probleme.

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Februar 2016, 21:31

Mein Media-Monitor ist nicht kaputt 😬

Der ist einfach nicht so gut geeignet für MacOS.

Beitrag von „nightfirej“ vom 8. Februar 2016, 21:32

Aso, verkehrt verstanden...

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Februar 2016, 21:35

Zum testen, kannst du ja mal vor dem Ruhezustand den Monitor ausschalten. Dann wieder einschalten

Beitrag von „Adnarel“ vom 8. Februar 2016, 22:16

Habe das auch in Ansätzen, aber nicht mit reboot und so.

Man behauptet ja das in der DSDT geregelt wird, was die Hardware nach dem Sleep zu tun hat. Strom und Licht für die Komponenten anschalten, Kaffemaschine... äh ... na ja, verstehe davon leider zu wenig.

Die DSDT Auskenner könnten da mal n paar Tips zu geben?

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Februar 2016, 23:31

Nutzt du eine gepatchte AppleHDA oder die VoodooHDA?

Bzgl. des Schnees bei HDMI könntest du mit dem Overscan (im Menü Monitore in den Systemeinstellungen) spielen. Evtl. hilft das Erhöhen des Wertes hier weiter...

Beitrag von „nightfirej“ vom 8. Februar 2016, 23:41

Diese Fehler schmeißt mir das Terminal heraus: siehe Bildanhang

Kann da jemand was mit anfangen?

Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2016, 21:38

Die Fehlermeldungen zielen alle auf die IGPU und die Framebuffertreiber der Fehler ist also sehr wahrscheinlich bei der Injection der IGPU zu suchen. Da Du eine DSDT im Einsatz hast würde ich hier mal genauer forschen irgendwas in den Wake Methoden der Devices IGPU und GFX0 stimmt nicht und das provoziert den Fehler...

Beitrag von „nightfirej“ vom 12. Februar 2016, 21:52

Okay, da bin ich aber raus. Kein blässen schimmer von.
Könnte sich das mal jemand anschauen?
DSDT hatte ich im ersten Beitrag schon hochgeladen...