

Erledigt

Hackintosh mit meiner Hardware / Dualboot mit Windows?

Beitrag von „taxidriver“ vom 10. Februar 2016, 14:30

Hallo zusammen,

bin noch neu hier und hätte mal eine Frage... 😊

Ich lese schon länger über das Thema Hackintosh und hatte auch auf meiner Hardware mal das ganze kurz ausprobiert. Mit würgen und brechen lief dann Yosemite auch, aber meiner Meinung nach nicht wirklich stabil, was zu Neustarts etc. führte.

Mir ist es nur ganz wichtig das ich Windows 8.1 nach wie vor starten kann und das hat irgendwie nicht funktioniert.

Als Mac habe ich einen MacMini Mid2012 mit dem i7 2.6Ghz Prozessor. Grundsätzlich macht er alles was er soll, jedoch kann meiner Meinung nach die CPU nicht wirklich ihre Power ausspielen weil das Ding schlichtweg zu warm wird und die CPU dann runter taktet. Der Lüfter läuft überwiegend auf Voll.

Deswegen würde ich gerne meinen Rechner, auf dem ein Riesenkühler sitzt, als Mac nutzen, damit dieser mit Vollgas seine Arbeit verrichtet ohne runterzutakten.

Ist es überhaupt möglich, Mavericks oder Yosemite mit meiner Hardware ohne Probleme zum laufen zu bringen und das ganze so einzurichten, dass meine GraKa keine Probleme macht und Windows 8.1 auch bootbar ist?

Hier meine Hardware:

Asrock z77 Pro4

Intel i7 i3770

16GB Corsair
MSI GTX 970 4G Gaming
Samsung SSD



für die Hilfe

Gruß
Fredy

Beitrag von „sn0wleo“ vom 10. Februar 2016, 15:42

vl ist der mini auch nur voller staub 🤔

aber zu deiner Hardware das sollte laufen auch wenn ich nen anderes Board nehmen würde

Beitrag von „OliverZ“ vom 10. Februar 2016, 15:44

Wenn Du den Bootloader Clover verwendest, ist ein Dualboot System mit OS X und Windows (egal) welche Version ohne Probleme möglich.

Meine Empfehlungen dazu lautet 2 Datenträger (SSD oder HD) mit jeweils eigenem Betriebssystem.

Am SATA-Port 0 hängt die OS X Festplatte oder OS X SSD, am SATA-Port 1 hängt die Windows-Festplatte oder -SSD. Bootlaufwerk ist der Datenträger wo OS X installiert ist. Damit kannst Du jederzeit mittels Clover zwischen OS X und Windows beim Booten auswählen.

Anleitungen gibt's dazu im Forum bzw. auch auf YouTube.

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. Februar 2016, 15:45



Hallo und Herzlich Willkommen im Forum.

Deine Hardware sollte schon laufen ...

**ASRock Z77 Pro4 - Intel i5 3550 - 8GB - GTX 560 Ti 1GB - 10.11.2 - 10.10.5 - iMac13,2
- Clover r3330**

Ich habe ein ähnliches System und kann nicht klagen, Mavericks, Yosemite und El Capitan laufen recht flott.

Windows 7 und 8 ebenfalls, zu Windows 10 kann ich nichts sagen, Ubuntu und Co. ... keine Ahnung.

Es gibt auch ein Ozmosis 1479 zu dem Board, das ist der integrierte Bootloader im UEFI, das habe ich aber wieder runter geschmissen.

Wünsche einen angenehmen Wirkungsgrad und viel Spaß bei deinem Projekt.

Beitrag von „YogiBear“ vom 10. Februar 2016, 23:43



Hallo und !

Sowohl Mavericks als auch Yosemite und sogar El Capitan sollten kein Problem sein - oder um es mit deinem Namensvetter DeNiro zuzusagen: "Everytime, everywhere" 😊

Für jegliche Spielchen mit OSX auf deinem PC benötigst du allerdings eine Retailversion (weiß) der SnowLeopard-DVD um eine Lizenz zu haben. Diese erhältst du für knapp 20€ direkt im AppleStore (am Besten online bestellen, nicht jeder physische Store hat sie auf Lager).

Da du explizit nach Yosemite (Mavericks ist älter, hat aber die gleichen Systemvoraussetzungen. Bloß gibt es den benötigten nVidia-Webdriver mW nur ab Yosemite) fragst: Du hast dir den Installer bestimmt für den MacMini schon mal aus dem AppStore geladen? Falls du nicht mehr auf deiner Platte hast, findest du ihn unter "Meine Einkäufe". Einfach nochmal runterladen.

Dann brauchst du einen USB-Stick mit mindestens 8 GB. Auf diesen lässt du dir per DiskmakerX (oben in unserem Download-Bereich) den Installer für Yosemite packen. Dann befolgst du <https://www.hackintosh-forum.de/Thread/17-Bootloader> (hier kann dir @derHackfan bestimmt eine config.plist bereit stellen - da ihr das gleiche Board habt, wäre dies die einfachste Lösung ohne Herumprobieren bzgl. der Einstellungen).

Jetzt kommt der handwerkliche Teil: Im Bios die iGPU als primär setzen/aktivieren. Das Gehäuse öffnen und OSX eine eigene HDD/SSD spendieren (einbauen oder freimachen 😊) und die GTX970 für die Installation erstmal ausbauen (sie benötigt den nVidia-Webdriver um zu funktionieren und kann daher während der Installation Probleme bereiten). Monitor an die iGPU anschließen.

Installer starten und machen lassen. Nach Abschluss der Installation den nVidia-Webdriver direkt von der nVidia-Homepage laden (auf die richtige Version für deine OSX-Version achten!) oder per [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#) (einfacher). GTX970 wieder einbauen und Clover auf die HDD/SSD (jenes Laufwerk, das fortan Yosemite beheimatet) installieren.

Fertig. Also hoffentlich - wenn nicht sind wir auch noch da 😊

Beitrag von „taxidriver“ vom 11. Februar 2016, 13:40

Hallo YogiBear,

vielen Dank für deine ausführliche Beschreibung. Ich hätte da noch einige Fragen dazu... nachdem ich gestern mehrmals erfolglos versucht hatte Yosemite zu installieren, aber ich kam erst gar nicht bis zum Installer 😞

Warum brauche ich die Retail-CD? Ich habe alle OsX-Versionen ab 10.8 im Apple-Store hinterlegt, da ich diese damals gekauft hatte.

Kann ich immer die letzte Clover-Version nehmen oder immer die, die in den Anleitungen für die bestimmte OsX-Version angezeigt wird?

Wenn ich Yosemite auf dem Stick habe und mit Clover das ganze Bootfähig mache (EFI), muss dann der Stick über EFI bootbar sein, oder? Denn wenn ich das versuche kann ich nur über Legacy booten... obwohl ich in Clover EFI ausgewählt hatte.

Ist es absolut gar nicht möglich mit der Nvidia zu installieren? Vielleicht war das der Grund warum ich erst gar nicht in den Installer gekommen bin...

Auf meinem Mini habe ich El Capitan, ich wollte aber Yosemite, weil da dieses [Sip](#)-Gedöns noch nicht war... Oder ist das mittlerweile egal und ich kann gleich zum neuesten greifen?

Gruß
Fredy

Beitrag von „sn0wleo“ vom 11. Februar 2016, 13:42

du brauchst die retail dvd als lizenz für den Hackintosh

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „taxidriver“ vom 11. Februar 2016, 14:06

[Zitat von sn0wleo](#)

du brauchst die retail dvd als lizenz für den Hackintosh

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Ich steht glaube ich grad auf dem Schlauch...

ich brauche also die Retail-CD von OsX 10.6, damit ich auf meinen Hackintosh Yosemite installieren darf, welches ich über den Appstore gekauft habe, auf meinem MacMini aber El Capitan nutze?

Beitrag von „sn0wleo“ vom 11. Februar 2016, 14:07

Richtig ! ist wie ne windows lizenz brauchst fuer jeden mac/hack eine

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Granten“ vom 11. Februar 2016, 15:06

Du brauchst diese DVD von 10.6 weil es die letzte ist die man als wirkliche DVD kaufen kann. Wenn du die besitzt bist du rechtlich gesehen dazu berechtigt auch mit der lizenz einen hackintosh zu betreiben. alle vom app store herunter geladenen versionen kaufst du nicht und besitzt du damit auch nicht.

apple sieht das mit der dvd zwar etwas anders, aber die scheren sich eh nie um geldende gesetze 🙌

Beitrag von „YogiBear“ vom 11. Februar 2016, 15:24

Bei deinem (originalen) MacMini dürfte die [SIP](#) kein Problem darstellen, da du hier nicht mit Kexten aus unauthorisierten Drittquellen (vulgo: FakeSMC und ähnliche) hantieren musst...

Bzgl: SnowLeopard als Lizenzgrundlage (long version)

Übrigens hast du 10.8 und aufwärts nicht gekauft, die Versionen ab Mountain Lion gab es von Apple als kostenloses Update zur bereits installierten OSX-Version. Dh. die Lizenz für 10.8 (bzw. höher) ist an die Auslieferungsversion von OSX auf genau diesem Gerät gebunden. Da dein Desktop-PC natürlich ohne jegliches OSX ausgeliefert wurde (er ist ja nicht von Apple 😊), wäre das Verwenden der Install-Apps von MacMini OHNE eine Lizenzgrundlage (konkret eine zusätzliche Retailversion der SnowLeopard-DVD) zu besitzen schlichtweg eine Raubkopie. Und somit illegal. Bitte bedenke, dass wir gemäß der EU-Rechtsprechung die Apple-EULA ignorieren können, jedoch nicht die allgemeine Rechtsprechung hinsichtlich Urheberrecht.

Bzgl: SnowLeopard als Lizenzgrundlage - tl; dr:

Wir loten in der OSX-Szene die rechtlichen Grenzen bereits bis zum Äußersten aus, doch benötigen wir die SL-DVD (eine pro Rechner) um die Grenze zur Illegalität mit zu überschreiten.

Für gewöhnlich kannst du immer die letzte Version von Clover verwenden. Es werden ja Bugs gefixt und Dinge vereinfacht - wieso sich also mit veralteten Versionen das Leben unnötig schwer machen?

Ich würde Clover in die ESP (EFI Support Partition) installieren um den EFI-Modus des Rechners nutzen zu können.

Warte doch mal auf die config.plist von [@derHackfan](#) - evtl. hat er auch noch ein paar weitere Tipps 😊

Beitrag von „wepsi“ vom 11. Februar 2016, 16:36

Zitat von taxidriver

Ich lese schon länger über das Thema Hackintosh und hatte auch auf meiner Hardware mal das ganze kurz ausprobiert. Mit würgen und brechen lief dann Yosemite auch, aber meiner Meinung nach nicht wirklich stabil, was zu Neustarts etc. führte.

Mir ist es nur ganz wichtig das ich Windows 8.1 nach wie vor starten kann und das hat irgendwie nicht funktioniert.

Vermutlich weil du im BIOS die Festplatten für die OSX Installation als AHCI konfiguriert hast. Das müsstest du bei einer normalen, auf einem IDE Laufwerk installierten Windows Version jedesmal umschalten. Den AHCI Treiber kann man in der Registry aber aktivieren. Dann muss Dual Boot gehen, die Installation von OSX greift ja nicht in dein Windows ein.

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Februar 2016, 18:04

Meine config.plist muss ich später einstellen

Windows muss im UEFI Modus installiert werden, OS X kann im Legacy oder UEFI Modus mit Clover installiert und gestartet werden.

Die AHCI Einstellung muss vorhanden sein, damit habe ich bei Windows 7 und 8 und OS X 10.10 und 10.11 keine Probleme.

Allerdings muss Clover mit den verbauten Platten (SATA SSD/HDD) erst bekannt gemacht werden, heisst dann "Add Clover boot options for all entries".

Hier mal ein Beispiel ... <http://eladnava.com/content/im...5/11/clover-options-2.jpg>

Beitrag von „taxidriver“ vom 11. Februar 2016, 19:10

Hab jetzt alles befolgt, wie es in der Installation steht. Hab im Bios geprüft ob alles auf AHCI steht -> passt

Hab auf interne GraKa umgestellt und Nvidia raus -> passt

Hab den Stick erstellt und mit Clover bootfähig gemacht -> passt

Hab die DSDT-Datei in passende Verzeichnis kopiert und mit dem Configurator alles bei ACPI weggeklickt -> passt

Hab einen Mac unter SMBios ausgewählt -> passt

Hab die config.plist in die EFI-Partition auf dem Stick kopiert -> passt

Hab die FakeSMC.kext in das 10.10 Verzeichniss kopiert -> passt

Er bootet auch von UEFI, die boot-Datei wird geladen, dann geht das Licht im USB-Stick aus und nichts passiert mehr... -> passt nicht 😞

Jemand eine Idee -> siehe [Bild](#)

Mir ist auch aufgefallen, wenn ich in Clover unter Optionen gehe und dort auf DSDT klicke, ist nichts hinterlegt... vielleicht kann er die Datei nicht lesen?

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Februar 2016, 20:31

Benutzt du die beiden grauen SATA Anschlüsse auf dem Board, dann stecke dein Platte mal um auf die schwarzen?

In meiner config.plist steht eigentlich nicht viel drin, ausser das ich den WebDriver benutze,

das macht meine GTX 560 Ti aber auch nicht schneller. 😄

Du kannst im Grunde gleich die ganze EFI haben, entweder vergleichst du die Inhalte, oder du schiebst einfach alles auf den USB Stick.

Beitrag von „taxidriver“ vom 11. Februar 2016, 20:43

Danke dafür. Hab jetzt nochmals mit dem DiskMaker einen Yosemite USB-Installer erstellt und Clover installiert. Ich dachte es liegt vielleicht am Stick.

Macht aber dasselbe... wie auf dem Bild

Jetzt habe ich deine EFI rübergeschoben und dann findet er in Clover nicht mal mehr MacOSX... nur noch die Windows-Partitionen

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Februar 2016, 20:45

[Zitat von derHackfan](#)

Benutzt du die beiden grauen SATA Anschlüsse auf dem Board, dann stecke dein Platte mal um auf die schwarzen?

Hast du das gelesen?

Dann nimm erst mal nur meine config.plist und mache die nötigen Änderungen unter Graphics!

Beitrag von „taxidriver“ vom 11. Februar 2016, 20:51

Ok, jetzt haut es hin, nachdem ich meinen EFI-Ordner komplett gelöscht und deinen rauf kopiert habe.

Aber jetzt habe ich ein verzerrtes Bild... was kann ich da dagegen tun?

Monitor

und was meinst du mit Einstellungen unter Graphics?

Okay, dumme Frage... hab mal die Config.plist geöffnet und da wusste ich was du meinst 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Februar 2016, 20:58

Zitat von Hackepeter

... config.plist und mache die nötigen Änderungen unter Graphics!

Hast du das auch nicht gelesen?

Mit dem Clover Configurator kannst du die nötigen Änderungen in der config.plist machen, also den Haken bei Inject Nvidia raus und bei Inject Intel rein.

Beitrag von „sn0wleo“ vom 11. Februar 2016, 20:59

Das hatte ich bei onboard Grafik auch aber nur beim Apple Logo dannach war alles ok

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „taxidriver“ vom 11. Februar 2016, 21:18

Bei mir leider nicht... auch mit Intel_injected bleibt das Bild verzerrt. Habs auch mit IGPEabler und Grapics Mode versucht, aber leider nicht.

Gibts hier vielleicht einen Kext?

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Februar 2016, 22:21

Dann steck doch die Nvidia GTX 970 wieder rein und boote mit dem Flag nv_disable=1, für den Installer reicht das doch aus und später kommt der WebDriver dazu.

Beitrag von „taxidriver“ vom 11. Februar 2016, 22:57

Ok, hab jetzt die GTX rein und den Flag nv_disable=1 gesetzt. Hab bei Graphics auf nvidia_injected umgestellt... kein Installer

Hab dann mit nv_drv=1 versucht, dasselbe Ergebnis.

Der Usb-Stick blinkt zwar ständig aber der Bildschirm bleibt bei NVDAShutdown: official stehen

Oder habe ich dich jetzt falsch verstanden?

Habs jetzt die letzten 2 Stunden mit allen möglichen Einstellung und mit oder ohne die GTX versucht... kein Vorwärtskommen. Mit der intelhd4000 komme ich in den Installer, kann aber so gut wie nix erkennen. Ich habe es trotzdem gewagt auf gut Glück zu installieren und erst hat er installiert, doch nach einem Neustart um die Installation abzuschließen kam dann nur eine Fehlermeldung die ich nicht lesen konnte. Jetzt habe ich wenigstens ne Recovery-Partition, dann versuche ich es von der nochmals. Mit GTX ging gar nix, mit gar keiner Einstellung kam ich in den Installert.

So langsam fällt mir wieder ein warum ich damals aufgegeben hatte...

Wäre es einfacher auf ein Gigabyte-Board umzusteigen?

Beitrag von „OliverZ“ vom 12. Februar 2016, 11:25

Starte mit im Verbose Mode und sende ein Foto, wo sich OS X aufhängt. Dann kann der Fehler relativ schnell gefunden werden.

Beitrag von „taxidriver“ vom 12. Februar 2016, 15:59

[Zitat von OliverZ](#)

Starte mit im Verbose Mode und sende ein Foto, wo sich OS X aufhängt. Dann kann der Fehler relativ schnell gefunden werden.

Alles klar, werde ich später versuchen.

Ich ändere also im Bios um auf PCIe und aktivieren die Flags `nv_disable=1`?
oder wie soll ich mit der GTX genau vorgehen?

So, habe jetzt die GTX wieder rein und versucht in den Installer zu kommen. Entweder mit `nv_disable=1` oder `nvd_drv=1` gehts nicht. Es kommt nur folgendes Bild

und bleibt er dann stehen. Auch ein booten mit -x bringt nur nen Neustart

Vielleicht hat jemand nen Tipp?

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Februar 2016, 21:39

Wenn du die Intel HD benutzen kannst, hast du da auch alle Anschlüsse verwendet (VGA, DVI, HDMI), wenn ja welchen denn?

Beitrag von „taxidriver“ vom 12. Februar 2016, 22:29

Ich hatte nur den DVI genommen. Hätte ein anderer geholfen?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „sn0wleo“ vom 12. Februar 2016, 22:31

ne dvi is eigtl ok

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Februar 2016, 22:36

Dann würde ich jetzt sagen kauf dir eine billige gebrauchte OOB Grafikkarte bei Ebay ode Ebay Kleinanzeigen, dann machst du einen neuen Anlauf bevor du dir gleich ein ganzes Mainboard zulegst.

Beitrag von „taxidriver“ vom 12. Februar 2016, 22:42

Ich hätte noch eine HD5450 hier. Ist das eine oob? Gibt es irgendwo eine Übersicht von oob Grafikkarten?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „sn0wleo“ vom 12. Februar 2016, 22:43

ne die geht nich oob hatte soeine auch mal getestet

am besten nvidia. ne gt 620 fuer 20€ oder so reicht

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „taxidriver“ vom 13. Februar 2016, 01:44

Ich hab's jetzt nochmal mit einer Nvidia Quadro NVS 295. Da geht's mir genauso... Es geht bis zum NVDAStart official und dann ist Sense... ich vermute es liegt hier wahrscheinlich wirklich an meinem Board. Ich liebäugle mit dem Gigabyte DS3H, da es scheinbar die beste Kompatibilität hat und ich mir dann ein Ozmosis drauf hauen könnte.

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Februar 2016, 08:28

Es gibt für das Board bereits ein Ozmosis, allerdings ist es ein 1479m von [@griven](#), vielleicht kann der dir auch ein aktuelles Xmas erstellen.

Man muss aber dazu sagen, dass das ASRock Board kein Dual BIOS besitzt, kannst du hier nachlesen ... [ASRock ZZ7 Pro4](#).

Beitrag von „taxidriver“ vom 13. Februar 2016, 09:49

Deswegen meinte ich auch, dass ich mir eher ein Gigabyte zulege, damit muss es dann ja klappen... Ist jedenfalls billiger als ein MacPro 👍

Beitrag von „OliverZ“ vom 13. Februar 2016, 20:15

Wenn ich mir die Fehlermeldung ansehe, schaut das so aus, als wenn Du eine Version der NVIDIA Webdriver installiert hast, die mit deiner OS X Version nicht kompatibel ist. Mein Lösungsvorschlag lautet:

1. Stecke bei der GTX970 die beiden Stromkabel 6-polig und 8-polig ab.
2. Geh ins Bios und aktiviere die integrierte CPU Intel HD 4000. Du aktivierst den IGFX-Board des Mainboards als Monitoranschluss. PCI1e ist deaktiviert.

3. Starte OS X mit der Intel HD 4000 (stelle im Bios ein, dass die interne CPU aktiviert ist und Du über einen DVI oder HDMI-Anschluss den Monitor anschließt).

Die NVIDIA Webdriver deinstallieren. Du scheinst eine Version installiert zu haben, die Probleme bereitet.

Das Problem kannst Du wie folgt lösen:

1. Du gibts deinem Hack einen Mac-Kennung als MacPro 3,1. Deinem Bootscreen ist zu entnehmen, dass Du als Systemkennung einen iMac eingestellt hast, bzw. Ozmosis deinen Rechner als solchen erkannt hat. In diesem Forum gibt es Links auf NVIDIA Webdriver, die nur mit einer Kennung als MacPro funktionieren.

2. Mein Tip wäre, dir aus den amerikanischen Hackintosh-Forum <http://www.tonyxxxx.com> mittels Link die unliniierten NVIDIA Webdriver herunterzuladen und diese zu installieren. Sobald die NVIDIA Webdriver installiert sind klickst Du oben im NVIDIA Symbol NVIDIA Webdriver an. Die Links bei dem amerikanischen Hackintosh-Forum sind direkt auf die NVIDIA Website gerichtet und dort bekommst Du die Treiber ohne Limitierungen was die Mac-Kennungen betrifft.

3. Nun gehst Du wieder ins Bios und deaktivierst die interne Intel Graphikkarte, deaktivierst IGFX und aktivierst PCI1e und steckst den beiden Stromkabel wieder an deine GTX970 an.

4. Wenn Du dann bootest, dann sollte beim Booten unten links eine weisse Leiste erscheinen, die dir den Fortschritt beim Booten zeigt. Das Flackern, das bei der Intel HD 4000/4400/4600 kurz vor dem Login als User erscheint sollte auch weg sein, und alles sollte einwandfrei laufen.

Ich hatte dasselbe Problem wie Du und konnte es auf diese Art lösen. Das Problem tritt sowohl unter Yosemite und El-Capitan auf, ist aber nur auf die Installation der limitierten Treiber zurück zu führen.

Gib mir ein Feedback ob das funktioniert hat.

Beitrag von „taxidriver“ vom 13. Februar 2016, 22:06

Danke für deine ausführliche Beschreibung, aber die klingt danach, als ob ich dafür OsX bereits installiert haben muss. Dem ist aber nicht so... Ich schaffe es nicht OsX zu installieren, weder mit der gtx970 noch noch mit der hd4000. Deswegen bringt mich deine Lösung leider nicht weiter.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „OliverZ“ vom 14. Februar 2016, 14:32

Welche BIOS Version verwendest Du?

Schicke mir einen link auf die aktuelle Bios Version zum Download.

Mal sehen ob das mit OZ zu machen ist.

Beitrag von „taxidriver“ vom 14. Februar 2016, 14:35

Hab die neueste drauf 1.8

hier der [link](#)

Danke für die Mühe



Beitrag von „griven“ vom 16. Februar 2016, 22:03

Wenn Du es probieren möchtest findest Du im Anhang eine Version die mit dem aktuellen OZ167X-Mass ausgestattet ist 😊

Beitrag von „taxidriver“ vom 16. Februar 2016, 22:27

Super, vielen Dank. Dann muss ich mir jetzt nur noch ne Anleitung im Forum suchen wie ich das jetzt machen muss.

Soll ich irgendwas besonderes beachten?

Ergänzung 23:25 Uhr

Hab das neue Bios geflasht, funktioniert auch. Ich kann jetzt einen normal erstellten Bootstick mit Yosemite booten.

Aber habe dasselbe Problem wie oben schon erwähnt, entweder sehe ich das Bild Viergeteilt und kann nix lesen weil es so verzerrt ist oder mit der GTX 970 kommt nach kurzem ein Neustart.

Irgendwie haut das mit der HD4000 Onboard-Grafik nicht hin. Ich habe auch schon stundenlang gegoogelt und hatte mehrere Versuche gestartet bei der ID in Graphics im Configurator von Clover Werte einzugeben, die auf irgendwelchen Seiten als die Allheillösung gepriesen wurden. Alles fehlanzeige...

Vielleicht noch jemand einen Tipp?

Beitrag von „griven“ vom 19. Februar 2016, 22:41

Wenn Du mit dem OZ Bios arbeitest brauchst Du Clover nicht mehr zu bemühen denn alles was nötig ist steckt bereits im Bios...

Beitrag von „taxidriver“ vom 21. Februar 2016, 10:48

Dann gebe ich es wohl auf mit dem Board...

Gesendet von meinem iPad mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2016, 11:08

Hi,

wenn du jetzt Ozmosis nutzt, haben wir noch diverse Möglichkeiten hier weiter zu kommen.

1. Das Nutzen einer Defaults.plist auf der versteckten EFI-Partition zum Einstellen diverser Settings (Inject IntelHD-ig-platform-ID, sauberes SMBIOS und Definition von BootFlags zum deaktivieren von [SIP](#) oder ähnlichen Beeinträchtigungen.
2. Das Erarbeiten einer sauberen DSDT, so dass alle verbauten Geräte einwandfrei an Mac OSX übergeben werden, ohne das immer ein Injector-Kext genutzt werden muss.

Hast du heute noch was vor,oder wollen wir da mal zusammen dran arbeiten? 😊

Beitrag von „taxidriver“ vom 21. Februar 2016, 11:27



Ich bin zu jeder Schandtat bereit

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2016, 11:31

Dann fangen wir mal langsam an, dafür möchte ich aber, dass du hier einmal die einzelnen Eckdaten nochmal rekapitulierst.

- Welche OSX Version liegt dir zur Installation vor?
 - Welches BIOS mit welcher OZM-Version läuft aktuell?
 - Hast du bereits eine Defaults.plist im Einsatz?
 - Wie ist der Zustand der Grafikkarten? Interne Grafik im BIOS deaktiviert?
 - Welche Kexte hast du eventuell schon mal vorbereitenderweise heruntergeladen?
-

Beitrag von „taxidriver“ vom 21. Februar 2016, 11:42

- Welche OSX Version liegt dir zur Installation vor? Aktuell auf nem Stick: Yosemite, hab aber alle ab 10.8 da
- Welches BIOS mit welcher OZM-Version läuft aktuell? 1.8 mit OZ167X-Mass
- Hast du bereits eine Defaults.plist im Einsatz? nein
- Wie ist der Zustand der Grafikkarten? Interne Grafik im BIOS deaktiviert? Ich habe im Bios nur auf PCIe umgestellt
- Welche Kexte hast du eventuell schon mal vorbereitenderweise heruntergeladen? bisher nur die aus den Anleitungen, wie z. B. Ehternet usw.

Grundsätzlich startet der Yosemite Installer auch vom Stick mit der internen Grafik, aber dann habe ich ein verzerrtes Bild bei dem ich nichts erkennen kann. Mit der externen GTX 970 kam ich bisher noch nie in den Installer, auch nicht mit dem OZ-Bios

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2016, 11:45

Gut,

Dann bastele ich hier jetzt mal was für dich und melde mich gleich wieder... 😊

EDIT:

Da bin ich wieder...

Im Anhang habe ich eine DSDT für dein Board, in Verbindung mit der HD4000 der CPU und der NVidia Karte, eingepackt.

Ebenso findest du dort eine Defaults.plist für das SMBIOS eines iMac13,2, was deiner Konfg am nächsten kommt.

Beide Dateien müssen auf die versteckte EFI-Partition.

Die Defaults.plist muss in den Ordner /EFI/Oz.

Die DSDT.aml muss in den Ordner /EFI/Oz/Acpi/Load.

Damit beide nun auch genutzt werden, musst du einen NVRAM-Reset durchführen.

Das gelingt dir am Besten, in dem du kurz ins BIOS gehst und dort nur die Tasten-Kombi

Alt+WinLogo+P+R

ausführst.

Der Rechner wird daraufhin neu starten und dich mit dem HermitsCrabs Logo des Ozmosis begrüßen.

Ich habe in der Defaults.plist extra mal das Boot-Argument "-v" hinterlegt, damit du genau sehen kannst, wo er hängen bleibt, falls das geschieht.

Ausserdem habe ich dort erstmal "nv_disable=1" eingetragen, damit diese erst im Nachgang eingerichtet werden kann.

Viel Erfolg

Beitrag von „taxidriver“ vom 21. Februar 2016, 13:51

Vielen Dank für deine Mühe.

Habe aktuell nur noch ein Macbook 2,1 da, da dauert alles etwas länger und mit 10.6.8 gehen

auch fast alle Programme nicht mehr 😡

Soll ich das jetzt auf den Stick oder auf die Platte packen?

Habe grad das Problem das ich keine EFI finde und nicht mounten kann, da von Clover der Configurator unter 10.6. nicht funktioniert.

Wenn ich den Debug-Modus im Festplattendienstprogramm aktiviere zeigt er mir auf dem Yosemite-Stick auch keine EFI-Partition an... bin grad etwas verwirrt

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2016, 13:55

Der Yosemite Stick war hier nicht gemeint.

Ich spreche von der EFI-Partition der Festplatte deines Rechners.

Du hast also 10.6.x bereits auf dem Rechner (nicht dem MacBook2,1) installiert?

Dann nutze das Festplattendienstprogramm dort um die EFI-Partition der Festplatte zu mounten und die Dateien in die angesprochenen Verzeichnisse zu kopieren.

Beitrag von „taxidriver“ vom 21. Februar 2016, 13:59

Nein, 10.6 ist auf meinem Macbook, auf meinem Windows-Rechner ist noch gar nichts drauf. Wie ich schon schrieb, komme ich in den Installer, kann dann aber nix mehr lesen weil alles verzerrt ist.

Wenn ich noch kein OSX auf meinem Rechner habe, gibt es auch noch keine EFI-Partition. Deswegen wollte ich es ja auch auf den Stick packen.

Kann es sein das ich dich falsch verstehe????

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2016, 14:17

Ich verstehe das so:

Du kommst mit deinem Rechner und dem Stick in den Installer, aber hast dort die Festplatte noch nicht für OSX vorbereitet?

Wenn das so ist, haben wir natürlich das Problem, das es noch keine EFI-Partition auf der Platte gibt.

Kopiere die beiden Dateien auf einen neuen Ordner im Hauptverzeichnis des Install-Sticks.

Dann startest du mit dem Installer und nutzt dort das Festplattendienstprogramm und richtest die Festplatte entsprechend der Vorgaben als "GUID Partition Table" ein und formatierst sie mit dem Dateiformat "Mac OS Extended (Journaled)".

Dann kannst du mit dem Terminal des Install-Sticks die EFI-Partition ausfindig machen und mounten.

Als nächstes kopieren wir dann die beiden Dateien per Terminal auf die EFI-Partition in die passenden Verzeichnisse.

Beitrag von „taxidriver“ vom 21. Februar 2016, 14:51

Ok, habe die Platte am Macbook formartiert und die beiden Dateien auf der EFI-Partition in die passenden Verzeichnisse kopiert.

Wenn ich jetzt den Rechner mit dem Oz-Bios vom Stick starte, liest er dann die Dateien auf der Festplatte?

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2016, 15:30

Damit das richtig funktioniert, musst du zuerst den oben genannten NVRAM-Reset auf dem Rechner durchführen.

Beitrag von „taxidriver“ vom 21. Februar 2016, 15:56

Ok, und das OZ-Bios scannt dann alle EFI-Partitionen im Rechner nach diesen Dateien? Oder schaut er nur auf den Stick von dem gebootet wird?

Ergänzung Miternacht:

Nach telefonischer Unterstützung von al6042 und endlosen Neustarts läuft mein Hackintosh endlich und das meiste macht was es soll. Hätte zum Schluß nicht mehr gedacht das es noch klappt...

Jetzt steht nur noch eine große Herausforderung an... eine SSD hat Windows 8.1 und die andere nun Yosemite. Wie stelle ich es jetzt mit Osmosis und ohne Clover an, dass er mir die Auswahl zum booten gibt?

Beitrag von „griven“ vom 22. Februar 2016, 22:11

Entweder ganz pragmatisch über das Bootmenu des Boards (bei GA ist es die F12 Taste) oder aber indem Du die GUI von OZ aktivierst geht über folgenden Befehl im Terminal

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:UserInterface=%01`

Beitrag von „taxidriver“ vom 23. Februar 2016, 17:01

Okay, super danke. Werde ich ausprobieren.

Kann ich das auch in die plist reinhauen damit es beim nvreset nicht rausfällt?

Beitrag von „YogiBear“ vom 24. Februar 2016, 00:24

Ja, das sollte kein Problem darstellen.

Beitrag von „taxidriver“ vom 24. Februar 2016, 00:25

Aha... und wie?

Beitrag von „YogiBear“ vom 24. Februar 2016, 00:34

Du nutzt doch die defaults.plist von [@al6042](#) ? Dann musst du im ersten Block nur unter dem Eintrag UserInterface aus dem "false" ein "true" machen. Oder du nutzt die angehangene defaults.plist (da habe ich gerade geändert)

Beitrag von „taxidriver“ vom 24. Februar 2016, 00:39

Ich danke dir für die schnelle Antwort