

Erledigt

Verständnisproblem mit Clover's config.plist

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. Februar 2016, 10:27

Hallo,

ich habe ein grundsätzliches Verständnisproblem beim Erstellen der config.plist.

Wenn ich mehrere SSDT.aml Dateien in den Patched-Ordner kopiere, werden die dann beim booten geladen oder muss ich die in die config.plist eintragen.

Wenn ja, an welche Stelle bzw. mit welchem string.

Vielen Dank im Voraus.

Beitrag von „Granten“ vom 11. Februar 2016, 11:05

hi 👍

warum möchtest du denn überhaupt mehrere ssdt's laden?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. Februar 2016, 11:23

Ich habe eine für meinen Prozessor, erstellt mit ssdtPRGen und eine für NVidia's HDMI-Audio.

Ich habe gelesen, dass man das alles in einer DSDT.aml unterbringen kann, aber davon habe leider ich NULL Ahnung.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 11. Februar 2016, 11:50

Die SSDTs werden alle geladen.

Man muss allerdings beachten, dass die SSDTs nichts existierendes ändern können, sondern nur hinzufügen.

D.h. man kann nur neue Sachen in einer SSDT unterbringen.

Will man was ändern muss man das Original verwerfen, dh. die Original Datei für ungültig erklären (DropTables).

Dann muss man natürlich auch all die anderen Dinge aus der verworfenen Datei wieder hinzufügen.

Steht das Original in der DSDT, muss man entsprechend eine neue DSDT mit den Änderungen erzeugen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. Februar 2016, 11:54

für Skylake musst du mit SSDT arbeiten, beließ dich mal hier
https://github.com/toleda/audio_hdmi_amd-nvidia

Code

1. [Guide]-OSX_ssdt-installation_v4
2. Installation - OS X ssdts: XCPM power ssdt (ssdtPRGen...) HDMI audio ssdt (ssdt-hdmi...) HDEF audio ssdt (ssdt-hdef...) ARPT wifi ssdt (ssdt-arpt...)
3. LPCB power ssdt (ssdt-lpcb...)
4. v4: 1/4/2016 - Clover ssdt naming flexibility
5. v3: 8/10/2015 - New method, credit RehabMan
6. SSDT Nomenclature (any and all configurations supported)
7. 1. SSDT-XCPM.aml or SSDT.aml: (XCPM) CPU Power Management
8. 2. SSDT-HDMI-HDxxxx-.aml or SSDT-1.aml: (IGPU) Intel integrated
9. graphics
10. 3. SSDT-HDMI- (PEG0, POP2, etc.) discrete graphics
11. a. AMD-Pxxx-.aml or SSDT-2.aml: (GFX0) AMD discrete graphics
12. b. Nvidia-Pxxx-.aml or SSDT-2.aml: (GFX0) Nvidia discrete graphics
13. 4. SSDT-HDEF-1.aml or SSDT-3.aml: (HDEF) Realtek motherboard audio
14. codec
15. 5. SSDT-ARPT-.aml or SSDT-4.aml: (ARPT) Broadcom WiFi

16. 6. SSDT-LPCB-.aml or SSDT-5.aml: (LPCB) Intel LPC
17. 7. Others...
18. Clover (EFI/CLOVER/ACPI/patched/)
19. 1. Mount EFI partition
20. 2. Copy/Move Downloads/ssdt- . ./SSDT-name.aml to patched
21. 3. Restart
22. 4. Verify

Alles anzeigen

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. Februar 2016, 12:48

[@Brumbaer](#)

vielen Dank für deine Ausführungen. Soweit habe ich das erst mal verstanden, aber Änderungen an einer DSDT kann ich einfach nicht, ist mindestens eine Nummer zu groß.

[@rubenszy](#)

auch dir vielen Dank für deinen Beitrag. Ich schau mir das mal an, aber Scripte und Quellcode sind für mich böhmische Dörfer. Ich werde wahrscheinlich immer auf etwas fertig gepatchtes angewiesen sein.

Edit: genau von deiner verlinkten Seite hatte ich vor mehreren Wochen die "ssdt_hdmi-nvidia-PEG0.zip" herunter geladen. Im Zip-File befand sich die SSDT-2.aml und eine Istallations-pdf.