

Erledigt

## Z97x UD3H -- Audio

### Beitrag von „shark“ vom 11. Februar 2016, 17:03

Hallo,

möchte gerne Audio ans Laufen bekommen und bitte um Hilfe welchen kext ich nehmen muß für das z97x UD3H Audio: Realtek HD Audio Driver lt. Gigabyte.

Vielen Dank  
shark

---

### Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Februar 2016, 17:11

welcher bootloader kommt zum einsatz? bei Clover würde ich den toleda Patch empfehlen.. Der arbeitet hier prächtig

---

### Beitrag von „shark“ vom 11. Februar 2016, 17:22

hi,  
der Leader ist ozmosis.

---

### Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Februar 2016, 17:23

dann würd ich mal diesen empfehlen...  
[AppleHDA für ALC1150 inkl. HDAEnabler1](#)

---

### **Beitrag von „shark“ vom 11. Februar 2016, 17:40**

vielen Dank !  
Volltreffer

audio läuft  
Gruß  
shark

---

### **Beitrag von „steff89“ vom 11. Februar 2016, 17:50**

Hey,  
läuft der Sound auch nachdem der Hackintosh im Ruhezustand war und wieder aufgewacht ist?

Viele Grüße,  
Steffen

---

### **Beitrag von „shark“ vom 11. Februar 2016, 18:09**

Hey Steff,

habe grade probiert,  
nach SLEEP kein sound mehr.

Gibt es dazu eine Lösung ?

Danke  
shark

---

### **Beitrag von „steff89“ vom 11. Februar 2016, 18:18**

Hey,  
Ja dafür gibt es das Tool [ResetAudio](#)

Schade dass es dafür noch keine bessere Lösung gibt.

Viele Grüße,  
Steffen

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Februar 2016, 18:36**

Man kann natürlich auch den CodecCommander.kext nehmen 😊

---

### **Beitrag von „shark“ vom 11. Februar 2016, 18:53**

CodecCommander kext ?

Was ist/macht das ?

Habe gerade eine nette Lösung gefunden:

<http://zensiert.com/audio/1508...ing-computer-sleep-2.html>

Wenn man auf der schwarzen Buchse einsteckt, dann kommt auch sound nach sleep

By the way das ist die line out buchse - grün interner Lautsprecher

von diesen line outs zeigt es mir gleich 2 an ??

Egal Hauptsache sound .....