

Erledigt

USB Problem

Beitrag von „Timk“ vom 26. Februar 2016, 21:15

Hallo,

meine USB Ports funktionieren, immer mal wieder nicht mehr, dies kommt zustande, wenn ich einen USB-Stick z.B. anstecke etc. Ich tausche dann meine Maus & Tastatur, und danach geht wieder alles... Gibt es eine Möglichkeit dieses Problem zu beheben?

LG

Beitrag von „al6042“ vom 26. Februar 2016, 21:23

Das nenne ich mal ein interessantes Problem.

Hast du für dein Board eine DSDT am Laufen?

Sind dort die ElCapitan spezifischen Patche zum USB3.0-Problem eingesetzt?

Oder nutzt du eine andere Methode um alle USB-Ports aktiviert zu bekommen?

Beitrag von „Timk“ vom 27. Februar 2016, 00:31

Ich habe lediglich El Capitan mit Unibeast + Clover installiert, mehr habe ich nicht geändert, am System, da eigentlich alles läuft bis auf das USB Problem.

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. Februar 2016, 09:14

Du hast ja jetzt einen Thread unter » Installation Laptops/Notebooks/Netbooks » El Capitan 10.11. ... erstellt, in deinem Benutzerprofil ist aber ein Desktop System eingetragen.

Wenn du da noch ein HackBook am Start hast, dann müsste man schon wissen welches Model und welche technischen Daten sich dahinter verbergen, sonst stochert man ja nur im Heuhaufen rum.

Auch bist du noch nicht auf die Frage eingegangen ob du USB 2.0 oder USB 3.0 Probleme hast (Ports benutzt)?

Beitrag von „Timk“ vom 27. Februar 2016, 13:23

Oh... falscher Bereich bitte Mooven...

Beitrag von „griven“ vom 27. Februar 2016, 23:18

Ich habe das Thema mal in den richtigen Bereich verschoben...

Beitrag von „Timk“ vom 16. März 2016, 00:10

Momentan gehen 5 USB-Ports nicht. Ich habe leider keinen DSDT-Patch für mein Mainboard finden können. Kann mir jemand helfen?

Beitrag von „steff89“ vom 16. März 2016, 08:21

Hey,

unter El Capitan ist es so, dass eine Beschränkung auf maximal 15 USB Ports existiert. Das hört sich zwar erstmal nach viel an, ist es aber garnicht, dann jeder USB 3 Port zählt doppelt (USB2+USB3) und die internen USB Ports auf dem Mainboard zählen auch dazu.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten dieses Problem unter El Capitan zu lösen, diese sind jedoch mehr oder weniger kompliziert und auch noch nicht so ausgereift. Soweit ich weiß gibt es noch keine Möglichkeit die Portbeschränkung komplett auszuschalten (Korrigiert mich falls ich falsch liege).

Ich habe zum Beispiel den [USB Fix von pjalm](#) genutzt, mit dem man eben selbst definieren kann, welche 15 USB Ports aktiv sein sollen. Ich habe [hier](#) kurz beschrieben wie es für mein Board geklappt hat. So könntest du zum Beispiel die internen USB Ports deaktivieren, falls du die nicht nutzt. Es gibt jedoch auch noch verschiedene andere Methoden das Problem zu lösen, siehe dazu [hier](#) (Der Thread aus insanely ist jedoch ziemlich unverständlich meiner Meinung nach..)

Beitrag von „Timk“ vom 16. März 2016, 16:13

Habe gerade alles, was du mir geschrieben hast getestet, leider klappt nichts davon. Meine USB-Anschlüsse vorne, 4-Stück, darunter auch 3.0 klappen einwandfrei. Hinten funktioniert nur einer von 6 Stück, gelegentlich aber auch mal ein Zweiter... 🤔