

Erledigt

USB-Bus "fehlt" nach Installation von EL Capitan

Beitrag von „RealZac“ vom 27. Februar 2016, 09:18

Hallo zusammen,

als ich nach dem El Capitan Update feststellen musste, dass mein Keyboard nicht mehr funktioniert, habe ich da erst auf ein USB 3.0 geschoben.

Doch das stimmt nicht. Nach einigen Tests musste ich feststellen, dass die Hälfte der USB 2.0 Ports nicht funktionieren.

Stecke ich die Tastatur nur 1 Port weiter, funktioniert sie. Ich denke, dass einer der USB 2.0 Buses nicht funktioniert (siehe Screenshots).

Kennt das jemand?

Beitrag von „al6042“ vom 27. Februar 2016, 09:28

Nun,

das ist das typische USB-Problem welches seit Einführung von El Capitan herumschwirrt.

Es gibt mehrere Lösungsansätze, aber der schnellste ist wohl die Nutzung des folgenden USBInjectAll.kext.

[USBInjectAll für OS X 10.11.x El Capitan](#)

Beitrag von „RealZac“ vom 27. Februar 2016, 09:36

[Zitat von al6042](#)

Nun,
das ist das typische USB-Problem welches seit Einführung von El Capitan herumschwirrt.

Es gibt mehrere Lösungsansätze, aber der schnellste ist wohl die Nutzung des folgenden USBInjectAll.kext.

[USBInjectAll für OS X 10.11.x El Capitan](#)

Ha! Perfekt!

Ich danke dir. 😊

Beitrag von „Evolutio“ vom 27. Februar 2016, 09:44

[Zitat von al6042](#)

Nun,
das ist das typische USB-Problem welches seit Einführung von El Capitan herumschwirrt.

Es gibt mehrere Lösungsansätze, aber der schnellste ist wohl die Nutzung des folgenden USBInjectAll.kext.

[USBInjectAll für OS X 10.11.x El Capitan](#)

Bei mir hat es auch funktioniert, danke 😊