

Erledigt

Das Leidige Grafikthema HD5770

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 10. März 2016, 21:49

Servus zusammen, ich hab mal wieder ein Problemchen.

Ich habe mein Hacki nun Prima seit einiger Zeit mit Ozmosis am laufen, alles super, top schnell, keine Freezes oder Abstürze, soweit top!

Doch, wenn ich einen 2. Bildschirm anschlieÙe (Habe eine 5770 von XFX mit 2 DVI und 1 Mini Displayport) dann ist der 2. Bildschirm mit Artefakten voll. Ich habe probiert allen möglichen Boot-Optionen zu starten, bis zum Anmeldebildschirm von OSX laufen beide Bildschirme wunderbar, ab dann Artefakte.

Kann mir da jemand sagen was ich machen soll? Graphicsenabler? Anderen Grafik-Kext? Bin da leider echt ratlos.



Danke und Grüße

Beitrag von „YogiBear“ vom 10. März 2016, 22:08

Moinsen,

den allgemeinen GraphicsEnabler kennt Ozmosis ja nicht. Nur DisableAtiInjection=%01 oder %00 (true or false). Bei der HD5770 sollte die Injection aktiv sein.

Hast du schon mal versucht einen anderen Framebuffer zuzuweisen? Meines Wissen war der meistens für drei Ausgänge passende "Vervet". Dh. im Terminal den folgenden Befehl erteilen:

Code

1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AtiFramebuffer=Vervet

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 10. März 2016, 22:40

Danke Yogi, werde ich morgen mal probieren, melde mich dann =)

Beitrag von „YogiBear“ vom 10. März 2016, 22:44

Kein Thema, es gibt allerdings noch diverse andere Framebuffer für HD5xxx-Serie, doch die einzige HD5770, die ich besaß war DOA (kaputt geflasht und deshalb günstig bei eBay geschossen - leider konnte ich sie nicht mehr retten). Kurz: welcher FB der beste/geeignetste ist, kann ich nicht aus eigener Erfahrung sagen und müsste mich auch auf angelesenes berufen...

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 11. März 2016, 20:50

Im Terminal ausgeführt und neugestartet, leider keine Auswirkungen... Muß ich noch nen Pram reset machen?

Bzw was gibt es noch für Framebufferoptionen?

Danke und Grüße

Beitrag von „Adnarel“ vom 11. März 2016, 21:01

Ein Pram Reset würde dir den frisch gesetzten Wert ja wieder wegspülen....

P.S: Welche Ozmosis-Version hast du am laufen? Hast du schon mal eine default.plist angelegt? Gibts eine DSDT?

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 11. März 2016, 21:15

Ich habe dieses Ozmosis drauf: Z77XUD3H-20e-OZM-DSDT-G-1479.rom

Ansonsten nur noch ein Atheros Ethernet Treiber, das wars, rest ist alles so gelaufen, außer eben jetzt mit 2. Bildschirm..

Beitrag von „Adnarel“ vom 11. März 2016, 21:49

Hm, ja, da auf dem "normalen" Bildschirm alles funktioniert, vielleicht gibt [das hier](#) einen Hinweis.

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 11. März 2016, 22:23

Nope, das ist bei mir leider nicht das Problem, weder der MiniDisplayport, noch der 2. DVI tun ein muks. - Mal abgesehen von den Artefakten.

Beitrag von „al6042“ vom 11. März 2016, 22:54

Hallöchen...

vielleicht findest du hier ja eine passende Herangehensweise für dein Problem:
[Grafikkarten Installation & Troubleshooting](#)

Beitrag von „Adnarel“ vom 11. März 2016, 22:55

Dein "erster" Monitor geht demnach auch nur an einem der drei Anschlüsse?
Der zweite Monitor geht am "ersten" Anschluss ebenso?

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 12. März 2016, 12:13

Ich werd mal ne neuere Versione von ozmosis aufspielen, da gabs was neues hab ich gesehen.

Zitat

Dein "erster" Monitor geht demnach auch nur an einem der drei Anschlüsse?Der zweite Monitor geht am "ersten" Anschluss ebenso?

Beide Bildschirme gehen einzeln. Ich switche mal alle Ports und Bildschirme durch. Da die Bildschirme aber ja bis zum Login-Screen BEIDE gehen, ist ja eigentlich ausgeschlossen, dass die Grafikkarte was hat 😊

Cheers!

Beitrag von „Adnarel“ vom 12. März 2016, 18:08

Wie ist im Bios die Einstellung zur igfx?

Ist die deaktiviert?

(keine Ahnung ob das etwas bringt in dem Punkt, man könnte es aber probieren, die ganz raus zu nehmen, falls noch nicht geschehen.)

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 13. März 2016, 13:38

Ok aktueller Stand:

Neuste Ozmosis Version für mein Board aufgespielt, beide Bildschirme gehen wenn ich den Framebuffer auf Futomaki stelle, ABER ich habe ein "Flackern" als wäre die Hardwarebeschleunigung nicht an oder ähnliches, beim Scrollen, bei schnellen bewegungen, bei Überblendungen.

Habe Dazu auch im Board schon was gefunden und die IOPCIMatch der Info.plist von dem MDRadeonX3000.kext auf die `<string>0x68B81002 0x68BE1002 0x68B11002 0x68A01002 0x68A11002</string>` geändert. Danach die Zugriffsrechte repariert, bringt leider nichts. Mein Systemprofiler zeigt:

Spoiler anzeigen

und unter PCI zeigt er das:

Spoiler anzeigen

Was gibts für Lösungsmöglichkeiten?

Beitrag von „deAndi“ vom 24. April 2017, 22:12

Zitat

Ok aktueller Stand: Neuste Ozmosis Version für mein Board aufgespielt, beide Bildschirme gehen wenn ich den Framebuffer auf Futomaki stelle, ABER ich habe ein "Flackern" als wäre die Hardwarebeschleunigung nicht an oder ähnliches, beim Scrollen, bei schnellen bewegungen, bei Überblendungen.

Ich habe jetzt auch die ATI 5770 mit dem Futomaki Framebuffer auf beiden Monitoren zum laufen gebracht. Danke für die Info 😊

Das Problem mit dem Flackern hat etwas mit den Farbeinstellungen zu tun. Meine Lösung bisher ist, [SwitchResX](#) zu verwenden und damit die Farben von "Billions of Colors" auf "Millions of Colors" zu ändern. Dann läuft wie am Schnürle.

Beitrag von „griven“ vom 26. April 2017, 22:16

Hum Futomaki ist als Framebuffer für die HD5XXX doch gar nicht definiert demnach fällt OS-X vermutlich auf den generischen Radeon Framebuffer zurück was aber vollkommen okay ist. Will man einen passenden Framebuffer zu der Karte definieren wäre Eulemur (DDVI, HDMI, VGA) oder Vervet (DP, DDVI, SDVI, HDMI) vermutlich eine gute Wahl. Den Disko Fix habt Ihr ja selbst schon rausgefunden 😄

Beitrag von „crazycreator“ vom 1. Mai 2017, 12:18

[Zitat von griven](#)

Den Disko Fix habt Ihr ja selbst schon rausgefunden 😄

Ich hatte die gleiche Frage schonmal in einem anderem Thread gestellt:

Hat irgendjemand eine Ahnung was dieses SwitchResX genau anstellt/einstellt und dadurch den Diskoeffekt abstellt?

Das Tool ändert ja irgendwo eine oder mehrere Einstellungen im System, denn sogar nach der DEinstallation des Tools funktioniert die Grafik noch.

Ich denke der sauberste Weg wäre ja, die Einstellungen ohne dieses Tool direkt vornehmen zu können.

Beitrag von „griven“ vom 1. Mai 2017, 12:27

Im Grunde fügt SwitchResX nur ein Override für das Display hinzu das dem System sagt der angeschlossene Bildschirm kann nicht mehr als 16Millionen Farben darstellen. Der selbe Effekt ließe sich erzeugen indem man dem System eine passende EDID zum Monitor liefert (bei Clover durch inject EDID, bei OZ über die DSDT).

Beitrag von „crazycreator“ vom 1. Mai 2017, 12:58

Dann werde ich das mal auf meinen "Merkzettel" vermerken. Denn über kurz oder lang werde ich wohl auch mein Hauptsystem updaten wollen und würde da gerne einen Weg ohne dieses Tool wählen. Ob ich mich dann auch gleich von Ozmosis verabschiede wird man sehen.