Erledigt MSI GTX970 4G

Beitrag von "Matteo" vom 10. März 2016, 22:15

Hallo ich habe letzte Woche meinen 1. Hackintosh zusammengebaut.

Ich verwende Yosemite 10.10.5 und habe die NVIDIA Webdriver für Yosemite installiert.

Das Bios wurde mit Ozmosis 167X modifiziert.

Wenn ich die interne Intel HD4600 im Bios deaktiviere und die Bildausgabe auf PCI1e setze, dann kommt bei mir kein Bild.

Was muss ich tun, damit ich die Graphikkarte MSI GTX970 zum Laufen bringen.

Welche Bootflags benötige ich unter Ozmosis bzw. muss ich noch irgendwie mittels Terminalbefehl

etwas patchen. Das NVRAM ist beschreibbar.

Was ich nicht verstehe?

Beim Hackintosh meiner Freundin, sie verwendet Ozmosis 1669 und ein GA-Z97-DS3H und ebenfalls

Ozmosis funktioniert mit denselben NVIDIA Webdrivern eine GTX750 TI Graphikkarte auch unter

Yosemite 10.10.5 völlig einwandfrei.

Die Installationsmethode war die gleiche wie bei meinem Hackintosh.

Beitrag von "YogiBear" vom 10. März 2016, 22:47



So spontan würde ich sagen, es liegt am weiblichen Charme, der deaktivierten Nvidialnjection oder dem Bootflag "nvda_drv=1" in Verbindung mit "kext-dev-mode=1"... Welche Bootflags hast denn aktuell gesetzt?

Beitrag von "Matteo" vom 11. März 2016, 11:55

Ich bin Neuling und verwende Ozmosis.

Folgende Bootflags wurden mittels Sudo Befehl in NVRAM über Terminal geschrieben:

Wenn man das NVRAM ausliest erscheint folgendes:

boot-args kext-dev-mode=1 nvda_drv=1

sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args=kext-dev-mode=1

Was soll ich tun?

Beitrag von "YogiBear" vom 11. März 2016, 12:53

Falls noch nicht geschehen.sollten du die Nvidialnjection ausschalten (Terminal):

Code

1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01

Was gibt denn

Code

1. csrutil status

für einen Wert zurück?

Beitrag von "derHackfan" vom 11. März 2016, 17:25

Der <u>@Boarder80</u> hat ziemlich langer an seiner MSI GTX960 4GB herumgefummelt, vielleicht kann er ja was dazu beitragen (oder hier der Link: <u>Welche Kexte El Captian mit Ozmosis</u>).

Beitrag von "Boarder80" vom 11. März 2016, 18:12

Jo klar kann ich! Ich hab die Anleitung von Griven befolgt, du musst den NVRAM mit deinen Daten füttern, damit der hackintosh eine Definition hat und erkannt wird.

Das machst du in Terminal! Einfach der Anleitung folgen, somit hab ich meine Karte zum laufen bekommen.

Boot Flags sind bei mir $nvda_drv=1$, Kext-dev-mode , wenn du es ohne Grafik Treiber installierst, dann nehme $nv_disable=1$

Beitrag von "Matteo" vom 11. März 2016, 21:00

An Boarder 80:

Danke für den Rat. Ich habe meinem Hack eine eindeutige MacID gegeben. Die Werte habe ich Clover Configurator erstellt und zwar einen iMac 27 " Late 2013. Anschließend wurden die Werte allesamt mit Terminal ins NVRAM überschrieben. Da gab es keine Fehlermeldung.

An der eindeutigen MAC-ID sollte es also nicht scheitern.

An YogiBear:

Ich bin Deiner Empfehlung gefolgt und habe die NVIDIA Injektion mittels Terminalbefehl disabled. Es funktioniert jetzt wunderbar. Herzlichen Dank. Superschneller Support.

Mit Cinebench habe ich 112,10 fps gemessen. Das sollte nun funktionieren.

Die Bootflags schauen jetzt wie folgt aus:

Last login: Fri Mar 11 21:00:47 on ttys000

Olivers-Mac-Pro:~ Oliver\$ nvram -p

LocationServicesEnabled %01

efi-apple-payload2 <array><dict><key>IOMatch</key><dict><key>IOProviderClass</key><string>IOMedia</string><key> F678-4116-95CE-80495A673D75</string></dict></dict><key>BLLastBSDName</key><string>disk0s1</string></dict><di fmm-computer-name Oliver%e2%80%99s Mac Pro

boot-args kext-dev-mode=1 nvda_drv=1

sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args=kext-dev-mode=1

aapl,panic-info

%f0%b0;=F%8d%e1u%10%0c4%0e%b3%d9e9%08%867%9b%cdf%b3%f9f%c6%c9`6%98%d8FK%e9@N%a %18%del%83%c1`0%18%0c%04%c3%9b%cdf%b3%d9%8c%8b%95%c9f\%18%06%83%81`%f8%98%8c%0 %1d%08%867%9b%cdf%b3%19%07%83%c1f%b20Y%16%03)`x%b3%d9l6%9bq%b1%b2%d9l%16%8fe0%9 %05%0co6%9b%cdf3.V6%9b%cdbr%0d%06%d2%81`x%b3