

Erledigt

Sapphire R9 390X Nitro EL Capitain

Beitrag von „marhal“ vom 15. März 2016, 20:00

Hallo alle zusammen,

Ich meine Zwei Bugs gefunden zu haben bei der R390X. Und zwar habe ich das Problem das ich keine zwei Monitore anschliessen kann (HDMI & DP).

Und wenn ich die Auflösung ändern möchte, dann wird der Bildschirm ebenso schwarz. Da hilft nur ein Reset.

Wer hat noch die Problem und gibts schon eine Lösung ?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. März 2016, 20:13

Welchen Framebuffer benutzt du denn und wie viele Ports, bzw welche und die Anzahl davon besitzt deine Karte?

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. März 2016, 21:27

Dann frage ich jetzt noch mal nach der Device ID und der genauen Bezeichnung der Sapphire R9 390X Nitro, kann das sein ... Device Id:1002 67B1 ... dann gibt es nämlich noch 67B0?

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. März 2016, 07:52

0x67B0 ist eine R9 290X bzw. R9 390X

0x67B1 ist eine R9 290 bzw. R9 390 (jeweils ohne X)

Die Karten mit der DeviceID 0x67B1 müssen per FakeID oder FakePCIID.kext dem System als 0x67B0er verkauft werden. Oder die Kexte müssen um die DeviceID ergänzt werden.

Das Problem klingt aber einfach nach einem nicht korrekt erkannten bzw zugeordneten Framebuffer...

Beitrag von „marhal“ vom 16. März 2016, 07:55

Guten Morgen Ihr Beiden,

also ich habe den Baladi eingestellt. Aber ich hatte auch den Emoor getestet.

Die genaue Bezeichnung der Grafikkarte lautet Sapphire Radeon R9 390X Nitro Tri-X OC, 8192 MB GDDR5

<http://www.sapphiretech.com/pr...DF5-108E243206F3&lang=deu>

Ports hat sie: 5

Ich hoffe ihr könnt mir da weiter helfen. Im Clover habe ich die Fake ID 0x67B01002 eingetragen

Mein Mac sagt folgende Grafikkarte kennt er. siehe Bild

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. März 2016, 08:17

Die FakeID kannst du weglassen.

Exmoor sollte die Karte mit 6 Ausgängen ansteuern, Baladi mit 4. Futomaki sollte mit 5 Ausgängen genau dazwischen liegen. Zusätzlich kannst du in Clover unter "Graphics" noch die Anzahl der Ausgänge (ViedoPorts) auf 5 einstellen...

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. März 2016, 08:26

Läuft doch, per DSDT kannst noch Kosmetik betreiben.

Beitrag von „derHackfan“ vom 16. März 2016, 09:45

[Zitat von YogiBear](#)

0x67B1 ist eine R9 290 bzw. R9 390 (jeweils ohne X)

Das stimmt so nicht ... die Device Id:1002 67B1 ist auch eine Sapphire R9 390X 8192 MB ... [Klick](#).

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. März 2016, 12:06

Doch das stimmt. Schau dir mal die verbaute GPU an: Grenada Pro aka R9 390 (non-X). Dh. die Karte ist dort falsch einsortiert bzw taucht mit gleichen Daten auch in der Rubrik R9 390 auf. Die R9 390X hat einen Grenada XT als Chip verbaut.

Beitrag von „marhal“ vom 16. März 2016, 16:09

nun ich konnte die Fake und raus nehmen. Und habe in clever den Futomaki eingetragen . Mit ein Monitor fährt er hoch . Mit zwei nicht 😞

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. März 2016, 16:15

Könntest du mal einen anderen Anschluss testen? Und welche ID hat nun deine Karte?

Beitrag von „marhal“ vom 16. März 2016, 17:27

So ich habe noch mal ein wenig getestet. Und muss mich ein wenig Korrigieren.

Futomaki = funktioniert bei meinem Kleinen Monitor 22" 1960x1080 (DP)/ Nicht bei dem 27" 2560x1440 (DVI) (Je Wals im Einzelbetrieb) Im Gemeinsamen Betrieb sind beide Schirme Schwarz

Baladi = funktioniert bei beiden Monitoren (im Einzelbetrieb). Im Gemeinsamen Betrieb geht nur der DVI beim kleinen

Exmoor = funktioniert bei beiden Monitoren (im Einzelbetrieb). Im Gemeinsamen Betriebe sind beide Schirme Schwarz

Ich habe nun keine Fake ID in der Clover Konfiguration eingetragen. Welche ID sie hat gehe ich von dem Systeminfo aus. Die ich oben gepostet habe

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. März 2016, 17:39

Hast du denn in der Clover-config.plist mal die Anzahl der VideoPorts eingetragen? Ggf. noch durch Load/PatchVBIOS ergänzen...

Beitrag von „marhal“ vom 16. März 2016, 17:46

Ich habe nun den VBios Pacht raus genommen aus Clover, und die Ports eingetragen "5"

```
<key>ScreenResolution</key>
<string>2560x1440</string>
<key>Theme</key>
<string>bootcamp</string>
</dict>
<key>Graphics</key>
<dict>
<key>FBName</key>
<string>Futomaki</string>
<key>Inject</key>
<dict>
<key>ATI</key>
<false/>
<key>Intel</key>
<false/>
<key>NVidia</key>
<false/>
</dict>
<key>NvidiaSingle</key>
<false/>
<key>VideoPorts</key>
<integer>5</integer>
<key>ig-platform-id</key>
<string>0x19120000</string>
</dict>
```

Wozu ist den die ig-platform-id ?
das ist mein conf.plist

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. März 2016, 17:48

War der denn schon drinnen? Dann versuche dein Glück nochmal mit den Framebuffern...

Beitrag von „marhal“ vom 16. März 2016, 18:03



Mit Futomaki und mit beiden Monitoren im DP funktioniert es (kein Fake ID /



Portangabe 5 / Kein Vbios

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. März 2016, 18:08

Somit war weniger Gebastel also mehr 😊

Beitrag von „marhal“ vom 16. März 2016, 18:11

Jepp,

aber ich habe iStats drauf der mir folgende Bild zeigt. Heißt das meine Grafikkarte immer

vollen Prozess Läuft ?

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. März 2016, 18:16

Sollte eigentlich nicht so sein. Beobachte doch mal die Temperatur der GPU, wenn sie wird gefordert wird, müsste sie wärmer werden oder der Lüfter meldet sich dann zu Wort. Die Anzeige von iStat kann auch nur ein Fehler sein...

Wobei die Radeon-Karten angeblich noch immer Probleme mit Multimonitorsetups haben (zumindest las ich vor einiger Zeit mal was dazu in Bezug auf Windows). Also Temperatur/Lüftergeräusch beobachten und für die iStat-Anzeige auch mal mit nur einem Monitor vergleichen.

Beitrag von „marhal“ vom 16. März 2016, 18:21

Nun der Lüfter geht schon immer hoch und runter, aber ich dachte das liegt am PWM was ich im bios eingestellt habe. Temperatur zeigt mir leider weder der HWMonitor noch istat an. Hat da jemand noch ne Idee ? wie ich das richtig zum laufen bekommen. Ich habe die SMBios 6.18.1394 und von HW Monitor GPU ebendfalls die 6.18.1394

Also die Anzeige macht kein Unterschied, ob ich ein Monitor dran habe oder zwei. Doch finde ich es schon ein wenig beunruhigend. Schön wäre es wenn wir die Temperatur der Grafikkarte noch hinbekommen können. Um zu sehen ob sie in vollast läuft