

Erledigt

El Capitan 10.11.4 { Erfahrungsberichte }

Beitrag von „maxkratz“ vom 21. März 2016, 20:37

Hallo, ist die Installation von El Capitan 10.11.4 zu empfehlen? Gibt ja mit Sicherheit schon einige Leute, die die Beta schon länger am Laufen haben. Ab heute Abend ist diese Version für alle über den App-Store beziehbar.

Beitrag von „Coaster“ vom 21. März 2016, 20:39

Ja, das macht eigentlich keinen Unterschied, bin Developer Beta Tester.
Update sollte bei einem vernünftig funktionierenden System keine Probleme bereiten.

Beitrag von „Nanimos“ vom 21. März 2016, 20:50

Ich teste es mal in paar Minuten hab ich es gezogen! Ist vor paar Minuten erschienen übrigens!

EDIT: Ohoh sagte ich grade in ein paar Minuten? Der Server geht bei Apple grade in die Knie..

Beitrag von „aguilucho“ vom 21. März 2016, 21:02

[Zitat von Nanimos](#)

Ich teste es mal in paar Minuten hab ich es gezogen! Ist vor paar Minuten erschienen übrigens!

EDIT: Ohoh sagte ich grade in ein paar Minuten? Der Server geht bei Apple grade in die Knie..

Bei mir downloaded der XCode und OSX parallel immer mehr schwankend zwischen 1,3 und 0,6 MBytes von maximal 1,63MBytes.

Bei mir läuft seit einer Woche bereits die OSX Dev Version drauf ohne große Probleme. Bin mal gespannt wie der ganze Rest nach dem Update funktioniert, XCode und IOS sind auch schon dran. IOS habe ich bereits final installiert aufm 5s und der Nachtmodus wurde endlich Zeit, das der kommt. Finde auch das sich die performance von Safari gesteigert hat.

iTunes legt auch noch ein Update nach...

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. März 2016, 21:08

Pass mal bitte die Versionsnummer auf 10.11.4 an

Beitrag von „maxkratz“ vom 21. März 2016, 21:19

[@Thogg Niatiz](#) Vielen Dank, ist soeben geschehen.

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2016, 21:29

Also, ich habe da mal das Combo-Update direkt heruntergeladen, damit ich nicht dreimal 1,9 GB aus dem AppStore laden muss.

<https://support.apple.com/kb/DL1869>

DL war innerhalb von 2-3 Minuten erledigt war... 😊

Erster Test erfolgt in der VM... dann geht es an die große Möhre und den HP Laptop...

Beitrag von „Delta9“ vom 21. März 2016, 21:31

Auf dem ThinkPad T61 gab es keine Probleme. 😊

Beitrag von „aguilucho“ vom 21. März 2016, 21:33

Lädt der Updater bei euch wieder mit voller Geschwindigkeit runter? Bin gerade bei XCode was knapp 5GB sind...

Bis jetzt habe ich selbst keine Probleme entdeckt mit der neuen Version.

Beitrag von „Delta9“ vom 21. März 2016, 21:37

Nein, die Server von apple sind überlastet.

Beitrag von „Nanimos“ vom 21. März 2016, 21:41

Alles Okay mit dem Update! Im Boot.log sieht auch alles sauber aus!

Beitrag von „crusher“ vom 21. März 2016, 21:43

In progress!!! I must wait finish. 😊

EDIT: All is OK.

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2016, 21:44

VM ist bereits erfolgreich aktualisiert...
Noch letzte Vorbereitungen, dann geht es an die anderen Büchsen.

Beitrag von „Delta9“ vom 21. März 2016, 21:45

Möchtest du etwa via Stick drüberbügeln, oder warum testest du es in ner VM? Update alleine via App Store sollte doch genügen.

Beitrag von „Metalhead“ vom 21. März 2016, 21:50

[Zitat von Delta9](#)

Nein, die Server von apple sind überlastet.

Aber sowas von, meiner versucht seit ner halben Stunde zu verbinden. Denke ich werde es morgen oder so noch mal versuchen. Da nützt einem auch ne 200er Leitung nicht viel 😞

Beitrag von „luxus13“ vom 21. März 2016, 21:52

Alles Okay! nur Audio kext neu installiert

LG

Beitrag von „Delta9“ vom 21. März 2016, 21:53

Och, es ging aber, ich habe auch ne 200er Leitung, aber es kam nur zwischen 500KB/s und 3MB/s an. Habe das Update und iOS 9.3 aber geladen bekommen.

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2016, 21:54

Wie bereits oben geschrieben...

Einmal das Combo Update herunterladen und dreimal nutzen... 😊

Ich habe auch einen Teil der Apps aus dem Ordner /Programme in diverse Unterordner verschoben.

Hilft bei der Übersichtlichkeit des /Programme-Ordners... 😊

Nach den Updates werden dann diese aber als nicht vollständig angezeigt.

Deswegen habe ich die VM als Test an diesem Punkt unverändert gelassen, um von dort die Apps wieder an den gewünschten Stellen platzieren zu können...

Ausserdem mache ich aus reiner Paranoia keine solchen Updates ohne mich vorher in der VM davon zu versichern, dass es einwandfrei läuft...

Ja, da kommt der Windows User durch... 😊

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 21. März 2016, 22:00

[Zitat von al6042](#)

....

Ich habe auch einen Teil der Apps aus dem Ordner /Programme in diverse Unterordner

verschoben.

Hilft bei der Übersichtlichkeit des /Programme-Ordners... 😊

Nach den Updates werden dann diese aber als nicht vollständig angezeigt.

....

Das versteh ich nicht ganz. Was meinst du mit nicht vollständig? Der Ordner ist halb leer oder die Apps funktionieren auf einmal nicht mehr?

Beitrag von „Delta9“ vom 21. März 2016, 22:01

[@al6042](#) Verteilt seine Paranoia. 😄

Beitrag von „aguilucho“ vom 21. März 2016, 22:03

[Zitat von al6042](#)

Wie bereits oben geschrieben...

Einmal das Combo Update herunterladen und dreimal nutzen... 😊

Ich habe auch einen Teil der Apps aus dem Ordner /Programme in diverse Unterordner verschoben.

Hilft bei der Übersichtlichkeit des /Programme-Ordners... 😊

Nach den Updates werden dann diese aber als nicht vollständig angezeigt.

Deswegen habe ich die VM als Test an diesem Punkt unverändert gelassen, um von dort die Apps wieder an den gewünschten Stellen platzieren zu können...

Ausserdem mache ich aus reiner Paranoia keine solchen Updates ohne mich vorher in der VM davon zu versichern, dass es einwandfrei läuft...

Ja, da kommt der Windows User durch... 😊

Alles anzeigen

Jup kenn ich, ab Windows 8 ging bei mir gar nix mehr mit Windows nur noch ärger damit gehabt und Windows 7 nervte immer mit den Updates und stockte immer mal wieder. Mit OSX hatte ich anfangs Probleme mit der Installation usw. aber wenns dann einmal lief, dann läuft bis heute ohne weitere Probleme. Hier und da ist es noch gewöhnungsbedürftig, aber ist ja ganz normal. Mit den Updates von OSX hatte ich bis jetzt absolut gar keine Probleme, selbst mit OSX 10.6.3 auf 10.6.8 und dann auf 10.11 lief alles Problemlos ab. OSX ist schon ein verdammt geiles Betriebssystem, finde ich!

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 21. März 2016, 22:03

Na ich hab auch einiges in Unterordnern verteilt, aber noch nie Probleme damit gehabt. 😄

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2016, 22:04

Die Standard Apps wie QuickTime, Facetime, Photos usw. werden nach dem Update wieder im Original /Programme-Ordner installiert.

Da es aber Updates sind, wird nur ein Teil der App dort abgelegt und damit im Finder als "Nicht Ausführbar" mit einem Verbotsschild angezeigt.

Mache gleich mal einen Screenshot, dass man sich das vorstellen kann....

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 21. März 2016, 22:06

Ahh ok verstehe. Der schreibt das Update ohne Check in den Programme Ordner.

Ok erklärt auch warum ich da keine Sorgen habe, da ich eher Drittprogramme in Ordnern ablege.

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2016, 22:09

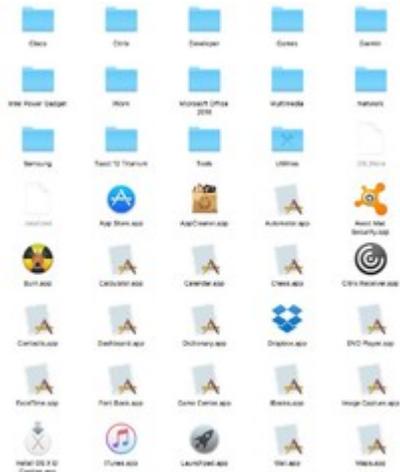
Stimmt,

die machen keine Probleme und wissen wo sie ihre vorherige Version finden können... 😊

EDIT:

So, Update der großen Möhre erfolgreich absolviert... Nur einmal AppleHDA nach installieren und ferdisch... 😊

Und so sieht aktuell mein /Programme-Ordner aus:



Beitrag von „steff89“ vom 21. März 2016, 22:27

Wie sieht es mit dem WebDriver für Nvidia Karten aus? Hat schon jemand Erfahrung?

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 21. März 2016, 22:55

[@al6042](#)

da würde mir nur pacifist einfallen.

Erst update und danach mit pacifist den programmeordner aus dem Update "an vorgegebenen

Ort installieren" lassen, wo halt deine Apps abgestellt wurden.

Kommt halt alt drauf an was schneller ginge

Beitrag von „crusadegt“ vom 21. März 2016, 22:56

[@steff89](#) würde mich auch interessieren.. 😄

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2016, 23:10

So,
HP Lappi auch erfolgreich aktualisiert...

[@ph0en1xs](#):

Die Nummer mit Pacifist hatte ich mir auch schon mal gedacht, die VM-Variante ist aber meines Erachtens die geschmeidigere Version...

Und hat den Vorteil eine virtuellen Test-Umgebung... 😊

Beitrag von „steff89“ vom 22. März 2016, 00:12

So,
erfolgreich geupdated, neuester Nvidia WebDriver mit dem "Nvidia Webdrives Updater"
heruntergeladen und erfolgreich installiert.
Der USB Injector Fix scheint aber nichtmehr zu funktionieren....

Viele Grüße

Beitrag von „al6042“ vom 22. März 2016, 00:16

Meine USB-Ports laufen weiterhin einwandfrei.

Kooperation aus DSDT Patch "USB - Device Rename for OSX 10.11" aus dem General-Repo von Pjalm und den Kexten FakePCIID und FakePCIID_XHCIMux von RehabMan.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 22. März 2016, 00:29

Bei mir hat das mit dem Webdriver Update nicht geklappt - kein Update gefunden. Ich musste manuell patchen.

```
sudo pico /System/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext/Contents/Info.plist  
15D21 durch 15E65 ersetzen  
Kext Utility laufen lassen
```

Na ja morgen gibt's bestimmt ne offizielle Version.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. März 2016, 00:49

Dann werde Ich mal noch warten mit der Installation. Danke [@Brumbaer](#)

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 22. März 2016, 09:19

Ich hatte Probleme nach dem Update.

Ich habe mir das Combo-Update runtergeladen, in der config nv_disable=1 eingestellt und dann das Update eingespielt.

Nach dem Neustart den Nvidia-Webtreiber 346.03.06b01 installiert und in der config nvdr_drv=1 aktiviert.

Nach dem erneuten Neustart blieb der Monitor schwarz, obwohl in der config der GraphicsDevicePolicy-Patch vorhanden ist.

Ich habe jetzt vorläufig erst mal die System-Definition von 17,1 wieder auf 14,2 geändert. Damit funktioniert es.

EDIT: Nach dem ich die info.plist der AppleGraphicsControl.kext geändert habe (alle strings der Mainboard-IDs auf none), Rechte reapiert und den GraphicsDevicePolicy-Patch in der config entfernt habe, klappt es auch wieder mit SMBIOS 17,1.

Ein recht herzliches Danke an [@ralf.](#), der das [hier](#) ausführlich beschrieben hat.

Eigentlich wollte ich soweit wie möglich Änderungen in /S/L/E vermeiden, aber wenn es nicht anders geht muss es eben so sein.

Ich bin jetzt plötzlich Fortgeschrittener? Das glaube ich nicht.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. März 2016, 11:04

ComboUpdate auf meinem MSI System war Erfolgreich

Nach dem ersten LogIn kam eine Meldung vom Webdriver aber der beschleuniger läuft ohne weiteren Patch oder veränderungen sauber durch.

Sound musste Ich auch nicht neu Installieren. Läuft!!

Jetzt beim schreiben bietet der Webdriver eine neue Verion an. Bin mal gespannt..

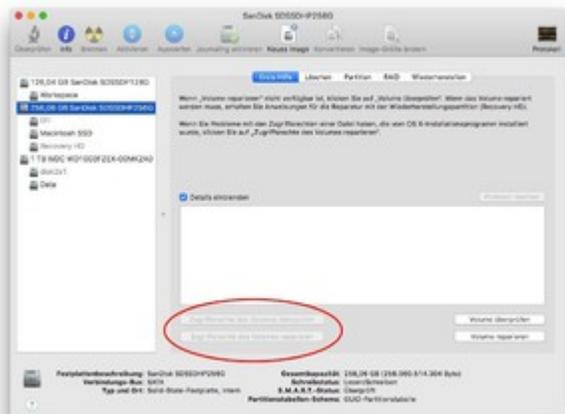
Update vom Webdriver auch Erfolgreich bin also ohne manuelles zutun durch das Update gekommen

Beitrag von „RalphD“ vom 22. März 2016, 11:15

Zwei Dinge sind mir aufgefallen.

1. Irgendwie kommt mir alles schneller vor, was ja nicht wirklich schlecht ist 😊

2. Die Zugriffsrechte können nicht mehr überprüft und repariert werden.



Beitrag von „biggasnake“ vom 22. März 2016, 11:34

Bei mir dasselbe wie bei [@Dr.Stein](#)

Combo-Update verlief ohne Probleme und ohne weitere Anpassungen...der Webdriver meldete nur ein neues Update, Sound läuft auch 👍

EDIT: Webdriver-Update verlief auch super!

Beitrag von „aguilucho“ vom 22. März 2016, 18:58

Habe den neuen Treiber auch installiert ohne Probleme, habe jetzt aber Probleme beim Umschalten von HDMI(TV) über TV(auf Klinke von Musikanlage) auf mein Headset. Habe dazu aber schon wo anderes eine Diskussion weitergeführt.

Beitrag von „Ghostbuster“ vom 22. März 2016, 19:06

Mir ist aufgefallen das die Grafik-Unterstützung OpenGL in El-Captain deutliche Fortschritte gemacht hat. Zudem ist das System wieder einmal gereifter strukturiert. Aber ganz klar, mit Yosemite gibt es im Moment noch weniger allgemeine Fehlerchen und Probleme. Auf meinem Arbeitsplatz nutz ich die Vorgängerversion und habe absolut keine Anwendungsprobleme oder ähnliches. Auf dem aktuellen System mit EC gibt es schon immer mal wieder das eine oder andere was nicht wirklich ausgereift fehlerfrei funktioniert.

Beitrag von „KarlDieter“ vom 22. März 2016, 19:10

[Doctor Plagiat](#): da bist du nicht alleine...ich habe auch einen schwarzen Bildschirm nach dem Update...na super hätte ich mit dem Update mal bis zum Wochenende gewartet 🙄

Beitrag von „Sascha_77“ vom 22. März 2016, 20:03

Install auf meinen 3 Hacks ohne Schwierigkeiten.

Und für alle die auch diesen Nano-Budget Foxconn/Hyundai Rechner haben sei gesagt, dass er nach dem Runterfahren nun offenbar abschaltet.

EDIT: Zu früh gefreut. Auf meinem T420 mag der Sound nun nicht mehr.

Beitrag von „OliverZ“ vom 22. März 2016, 20:08

Ich hatte nur Probleme mit dem Update 10.11.3. auf 10.11.4.

Schwarzer Bildschirm und dann tut sich einfach nichts und das bei Verwendung von Ozmosis 167X dem letzten verfügbaren BIOS für das GA Z97-D3H.

Das Update von Yosemite 10.10.5 auf 10.11.3 hat ohne Probleme hingehauen, musste nur die NVIDIA Treiber updaten und dann lief alles einwandfrei. Warum man dann bei einem kleinen Update von 10.11.3 auf 10.11.4 solche Probleme bekommt ist wirklich ärgerlich.

Beitrag von „Smoke“ vom 22. März 2016, 20:16

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Ich hatte Probleme nach dem Update.

Ich habe mir das Combo-Update runtergeladen, in der config `nv_disable=1` eingestellt und dann das Update eingespielt.

Nach dem Neustart den Nvidia-Webtreiber 346.03.06b01 installiert und in der config `nvdr_drv=1` aktiviert.

Nach dem erneuten Neustart blieb der Monitor schwarz, obwohl in der config der GraphicsDevicePolicy-Patch vorhanden ist.

Ich habe jetzt vorläufig erst mal die System-Definition von 17,1 wieder auf 14,2 geändert. Damit funktioniert es.

EDIT: Nach dem ich die `info.plist` der `AppleGraphicsControl.kext` geändert habe (alle strings der Mainboard-IDs auf none), Rechte repariert und den GraphicsDevicePolicy-Patch in der config entfernt habe, klappt es auch wieder mit SMBIOS 17,1.

Ein recht herzliches Danke an [@ralf.](#), der das [hier](#) ausführlich beschrieben hat.

Eigentlich wollte ich soweit wie möglich Änderungen in `/S/L/E` vermeiden, aber wenn es nicht anders geht muss es eben so sein.

Ich bin jetzt plötzlich Fortgeschrittener? Das glaube ich nicht.

Alles anzeigen

Hatte das selbe Problem, dank dir konnte ich es beheben! 😊

Beitrag von „L0g4n“ vom 22. März 2016, 20:16

Bei mir hat auch alles geklappt, musste lediglich nach der Installation den Audio Kext erneut installieren.

Beitrag von „crusadegt“ vom 22. März 2016, 21:58

Bei mir lief alles problemlos ab.. Keine neuen Webdriver, kein Sound nach installieren, wie bei einem echten Mac 😊

Beitrag von „Delta9“ vom 22. März 2016, 22:04

Es gibt neue Web Driver für 10.11.4 15E65

<http://www.insanelymac.com/forum/...-capitan-update-02182016/>



Beitrag von „bananaskin“ vom 22. März 2016, 22:18

Hallo, wir haben hier das Problem.... dass das Util "AppleMacHack" nicht mehr funktioniert.... wird sofort "unerwartet beendet"

gibt es da schon Hinweise wo man "drehen" muss, damit das elegante Tool wieder geht.

Es ist der Clover-Boot am Start.

An 2 versch. Plattformen: Z97X-UD3H-BK, sowie Z77-DS3H

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. März 2016, 23:29

Hab jetzt festgestellt...
Systemslound läuft
Youtube, Kodi und Co kein Sound

Sound neu Installiert aber mit Rauschen.. bin dran

Beitrag von „user-michi“ vom 22. März 2016, 23:40

Bei mir läuft bis jetzt alles.

Hab vor dem Update Webdriver über clover ausgeschalten dann Webdriver aktualisiert und wieder eingeschaltet.

Sound hat gefehlt. Hierzu nochmal AppleHDA drüber und nun läuft alles.

Jetzt kommt noch der Foxconn dran.

EDIT: Foxconn läuft auch. Das mit dem Ausschalten ist aber nach wie vor immer sporadisch. Einmal funktioniert es einmal nicht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. März 2016, 02:25

Hier läuft alles super, DSDT und defaults.plist wurden nach NVRam reset direkt fehlerfrei eingelesen, AMD GPU funktioniert und der Boot kommt mir jetzt sogar noch etwas schneller als

davor vor. Manchmal ist es bestimmt gut mal wieder ein paar Dateien im System neuzuladen und wieder neu zu ordnen wenn man so viel Zeug rumschraubt wie ich. 😊 Ein Update bringt da häufig wieder etwas Ordnung in diverse Ordner wie zB S/L/E 👍

Beitrag von „derHackfan“ vom 23. März 2016, 08:15

Update auf dem Hack mit Z97X Board und Broadwell CPU verlief ohne Probleme.
Ist mit Clover Bootloader einfach so durchgerutscht (LAN und Sound Test kommt später) aber der Boot wurde nicht schneller.

Beitrag von „ioxx“ vom 23. März 2016, 08:45

upgrade to osx 10.11.4. [sip](#) nvram protection must be disabled to boot

Beitrag von „dondc“ vom 23. März 2016, 12:31

Mein update hat ohne Probleme geklappt, ohne Nacharbeit.
Sound geht, alles läuft wie vorher.

Viel Glück und vorherige Sicherung nicht vergessen.
Gruß!

Beitrag von „OliverZ“ vom 23. März 2016, 13:00

Hab jetzt den ersten Hack meiner Frau von Yosemite 10.10.5 auf El Capitan auf 10.11.3 und dann auf 10.11.4 umgestellt.

GA Z97-DS3H (Ozmosis 1669, Bios-Version F6)
Intel I5-4690
Systemdefinition: iMac 14,2 (iMac 27" late 2013)

Ergebnis ohne Anpassung:

- **Sound geht** aber der Voodoo HDA wurde deinstalliert.

- **LAN geht.**

- NVIDIA Webdriver Installation von 346.03.05.F01 auf 346.03.05.F02 upgedatet.

Vorsicht Falle: Wenn man direkt von Yosemite auf El Capitan update wird bei der NVIDIA Webdrives-Version

346.03.05.F01 auf 346.03.05.F02 upgedatet. Diese Version ist aber nicht mit El Capitan kompatibel.

- Minimal geringere Bootzeit gegenüber Yosemite.

- Bei Verwendung der internen Intel HD ist keine Leistungssteigerung bemerkbar. Cinebench R15 gibt 22 fps bei GPU-Test aus.

- Bei Verwendung der GTX 750 TI war mit Cinenbench folgende Werte zu messen:

Yosemite 10.10.5 GPU 93,60 fps

El Capitan 10.11.4 GPU wurde noch nicht gemessen

Folgende Anpassungen waren erforderlich:

1. Zuerst Start mit interner Intel HD4600 und ausgebauter Zotac GTX750 TI

2. Danach [SIP](#) (System Integration Protection) mittel Boot über Recovery HD 10.11.3 ausgeschalten mittels Terminalbefehl:

"csrutil disable" und reboot

Übrigens: Beim Update über Appstore wurde Capitan 10.11.3 installiert.

4. Danach via Terminal folgenden notwendigen Befehl für NVIDIA Graphikkarten eingegeben:

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidialInjection=%01
```

5. USB Fix für El-Capitan durchgeführt.

6. Via Appstore Update auf 10.11.4

7. Nachdem das Update auf 10.11.4 installiert war, kann man mittels Update bei den NVIDIA-Webdrivern auf die notwendige Version 346.03.06f.01 durchgeführt.

8. Danach Neustart und auf einmal sehe ich in der Info Über diesen Mac folgende Einträge:

Falsche Angabe des Arbeitsspeichers: Statt 2 x 4 und 2 x 2 GB = 12 GB werden nun 4 x 2 GB angezeigt. Siehe Bilder unten

Habe mal probeweise die interne Intel HD nicht abgeschaltet und einfach probiert. Siehe überraschendes Ergebnis im Bild unten. Gab keine Kernel-Panic und gar nichts.

Kann es sein, dass ab El Capitan 10.11.4. switchable graphic devices unterstützt werden?

Oder kann es sein, dass es die NVIDIA Treiber nun gewisse Features unterstützten, die manche AMD-Karten bis dato unterstützt haben?

Beitrag von „Black Rider“ vom 23. März 2016, 15:14

[Zitat von OliverZ](#)

Schwarzer Bildschirm und dann tut sich einfach nichts und das bei Verwendung von Ozmosis 167X dem letzten verfügbaren BIOS für das GA Z97-D3H.

Ich habe bei mir zwar Clover laufen, hatte aber dasselbe Problem. Einmalig mit `nv_disable=1` booten hat das Problem behoben.

Davor hatte ich erst noch das Problem, dass mein `OsxAptioFixDrv` Probleme gemacht hat. Statt zu booten, erhielt ich folgende Fehlermeldung: "OsxAptioFixDrv: Error - requested memory exceeds out allocated relocation block"

Das konnte ich aber beheben, indem ich den `OsxAptioFixDrv` entfernte und den `OsxAptioFix2Drv` in meine EFI-Partition unter `/CLOVER/drivers64UEFI/` eingebaut habe.

Beitrag von „Apfelsoft“ vom 23. März 2016, 18:50

Hat alles Super geklappt, bis auf den Sound, habe ich mit Kext Utility, die vorher gesicherten Sound kexte zurück installiert.

Beitrag von „Paul703“ vom 24. März 2016, 00:10

Null Problem , Update Booten fertig

Beitrag von „keiner99“ vom 24. März 2016, 00:22

bei mir auch alles einwandfrei unter dem Hacki in meiner Signatur!

Beitrag von „Fahradfahrer“ vom 24. März 2016, 00:59

ich hab auch bisher keine Probleme damit =)

siehe Profil

Beitrag von „Madison“ vom 24. März 2016, 13:51

Update hat funktioniert, musste jedoch die AMDRadeonX4000.kext nachinstallierten und modden. Zum Glück habe ich meine alte HDD von der ich immer booten kann, um überhaupt dann auf der SSD was zu patchen oder nachzuinstallieren.

Mal sehen wie das SOS nach dem Update auf 10.11.4 läuft, hab momentan den Eindruck, dass alles bisschen lahm ist...

Beitrag von „lahu“ vom 24. März 2016, 20:37

will euch meine Erfahrung mit dem Update nicht vorenthalten (nur als Anmerkung: bis zum 10.11.3 lief alles perfekt)

also das Update ansich verlief ohne Probleme, aber dann....

auf einmal wollte Bluetooth nicht mehr so richtig und das äußerte sich wie folgt:

Der Mauszeiger "zuckte und sprang umher" und die Tastatur gab teilweise alles mögliche von sich.

Stöpselte ich den Dongle jedoch an einen ander Port funktionierte alles wieder tadellos..... bis zum nächsten Neustart.

Da ging das Spiel wieder von vorne los.

Nach 3 Tagen "googeln" und probieren scheint nun folgende Lösung zu funktionieren.

1. löschen der com.apple.Bluetooth.plist in /Library/Preferences

2. die 4 Bluetooth Kexte von Yosemite 10.10.5 verwenden die da wären
AppleBluetoothMultitouch
AppleMultitouchDriver
IOBluetoothFamily
IOBluetoothHIDDriver

anscheinend hab, oder hatte nur ich dieses Problem 😞

Beitrag von „OliverZ“ vom 24. März 2016, 20:48

Danke für die Info.

Ich verwende Bluetooth zur Ansteuerung einer Soundbar und zur Wiedergabe des PC-Sounds.

Konnte bis dato auch nicht damit arbeiten. Nun probiere ich das mal.

Beitrag von „lahu“ vom 24. März 2016, 21:05

wie gesagt, bis 10.11.3 hatte ich keinerlei Probleme
wie wars bei dir [@OliverZ](#) ?

wie dem auch sei, hoffe jetzt passt alles wieder

Beitrag von „OliverZ“ vom 24. März 2016, 21:33

Mittlerweile laufen beide Desktop-Hacks wieder stabil aber man muß bei den NVIDIA-Webdrivern aufpassen.

Oftmals muss man auch die NVIDIA Karte vorerst ausschalten, die Intel-Onboard Karte wieder aktivieren und erst wenn 10.11.4 installiert ist die neuen NVIDIA Webdriver installieren.

Das übliche Prozedere die [SIP](#) ausschalten und dann mittels Terminalbefehl

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01
```

die vorher unter Yosemite bzw. El Capitan funktionierenden NVIDIA Karten wieder zur Zusammenarbeit bewegen.

Obwohl alles ins NVRAM vorher geschrieben war, musste ich mittels Terminalbefehl wieder die Werte für die Einstellungen für die NVIDIA-Karten anpassen.

Offensichtlich verliert das NVRAM beim Update auf El Capitan und auch bei kleineren Updates von El Capitan 10.11.2 auf 10.11.3 und 10.11.3 auf 10.11.4 manche Einstellungen.

Aber jetzt läuft alles. An Performanceverbesserungen was die Graphikperformance der NVIDIA-Karten betrifft haben sich nur marginale Verbesserungen ergeben.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. März 2016, 21:46

[@lahu](#) Dies ist ein Problem das in jeder Version vorkommen kann... Nur durch den refresh der besagten Dateien durch das update wurde der Fehler wieder reproduziert 😊

Beitrag von „mhaeuser“ vom 25. März 2016, 04:20

Konnte nach dem finalen Update nicht mit Oz starten... Der Reloc-Block ist wohl zu klein. Mit Oz + AptioFix2 ging's dann...

Beitrag von „Einhorn“ vom 25. März 2016, 18:56

Update auf 10.11.4 auf einem MacPro1,1 von 2006 mit geändertem boot.efi (PikerAlpha) völlig problemlos...

1. Vom Hacky aus auf eine zweite Festplatte mittels 'El Capitan HD' 10.11. installiert.
2. Mit Combo-Update auf 10.11.4 aktualisiert
3. ShowAllFiles -> Show
4. Via Terminal und sudo rm boot.efi auf System/Library/CoreServices/ gelöscht und Pike's EFI 32 boot.efi in das Verzeichnis kopiert.
5. dto. in usr/standalone/i386 gelöscht und kopiert
6. ShowAllFiles -> Hide
7. Hacky ausgeschaltet, HD in MacPro1,1 eingebaut, gestartet ... läuft einwandfrei...

Bin immer wieder erstaunt, wie gut der doch betagte Rechner läuft...

Beitrag von „maxkratz“ vom 11. April 2016, 15:31

Mein Hackintosh bootet nach dem Update auf auf 10.11.4 gar nicht mehr. Vom USB Stick startet clover ganz normal, von der Partition auf der SSD gar nicht. Auch eine Neuinstallation von Clover hat nicht geholfen.

Beitrag von „keiner99“ vom 11. April 2016, 19:24

wenn wir dir helfen sollen [@maxkratz](#) dann brauchen wir ein paar Infos.. wo bleibt er hängen, schon mal mit -v gebootet?

Beitrag von „maxkratz“ vom 11. April 2016, 20:59

[@keiner99](#) Erstmal vielen Dank. Er startet erst gar nicht in Clover hinein, sondern startet direkt den Windows-Bootloader von der Windows-Festplatte.

Beitrag von „Delta9“ vom 11. April 2016, 21:34

Zwei Threads, in denen das gleiche Thema behandelt wird sind aber kontraproduktiv. [Update auf 10.11.4 \(Boot-Problem\)](#)