

**Erledigt**

## **Suche: AppleHDA (v274.7) gepacht für RealtecALC1150 - GA-Z97X-UD3H**

**Beitrag von „Ghostbuster“ vom 26. März 2016, 16:27**

Da ja das neue El Captain 10.11.4 update eingetroffen ist, suche ich jetzt eine gepachte AppleHDA für RealtecALC1150 zu meinem GA-Z97X-UD3H Mainboard.

Ich hatte bislang folgende installiert: **272.18.1-toledaALC1150**

Hat schon wer was neueres zur Hand?

---

**Beitrag von „Nanimos“ vom 26. März 2016, 17:02**

<https://github.com/vit9696/AppleALC/releases> v1.05 nutze das! Dann brauchst nicht mehr die AppleHDA.kext Patchen nach jedem Update! Die AppleALC.kext nach S/L/E Packen und kext Cache neu rebuilden. Nicht nach EFI kopieren! Nur S/L/E

---

**Beitrag von „crusher“ vom 26. März 2016, 17:05**

yup use AppleALC of vit9696 add 1 on device audio inject and in DSDT put layout-id=1

---

**Beitrag von „Ghostbuster“ vom 26. März 2016, 20:49**

Kann mir wer hier die AppleHDA der 10.11.4er anhängen, dann würde ich das mal mit der

originalen und dem ALC-Kext versuchen.

Meine habe ich leider schon gepatcht und sie mir davor nicht gesichert, Fehler Fehler Fehler..  
danke.

Und ich weis nicht ob das iTunes-update von gestern nicht auch noch was verändert hat. evtl.  
hat ja jemand die Originale aktuelle zur Hand.

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 26. März 2016, 21:04**

This is vanilla AppleHDA. What you need use AppleALC and put in EFI/Clover/kexts/10.11. In  
config.plist add like this:  
and add this patch in DSDT

---

### **Beitrag von „Ghostbuster“ vom 26. März 2016, 22:21**

Das hat geklappt, allerdings musste der AppleALC.kext unter S/L/E, denn als inject über Clover  
wurde er nicht geladen!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2016, 22:29**

Das ist aber üblich, das AppleHDA mehrere Abhängigkeiten in /S/L/E hat.

Somit macht es keinen Sinn die AppleHDA auf der EFI zu platzieren, ausser du sammelst dort  
die Kexte, die du nach einem Update wieder installieren musst.

So mache ich das nämlich... 😊

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 26. März 2016, 22:44**

My AppleHDA is vanilla and he going in S/L/E but I use AppleALC in ESP.

---

### **Beitrag von „Ghostbuster“ vom 26. März 2016, 22:46**

Geht um die "AppleALC" bei mir wird die nur geladen wenn sie unter S/L/E liegt, in der EFI/Clover/Kext/10.11 hat es nicht funktioniert..

Die AppleHDA liegt natürlich lokal im System.

Aber hin oder her, bei mir funktioniert es.. GRIVEN hat es gestern auch versucht und seine Kiste wolltenicht mehr starten, daher hab ich wohl Glück gehabt.

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 27. März 2016, 01:27**

Look my Clover boot and where I put my AppleALC.kext

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 12:46**

Hi Crusher...

I would like to use the AppleALC for my ALC898.

I attached the HDEF inject from my current DSDT, with which the patched AppleHDA from the Multibeast 7.5 (Yosemite 10.10.5) runs fine.

```

Method (DSDT)
{
    Name (_SB.PCI0.Audio0) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio1) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio2) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio3) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio4) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio5) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio6) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio7) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio8) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio9) {}
    Name (_SB.PCI0.AudioA) {}
    Name (_SB.PCI0.AudioB) {}
    Name (_SB.PCI0.AudioC) {}
    Name (_SB.PCI0.AudioD) {}
    Name (_SB.PCI0.AudioE) {}
    Name (_SB.PCI0.AudioF) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio10) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio11) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio12) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio13) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio14) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio15) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio16) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio17) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio18) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio19) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio20) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio21) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio22) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio23) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio24) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio25) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio26) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio27) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio28) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio29) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio30) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio31) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio32) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio33) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio34) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio35) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio36) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio37) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio38) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio39) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio40) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio41) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio42) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio43) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio44) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio45) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio46) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio47) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio48) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio49) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio50) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio51) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio52) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio53) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio54) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio55) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio56) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio57) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio58) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio59) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio60) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio61) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio62) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio63) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio64) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio65) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio66) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio67) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio68) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio69) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio70) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio71) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio72) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio73) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio74) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio75) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio76) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio77) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio78) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio79) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio80) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio81) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio82) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio83) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio84) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio85) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio86) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio87) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio88) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio89) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio90) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio91) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio92) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio93) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio94) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio95) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio96) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio97) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio98) {}
    Name (_SB.PCI0.Audio99) {}
}

```

Since I use Ozmosis, which doesn't have a spot to Inject the Audio layout-id again, shouldn't it suffice to have the inject in the DSDT?

**Beitrag von „Ghostbuster“ vom 27. März 2016, 12:52**

the applealc don't work correct with oz only by clover!

[crusher](#): my applealc don't load in clover/kext as injection, but if i copy them to s/l/e everything is fine:)  
 now i use the applehda vanilla version unpatched and just load applealc, nice work!

**Beitrag von „crusher“ vom 27. März 2016, 13:03**

Hey [@al6042](#) whats up? on you must put in S/L/E. AppleALC have a bug in EFI partition. We try to found problem and we must wait.

[@Ghostbuster](#) for me work fine in EFI on Clover!!!

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 13:16**

Since I already use layout-id 1 do I have to change anything in the AppleALC Kext?

---

### **Beitrag von „Ghostbuster“ vom 27. März 2016, 13:19**

I use "detection" not 1

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 27. März 2016, 13:47**

On Ozmosis definitely problem in SmcEmulator. We must in FakeSMC/IOKitPersonalities add HDA Hardware Config Resource from PinConfiguration and add in common folder.

Credit by [@FredWst](#) for test!!!!

Yes and in ROM add this files:

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 14:09**

Sorry Crusher,

but which files do you mean to add to the ROM?

And what do you mean with "add HDA Hardware Config Resource from PinConfiguration" "should go into FakeSMC/IOKitPersonalities"

I opened the Info.plist from FakeSMC and looked at the IOKitPersonalities, but without proper explanation on what to put where, I guess I mess up my system.

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 27. März 2016, 14:13**

Copy HDA Hardware Config Resource from PinConfiguration to FakeSMC!!! But wait look in PM.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 23:13

Was soll ich sagen... 😊

Auf dem großen Rechner, mit dem ALC898 geht der Kram einwandfrei:



The screenshot shows a list of hardware configuration entries, likely from a system log or a configuration file. The entries are organized into sections, with some entries highlighted in blue. The visible text includes various hardware identifiers and configuration parameters, such as 'AppleHDA', 'AppleALC', and 'FakeSMC'. The entries are listed in a structured format, possibly as key-value pairs or as part of a larger configuration block.

Was musste ich dafür tun?

1. gepachtete AppleHDA aus altem Multibeast für Yosemite entfernen
2. Original AppleHDA wieder herstellen
3. AppleALC per Kext Utility installieren
4. Neu starten



Der Burner... ich muss nach OSX-Updates keinen Audio-Kext mehr neu installieren... 😊

Vielen Dank für das tolle Teil.

Jetzt wird der Kram mal auf den Lappis getestet.

---

## Beitrag von „Ghostbuster“ vom 27. März 2016, 23:37

Ich hab heute auch mit Logic gearbeitet, funktioniert einwandfrei.. ich werde wohl bei der Lösung bleiben!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2016, 23:41**

Für den großen Rechner auf alle Fälle.

Bei den Laptops muss ich noch ein wenig probieren, da es hier wohl ein wenig mehr Aufwand wird.

Sollte es dort aber auch funktionieren, ist das mE die Lösung schlecht hin.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 28. März 2016, 09:04**

Wirklich sehr interessante Entwicklung hier im Thread, bitte mehr von solchen Ergebnissen. 👍

Edit: Ich habe das gerade mal bei meinem ASRock Z77 Pro4 mit ALC892 unter Yosemite 10.10.5 probiert.

Wenn der AppleALC.kext in EFI/Clover/Kext/10.10 liegt fährt der Rechner nicht mehr hoch, wenn ich nach S/L/E installiere habe ich keinen Sound.

Ich habe eine unberührte AppleHDA.kext unter Yosemite, weil ich bis jetzt den Sound immer über Bluetooth übertrage, daran kann es also nicht liegen.

Schlägt da vielleicht meine DSDT.aml in Clover quer und verhindert das Laden/den Inject ...?

---

### **Beitrag von „unexpected\_eof“ vom 29. März 2016, 09:30**

[@crusher](#)

AppleALC is working fine for me in S/L/E, BUT:

could you please explain howto use AppleALC in Ozmosis Bios (or EFI partition)?

FredWst remarks on insanelymac weren't quite helpful:

Zitat

Kext2Ffs does'nt convert Kext with plugins inside.  
You must copy PinConfigurator.kext, remove directory plugin from AppleALC.  
Put both into Kext2Ffs kext directory.  
And it should work.  
Fred

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 09:38**

[@unexpected\\_eof](#)

This not impossible at this moment. We must wait new RELEASE Ozmosis.  
yes this is one of solution. Or use and remove SmcEmulator from ROM and put FakeSMC and AppleALC in EFI partition and this work!!! Good luck!!!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 29. März 2016, 10:21**

This is interesting...

I thought someone Said that fakeSMC and SMCEmulator are the Same...

---

### **Beitrag von „unexpected\_eof“ vom 29. März 2016, 10:40**

Yes, it is the same -although there are a couple of different versions flying around ...

My current (working) setup uses FakeSMC in BIOS and a stripped AppleALC in



/EFI/OZ/Darwin/Extensions/Common.

To my surprise a separate PinConfigs.kext prevented a reboot - so i deleted it.

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 10:40**

Yes SmcEmulator=FakeSMC. But different inject and this test is tried and works.

Who wont he shall take the test.

---

### **Beitrag von „Alexco“ vom 29. März 2016, 11:07**

Interesting topic.

But this does not work for me. I use the release kext and installed it in /s/l/e. And I use a DSDT with HDA patch from Mirone´s AppleHDAPatcher.

But after reboot, I still have no sound. Using the patched kext from the patcher works.

Using Clover and ALC 1150 codec. Can someone point me to the right direction?

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 12:12**

Use my patch!!! He work on Clover and on Ozmosis!!!

---

### **Beitrag von „nikoZ“ vom 29. März 2016, 12:40**

How can we solve the problem of loosing sound after wake from sleep. CodecCommander alternative for ozmosis? Because with all the setup i didn't managed to make it work.

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 29. März 2016, 13:07**

I use the small App ResetHDA which works great with my Ozmosis Build.

---

## **Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 13:09**

### [Zitat von nikoZ](#)

How can we solve the problem of loosing sound after wake from sleep. CodecCommander alternative for ozmosis? Because with all the setup i didn't managed to make it work.

For AppleALC dont need. He work after sleep!!!

---

## **Beitrag von „nikoZ“ vom 29. März 2016, 13:58**

I tried with ALC. After wake from sleep sleep, no sound.  
I attached my dsdt.

---

## **Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 14:03**

One test use and put pin in black output and test. I must know that!!!

---

## **Beitrag von „nikoZ“ vom 29. März 2016, 14:08**

All good, noo need for edits, it was an error on my defaults.plist. Something about low power

state imported from codec commander before I get to use AppleALC.  
Solved. Thanks.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2016, 14:12**

[Zitat von crusher](#)

Use my patch!!! He work on Clover and on Ozmosis!!!

Kann mir jemand dabei helfen und mal in meine DSDT.aml reinschauen?  
In Clover kann ich nicht booten mit dem AppleALC.kext und in S/L/E habe ich keinen Sound,  
das ASRock Z77 Pro4 hat einen ALC892 Soundchip, der AppleHDA.kext ist OS X 10.10.5 vanilla.  
Oder läuft das ganze nur mit dem Realtek 1150 Soundchip, dann trotzdem Danke im voraus?

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 15:38**

Hey [@derHackfan](#)

Try like and use this DSDT and add 5 or 7 layout-id in DSDT and Audio Inject in config.plist

---

### **Beitrag von „Alexco“ vom 29. März 2016, 15:39**

[Zitat von crusher](#)

Use my patch!!!! He work on Clover and on Ozmosis!!!

Okay, got the original thing now working, had an old HDAEnabler kext still inside /s/l/e.

What would be the advantage running your kext?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 29. März 2016, 17:48**

Never to care about patching the AppleHDA after updates... ;).

I didn't mention the upcoming upgrade to 10.12...

That will be another story... 😊

---

**Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 18:34**

youre right, but not for AppleALC. 😊

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2016, 20:20**

[Zitat von crusher](#)

Try like and use this DSDT and add 5 or 7 layout-id in DSDT and Audio Inject in config.plist

Funkitioniert leider nicht, trotzdem vielen Dank.

Unfortunately does not work, nevertheless many thanks.

---

**Beitrag von „crusher“ vom 29. März 2016, 21:24**

[@derHackfan](#) do you have a Vanilla AppleHDA? I think dont patched before!!!

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2016, 21:30**

Na klar, nach der Grafikkarte kommt ein Neustart.  
Of course, after the graphics card comes a reboot.

Edit: Mit dem VoodooHDA-2.8.8.pkg.zip geht es jetzt. 👍