

Erledigt

Minecraft usw. Screen Tearing

Beitrag von „Java931“ vom 26. März 2016, 20:16

Hallo :)!

Ich habe leider das Problem bei meinem Hackintosh das wenn ich bei Minecraft oder bei einem anderen Spiel die Maximale FPS auf Unbregentz stelle und Vertikales Synchronisieren (V-Sync) deaktiviere, es zum Screen Tearing kommt. Wenn ich VSync aktiviere kommt kein Screen Tearing aber ich habe dann Frame Drops bis zu 25 FPS was sehr nervig ist. Vollbildmodus funktioniert leider garnicht - Da ist das Screen Tearing extremst

Der NVIDIA Web Driver ist installiert. Sonst funktioniert eigentlich alles. Benutzte OSX El Capitan mit einer GTX 980 TI.

LG. Java931 😊

PS: Auf Windows funktioniert das ohne Probleme - ist das ein Problem allgemein mit OSX?

Beitrag von „Fahradfahrer“ vom 26. März 2016, 21:29

Kann es auch so bestätigen. Das gleiche hab ich mit CS:GO.

Ebenfalls solltest du mal gucken ob du auch so massive Input-Lags hast wie ich. Bin dabei momentan das zu erforschen und eine Lösung zu finden

Beitrag von „fundave3“ vom 26. März 2016, 21:33

Bekommen wir denn dann auch deine Studie?

Muahaha!!



Oder wie viele Millionen zieht denn die Studie mit.

Das haben studien doch so ansich 😏

Ich stelle mich gerne für eine Freiwillige Umfrage bereit 😏

Beitrag von „Java931“ vom 26. März 2016, 23:59

Also gibt es keine wirkliche Lösung? 🤔