

Erledigt

Hilfe nach der Installation - Z170 Deluxe/i7 6700K/GTX 980 - USB-Ports / Sleep-Problem

Beitrag von „phramenma“ vom 30. März 2016, 17:20

Ein freundliches Hallo an die Gemeinde.

Ich habe mich schon seit einiger Zeit ein bisschen durch die Foren gewühlt und nun endlich meinen ersten Hackintosh (**El Capitan - 10.11.4**) zum Laufen gebracht.

Hier die wichtigsten Komponenten:

ASUS Z170 Deluxe

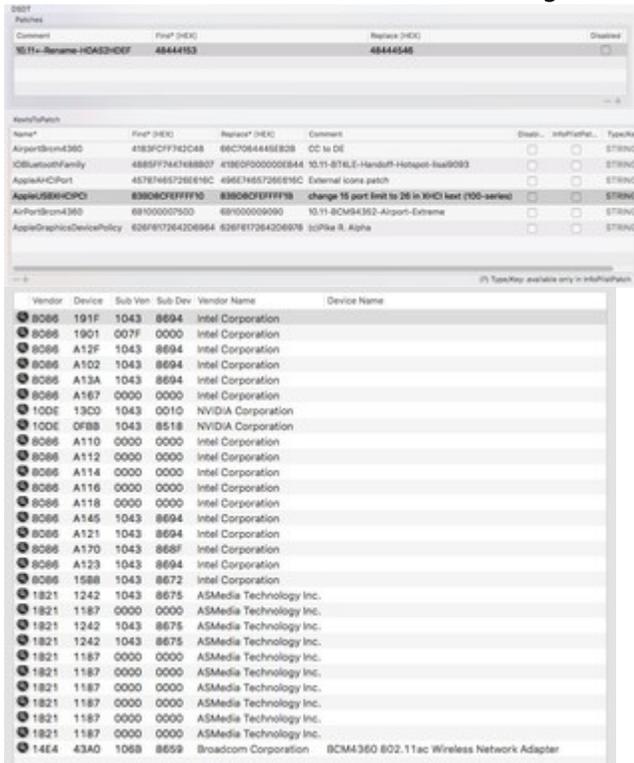
Intel i7 6700K

ASUS GeForce STRIX GTX 980

Ich habe meinen Mac als **iMac17,1** konfiguriert, da die Komponenten hier am ähnlichsten zum Original sind.

Leider läuft noch nicht alles ganz rund und daher wollte ich mich mit ein paar Fragen an Euch wenden.

Anbei noch meine Kext und DSDT-Einträge, sowie die PCI List - falls davon etwas hilft.



1) Ton (ALC1150 Codec) - erledigt (Patch funktioniert)

Aktuell funktioniert der Ton indem ich modifizierte AppleHDA und realtekALC Kexte installiert habe.

HDMI funktioniert jedoch noch nicht - habe diesbezüglich aber auch noch keine Modifikationen vorgenommen.

Generell stellt sich mir die Frage sind die Clover On The Fly Fixes die elegantere Lösung?

Dann würde ich wohl auf die umsteigen...

2) Bluetooth (BCM94360HMB) - erledigt (Patch funktioniert)

Den Patch "BrcmPatchRAM" habe ich bereits installiert und bekomme in den Systemeinstellungen auch Bluetooth angezeigt.

Leider werden jedoch keine Geräte gefunden. Laut [Toleda](#) soll der Chip nativ unterstützt werden.

Muss ich noch weitere Einstellungen vornehmen?

3) DSDT-Patch für Portidentifizierung

Des Weiteren möchte ich meine DSDT patchen, um die korrekten Ports zu identifizieren und mittels `uia_exclude` nicht benötigte Ports zu deaktivieren, sodass ich das Portlimit nicht überschreite. Oder gibt es hier eine bessere Lösung?

4) iMessage - erledigt

Hier habe ich eine Verständnisfrage, da es ja die unterschiedlichsten Anleitungen gibt.

Gibt es vielleicht aktuell eine "ultimative Anleitung"?

Mithilfe von "Pandora's Box" habe ich mir unter SMBIOS eine Serial Number und eine Board Serial Number generiert (diese scheinen direkt miteinander verbunden zu sein). Anschließend habe ich unter Rt Variables die MLB generieren lassen und bei ROM "UseMacAddr0" ausgewählt. SmUUID bleibt leer und unter System Parameters ist "Inject System ID" ausgewählt.

Genauso gut könnte ich wahrscheinlich auch von "Clover Configurator" die "Calculate"-Funktion verwenden.

Habe ich irgendwo einen Fehler gemacht? Sollte ich mir per "uuidgen" doch eine SmUUID generieren und dann entsprechend den ROM-Wert eintragen?

5) Video - erledigt, werde wohl einfach stets die GTX laufen lassen

Die GTX 980 läuft wunderbar mit den Webtreibern und auch die Skylake-GPU sollte funktionieren - allerdings weiß ich hierbei nicht genau, wie ich zwischen beiden umhersalten kann (sollte ja im Office-Betrieb ein bisschen Strom einsparen, oder?) und ob ich dafür noch einen Fix einpflegen muss?

Nachtrag: Fix sollte wohl dieser per Clover Configurator sein: - Inject Intel - ig-platform-id: 0x19120000

6) USB 3.1 (wie kriege ich die Ports angesteuert?)- halb erledigt (Patch funktioniert), aber Portbelegung nicht

Wichtigster Punkt für mich aktuell. Irgendwie wollen die USB 3.1 Ports nicht funktionieren.

Gibt es dafür aktuell überhaupt eine Lösung - mir würde dabei auch 2.0 oder 3.0 Geschwindigkeit reichen...

Bisher konnte ich die Ports gar nicht oder nur sehr selten einen (warum auch immer) ansteuern. Über USBInjectAll und dem Port Limit Patch habe ich mal alle Ports laden lassen und IOreg aufgerufen, doch leider tut sich nichts an den Ports, wenn ich ein USB-Gerät an- oder ausstecke - nur die beiden USB 2.0 Ports funktionieren einwandfrei...

Ich habe auch im BIOS direkt USB Ports abschalten lassen um unter dem 15 Port Limit zu bleiben, auch ohne Erfolg.

Dadurch habe ich auch keine Möglichkeit meine DSDT zu bearbeiten...

Hui, das sollte wohl erst einmal der Fragen genug sein.
Ich hoffe, dass diese Euch nicht erschlagen und bin für jede Hilfe sehr dankbar.

Alles Gute und beste Grüße!

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2016, 20:38

Hallo und Herzlich Willkommen im Forum!



Darf ich hier an dieser Stelle mal auf den [Skylake Sammel Thread](#) von [@biggasnake](#) verweisen, da einfach mit deinen technischen Daten eintragen, die Community wird es dir danken.

Ich wünsche viel Erfolg mit deinem Hackintosh Projekt und weiter viel Spaß im Forum.

Beitrag von „phramenma“ vom 31. März 2016, 00:35

Hallo derHackfan.

Gerne werde ich zu dem [Skylake Sammel Thread](#) beitragen, jedoch würde ich vorher gerne noch die noch nicht runden Sachen fixen, damit ich alles komplett anbieten kann. 😊

Vielleicht kann mir dabei ja jemand behilflich sein?

Edit: Habe nun schon einmal die wichtigsten Daten zum Skylake Sammel Thread hinzugefügt

und werde diese dann anschließend erweitern.



Beitrag von „derHackfan“ vom 31. März 2016, 00:46

Ich selber habe keinen Plan von Skylake ...

Aber unsere Community alphabetisch genannt [@biggasnake](#) [@Brumbaer](#) [@Dr.Stein](#) [@Fahradfahrer](#) [@ralf.](#) [@xyz2610](#) und weitere, können bestimmt eine Task-Force bilden. 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 31. März 2016, 00:52

EDIT

4) Ich weiß nicht ob dies noch der aktuelle STand ist: [iMessage - Stand der Dinge \(Mitte Januar 2015\)](#)

5) Wenn es funktioniert, dann im Bios umschalten von IGP auf PCIe.

Und den Monitor natürlich mit 2 kabeIn anschließen.

Die Einstellungen für Intel und NVIDIA sollten sich gegenseitig kaum stören.

Beitrag von „phramenma“ vom 31. März 2016, 01:16

Hej ralf.
Danke Dir für die Infos.

Zu 4) Leider liefert der Clover Configurator für iMac17,1 noch keine zu generierenden Werte, da dieser dort nicht gelistet ist. 😞
Oder habe ich etwas übersehen?

Zu 5) Was meinst Du mit der Bemerkung?

Zitat

Und den Monitor natürlich mit 2 kabeIn anschließen

Besten Dank nochmals.

Beitrag von „ralf.“ vom 31. März 2016, 01:31

Ich habe das jetzt so verstanden: Du willst für den normalen Betrieb nur die HD530 benutzen.
Und für andere Anwendungen die NVIDIA Grafikkarte.

Ein Kabel vom Monitor an die Grafikkarte - z.B. an HDMI
Ein Kabel vom Monitor an den DVI-Anschluß am Mainboard

Beitrag von „phramenma“ vom 31. März 2016, 01:35

Gut, dann habe ich das richtig interpretiert - wollte nur sicher gehen. 😄
Habe ich denn eigentlich Vorteile nur die HD530 für den normalen Betrieb zu nutzen?
Ich dachte da zum Beispiel an Stromersparnis. Oder ist das zu vernachlässigen?

Beitrag von „Smoke“ vom 31. März 2016, 07:52

Bluetooth: Schau mal hier nach <https://github.com/RehabMan/OS-X-BrcmPatchRAM>
Hast du beide Kexte installiert? (BrcmPatchRAM2.kext & BrcmFirmwareRepo.kext)

Für HDMI Audio kannst du einfach den HDMI Audio Kext nutzen, ist **meiner Meinung nach** die schnellste und unkomplizierteste Lösung.

Beitrag von „phramenma“ vom 31. März 2016, 08:05

Hallo freakmind, danke für Deine Rückmeldung.

Ja, ich habe beide Texte nach L/E installiert.
Ebenso die FakePCIID_Broadcom_WiFi.kext und in Clover noch einen Fix für Handoff hinterlegt.

Die HDMAudio.kext habe ich im EFI hinterlegt, scheint jedoch keine Wirkung zu zeigen.

Beitrag von „Smoke“ vom 31. März 2016, 08:16

So wie ich das verstanden hab gehören beide Kexte in System -> Library -> Extensions und nicht in Library -> Extensions

HDMI Audio Kext kommt auch in S/L/E, am besten einfach mit dem Kext Utility installieren.

Beitrag von „phramenma“ vom 31. März 2016, 08:29

Da habe ich jetzt mal eine Frage bezüglich der Installationsart:

Was genau macht den Unterschied aus, ob ich eine(n) Kext ins EFI unterbringe, diese in L/E oder S/L/E lege oder mit einer Hext-Anwendung "installiere"?

Edit: Das Platzieren der Kexte in S/L/E hat leider auch keinen Erfolg gebracht

Beitrag von „steff89“ vom 31. März 2016, 08:40

Manche kexte haben interne "Verknüpfungen" bzw. Abhängigkeiten zu anderen kexten, und diese werden im gleichen Verzeichnis erwartet. Wenn du so einen kext auf die EFI installierst, fehlen diese Abhängigkeiten und somit funktioniert der kext nicht. Wenn ein kext keine solche Abhängigkeiten hat, ist es egal wo er installiert wird.

Wenn ein kext in S/L/E installiert wird, müssen die Rechte repariert und der Cache erneuert werden, damit er korrekt geladen wird. Du könntest die kexte auch einfach kopieren und Rechte und Cache manuell übers Terminal reparieren, oder du nutzt einfach ein Programm dass das für dich übernimmt. Mein persönlicher Favorit ist kext Wizard.

Beitrag von „phramenma“ vom 31. März 2016, 08:44

Gut, so in etwas hatte ich mir das auch vorgestellt - das die Wizards im Endeffekt nichts anderes machen als kopieren und reparieren.

Vielen Dank steff89.

Aber: Woher weiß ich denn, welche Texte wohin gehören?

Beitrag von „steff89“ vom 31. März 2016, 08:51

Das ist immer so eine Sache, entweder durch Erfahrungsberichte im Forum oder durch Ausprobieren. Ich versuche eigentlich immer so wenig wie möglich an S/L/E zu verändern. Aber zB die ganzen USB fix kexte müssen in S/L/E da sie eigentlich nur Modifikationen an den original USB kexten vornehmen, die ja auch in S/L/E liegen.

Beitrag von „phramenma“ vom 7. April 2016, 23:22

Kann mir jemand zu folgenden Punkten weiterhelfen?

Zu 1) Ton (ALC1150 Codec)

Aktuell funktioniert der Ton indem ich modifizierte AppleHDA und realtekALC Kexte installiert habe.

HDMI funktioniert jedoch noch nicht - habe diesbezüglich aber auch noch keine Modifikationen vorgenommen.

Generell stellt sich mir die Frage sind die Clover On The Fly Fixes die elegantere Lösung?

Dann würde ich wohl auf die umsteigen...

Zu 6) USB 3.1 (wie kriege ich die Ports angesteuert?)

Wichtigster Punkt für mich aktuell. Irgendwie wollen die USB 3.1 Ports nicht funktionieren. Gibt es dafür aktuell überhaupt eine Lösung - mir würde dabei auch 2.0 oder 3.0 Geschwindigkeit reichen...

Bisher konnte ich die Ports gar nicht oder nur sehr selten einen (warum auch immer) ansteuern. Über USBIncectAll und dem Port Limit Patch habe ich mal alle Ports laden lassen und IOreg aufgerufen, doch leider tut sich nichts an den Ports, wenn ich ein USB-Gerät an- oder ausstecke - nur die beiden USB 2.0 Ports funktionieren einwandfrei...

Ich habe auch im BIOS direkt USB Ports abschalten lassen um unter dem 15 Port Limit zu bleiben, auch ohne Erfolg.

Dadurch habe ich auch keine Möglichkeit meine DSDT zu bearbeiten...

Beitrag von „griven“ vom 8. April 2016, 22:39

Die Clover on the Fly Patches sind in dem Fall tatsächlich die elegantere Variante schon alleine

deshalb weil sie im Normalfall auch ein Update schadlos überstehen von der Warte aus ist das unbedingt zu empfehlen. Was USB 3.1 angeht kann ich Dir nicht wirklich helfen damit habe ich keine Erfahrungen sammeln können/dürfen bisher...

Beitrag von „Brumbaer“ vom 8. April 2016, 22:57

USBInjectAll unterstützt nur USB3.0

GenericUSBXHCI unterstützt USB3.1 Ports. Ich habe es irgendwann mal probiert und die Ergebnisse waren gemischt. Da ich 3.1 nicht brauche habe ich es nicht weiterverfolgt. Einfach mal die neueste Version laden und schauen ob es bei dir ohne Probleme läuft.

Beitrag von „phramenma“ vom 11. April 2016, 22:52

Danke griven für die Audio-Aufklärung.

Und Brumbaer danke für den USB-Tipp.

Da mein Mainboard "leider" nur USB 3.1 Ports besitzt, sollte ich also nur GenericUSBXHCI benutzen? Da muss ich mal sehen, wie ich das mit der USB SSDT hinbekomme, wenn ich nicht alle Ports ansteuern kann. Hast Du da vielleicht noch einen Tipp für mich?

Muss ich eventuell folgendes einfügen:

https://github.com/RehabMan/OS...ster/config_patches.plist ?

Zwischendurch hatten mal einzelne Ports funktioniert - aber das wirkte für mich immer ziemlich zufällig...

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2016, 22:56

Hi,

die verlinkten Patches gelten für Clover und würden dir eine DSDT/SSDT-Patch-Geschichte ersparen, wenn sie funktionieren.

Aber selbst wenn deine DSDT noch zurecht gebogen werden müsste, bei uns bist du da richtig...



Beitrag von „phramenma“ vom 11. April 2016, 23:07

Hej al6042,

ich möchte gerne meine DSDT/SSDT richtig patchen.

Nur kann ich ja bisher nichts patchen, solange ich nicht weiß, welcher Port wo ist - oder?

Mein Problem ist, dass aktuell nur USB 2.0 Ports funktionieren und ich nicht genau weiß, wie ich die 3.1 zum Laufen bekomme...

Welche Kexte und Patches benötige ich dafür denn genau?

Vielen Dank für Deine Rückmeldung!

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2016, 23:17

Das ist, ohne die DSDT vorliegen zu haben, schwer zu sagen...

Ausserdem würde ich an dieser Stelle auch gleich die DSDT komplett patchen...

- Onboard-Audio
- Onboard-LAN als Builtin
- USB-Ports
- Audio über HDMI der Graka
- Sleep

...

Beitrag von „phramenma“ vom 11. April 2016, 23:20

Das wäre selbstverständlich die Ideallösung - und auch das worauf ich hinarbeiten möchte. Vielleicht kannst Du mir ja ein bisschen weiterhelfen, wie und wo ich da am besten anfangen?

Beitrag von „mrosx“ vom 11. April 2016, 23:26

Auch wenn ich absoluter Newbie bin.....

das Asus Z10 Deluxe hat für USB 3.1 einen ASMedia-Chip verbaut. Nach dem was ich bis jetzt weiß braucht man für diesen Chip für USB 3.0 & höher den GenericUSBXHCI. Der USBInjectAll ist nur für Intel-USB-Chipsätze gedacht. Für die USB 2.0 Unterstützung benötigt der ASMedia die FakePCIID_XHCIMux.kext und den FakePCIID.kext!

Bitte erschlagt mich nicht falls die Aussage total falsch sein sollte.

[@al6042](#)

Wir hatten dieses Problem ja auch bei meinem Asusboard am vergangenen Wochenende bis zum durchgearbeitet.

LG

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2016, 23:27

Gerne, dass aber nur in einer 1:1 Teamviewer-Sitzung, da es sonst den Rahmen hier sprengen würde... 😊

Beitrag von „phramenma“ vom 11. April 2016, 23:31

mrosx, vielen Dank für Deine Info, mal sehen, welche Kexte was zum Vorschein bringen.

Zitat von mrosx

das Asus Z10 Deluxe hat für USB 3.1 einen ASMedia-Chip verbaut.

Soweit ich das Manual verstanden haben, sind die hinteren 3.1 Ports Intel und nur die anderen ASMedia-Chips...

Beitrag von „mrosx“ vom 11. April 2016, 23:34

Man achte auf die Farben der USB Anschlüsse!!!!!!

Intel® Z170 chipset :

5 x USB 3.0/2.0 port(s) (1 at back panel, **blue**, Type-A, 4 at mid-board)

Intel® Z170 chipset :

5 x USB 2.0/1.1 port(s) (1 at back panel, **black**, Type-A, 4 at mid-board)

ASMedia® USB 3.1 controller :

5 x USB 3.1/3.0/2.0 port(s) (5 at back panel, **teal blue**, Type-A)

ASMedia® USB 3.1 controller :

1 x USB 3.1/3.0/2.0 port(s) (1 at back panel, , Type-C, Reversible)

LG

By the way.... geiles Mainboard!!!!!!

Beitrag von „phramenma“ vom 11. April 2016, 23:40

Es ist anscheinend tatsächlich genau anders als ich es aus der englischen (beiliegenden) Anleitung entnommen hatte - die sich auch von der Online-Version unterscheidet:

Intel Z170 Express Chipsatz - Unterstützt ASUS USB 3.1 Boost

- 5 x USB 3.0/2.0 Anschlüsse (4 Anschlüsse auf dem Mittelboard, 1 Anschluss auf der Rückseite, blau)
- 5 x USB 2.0/1.1 Anschlüsse (4 Anschlüsse auf dem Mittelboard, 1 Anschluss auf der Rückseite)

ASMedia-USB 3.1-Controller; unterstützen ASUS USB 3.1-Verstärkung und 3-A-Stromausgabe

- 5 x USB 3.1/3.0/2.0-Anschlüsse an der Rückseite (grünblau, Typ A)
- 1 x USB 3.1/3.0/2.0-Anschluss an der Rückseite (Typ C)

Danke für die Aufklärung - kein Wunder, dass das alles nicht funktioniert hat wie ich es mir gedacht hatte.

Beitrag von „mrosx“ vom 11. April 2016, 23:45

Halt Dich mal an al6042 der hat richtig Plan von der Sache!!! Er hat mir auch am letzten Wochenende super weitergeholfen.

LG
Bernd

Beitrag von „phramenma“ vom 3. Juli 2016, 14:47

Nach längerer Abstinenz ich nun nochmal.

al6042 hat mir freundlicherweise schon ein gutes Stück weitergeholfen und nun funktionieren auch die USB3.1 Ports - aktuell FakePCIID-Kext und AppleUSBXHCIPCI-Patch.

Leider wird jedoch über den Systembericht unter USB nur ein "USB 3.0 Bus" angezeigt und ich kann über über den ioRegistryExplorer auch keine einzelnen Ports ausmachen um diese dann per "exclude" auszuklammern.

Zusätzlich habe ich ein Problem mit dem Ruhezustand:

Der Ruhezustand klappt eigentlich, nur springen externe Festplatten immer wieder an und aus und wenn ich den Ruhezustand wieder verlasse werden mir mehrere Hinweise angezeigt, dass die Festplatten nicht korrekt ausgeworfen worden sind.

Ich würde mich freuen, falls jemand die Challenge annehmen mag. 😊

Beitrag von „griven“ vom 10. Juli 2016, 22:14

Im Grunde auch DSDT Foo...

Wenn die Platten immer wieder anlaufen und ausgehen muss in der DSDT bei den USB Ports die Methode _PWR entfernt werden und es sollte Ruhe sein im Karton 😄

Beitrag von „al6042“ vom 10. Juli 2016, 22:16

Dafür muss er aber den genauen Port der externen Platten kennen, ansonsten beraubt er sich der Möglichkeit den Rechner mit Maus oder Keyboard aus dem Sleep zu holen, oder?

Beitrag von „griven“ vom 15. Juli 2016, 21:23

Korrekt wenn man die einfach alle abschaltet geht das natürlich dann auch nicht mehr 😄