

**Erledigt**

## **ALC 892 auf Z97 G43 Motherboard Sound kommt nur noch eingeblendet (wie fading)**

**Beitrag von „Mac-Tech“ vom 30. März 2016, 18:15**

Hallo Häckifreunde

ich habe umgerüstet von Z7 G43 mit i5 3570K auf Z97 G43 mit i5 4570.

Alles läuft soweit Sound, Grafik, Speedstep usw. AUSSER das nun mit dem selben (denke ich wohl) Soundchip ALC 892 welcher auch auf dem Z77A G43 drauf, war die Probleme sind, das alle Sounds (sowohl Sytemsounds) und auch die Uhrzeit, die bei mir der Yannek spricht, alle 15 Minuten immer als eine Art fading (also eingeblendet-- als ob man an einem Mischpult einen Regler hoch zieht) kommt. Wenn ich zum Beispiel auf das Lautsprechersymbol in er Menüleiste klicke, um einen Standartton abzuspielen, hört man den 1. Ton gar nicht und beim 2. klicken dann den anderen Ton.

So ist das bei allen Sytemtönen, auch wenn eine Mail kommt... der Ton ist ja so kurz und man hört ihn nicht.

Bei der Uhrzeit ist es ganz kurios.. der Yannek sagt ja z.B. immer "es ist 16.30 Uhr", man hört nur noch "st 16.30 Uhr", das "es ist" fehlt vollkommen, weil der Sound so träge aufregelt.

Nun meine Frage, da es ja beim Z77A G43 nicht so wahr und da de selbe ALC 892 drauf war, warum ist das beim Z97 G43 so ? Bei Windows übrigens ist es nicht.

Und womit wird der Sound denn hoch geregelt und anschliessend scheinbar wieder stumm oder runter geregelt ? welches Programm macht das ?

Gibts das bei orig. Macs auch ? oder macht das die gepatchte AppleHDA ?

Danke für Antworten, zu diesem für mich neuem Phänomen.

Ich habe mal gegooglet und bei mac Diskussionen was gefunden aber nicht das was bei mir das Problem ist..hier

<https://www.google.de/webhp?so...ite:discussions.apple.com>

UPDATE: Ich habe mich noch mal mit der Sache beschäftigt und habe nun festgestellt das der Sound nach 30 Sekunden Inaktivität dann abschaltet (betrifft Systemtöne sowie alles an Sound). Teste ich innerhalb der 30 Sekunden z.B. den Lautstärke Regler in der Menüleiste geht der Sound immer. Nach der 31. Sekunde kommt dann bei erneuten Testen des Lautstärkereglers nichts, erst bei erneutem drücken wacht er dann so gesagt wieder auf und geht wieder.

Sehr seltsames Verhalten, was ich eigentlich nur bei Monitoren kenne, das man die nach x Minuten deaktivieren (also abschalten oder Bildschirmschoner) einstellen kann.

Hat Jemand eine Erklärung dafür ?

Danke für Tipps dazu.

---

### **Beitrag von „crusher“ vom 30. März 2016, 18:44**

Why you dont use Ozmosis with vHDA? This is work perfect on ALC892 and ALC1150!!!!

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 1. April 2016, 14:31**

1. Cruiser schreib mal bitte deutsch hier, wir sind ein deutsches Forum !
2. warum sollte ich wegen dem kleinen Soundproblem und da ja sonst alles perfekt läuft ich ohne DSDT !!! Das so von mir verhasste und nicht ausgereifte Ozmosis benutzen. Das kommt überhaupt nicht in Frage.

und ansonsten bist nicht kompetent mir eine vernünftige Lösung anzubieten ? Aber ich werde diesen kleinen Schönheitsfehler auch ohne Hilfe von hier lösen. Habe schließlich jetzt 7 Jahre Hackintosherfahrung.

Nur eben das neue Board MSI Z97 G43 muss eben noch bisschen angepasst werden.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 1. April 2016, 14:37**

[@Mac-Tech](#) bitte etwas freundlicher! s.forenregel die erste.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. April 2016, 14:45**

Ok [@Mac-Tech](#) ich will mal kurz was klarstellen. Crusher ist nicht aus Deutschland, auch nicht aus den USA und auch nicht aus anderen Deutsch oder Englischsprachigen Ländern. Er kommt aus Serbien, ist Ozmosis Entwickler und weitaus kompetenter als sehr viele hier aus dem Forum, wie zb ich. Er versucht obwohl er Deutsch nicht versteht zu helfen was ich sehr zu schätzen weiß, ich hoffe du auch. Und als letztes Fragst du in einem Forum nach einer Lösung, Crusher ist so nett und versucht dir zu helfen, nur eben auf seine Art und Weise bei der er vielleicht auch nicht jedes Wort versteht das du schreibst. Anstatt diese Antwort zu akzeptieren und wenn sie dir nicht gefällt vielleicht nach einer anderen Vorgehensweise zu fragen bezeichnest du ihn als inkompetent, das finde ich nicht fair.

So ich hoffe du kannst verstehen was ich meine, jetzt zu deinem Problem. Ich schlage dir jetzt eine weitere Vorgehensweise vor, wenn dir diese nicht gefällt kannst du ja konkreter nach einer anderen Fragen, wenn du da was konkretes im Sinn hast, diskutieren gehört zu einem Forum dazu 😊

Hast du es schonmal mit VoodooHDA versucht? Du könntest mal während das Phänomen passiert in die Konsole schauen und sehen ob es dort irgendwas zu erkennen gibt, vielleicht hilft das ja 😄

Mfg

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 3. April 2016, 00:15**

ok Kuckuck und alle andern ich entschuldig mich für meine Ungeduld.

Ich bin scheinbar auf weiter Flur der einzige mit diesem seltsamen Problem das der sound nach 30 sekunden inaktivität erst erneut wieder durch ein Soundereignis aufgeweckt werden muss. habe nach großer Suche mit Google keinen vergleichbaren Fall gefunden.  
Produktfehler ist es wohl nicht in Win 8.1 und Win10 gehts ohne diese Phänomen. Und es ist in Yosemite sowie in El Capitan so.

Ok so schwer wiegend ist es ja nicht fehlen eben paar zehntel Sekunden bei jedem abspielbaren Sound wie z.B. bei eingehender mail oder Paierkorb leeren.

Aber Voodoo HDA kommt auf keinen Fall in Frage.. hatte das mal bei einem Problemboard P7P55 von Asus wo ja ein VIA Soundchip drauf ist und da ja nichts mit AppleHDA möglich war. das war vor ca. 4 Jahren.

ich will raus bekommen, warum diese Latenzzeit von 30 sekunden nichtaktivität des sounds dazu führt, das er förmlich einschläft und wieder erneut aufgeweckt werden muss, wie bei einem Monitor wo der Bildschirmschoner aktiv ist.

Na mal sehen ob ich der Sache auf die Spur komme.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. April 2016, 00:19**

Und was spricht dann gegen VoodooHDA? Ein Versuch wäre es doch wert 🤔  
Mal in die Konsole geschaut? Gibt es irgendein tool das vielleicht alle 30 sek ein sound signal senden könnte? OSX regelt ja automatisch die laufenden sounds runter wenn eine notifaction durchzischt ...

## **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 5. April 2016, 02:38**

in der Konsole sehe ich keine solches Tool was ein Soundsignal alle 30 Sekunden senden könnte. Gibts allgemein überhaupt sowas ?

ich hatte bisher immer mit Voodoo HDA ein rauschen im Sound und bei Mikro wurden die Einstellungen (Gain) nie beibehalten.

---

## **Beitrag von „lyras18“ vom 5. April 2016, 03:11**

hey, Ich habe genau das selbe Problem. Nur leider kriege ich den Chip gar nicht zum laufen. Alles andere war easy zu installieren. Außer der ALC 892. Habe Stunden dran gesessen und alle patches probiert. ( Toleda, Pikeralpha). Auch verschiedene Apple HDAs funktionieren nicht. Einmal habe ich Sound bekommen in den Systemeinstellungen, hatte dann allerdings nur ein leichtes Rauschen und kein Output.

Hast du in der config plist AUdio INject ID 1? Habe da auch verschiedene probiert. Ich versteh nicht warum der Sound so schwierig ist. Vielleicht mache ich auch einen großen Fehler... Unter KernelAndKExt PAtches im Konfigurator zeigt er mir 3 Patches an für Apple HDA? Ist das zu viel? Vielleicht behindern die sich gegenseitig. Desweiteren weiß ich nicht, ob ich in CLOver den *Fix HDA* und *ADD DTGP* tzsätzlichen setzen muss.

Ich hoffe jemand kann helfen..

Danke im Voraus

LG

---

## **Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. April 2016, 07:04**

Benutzt doch einfach Voodoo HDA und das rauschen kommt nur vom input gain. Da geht man

auf die SystemEinstellungen-->VoodooHDA und setzt Input Gain auf 0 dann passts

---

### **Beitrag von „lyras18“ vom 5. April 2016, 15:04**

thx. hab ich jetzt auch gemacht. Funktioniert. So schön einfach^^

LG

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. April 2016, 16:14**

Falls der Input Main nach einem Neustadt automatisch wieder hochschraubt, setz den VoodooHDASettingsLoader einfach in die Anmeldeobjekte in den Syseinstellungen.

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 6. April 2016, 02:54**

Hallo Lyras18... was hast du für ein Motherboard ? ich betreibe jetzt eine von Toleda gepatchte AppleHDA.kext, läuft auch ohne HDAEnabler.kext  
Kann ich dir hier mal mit anhängen. Also hat nichts mit Clover zu tun !! einfach mit kextwizard in S/L/E installieren.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 7. April 2016, 22:59**

Ja und nein würde ich an der Stelle sagen [@Mac-Tech](#) 😊

Die gepachte AppleHDA läuft nur dann auch wirklich wenn die entsprechenden Device properties auch übergeben werden (in der Regel die LayoutID) und das passiert bei PC´s nun

mal einfach nicht ohne entsprechende Eingriffe da das property schlicht in deren ACPI Implementierung nicht vorkommt. Wenn es, so wie in Deinem Fall, ohne einen HDAEnabler.kext funktioniert setzt Du entweder eine entsprechend bearbeitete DSDT ein oder aber Clover kümmert sich um das übergeben der passenden LayoutID beides ist möglich.

---

### **Beitrag von „lyras18“ vom 7. April 2016, 23:13**

danke für eure Antworten. Also hab in Clover meine Lay-out ID auf 1 gesetzt? Ist das auch deine @'Mac-Tech? Mein Mainboard ist das B150 -HD3P (Gigabyte)

LG

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 8. April 2016, 00:14**

Hallo meine Freunde Griven und lyras18

Griven.. ich habe keine DSDT im Einsatz, warum sollte ich, diese Z97 Boards sind soweit so gut, das man die nicht mehr braucht, denke ich.

Ich benutze Clover 3320 und auch ohne die ganzen FIX Optionen.

Lyras18.. ja das ist die APPLEHda, von mir welche ich im Einsatz habe auf meinem MSI Z97 G43 Board.

Ausser das mein Sound auf unerklärliche weise nach 30 Sekunden einschläft, wie ich weiter oben ausführlich beschrieben habe, geht alles ohne jegliche Probleme.

In unserem Kollegenboard Insanelymac hat jetzt ein anderer User das selbe Problem, mit dem MSI Z97 G43 Board, mit dem einschlafen des Sounds nach 30 Sekunden.

Ich denke da es nur bei dem MSI Z97 Board vorkommt, jedoch nicht bei meinem 2. Hacki mit

MSI Z77 G43 liegt es an der speziellen Variante das ALC892 Soundchip.

Man wird schon eine Lösung finden... arbeiten kann man ja trotzdem damit. Bei einem Sound, welche länger als 1 Sekunde ist, wird der Sound immer dann wieder aufgeweckt.

---

## Beitrag von „Mac-Tech“ vom 20. April 2016, 00:38

hätte da Jemand eine Idee für mein Problem (hier schon geschrieben):

[code] [ALC 892 auf Z97 G43 Motherboard Sound kommt nur noch eingebledet \(wie fading\)](#)  
/code]

Ich habe die ALC892 genaue Bezeichnung ist: **8086: 8CA0 name: 9 Series Chipset Family HD audio controller** (mit AIDA64 in Win10 ausgelesen)

Zur Zeit habe ich das Problem gelöst, in dem mir Toleda schrieb, ich soll die schwarze Buchse hinten benutzen.. und tatsächlich es funktioniert, ohne das der Sound nach 30 Sekunden (während es Betriebes !!.. also kein Sleep oder so !!) einschläft. So weit so gut für Mac OS .. ABER Windoof will ja die grüne Buchse hinten haben, was ja auch standartmässig für "Lautsprecher Out" gedacht ist, haben.

Habe mir in Win10 (und 8.1 auch) so geholfen, in dem ich den Realtek Audiotreiber installiert habe und eben auf "Quadro" Sound für 4 Speaker eingestellt habe, da ja die schwarze Buchse normalerweise für die Rearspeaker gedacht ist, so habe ich dann auch den Ton an der schwarzen Buchse hinten bei Windoof.

Besser wäre natürlich wenn der Sound auch unter Mac OS ordentlich an der grünen Buchse hinten raus kommt OHNE immer nach 30 Sekunden einzuschlafen und dann nur aufgeweckt werden kann, in dem ein neuer Tonimpuls von mindesten paar Zehntel Sekunden kommt. Zum Beispiel reicht der ton von



"neue Mails" im Mailprogramm nicht aus, den höre ich dann nicht, genau wie den Papierkorb leeren, diesen Ton hört man dann auch nicht.

Die Uhrzeit ansagen, da fehlt dann zwar "es ist".... und man hört dann nur noch z.B. ...20 Uhr 30.

Ok nun habe ich noch mal mein Soundproblem mit der grünen hinteren Audiobuchse geschildert, Toledo sagte auch, das es ein spezielles Problem der 9er Serie der Boards ist, weil da eine andere Version vom ALC892 drauf ist, aber vielleicht kann man mit der Methode hier wie hier im 1. Post und weitere unten beschrieben auch was ändern, bei meinem Problem ??

Danke für eventuelle Tipps.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 20. April 2016, 07:21**

Dann benutze doch mal den [AppleHDA Patcher\\_v1.2](#) die eDummyHDA und den HDAEnabler in den S\LE Ordner und schon läuft die ganze Sache.

Mit dem AppleALC habe ich alle 15 min Audio Abrisse von 2 Sekunden,egal wo VLC, Movist, iTunes... selbst im Browser bei YouTube.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 20. April 2016, 07:36**

Dann macht doch bitte gemeinsam auch hier weiter und kapert nicht einen anderen Thread.

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 20. April 2016, 23:50**

rubenszy..(Titel "Profi"... bestimmt nicht in Sachen Mac Wissen) na toll, auf den Tipp hätte ich verzichten können, das war das erste was ich und Toleda (aus Insanelymac) zuerst getestet haben natürlich erfolglos !!

Und nicht immer so selbstsicher schreiben, das es angeblich "schon läuft die ganze Sache".. hast du es denn selber auf einem Board, wie ich es habe getestet ? bestimmt nicht. Siehe meine Signature. Wenn schon der Guru aus Insanelymac da nicht weiter kommt (er kennt das Problem selber) hast du aber die große Fresse.. es läuft garantiert oder so ähnlich. Also wenn man es nicht genau weiss dann mal einfach die Fresse halten und nicht so neunmal klug hier schreiben. Hier sind einige Leute schon viel länger als Du dabei und die haben echt mehr Ahnung, die halten sich auch zurück, weil sie auch in dieser Sache Ratlos sind. Mich ärgert die Angeberei so sehr, weil nichts dahinter steckt bei Dir, an definitivem Wissen !!.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. April 2016, 00:12**

So, dann kommen wir mal schnell wieder runter und kümmern uns mal um das eigentliche Problem...

Hast du noch deine Original AppleHDA bei dir herumliegen?

Kennst du schon den Kext AppleALC?

[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Hast du Zeit für eine Teamviewer Sitzung?

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 21. April 2016, 02:12**

hallo al6042.. deine Komptentenz schätze ich sehr ! nur mag nicht solche Besserwisser, die was behaupten ohne es selber getestet zu haben.

Na klar kenne ich und habe mich gemeinsam mit Toleda in Insanely in seinem AppleALC Thread ja ausgiebig (fast 8 tage lang) damit beschäftigt, ohne auf einen Ergebnis zu kommen. Und man sollte doch nicht vergessen, das der Sound doch im Grunde alles ok ist.. nur das er während des normalen Betriebes nach 30 sek. einschläft und dann zwar bei einem erneuten Soundereigniss wieder aufwacht, aber eben zu träge. Eine eingehende Mail und das Signal dazu ist z.B. zu kurz, das hört man dann nicht mehr.

Bei einem Sound wie z.B. die Uhrzeit ansagen, da hört man eben nur noch ...z.B. 20.30 Uhr... das erste "es ist"... fehlt dann, weil der Sound zu langsam aufwacht.

Und ja die orig. AppleHDA hat ja Toleda auch verwendet und mit meiner derzeitigen, auch von Toleda gepatchten verglichen. Da gibts keine Fehler.

Und bei der jetzigen Lösung, die mir Toleda ja empfohlen hat, an der hinteren schwarzen Buchse, was eigentlich nicht normal ist, da es ja die Rearbuchse für Hinten Rechts u. Links ist, gehts es ohne einschlafen des Sounds. Ich muss natürlich dann in den Systemeinstellungen bei Ton "Line Out" auswählen.

Und da meint Toleda, welcher ja wirklich schon viele AppleHDA's gepatcht hat und wirklich ein Guru auf dem Gebiet ist, so was hat er selber auch schon an seinem MSI Z97 Board bemerkt, es stört ihn nicht so sehr und er weiss auch nicht, nach dem er schon alles mögliche versucht hat, woran dieser merkwürdige Fehler liegen kann.

Es ist doch nicht so, wie in anderen vielleicht einfacheren Fällen, das des Sound gar nicht geht, da kann man mit AppleHDA-Patch oder AppleALC was versuchen.

Oder beim Sleep und erwachen daraus, das dann der Sound nicht geht, da kann man mit dem CodecCommander was machen. Und Sleep tuen meine 2 Hackis nie ! das will ich nicht.

Aber ich wiederhole mich. Man sollte schon mal meine Posts diesbezüglich RICHTIG lesen. Toleda sagte ja auch, das dieser ALC892 der 9er Motherboard Serie eben ein anderer ist, als bei meinem 2. Häcki welcher im Z77 Board (auch ein ALC892). Beim Z77 und dem ALC892 darauf, gibts überhaupt keine Probleme.

Ich lasse es erst mal so wie es jetzt ist und Toleda sagte mir, er will weiter an dem Fehler forschen. Mal sehen ob er das Problem lösen kann.

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 21. April 2016, 07:40**

Kein Ding....

Ich wollte nur nicht, dass du dich mit deiner Situation, die ja doch schon eine Weile vor sich hin dümpelt, allein gelassen fühlst.

Wenn du bereits mit Toleda an einer Lösung geforscht hast, wird er dir bestimmt auch schon das Script im Anhang zur Verfügung gestellt haben.

Damit werden die wichtigen Daten des funktionierenden Kexts ausgelesen und in einer Info.plist auf dem Desktop abgelegt.

Danach können dann die Elemente des Kexts (Layoutxx.xml.zlib, Platforms.xml.zlib und ggf. Patches) für eine Implementierung in AppleALC dargestellt werden.

Da ich mit der Methode auch eigenständig ein AppleALC erstellen konnte, die auch mit dem ALC269-Chip meines Lenovo T530 arbeiten kann, der mit den anderen ALC269-Einträgen des Kexts nichts anfangen konnte, hatte ich mir damit doch ein paar gute Chancen ausgerechnet...



---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 21. April 2016, 13:51**

Nein dieses Script kenne ich noch nicht. Ok ich werde es mal laufen lassen und dann dir die Diagnosemeldungen mitteilen oder ?

vielleicht kannst du da was damit anfangen... ICH bin da nicht so der Experte. Bin gerade am iPad, mache das dann heute später an dem MSI Z97 Häcki. Schon mal vielen Dank für deine wirklich nützliche UND kompetente Hilfe. Bis dann.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. April 2016, 14:31**

Das klingt doch nach einer sehr guten Idee...



wenn du mir das Resultat schickst, dann packe bitte die funktionierende AppleHDA dazu.

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 21. April 2016, 16:09**

al6042 hier das Resultat des scriptes:

Code

```
1. Last login: Thu Apr 21 16:03:59 on ttys000
2.
3.
4. Petros-Macmini71:~ petro$ sudo -s
5.
6.
7. Password:
8.
9.
10. bash-3.2# /Volumes/Intenso/Downloads/Apple-HDA-Tests/audio_codecdetect.command
11.
12.
13. File: audio_codecdetect.command_v1.2
14.
15.
16. HDMI audio codec(s)
17.
18.
19. Onboard audio codec
20.
21.
22. Realtek: 0x10ec0892
23.
24.
25. Codec: ALC892
26.
27.
28. Device: HDEF@1B
29.
30.
31. Audio ID: 1
32.
33.
34. Valid audio codec, audio device and Audio ID; Audio/ALC Injection: OK
35.
36.
37. Finished
38.
39.
40. bash-3.2#
```

Alles anzeigen

und meine aktuelle Applehda im Anhang.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 21. April 2016, 17:29**

Hi,

vielen Dank schon mal...

Hat das script dir eine Info.plist auf den Desktop gezaubert?

Wenn ja, brauche ich die auch noch...

---

**Beitrag von „Mac-Tech“ vom 21. April 2016, 18:15**

Nein eine info.plist wurde nicht erstellt, jedenfalls sehe ich keine auf dem Desktop.. wo könnte die noch liegen, falls eine erstellt wurde ?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 21. April 2016, 18:45**

Mein Fehler... Sorry...

Das war das falsche Script... 😊

Nutze bitte beiliegendes... das erstellt auch die besagte Info.plist auf dem Desktop...

---

**Beitrag von „Mac-Tech“ vom 21. April 2016, 23:47**

ok al6042 dann hier noch mal die Daten aus dem neuen Script und im Snhang die info.plist:

[code]

Last login: Thu Apr 21 22:28:07 on console

Petros-Macmini71:~ petro\$ sudo -s

Password:

bash-3.2# /Volumes/Intenso/Downloads/Apple-HDA-Tests/Codec-Info.command

HDEF@1B = = = = =

Layout, hex: 0x00000001 , dec: 1

PinConfigurations:

f01111411040119020100101306001014090a090609081025030810170402102f01111412bf6294090614b01

Codecs Found: 1

HDA:

0 CodecAddress:0x0

VendorID: 0x10ec0892

RevisionID: 0x100302



CodeclD: 283904146

Revision(dec):=1049346

Id=0x0892

Id(dec)=2194

Vendor=0x10ec

Vendor(dec)=4332

File Doesn't Exist, Will Create: /Users/petro/Desktop/Info.plist

bash-3.2#

/code]

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 08:45**

Ok...

War gestern Abend dann nicht mehr in der Lage, habe das aber Heute morgen gleich mal durchgezogen...

Ich hoffe das hilft...

---

## Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 14:09

Hallo Freund al6042

meinst einfach nur diese kext in S/L/E installieren und dann Speaker wieder an die grüne hintere Buchse anschließen und testen.

ok bin gerade wieder am iPad, werde es heute nachmittag testen. Gebe dann Bericht.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 14:29

Wichtig ist, das

- die original AppleHDA unter /S/L/E installiert ist
- keine HDA-Dis- oder Enabler eingerichtet sind
- und keine VoodooHDA in die Suppe spuckt.

da du Ozmosis im Einsatz hast, muss der Kext nach /S/L/E installiert werden.

viel Erfolg... 😊

---

## Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 15:46

Nein Nein Nein... ich habe KEIN Ozmosis im Einsatz (Ozmosis lehne ich prinzipiell ab !!) und nun ? ist da alles wieder anders oder soll ich es trotzdem versuchen wie du geschrieben hast. Und wieso soll ich denn nun die originale AppleHDA benutzen, hatte dir doch MEINE (von Toleda gepatchte Applehda) mit geliefert, in einem Post weiter oben.

Oh Oh... alles wieder mal unlogisch... meine Applehada funktioniert doch prinzipiell.. es ist DOCH NUR das einschlafen nach 30 Sekunden.. wie oft soll ich noch darauf hinweisen ??!!

### **OK OK UPDATE**

Danke für deine Mühe al6042... zuerst das GUTE: ES GEHT... Sound schläft nicht mehr ein. Getestet nach 30 Sekunden und bis zu 2 Minuten, ist immer aktiv !!

Noch eine Frage, wie auf einem Bild von dem Systeminformationen zu sehen werden die 2 kexte "AppleHDAController.kext" und "AppleHDAHardwareConfigdriver.kext" nicht geladen warum das nun ? Sind die nicht eigentlich wichtig ?

Aber paar kleine Schönheitsfehler mit der komischen (sieht aus wie arabische Bezeichnung der Soundgeräte (siehe angehängte Fotos) kann man das wieder eindeutschern ?

In meiner config.plist (benutze Clover 3320) habe ich auch in Audio kext inject die 1 ausgewählt, was ja eigentlich auch Standard-Layout ist.

Hier die Bilder:

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 16:16**

Nun macht das gar nix aus....

Hast du eine DSDT mit dem HDEF Patch und dem passenden Layout-ID am Laufen?  
Dann packe die AppleALC einfach nur in den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/10.11.

Hast du keine DSDT am Laufen, nutzt du in Clover den Acpi-Fix "FixHDA" und trägst unter "Devices" -> "Audio" in das Feld oberhalb des Begriffs "Inject" den Wert deiner Layout-ID ein... in dem Falle eine 1.

Dann packst du die AppleALC einfach nur in den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/10.11.

---

## Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 16:35

nein ich habe keine DSDT am laufen , weil... habe in verschiedenen Foren gelesen das diese bei solchen Boards nicht nötig ist und stimmt ja auch, es läuft doch alles einwandfrei (auch USB3.0 usw.) ich habe mir nur eine ssdt.aml gemacht, damit das Speedtsep bei den Haswell auch einwandfrei funktioniert und die wie immer in Clover ACPI/patched liegt.

Nun die Frage warum soll die AppleALC in Clover da in die Ordner kext rein ? die kann da bleiben wo sie jetzt ist in S/I/e was ist da der Unterschied ??

Das mit der Layout-ID habe ich doch schon drin, sieh Foto oben.

**Und wie siehts aus kann man diese komische Tonausgabegeräte Bezeichnungen nicht wieder deutsch machen.. das stört schon ein bisschen ??**

---

## Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 18:25

In deinem Screenshot "Applehda-nicht-geladen" wird die AppleHDA mit der Version 274.7 als "unbekannt" dargestellt... ich befürchte, dass es sich hier noch nicht um die Original AppleHDA handelt.

Das sollte unter OSX 10.11.x eher so aussehen:

Extension Name	Version	Last Modified	Loaded	Obtained from
AppleHDA	274.7	12.04.16, 21:58	Yes	Apple
AppleHDAController	274.7	12.04.16, 21:58	Yes	Apple
AppleGSIHardwareConfigDriver	274.7	12.04.16, 21:58	Yes	Apple

Was die fremde Darstellung in deinen Screenshots betrifft, kannst du ja mal versuchen den Font Cache per Terminal zu resetten:

Code

1. `sudo atsutil databases -remove`

Damit werden alle Font-Infos erstmal verworfen und beim Neustart/Neuanmelden nur die Fonts aus dem Standard-Font-Ordner wieder registriert.

Bevor du aber neu startest oder dich neu anmeldest, solltest du die Rechte komplett reparieren... da das in El Capitan nicht mehr mit dem Festplattendienstprogramm geht, musst du wieder das Terminal nutzen:

Code

1. `sudo diskutil repairPermissions /`

Dann machst du einen Neustart und prüfst das Ergebnis

---

## **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 18:41**

Ich habe eben noch mal geschaut da steht 274.9 und immer noch "unbekannt" aber wieder eines NICHT geladen, was ist denn das ?

Ja das ist aber die originale aus EC 10.11.4

Und was macht die orig AppleHDA zur 274.9 wo sie bei dir ja die 274.7 ist

Hier noch mal ein Bild

Wie das nun wieder kommt, weiss ich auch nicht.

Ja und dein Angebot zu den "fremdsprachlichen Bezeichnungen" würde mich schon

interessieren, wie man die Audio- Eingänge wieder in Deutsch anzeigen lassen kann.  
Wenn du was weisst lass es mich wissen.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 18:42**

Steht im vorherigen Post... 😊

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 18:48**

ok melde mich heute spät Abends noch mal, erst mal essen und dann ist TV-Time.

UPDATE:

Jetzt fällts mir ein warum die in meinem 10.11.4 die AppleHDA.kext 274.9 heisst.. habe die aus der 10.11.5 Beta 2 genommen weil ja die andere Originale irgendwie "versaut" war.

Vielleicht ist sie auch darum, weil ja aus 10.11.5 stammend, als "unbekannt" markiert.

Kannst mir bitte mal die orig. AppleHDA.kext von Dir aus 10.11.4 Final hier dranhängen... danke

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 18:56**

Ich habe hier eine Originale AppleHDA von 10.11.4 im Anhang... 😊

---

## **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 23:01**

Danke dir al6042 für die orig datei

Ich habe bei mir ein ziemliches Problem festgestellt, auch in der 10.10.5 genaues Build ist die 14F27 (das letzte war ein Sicherheitsupdate was da kam und die Buildnummer veränderte) ist die orig. AppleHDA unbekannt.. verstehe das nicht, habe die AppleHDA immer sofort ohne anzurühren in S/L/E umbenannt in AppleHDA.kext-orig.

Denn ich hatte ja immer meine eigene AppleHDA von Toleda gepatcht bis dahin in Betrieb.

Das selbe jetzt in der EC 10.11.5 Beta 2 hatte dort auch die originale immer sofort in AppleHFD.kext-orig umbenannt, jetzt als ich sie wieder zurück benannt habe das selbe,wird als unbekannt angezeigt, es werden zwar alle 3 ApIleHDA-x geladen aber bei der AppleHDA auch eben als unbekannt.

Und die du mir gesendet hast, ist dann 100% ig original für die 10.11.4 und dann ist auch wieder alles in Deutsch bei den Audio-Ausgängen.

Verstehe nicht, wieso die ehemals originalen AppleHDA.kext nur durch umbennenen dann nicht mehr als original erkannt werden.

Hast du dafür eine Erklärung bitte ?

Und kannst du mir mal separat schildern, wie du nun genau das Sound einschlafen weg gemacht hast ? was war denn die Ursache dafür..

Danke für Infos darüber, ich will ja dazu lernen.

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 23:15**

Eine Erklärung nicht, aber eine Vermutung...

Hast du damals die bestehende AppleHDA umbenannt oder eine Kopie davon erstellt und diese umbenannt?

Wenn ersteres, dann hat das Patchen per Script natürlich auf die umbenannte Original AppleHDA gewirkt und somit die beschriebene Situation hervor gerufen.

Die Erklärung mit deinem Schnarch-Modus des AudioCodecs hing wohl ebenfalls an dem Patch Script.

Das einzige was ich gemacht habe, war die Infos aus der Info.plist des Codec-Info.command Scripts, die du mir geschickt hast, sowie die Layout1.xml.zlib und Platform.xml.zlib deines "funktionierenden" Kextes als weiteren Bestandteil in den AppleALC.kext einzubauen.

Da der AppleALC die Infos des erkannten AudioCodecs an die Original AppleHDA übergibt, befürchte ich, dass dein damaliges Patch Script noch weitere Änderungen mitgebracht und damit deinen Effekt ausgelöst hat.

Mit der Original AppleHDA ist diese Situation zum Glück wieder behoben.

---

## **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 23:25**

Ja so wird es wohl gewesen sein, hatte mal diese orig. AppleHDA als Kopier erstellt aber eben auch mit dem zusatz also so: "AppleHDA.kext-orig-kopie"

ich war aber der Annahme das dies dann unverändert bleibt. Habe eben erst mal eine originale AppleHDA für XYosemite 10.10.5 bei Insanelymac gefunden , die ist aber aus einer englischen Build, wird aber nicht als unbekannt angezeigt, schon mal gut.

Hast du noch eine originale AppleHDA.kext aus einer deutschen Build für Yosemite 10.10.5 ? oder kann man auch die originale aus 10.11.4 von EC benutzen ?

Jetzt muss ich noch mal gucken, ob ich die originale aus der EC 10.11.5 Beta2 finde, müsste ja die Updatedatei noch irgendwo gespeichert haben.



Mann mann solche Probleme und das, obwohl ich nun schon fast 8 Jahre Hackintosh betreibe... immer wieder was Neues und man lernt nie aus.

Noch was.. du hattest heute nachmittag geschrieben es sollte in der config.plist der FIX HDA drin sein das hier meine ich:

#### Zitat

Hast du keine DSDT am Laufen, nutzt du in Clover den Acpi-Fix "FixHDA" und trägst unter "Devices" -> "Audio" in das Feld oberhalb des Begriffs "Inject" den Wert deiner Layout-ID ein... in dem Falle eine 1. Dann packst du die AppleALC einfach nur in den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/10.11.

nein ist nicht drin nur hier das habe ich dort stehen:

```
<key>ACPI</key>
<dict>
<key>DSDT</key>
<dict>
<key>Debug</key>
<false/>
<key>Fixes</key>
<dict>
<key>AddHDMI_8000000</key>
<false/>
<key>FIX_INTELGFX_100000</key>
<false/>
<key>FixDisplay_0100</key>
<false/>
</dict>
```

sollte denn der FIX HDA noch dazu oder ? und die hier eingetragenen Fixe sind ja sowieso deaktiviert, weil false.. könnten doch eigentlich auch raus oder ?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 23:31**

Da es bei OSX keine englischen oder deutschen Builds gibt, kannst du die von Insanely beruhigt nutzen.

Für 10.11.5 Beta2 musst du mal noch in die Runde fragen, die habe ich nicht.

EDIT:

Normalerweise sollte der FixHDA dazu...

ich würde ihn präventiv setzen, auch wenn es aktuell ohne funktioniert

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 22. April 2016, 23:43**

ja habe die auch für Yosemite aus 10.10.5 jetzt benutzt ist auch NICHT als Unbekannt also ok ..  
ABER die Audioeingänge dort dann wieder in englisch und bei deiner  
AppleHDA für 10.11.4 ist es in deutsch für diese Audioausgänge.

Und was soll ich mit den Fixes die als false gekennzeichnet machen.. entfernen oder stehen lassen ?

Jetzt sieht es dann so aus:

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2016, 23:45**

Dann versuche mal die beiliegende...

Wurde eben frisch aus dem Installer von 10.10.5 extrahiert...

STOP... Fehler...

War nicht die komplette Datei...

EDIT:

Hier ist nun die richtige Datei

Ich würde die Angaben stehen lassen.

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 23. April 2016, 00:10**

ja ok lasse die vorherigen Angaben stehen... Aber der FixHDA\_8000 war ein TÖDLICHER Eintrag... Mac OS bootet gar nicht mehr blieb beim weissen Apple Logo stehen und Festplattenlämpchen zeigte keine Reaktion (welche ja sonst IMMER blinken muss während des bootens).

Gut das ich auf einer anderen SSD noch Win8.1 und 2 mal Win10 habe und alle haben ja auch HFS+ drin installiert. So konnte ich in die 1. Partition der Mac SSD ins EFI Ordner rein und habe von Win8.1 aus dann die config.plist bearbeitet und FIX HDA als false gesetzt. Und nun geht wieder alles.

Und deine AppleHDA kext für die 10.10.5 geht gar nicht. wird garnicht geladen .. gesehen in den Systeminformationen keine der 3 AppleHDA-X dateien zu sehen und auch in den Audioports nichts drin ausser Airplay. Die Datei hat wohl einen Fehler und ist auch nur 3,1 MB groß.. die aus Insanelymac ist 3,5 MB groß auch aus 10.10.5

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. April 2016, 00:14**

Dann nimm die funktionierende Englische und gut...

Das mit dem Patch finde ich interessant, da du ja keine DSDT im Einsatz hast...  
Liegt vielleicht irgendwo eine SSDT herum, die den Audio-Inject macht?

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 23. April 2016, 00:19**

ja habe eine SSDT.aml geschaffen wegen dem richtigen Speedstep für meinen Haswell... ich hänge sie dir mal dran

ja und für Yosemite 10.10.5 lasse ich die aus dem Insa...Forum nun drin. Scheiss auf die engl. Audio Bezeichnungen.. englisch ist doch ok für mich.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. April 2016, 00:21**

Nope, da steht nix Audio mäßiges drinnen...

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 23. April 2016, 00:23**

Ich vermute liegt alles an den Z97er Boards.. da ist vieles anders, als man es Jahre lang gewohnt gemacht hat.

Da wird vieles nicht mehr benötigt.. werde den FIX HDA jetzt wieder restlos entfernen.

Ah noch was.. weil ich gerade den zwar false gesetzte HDMI FIX da drin sehe, in meiner config.plist.. was wäre eigentlich nun wieder zu ändern  
wenn ich auf die Idee käme, Sound über HDMI zu benutzen ??

Beim 2. Hacki mit Z77 habe ich nirgends die probleme wie bei dem Z97er hier.

Problem bei der EC 10.11.5 Beta2 gelöst einfach die orig. AppleHDA.kext von dir, für 10.11.4 genommen und alles in deutsch und auch NICHT als unbekannt.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 23. April 2016, 17:24

Hi Mac-Tech,

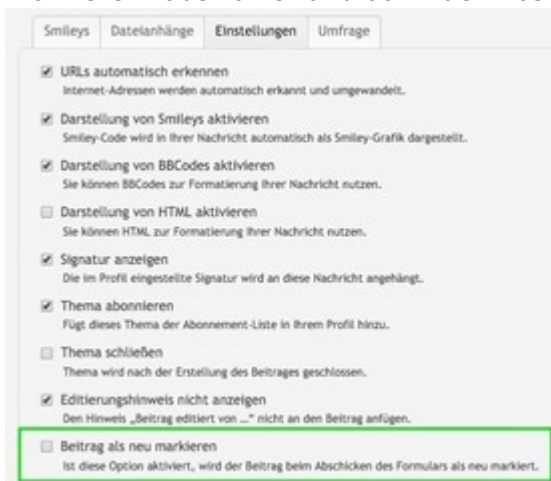
Du hast Recht, wolltest du Audio per HDMI haben wollen, muss dieser Fix wieder gesetzt werden.

Nutzt du eigentlich auch den Clover Configurator?

Der hilft in der Veranschaulichung der tatsächlich gesetzten Optionen ungemein.

Noch ein Tipp:

Wenn du in deinen bereits bestehenden Posts Sachen oder Infos hinzufügst, kriegt man das solange nicht mit, bis du in "Erweiterte Antwort" -> "Einstellungen" -> "Beitrag als neu markieren" auswählst und dann den Post erneut verschickst...



---

## Beitrag von „Mac-Tech“ vom 23. April 2016, 23:42

Hallo AL6042... ich benutze den Cloverkonfigurator nicht, weil ich selbst bei den Clover Machern (Slice und andere sagen das auch ) da es ja kein Produkt von Clover ist, man sollte diesen nicht benutzen. Ich mache es noch, wie gelernt vor 8 Jahren als Hackintosh Anfänger immer per Hand editieren mit Texteditor. Da sehe ich vor allem was ICH mache und nicht der Configurator.

Ja mit dem Fix meinst du aber nur den HDMI Fix, denn der FIX HDA, habe ich dir ja geschrieben, geht bei mir überhaupt nicht und den dürfte man da ja auch nicht benötigen.. oder doch ?

Und was müsste man noch ändern ?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. April 2016, 23:50**

Dadurch, dass der FixHDA gestern ja nicht funktioniert hat wie er sollte und du uns auch nicht sagen kannst, wie dein System diesen wichtigen Inject trotzdem bekommt, könnte das hier auch zu einem Glücksspiel werden.

Du kannst den Clover Fix gerne direkt per Texteditor setzen, aber der Clover Configurator, auch wenn er nicht von den Clover Entwicklern kommt, ist ein sehr gutes Tool zum Ändern jeglicher Einstellungen in der Config.plist.

Wichtig wäre aber in deinem Thema, herauszufinden, wie der FixHDA con deinem System ausgehebelt wurde, damit man eventuell an dieser Stelle auch weitere benötigte Fixes einbaut und so einen Effekt wie gestern nicht wiederholt.

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 23. April 2016, 23:57**

aha also braucht man diesen FIX HDA dann doch noch dazu... na gut war ja nur so eine Idee. ich habe zwar für alles (Clover und die Partitionen) Images bzw. Sicherungen angelegt auf einer separaten SSD, passieren kann ja nichts.

Ich werde mich vielleicht mal mit dem aktuellen Cloverconfigurator beschäftigen und aber immer danach, mit dem Texteditor prüfen, was er dann in der config.plist "verunstaltet" hat, bevor ich neu boote.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 24. April 2016, 00:14**

Nein,  
für HDMI brauchst du FixHDA nicht...  
Nur wenn du Audio per HDMI haben möchtest...

Mein Hinweis bezieht sich darauf, dass weder du noch ich wissen, woher bei dir der HDA-Injaect kommt, sodass der FixHDA zu dem Fehler von gestern führt.  
Das kann dir mit dem FixHDMI eben genauso gehen, deswegen sprach ich von einem Glücksspiel...

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 24. April 2016, 00:18**

Hast du dich jetzt verschrieben, oder was ist der Unterscheid "für HDMI" und "Audio per HDMI" ?

Mit HDMI ist doch IMMER nur der Sound (also Ton) per HDMI gemeint... denn ein Bild (Grafik) über HDMI geht doch über die Intel HD4600 ohne Probleme

Ja und warum bei mir das geht OHNE den FIX HDA in der config.plist.. möchte ich auch gerne wissen.. aber wie soll man das herausfinden ?

---


### **Beitrag von „al6042“ vom 24. April 2016, 00:23**



Da waren Finger schneller als der Gedanken..

Aber ich bin mir trotzdem sicher das du verstanden hast, was ich damit gemeint habe.

Der "FixHDA" ist für Audio über HDMI nicht nötig, dafür gibt es den Fix "AddHDMI" aus dem Bereich "NewWay"...

und spätestens jetzt empfehle ich dir den Clover Configurator... 

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 24. April 2016, 00:25**

ja habe es jetzt kapiert.. so weit ich weiss nutze ich bei meinem Clover 3320 die "New Way" (den neuen Weg) Option und wenn du mein Screenshot aus de config.plist ansiehst, siehst ja der ist schon drin AddHMI, aber eben NIOCH auf "false" gesetzt.

was nach dem \_8000000 zu bedeuten hat was ich nicht, bei dem AddHDMI Fix

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 24. April 2016, 00:29**

Dann stelle es doch mal auf true und schaue was passiert

---

### **Beitrag von „Mac-Tech“ vom 24. April 2016, 00:36**

ja ja sooooo einfach geht das ja nicht.. ich benutze immer noch, für das sauberste Bild (sagen selbst alle Expereten !) die DVI Verbindung zu meinem 27 Zoll BenQ GW2750 H Monitor.

nun muss ich erst mal hinter den Hack-Mac kriechen um ein HDMI Kabel anzuschliessen.. Bin 63 und nicht mehr der Jüngste.. und das runter kriechen macht mich "schon wieder zu schaffen"... nur Spass.



Aber ich teste es vielleicht mal nach her.. ist ja noch Zeit bis zur Schlafenszeit, nie vor 3 Uhr.

#### UPDATE:

Geht nicht.. alles probiert. HDMI Kabel angeschlossen, am Monitor auf HDMI Audio gestellt usw. So weit ich mich erinnere hatte ich am Z77 Board eine DSDT.aml sonst ging es da auch nicht. Na ist ja auch egal, hat ja auch Nachteile fällt mir gerade ein, Lautstärke dann nur noch am Monitor einstellbar usw.

Ich hatte das mal auf dem Z77er Board ne Weile am laufen, bin dann aber aus den genannten Gründen wieder zurück zu normalem Analog Audio Out.

Des weiteren geht mein 2. Hacki, der Z77er auch an den Monitor und der geht per DVI zu HDMI (ohne HDMI Ton) in den Monitor rein. Der hat dann aber 2 extra Speaker.