

Erledigt Problem mit GTX 960

Beitrag von „HerrKavka83“ vom 9. April 2016, 21:18

Liebe Freunde,

ich habe mir dummerweise ohne vorheriges Prüfen eine EVGA GTX 960 4GB SC gekauft und im PC verbaut. Unter Win8.1 mit den Treibern keine Probleme gehabt, zocken geht gut 😊

Dann mein Hackintosh (Mavericks) gebootet und gemerkt - es lädt nicht fertig --> grauer Screen nur und Ende. Ich habe bereits ein wenig recherchiert und glaube verstanden zu haben das die GTX 960 nur mit dem NVIDIA Web Treiber unterstützt wird, aber diesen Treiber gibt nur für 10.10 oder 10.11 - na toll!

Ich überlege über 2 Lösungen nach:

1. meine Onboard Grafikkarte verwenden (VGA ??) und den Nvidia Treiber unter OSX erstmal deaktivieren bzw. deinstallieren (GTX 760 ist ja raus und weg...)
2. Habe noch eine ATI Radeon HD 4350 (ASUS B759 PI) hier rumliegen. Könnte ich diese einbauen und wird diese OOB erkannt oder gibt es mindestens Kext/Treiber dafür?

Ihr seht, Fragen über Fragen 😊

ich danke vorab für eure Mühen

P.S. Ich weiß das ein OSX Upgrade auch eine Lösung wäre, aber ich würde gerne Mavericks bis zum Supportende nutzen (viel installiert usw...) Außerdem zocke ich nur unter Win, brauche unter OSX keine Grafik Unterstützung usw....

Kavka

Beitrag von „Delta9“ vom 9. April 2016, 21:41

Die HD4350 soll mit QE/CI laufen, wenn man Device ID in die ATI4600Controller.kext und die ATIRadeonX2000.kext in der info.plist unter IOPCIMatch einträgt. Erkannt wird sie dann, als ATI Radeon HD 4600 512 MB., aber das ist nur Kosmetik.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. April 2016, 21:57

Für Mavericks gibt es den doch auch

<http://www.nvidia.com/download/driverResults.aspx/77751>

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. April 2016, 22:48

Mich interessiert gerade mal brennend welcher Bootloader verwendet wird, ist es Chameleon, Clover oder Ozmosis was/welcher da zum Einsatz kommt?

Beitrag von „HerrKavka83“ vom 10. April 2016, 01:30

Hallo Leute,

danke für die rege beteiligung !

[Delta9](#): OK, muss ich mir auch mal genauer anschauen, ist schließlich eine Option. Aber wie komme ich erst mal wieder ins OSX rein? So wies jetzt ist, geht ja nix...

[Ralf](#): Ja, das ist ein Mavericks Treiber korrekt, aber da ist keine GTX 960 bei Supported Products drin, da wäre höchstens eine GTX 580 drin... Oder soll diesen Treiber einfach mal versuchen???

[derHackfan](#): Chameleon, muss ich dem Bootloader jetzt Flags mitgeben, wie nvidia drv

disabled = 1 oder sowas kann ich kann ich mich ganz grob erinnern... (ewig nix mehr gemacht, lief ja alles)

Beitrag von „ralf.“ vom 10. April 2016, 01:40

Probieren geht über studieren. Das es zum veröffentlichungsdatum die GTX960 nicht gab muss ja nicht unbedingt ein Problem sein. Als ich meine GTX750 zum laufen brauchte, stand diese Karte auch nciht drin.

Achte darauf da die richtige Version runterzuladen.
SystemReport/Software da steht bei mir OS X 10.11.4 (15E65)
Auf diese Zahl: 15E65 achten. BEi dir ist natürlich eine andere.

Wenn die GTX eingebaut ist, im Moment - booten mit `nv_disable=1`

Beitrag von „chironex“ vom 10. April 2016, 08:24

[Zitat von HerrKavka83](#)

Dann mein Hackintosh (Mavericks) gebootet und gemerkt - es läd nicht fertig

Was spricht dagegen auf 10.11. zu wechseln?



Beitrag von „HerrKavka83“ vom 10. April 2016, 10:58

Ich wechsele Betriebssysteme immer erst wenn der offizielle Support vorbei ist und keine Security Updates mehr rein kommen. Sonst kann ich bei meinem 2 PCs, 1 Laptop und 3

Raspberrys ja jede Woche irgendwo was neu installieren (wobei ich mit Win und Linux ja wenigstens Erfahrung hätte). Von Hackis weiß ich fast nix.

Beitrag von „dietanu“ vom 10. April 2016, 11:06

Du könntest versuchen mit der eingebauten GTX960 mit "nv_drv=0" zu booten, dann hast Du zwar eine stark reduzierte Auflösung und keine Grafikbeschleunigung, aber Du hast die Gelegenheit ohne Kartentausch die Webdriver zu installieren.

PS. Bitte achte darauf, dass der Webdriver zu Deiner OS-Version passt!

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. April 2016, 11:08

Der [@getno](#) war auch mit Mavericks unterwegs, jetzt mit El Capitan und dem i5 3570K mit Intel HD Graphics 4000 läuft es mit den vollen 1536MB, die Möhre ist wirklich sehr schnell. 😊
Vielleicht kann er ja beizeiten noch was zum Thema Software und Update sagen, da hat er privat und beruflich einiges (mehr) an Erfahrung, kann da Pro und Contra Argumente abwegen.

Beitrag von „HerrKavka83“ vom 10. April 2016, 11:33

Gute Nachrichten Leute!

Ich komme jetzt erstmal mit -v nv_disable=1 ins OSX selbst rein (schreibe gerade aus OSX).

Meine OSX Version wäre die 10.9.5 (13F1603). Demnach wäre meines Verständnisses, folgender Treiber zu testen:

<http://www.nvidia.com/download...rResults.aspx/97607/en-us>

Problem nur: Dieser Treiber listet z.B. die GTX 680 als unterstützt an, aber keine einzige Maxwell Karte. Meine GTX 960 ist ja schon aus der Maxwell Generation. Trotzdem probieren oder schieße ich mir evtl. richtig was kaputt?

Danke euch!

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. April 2016, 14:45

Na ja, könnte sein dass du trotz Web Driver kein Bild bekommst, bzw. dass keine Hardwarebeschleunigung vorhanden ist.

Man kann den Web Driver auch wieder deinstallieren, eigentlich solltest du das OS X nicht damit zerschossen, absolute Sicherheit hast du nur mit einem Backup.

Beitrag von „HerrKavka83“ vom 10. April 2016, 18:59

das hat leider nix gebracht!

nach reiflicher Überlegung werde ich jetzt das aktuellste OSX installieren und damit hoffentlich die GTX960 zum laufen kriegen...

Muss mir erstmal ne SSD bestellen jetzt 😊

Danke an alle die geholfen haben, vermutlich werde ich euch in den nächsten Wochen reichlich mit meinem neuen Projekt nerven 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 10. April 2016, 19:11

auch mit aktuellem OS X. Wenn der Webdriver installiert ist,
nv_disable=1 rausnehmen dafür nvda_drv=1 setzen
Und ein eventuell gesetztes Inject Nvidia entfällt.
Genauso bei Chameleon GraphicsEnabler=No entfällt

Und kein -x