

Erledigt

IDT 92HD81B1X on-the-fly Patch mit Clover [AppleALC]

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 17. April 2016, 23:17

Hallo zusammen!

Wie viele Nutzer ohne ALC Audio-Codec habe ich seit dem Update auf Mac OS X 10.11.4 Probleme mit dem Sound in meinem Elitebook 8460P. Dank der Hilfe von [@al6042](#) und [@keiner99](#) - und nach einer Neuinstallation - funktioniert es nun auch. Ich habe die DSDT gepatched und die AppleHDA.kext nach /S*/L*/E* installiert. In den Systeminfos wird dadurch alles sauber angezeigt (siehe Anhang).

An dieser Methode gefällt mir allerdings nicht, dass es nicht updatesicher ist. Ich habe mich auf verschiedenen Seite umgesehen, wie ich mit Clover einen updatesicheren on-the-fly Patch einrichten kann. Bisher habe ich mit der Ausgabe von bcc9's patch-hda.3.4 Script meine config.plist von Clover erweitert und habe dann versucht, eine DummyHDA.kext zu erstellen, welche aber leider nicht in Kombination mit der Vanilla AppleHDA.kext funktioniert und dafür sorgt, dass in den Systeminformationen unter Intel High Definition Audio nur noch die Audio-ID 12 angezeigt wird, aber keine Verbindungen mehr. Mit Sicherheit liegt es an der DummyHDA.kext, aber ich weiß nicht, was ich falsch gemacht habe (vorausgesetzt ich habe dabei überhaupt etwas richtig gemacht).

Wenn das einmal funktionieren sollte würde ich auch gern auf die Installation der DummyHDA.kext verzichten und weitestgehend die Fähigkeiten von Clover ausreizen. Ist es überhaupt möglich, Clover für das Einbinden von Audio Kexts einzusetzen?

Vielen Dank für eure Unterstützung und fleißige Mitarbeit im Forum!

Im Anhang befinden sich die gepatchte DSDT.aml, die (wenn nach /S/L/E installiert funktionstüchtige) gepatchte AppleHDA.kext, die bereits mit den on-the-fly Patches versehene config.plist und mein kläglich gescheiterter Versuch, eine DummyHDA.kext zu erstellen.

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2016, 08:13

Moin,

in diesem Bezug habe ich gute Nachrichten für dich.

Bei Insanely gibt es eine Gruppe von Experten, die sich diesem Thema angeschlossen und den Kext AppleALC entwickelt haben, der genau dafür gedacht ist.

In der Version 1.0.7 des Kexts werden auch ein paar der IDT-AudioChips unterstützt.

Das Ziel des Kexts ist die Nutzung der Original AppleHDA, welche während dem Startvorgang die nötigen Infos "Layout-ID" und "Platform" über die dort integrierten xml.zlibs erhält. Sollte ein Bedarf für dedizierte PinConfigs nötig sein, werden diese aus dem, als Plugin hinzugefügten PinConfigs.kext zugeordnet. Für die Nutzung des Kexts ist der Audio-Chip-Patch in der DSDT oder der Audio Inject in Clover, mit der richtigen Layout-ID (als Zahlenwert im Feld "Layout") dringend nötig.

Diese Variante sollte aktuell erstmal "update-sicher" sein, das wird sich aber erst erweisen, wenn das nächste Update tatsächlich kommt.

Bei meinem HP ist der bereits im Einsatz und funzt einwandfrei.

Im beiliegenden Paket sind die Original AppleHDA für 10.11.4 und der AppleALC 1.0.7 drinnen. Entferne deine AppleHDA-KextToPatch-Einträge und installiere die beiden Kexte. Jegliche HDAEnabler oder VoodooHDA-Kexte müssen ebenfalls entfernt werden.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 18. April 2016, 11:41

Servus,

es funktionierte gleich beim ersten Versuch. Jetzt habe ich wieder ein unangetastetes /S/L/E Verzeichnis und die AppleALC.kext in der EFI Partition. Ich habe auch gleich mal das Update auf die 10.11.5 Public Beta gewagt - ohne Probleme.

Danke!

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2016, 12:35

Vielen Dank für die tolle Rückmeldung... 😊

[@griven](#)

Damit steht fest... AppleALC kann auch mit 10.11.5 😊

Beitrag von „crusher“ vom 18. April 2016, 13:01

[@al6042](#)

AppleALC supported for 10.7;10.8;10.9(tested);10.10(tested) and 10.11(tested and use). 😊

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2016, 13:21

Great Stuff... 😊

thanks for the Info

Beitrag von „griven“ vom 18. April 2016, 23:47

Das ist gut zu lesen ändert aber nichts an meinen direkten Kernelpanics... 😞

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2016, 23:48

Wolltest du nicht sowieso mal wieder neu installieren? 😊

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 14:42

Hallo zusammen,

macOS hat mich dazu bewegt, noch einmal in dieses Thema zurückzukehren. Nachdem die AppleALC.kext damals den Sound auf meinem Notebook wieder zum laufen gebracht hatte, hat mein IDT92HD81B1X Codec bisher in der Wüste noch keinen Laut von sich gegeben. Seit OS X 10.11.4 hatte ich die AppleALC.kext 1.0.7 im Einsatz. Diese Version war ja noch nicht mit macOS Sierra kompatibel, also habe ich mal eine neuere Version probiert, aktuell 1.0.13. Diese Version wird von macOS geladen, der Sound funktionierte aber nicht. Auch unter El Capitan funktionierte der Sound damit nicht mehr. Jetzt bin ich drauf gekommen, dass mein bisher verwendetes Layout 12 gegen das Layout 3 ausgetauscht wurde, ein Wechsel zum Layout 3 bringt den Sound aber auch nicht zum Laufen. Wie komme ich jetzt wieder an eine kompatible AppleALC.kext? Kann ich die irgendwie patchen?

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 17:05

Hi,
die Versionen 1.0.12 und 1.0.13 sollten mit Sierra funktionieren, benötigen aber ein zusätzliches Boot-Argument namens

Code

1. -alcbeta

Da du gerade von deinem HP 8460P sprichst, solltest du wieder auf ID 12 zurückgehen, damit es dann auch funktionieren kann.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 17:08

-alcbeta hatte ich schon gesetzt und die kext wird auch geladen, aber ich denke, dass die ID 12 nicht mehr unterstützt wird. Da wurde stillschweigend das Layout 12 von RehabMan gegen ein Layout 3 von Mirone getauscht, das aber bei mir nicht mehr funktioniert:

<https://github.com/vit9696/App...r/Resources/IDT92HD81B1X5>

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 17:20

Tatsache...

In der Version 1.0.8 waren die 12 noch drinnen...

Setzt du die Layout ID über Clover oder per DSDT?

Werden damit unter "Intel High Definition Controller" auch mögliche Ports angezeigt?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 17:24

Ich hab sie über Clover gesetzt und die Layouts werden von System auch erkannt. Kann später nachschauen, wie die Ports in beiden Fällen genau heißen, wenn es hilft. Hab das Notebook aber grad nicht an.

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 17:49

Ich habe mir mal die Ressourcen zu Version 1.0.8 angeschaut.
Der Dateien für Layout-ID 12 sind zwar noch drinnen, aber es gibt in den dazugehörigen Plist-Dateien keinen Verweis dazu.

Ich versuche mal die Config der damaligen ID12 wieder einzubauen.

EDIT:

Hier mal eine AppleALC 1.0.13.1 zum Testen 😊

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 17:59

Danke, aber ich habe noch immer keinen Sound. Ich habe es auch schon mit
<data>AMcegQDHHwMBFx6gARcfkA==</data> probiert, auch ohne Erfolg.

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 18:08

Habe hier noch eine kleine Veränderung durchgeführt.
Teste bitte die beiliegende Variante.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 18:16

Geht leider auch nicht...

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 18:17

Einer geht noch... 😊

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 18:21

auch nicht 😬

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 18:24

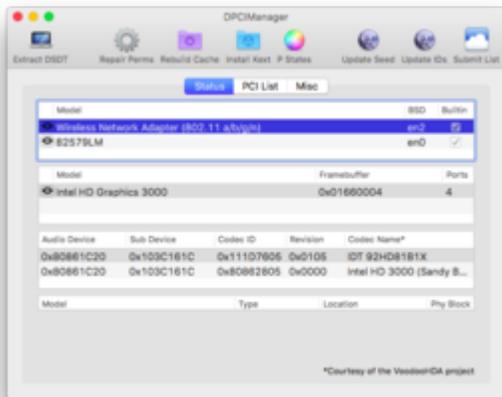
Hm...

So ein Mist...

Ich hasse es wenn die Typen an den Packages schrauben "um Platz zu sparen" und dabei komplett aus den Augen verlieren, dass es Kombinationen gibt, welche die entfernten Packages benötigen.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 21:34

Kann es auch daran liegen, dass ich einen IDT 92HD81B1X habe, in der AppleALC aber "nur" 92HD81B1X-5 enthalten ist? Ich habe mich schon immer gefragt, warum es vorher funktioniert hat...



Edit: vandroiy2012 von den Wahnsinnigen konnte mir helfen. Ich hoffe, dass die nicht wieder still und heimlich meinen Codec aus den zukünftigen Versionen streichen...

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 21:53

Cool!!! 😊

Und was hat er gemacht?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 21:57

Das hat er nicht gesagt, aber er scheint das Layout vom RehabMan für die ID 12 wieder eingebaut zu haben als Alternative zur ID 3. Er scheint einer der Entwickler zu sein - die Änderungen sind schon im Git gelandet:
<https://github.com/vit9696/App...r/Resources/IDT92HD81B1X5>

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 22:01

Sehr gut...

Jetzt müsste man ihn nur noch davon überzeugen, dass das Entfernen der Layout IDs 1 bis 3 beim ALC1150 auch ein Griff ins Klo war... 😊

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 22:06

Ich schau mal, was sich machen lässt. Wollte die AppleALC.kext von meinem Tower auch mal updaten. Da wird die neue Version dann ja auch Probleme machen mit dem AL1150...

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2016, 22:07

Korrekt...

[@Sascha_77](#) und ein weiterer User haben das Problem auch...

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 27. August 2016, 22:24

Das habe ich schon an ein paar Stellen gelesen. Ich bin vor allem gespannt, ob im Fall einer eventuell anderen Layout ID der onboard Sound noch volle Leistung bringt. 250Ohm Kopfhörer sind immer eine Herausforderung, aber bisher bin ich sehr zufrieden mit meinem ASUS Board

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. August 2016, 10:35

Ich frage mich ja sowieso wieso die aus Platzgründen ID's rausgeworfen haben. Ob der Kext jetzt 850Kb oder 900kb hat. Das ist doch total schnuppe. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 28. August 2016, 10:53

Habe ich denen auch versucht zu erklären...

Zudem hätten sie auch immer noch die Option das ganze in 2 Kexte aufzuteilen.

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2261838>

Aber die Jungs sind ja auch unfehlbar... 😊

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2261919>

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2261923>

Deswegen brauch wir soviel wie möglich ALC1150-User, die mit dem 1.0.13er nicht arbeiten können...

Ich verstehe auch vusuns Einwand nicht wirklich...

2 Kexte können unerwartete Fehler und Probleme bringen.

Da das Grundkonstrukt des Kexts nur in 2 kexte aufgeteilt werden würde und dann innerhalb des Ressourcen Bereichs zwischen den im Post erwähnten Layouts und Platforms springen würde, wäre der Aufwand als solches sich noch überschaubar und die Fehleranfälligkeit meines Erachtens auf ein Minimum reduziert.

Vor allem wenn man bedenkt, dass der Fehler tatsächlich nur an den eingesetzten Ressourcen liegt.



Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. August 2016, 11:02

Habe auch mal was geposted dort.

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2270760>

Übrigens ist der 1.0.12 auch mit -alcbeta nicht zum Funktionieren zu überreden in der PB6. Da steht im verbose nur das er 0 Patches von 2 durchgeführt hat. Das wars dann aber auch.

Beitrag von „crusher“ vom 28. August 2016, 11:40

[@Sascha_77](#) use patch for ALC1150 like this and use 1.0.13 version.

Code

1. Device (HDEF)
2. {
3. Name (_ADR, 0x001B0000) // _ADR: Address
4. OperationRegion (HDAR, PCI_Config, Zero, 0x0100)
5. Field (HDAR, AnyAcc, NoLock, Preserve)
6. {
7. DVID, 16,
8. Offset (0x4C),
9. DCKA, 1,
10. Offset (0x4D),
11. DCKM, 1,
12. , 6,
13. DCKS, 1,
14. Offset (0x54),
15. Offset (0x55),
16. PMEE, 1,
17. , 6,
18. PMES, 1
19. }
- 20.
- 21.
22. Method (_DSW, 3, NotSerialized) // _DSW: Device Sleep Wake
23. {
24. Store (Arg0, PMEE) /* _SB_.PCI0.HDEF.PMEE */
25. }

```
26.
27.
28. Method (GPEH, 0, NotSerialized)
29. {
30. If (LEqual (DVID, 0xFFFF))
31. {
32. Return (Zero)
33. }
34.
35.
36. If (LAnd (PMEE, PMES))
37. {
38. Store (One, PMES) /* \_SB\_PCI0.HDEF.PMES */
39. Notify (HDEF, 0x02) // Device Wake
40. }
41.
42.
43. Return (Zero)
44. }
45.
46.
47. Method (_PRW, 0, NotSerialized) // _PRW: Power Resources for Wake
48. {
49. Return (GPRW (0x0D, 0x04))
50. }
51.
52.
53. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
54. {
55. Store (Package (0x10)
56. {
57. "AAPL,slot-name",
58. "Built In",
59. "name",
60. "Realtek Audio Controller",
61. "model",
62. Buffer (0x21)
63. {
64. "Realtek ALC1150 Audio Controller"
65. },
66.
67.
68. "device_type",
```

```
69. Buffer (0x11)
70. {
71. "Audio Controller"
72. },
73.
74.
75. "layout-id",
76. Buffer (0x04)
77. {
78. 0x0B, 0x00, 0x00, 0x00 /* .... */
79. },
80.
81.
82. "PinConfigurations",
83. Buffer (Zero) {},
84. "MaximumBootBeepVolume",
85. Buffer (One)
86. {
87. 0x40 /* @ */
88. },
89.
90.
91. "hda-gfx",
92. Buffer (0x0A)
93. {
94. "onboard-1"
95. }
96. }, Local0)
97. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
98. Return (Local0)
99. }
100. }
```

Alles anzeigen

for Ozmosis this is it but for Clover add layout=11

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. August 2016, 11:48

Get a Text-Encoding error if I paste your Code to my DSDT. Could you have a look at it plz?

The Layout ID is not set in Clover it's in the DSDT.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. August 2016, 11:58

[Zitat von al6042](#)

Ich verstehe auch vusuns Einwand nicht wirklich...

vusun ist scheinbar nicht des Lesens mächtig:

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2270577>

Auf meinem Tower ist übrigens alles glatt gegangen mit der v1.0.13 und einem Layout Wechsel von 1 auf 5, wobei auch 7 und 11 funktionieren (hey - hier könnte man noch ein paar KB einsparen 😊)

Mal schauen wie viel Einfluss vandroiy hat. Immerhin haben die Entwickler jetzt ein paar Mal von den Problemen gehört.

Beitrag von „crusher“ vom 28. August 2016, 12:02

Here you go!!!!!! Yes and add flag -alcbeta

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. August 2016, 12:05

Thx. It's working now. 😊

Beitrag von „crusher“ vom 28. August 2016, 12:09

Know. I have a same problem before but I have lucky Im a friend with vit9696 and vandroiy2012....

Beitrag von „al6042“ vom 28. August 2016, 12:11

[@Sascha 77](#)

Du musst auch nicht den kompletten Text rein kopieren, sondern nur unter "Device (HDEF)" die "layout-id" von

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

auf

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x0b, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

ändern.

Beitrag von „crusher“ vom 28. August 2016, 12:12

Yes this is hex of 11. ALC1150 work best with layput 11.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. August 2016, 12:21

Ja das hatte ich am Ende dann jetzt auch gemacht. Dann hats geklappt. 😄 Ich hoffe das Rumzicken unter 10.12 ist damit nun beendet.

EDIT:

Gerade nach dem Reboot hatte ich von ALC wieder eine Kernelpanic. Beim zweiten Boot ging es dann durch. So fing das mit der 10.0.12 auch an und irgendwann konnte ich gar nicht mehr durchbooten. Mal schauen wie es sich mit 10.0.13 weiter verhält.

Beitrag von „crusher“ vom 28. August 2016, 12:23

I say you you must use 1.0.13 and new flag for AppleALC -alcbeta.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. August 2016, 12:33

Yes -alcbeta is set the whole time. That´s the strange thing. I will reboot a few times now and look what happened.

Ok here the result:

Boot-Time

- 1) Ok
- 2) KP
- 3) OK

- 4) OK
- 5) OK

Seems to be random.

Beitrag von „crusher“ vom 28. August 2016, 12:36

Use and update bootloader:

Code

1. sudo touch /S*/L*/Extensions
2. sudo kextcache -Boot -U /

EDIT: Come to [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#) theme to speack for your problem.

Beitrag von „luxus13“ vom 28. August 2016, 22:33

Hallo, möchte mich bedanken, jetzt habe ich Sound von der 1150.

Kext in S/L/E mit Kext-Utility kopiert, in der DSDT auf 0b gestellt, -alcbeta als Bootargument eingetragen.

Beim ersten Start hatte ich ein Kernel-Panik.
Habe die Fehlermeldung bestätigt, neu gestartet, Sound war da.
Hackintosh zum Test ein zweites Mal gestartet, lief ohne KP durch.

Kleine Info von mir falls es jemand brauchen könnte.

LG

Beitrag von „Sascha_77“ vom 29. August 2016, 08:44

Dann bin ich mal gespannt ob Du auch hin und wieder unvermittelt eine KP von ALC kriegst. Also wenn du unter 10.12 unterwegs sein solltest.

Beitrag von „crusher“ vom 29. August 2016, 09:16

You use command in terminal?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 29. August 2016, 09:42

Yes. But rebooted only 1 time yesterday. Lets see what happen the next days.

Beitrag von „luxus13“ vom 29. August 2016, 12:24

Hello,

heute in der Früh habe ich geweckt (fahre den Hackintosh nur bei Updates runter) leider war der Ton weg.

Habe es mit Audio Reset probiert, hat leider nicht funktioniert.

Habe neu gestartet (ohne KP) und der Ton war wieder vorhanden.

LG

Beitrag von „Sascha_77“ vom 29. August 2016, 13:40

Installier dir den CodecCommander-Kext in /S/L/E (auf der EFI funktioniert er nicht)

[Codec Commander - kein Sound nach Sleep](#)

Beitrag von „luxus13“ vom 29. August 2016, 15:29

[@Sascha_77](#)

Habe es installiert.
Werde berichten ob es funktioniert.

LG

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 2. September 2016, 18:00

[@al6042](#) [@griven](#)

appleALC.kext 1.0.14 ist da. [ALC 1150 hat die IDs 1-3 zurück bekommen!](#)

Beitrag von „al6042“ vom 2. September 2016, 19:04

Vielen Dank für die Info... 😊

Somit können wir die Anstrengungen für Layout-ID 11 der ALC1150 wieder in die Tonne treten... 😊

Beitrag von „griven“ vom 2. September 2016, 21:37

Es bleibt halt doch extrem dynamisch 😊

Mal sehen was die Version im Bezug auf Sierra und Kompatibilität kann 😊

Edit: installiert ist es mal und mir fällt gleich angenehm auf es knackt nicht mehr beim booten mal sehen ob die sporadischen Paniken beim Boot nun auch der Vergangenheit angehören oder ob die noch drin sind.

Beitrag von „luxus13“ vom 3. September 2016, 06:40

Hallo,

ich habe die Version 1.0.14 AppleALC installiert, habe ein knacken beim starten und wenn ich im Ruhemodus bin und in wecke habe ich keinen Sound.

In meiner config.plist steht:

Spoiler anzeigen

In meiner DSDT.aml steht:

Code

1. "AAPL,slot-name",
2. "Built In",
3. "name",
4. "Realtek Audio Controller",
5. "model",
6. Buffer (0x21)

```
7. {
8. "Realtek ALC1150 Audio Controller"
9. },
10.
11.
12. "device_type",
13. Buffer (0x11)
14. {
15. "Audio Controller"
16. },
17.
18.
19. "layout-id",
20. Buffer (0x04)
21. {
22. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
23. },
24.
25.
26. "PinConfigurations",
27. Buffer (Zero) {},
28. "MaximumBootBeepVolume",
29. Buffer (One)
30. {
31. 0x40
32. },
33.
34.
35. "hda-gfx",
36. Buffer (0x0A)
37. {
38. "onboard-1"
39. }
```

Alles anzeigen

Ich bekomme es nicht auf die Reihe.

Vielleicht hat jemand einen Tipp, habe es mit dem Empfehlung vom [@Sascha 77](#) den CodecCommander-Kext installiert, brachte leider keine Abhilfe.

LG Dragan

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2016, 09:39

Das Knacken beim Booten ist leider üblich... Das geschieht, wenn der AudioCodec über den geladenen Kext aktiviert wird.

Welche Version von CodecCommander hast du denn im Einsatz und wohin hast du ihn installiert?

Versuche es mal bitte mit beiliegender Version 2.6.1

Beitrag von „luxus13“ vom 3. September 2016, 10:09

Hallo al6042,
es war die Version 2016-0721 (Link vom [@Sascha_77](#) weiter oben)

Habe jetzt Deine neue Version installiert, mit Kext-Utility in S/L/E.

Melde mich.

LG

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2016, 10:14

Wenn du Clover im Einsatz hast, sollte da nicht der Kext viel eher in der EFI-Partition liegen?

Beitrag von „luxus13“ vom 3. September 2016, 10:54

Habe jetzt die AppleHDA.kext in Clover eingefügt. (Version 1.0.14)

Habe den CodecCommander.kext (Version2.6.1) im Ordner S/L/E eingefügt und Rechte mit Kext-Utility repariert.

Leider kein Erfolg nach sleep wieder Musik zu hören.

Ich warte auf macOS Sierra GM und werde neu installieren.

LG

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2016, 11:03

Äh... ich sagte doch das der CodecCommander auch in das Verzeichnis /EFI/Clover/kexts/Other gehen kann...

Damit wird er auch vor OSX geladen und steht bereit, wenn die AppleHDA mit den Werten aus dem AppleALC versorgt wird.

Versuche das doch bitte nochmal.

Beitrag von „luxus13“ vom 3. September 2016, 11:05

Ähhh, okay, habe ganz falsch interpretiert, bin dabei.

LG

Leider kein Erfolg, hat vielleicht jemand die originale AppleHDA von der PB7?
Vielleicht habe ich diese beleidigt ohne das ich es gecheckt hätte.

LG

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. September 2016, 18:49

There you go...

Original AppleHDA PB7

Beitrag von „luxus13“ vom 3. September 2016, 20:13

[Thogg Niatiz](#)

Danke, werde es testen

VG

Edit:

Leider kein Erfolg, werde auf die GM Version warten und neu installieren.
Vielen Dank.

LG