

**Erledigt**

## **Boot geht nicht mehr durch!**

**Beitrag von „HerrKavka83“ vom 24. April 2016, 12:13**

Hallo Leute,

ich hatte es mittlerweile geschafft erfolgreich OSX El Capitan zu installieren. Unter OSX habe ich auch den Clover Bootloader installiert, so daß ich schon nicht mehr den USB Stick benötige um OSX zu booten. Ebenso habe ich mit Multibeast den Audio Kext usw installiert. Dann habe ich noch Systemupdates installiert und auch Neustart geklickt (die GTX 960 war schon die ganze Zeit eingebaut).

Jetzt kann ich das OSX aber nicht mehr booten, hier was ich versucht habe:

**-x -v -GraphicsEnabler=No -nvda\_drv=0 -nv\_disable=1**

Das System bleibt auch beim IOBluetooth Screen beim Boot wieder stehen als nächstes käme wohl der Grafikkartentreiber dran. Hier stoppt es aber! Ich könnte jetzt natürlich die GTX 960 ausbauen und über die interne Intel reinbooten, aber ich will ja jetzt eigentlich den Nvidia Web Treiber installieren. Was kann ich also probieren?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 24. April 2016, 12:16**

Hi,

Clover kennt das BootArgument "GraphicsEnabler" nicht.

Auch die Minuszeichen vor den Texten hilft nicht.

Versuche es mal mit

Code

1. -v nv\_disable=1

---

**Beitrag von „HerrKavka83“ vom 24. April 2016, 12:22**

Danke dir, aber leider bleibts beim problem!

---

**Beitrag von „al6042“ vom 24. April 2016, 12:27**

Dann würde ich die Nvidia ausbauen, mit interner GPU booten und dann gleich die aktuellste Version des NVidia Webdrivers installieren.

Danach die Nvidia wieder einbauen.

Beim nächsten Update von OSX, z.B. auf 10.11.5, solltest du warten bis ein entsprechender WebDriver verfügbar ist und diesen vor dem Apple-Update installieren.

---

**Beitrag von „HerrKavka83“ vom 24. April 2016, 12:38**

Hm, ja aber wenn ich die nvidia Webtreiber installiere verlangen die Treiber doch bestimmt dass das entsprechende Stück Hardware verbaut ist - sprich die Grafikkarte. Der installer wird das doch bestimmt prüfen ?

P.S. kann man die GTX nicht iwie im BIOS deaktivieren, die ganze Schrauberei nervt ein wenig



---

**Beitrag von „al6042“ vom 24. April 2016, 12:42**

Ich weiss, das mit dem Basteln ist doof, aber leider interessiert es das OSX nicht, ob du imi BIOS auf die interne Grafik umschaltest...

Selbst wenn du nur die zusätzlichen Strom-Verbindungen löst, reicht das nicht.

Die WebDriver prüfen bei der Installation nicht, ob die Hardware verbaut ist, sondern installieren sich einfach und werden dann eingesetzt, wenn sie benötigt werden.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 24. April 2016, 12:59**

Merkwürdig ist das aber schon manchmal oder ? Ich musste meine GTX960 (Gigabyte) noch nie ausbauen, hat immer mit nv\_disable=1 funktioniert.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 24. April 2016, 13:10**

Ich weiss was du meinst...

Es ist letztendlich seine Entscheidung...

Wollen wir hier über mögliche, andere Wege diskutieren oder sollte er sich überlegen den vorgeschlagenen Weg zu gehen, wenn der nv\_disable nicht funktioniert.

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 24. April 2016, 14:56**

Leute, jetzt geht garnix mehr 😞

GTX ausgebaut und mit den üblichen Parametern -x -v versucht reinzukommen, System bleibt immer beim IOBluetooth Mist stehen.

dachte ich OK, installiere ich es einfach vom Stick nochmal drüber, kommt:

```
Error allocationg 0x4703 pages at..... alloc type 2  
Error Loading kernel cache (0xe)
```

Somit, geht OSX mäßig jetzt wohl garnix mehr 😞

Niemand mehr ne Idee?

Noch jemand nen Rat oder ist das Projekt gescheitert?

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 24. April 2016, 18:22**

So schnell ist doch kein Projekt gescheitert. Da du ja schon ein laufendes System hattest, muss da doch irgendwas verstellt sein.

Hast du schon mal deine BIOS/UEFI Einstellungen nach dem Grafikkartenausbau überprüft?

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 24. April 2016, 23:41**

Sodele, ich habe jetzt nochmal im BIOS mit F7 die Defaults geladen, aber anbei alle meine [BIOS Settings](#). Vielleicht findet jmd den Fehler? Ich bleibe nach wie vor bei der Bluetooth IO Fehlermeldung hängen, mit ein- oder ausgebauter GTX 960. Ich komme nicht mehr weiter... 😞

Die Tatsache daß ich das System immerhin schon boote konnte macht mich echt verrückt!

---

### **Beitrag von „KarlDieter“ vom 25. April 2016, 00:28**

- evtl. Initialisierung des Monitors umstellen
- Interne Grafik auf enabled, bzw. auf disabled wenn die Grafikkarte drin ist
- EHCI Handoff Einschalten

- SuperIO ausschalten
- EIST ausschalten (irgendwo auf der ersten Seite und CPU Frequenz)

Falls das noch nicht hilft: wie hast du denn Clover installiert? evtl. lädst du mal deine config hoch

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 25. April 2016, 09:21**

[@HerrKavka83](#) Du musst dann aber auch, je nach dem ob mit GTX960 oder iGPU, die config.plist auf deinem Installations-Stick anpassen.

Bei eingebauter GTX sind das nv\_disable=1, da du beim Installieren noch keinen Webtreiber hast.

Bei der Benutzung der iGPU müssen die Nvidia Boot Arguments entfernt werden und bei Intel Inject ein Haken rein.

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 26. April 2016, 19:28**

Liebe Leute,

habe im BIOS alles so eingestellt wie hier beschrieben. Habe die GTX ausgebaut, und was soll ich sagen. Er bleibt wieder beim IOBluetooth Screen hängen, es sieht einfach nur schlecht aus...

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 26. April 2016, 20:26**

Lade doch mal bitte deine config.plist hoch.

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 26. April 2016, 20:50**

Wie ihr sicherlich merkt, bin ich nicht der große Spezi. Wie und wo kriege ich die config.plist denn her wenn nicht aus OSX? Ich vermute irgendwo vom usb stick?

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 26. April 2016, 21:18**

Wie hast du denn eigentlich deinen USB-Install-Stick erstellt ?

Ich gehe jetzt mal davon aus, dass du Windows zur Verfügung hast. Da die EFI-Partition des USB-Stick Fat32 formatiert ist, sollte das BS diese Partition erkennen und im Explorer anzeigen. Ich habe es gerade ausprobiert, bei mir hat es funktioniert.

Falls es bei dir nicht geht, schau mal in die Datenträgerverwaltung und weise der Partition einen Laufwerksbuchstaben zu.

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 26. April 2016, 21:30**

Danke für den Tipp! Hier der komplette Inhalt:

config.plist von HerrKavka83 "verspoilert"

Den Stick habe ich gemäß Anleitung aus meinem Mavericks Hacki erstellt (letzte Woche). Aktuell habe ich die GTX960 wieder eingebaut im PC (falls es auch eine Möglichkeit gibt mit nv\_disable usw...)

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 26. April 2016, 21:58**

Dass die GTX wieder drin ist, hast du hoffentlich deinem BIOS/UEFI mitgeteilt.

Probiere mal diese hier. Ich habe den Verbose-Mode eingeschaltet, damit du siehst wo er hängen bleibt, falls es passiert.

[config\\_kavka83.plist.zip](#)

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 26. April 2016, 22:49**

Wahnsinn!!!!!! was immer du auch gezaubert hast! Daaaaaaaanke!

Status:

-----

Also ich habe jetzt nochmal ganz sauber OSX ganz neu auf die SSD installiert (und damit vermutlich die bestehende verfaschte Installation überschrieben) gut!

Ich kann jetzt wählen ob ich Windows oder OSX boote. Leider bootet OSX nicht bis ins Betriebssystem durch, es bleibt bei bekannter Fehlermeldung (IOBluetooth...) stehen, somit wieder Grafik. Muss ich jetzt vermutlich die GTX ausbauen um dann die Webtreiber zu installieren? Was würdest empfehlen?

Weiter gehts bei mir morgen, jetzt heia!

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. April 2016, 10:37**

Probier mal ob du mit dieser ins System kommst.

[config\\_kavka83.plist 2.zip](#)

Nachtrag: Aber wenn du gar nicht ins System kommst, hilft wahrscheinlich nur der Tip von al6042 die GTX auszubauen.

Dann muss aber im BIOS/UEFI wieder auf iGPU umgestellt und die config.plist angepasst werden.

Ein weiterer Vorschlag wäre, den Nvidia-Web-Driver auf den Install-Stick zu kopieren (eventuell in einen Extra-Ordner "Post-Install") oder wenn er da nicht mehr drauf passt auf einen anderen USB-Stick und ihn gleich nach dem ersten Login zu installieren. Vor dem Neustart müßte dann noch in der config.plist das Boot-Argument `nv_disable=1` in `nvda_drv=1` geändert werden.

Das würde aber eine nochmalige Neu-Installation voraussetzen.

---

## **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 27. April 2016, 21:50**

Doctor Plagiat,

du hast dein Doktor Titel echt verdient. Ich habe deine config auf meinem USB Stick kopiert und dann vom Stick gebootet - OSX starten ausgewählt. Ich komme dann so ins OS rein, super! (ohne Ausbau der GTX)

Ich vermute mal, ich installiere jetzt direkt (also moin) den Nvidia Webtreiber und hoffe das es dann flutsscht!

- ist es diese Version 346.03.06f01 ??? (ich habe 10.11.4 müsste also passen?)
- muss ich außer "einfaches installieren" und Reboot noch was machen?

Danke dir!

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. April 2016, 09:20

Ja, richtig. Aber wenn du anschließend wieder vom USB-Stick bootest, fehlt immer noch die Grafikbeschleunigung. Die hast du erst wenn in der config.plist das Boot-Argument `nd_disable=1` durch `nvda_drv=1` ersetzt wird. Ich würde den USB-Stick aber nicht verändern weil, wenn es mal Probleme mit der Grafik gibt, weißt du ja jetzt, dass du mit dem USB-Stick ins System kommst. Mann kann Boot-Argumente zwar auch temporär im Clover-Bootmenü anpassen, aber damit solltest du dich vielleicht später beschäftigen.

Ich würde also als Nächstes Clover auf die Platte installieren. Clover\_v2.3k\_r34xx.pkg starten, 2 x auf "Fortfahren" klicken, dann auf "Anpassen". Es sollte angehakt sein "Installation für UEFI-Motherboards", "Installiere Clover in der ESP" und unter Driver64UEFI der "OsxAptioFixDrv-64". Jetzt kannst du installieren. Dann musst du die EFI, in der sich gerade Clover installiert hat, mounten. Das kannst du mit dem Clover Configurator machen oder mit dem EFI-Mounter oder im Terminal. Diese Informationen stehen alle in der Anfänger FAQ & Wiki-Rubrik, bevor ich mir hier die Finger wund schreibe.

In die gemountete EFI muss zwingend unter EFI/Clover/kexts/10.11/ die FakeSMC.kext rein. Am Besten synchronisierst du die EFI deines USB-Sticks mit der EFI deiner Platte, damit auch die funktionierende config.plist vom USB-Stick auf die HD bzw. SSD wandert. Anschließend sollte der Boot direkt von der OSX-Platte klappen.

Jetzt kannst du den Webtreiber installieren und vor dem Neustart die [EFI mounten](#) und die config.plist anpassen. (Siehe ersten Abschnitt meine Posts)

Edit: Es geht natürlich auch in umgekehrter Reihenfolge. Bedenke aber, der Webtreiber wird erst aktiv, wenn du die config.plist geändert hast.

---

## Beitrag von „HerrKavka83“ vom 28. April 2016, 20:19

Hoffnung keimt auf lieber Doc 😊

Status jetzt:

- Clover v\_2... installiert - CHECK
- Nvidia Webtreiber installiert - CHECK

was aber noch nicht geht:

- Ich öffne mit dem Clover Configurator beide EFI (also das von der OSX-SSD) und das vom USB Bootstick. Die von dir angesprochene FakeSMC.kext ist bereits in der EFI auf der SSD vorhanden. Trotzdem klappt booten nicht
- Nvidia Treiber erfolgreich installiert, trotzdem kann ich ohne USB Stick nicht ins System booten (wenn ich per USB ins System boote sehe ich jedes oben im Nvidia Logo das der OSX Default Treiber geladen wurde und nicht der Nvidia Treiber) Dementsprechend fehlt vermutlich noch ein Schritt von mir...

Hier ebenso um alle Klarheiten zu beseitigen, meine config von der SSD (im Anhang war zu lang für Text hier)

Aber wir kommen der Sache näher - dank euch!

---

## **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. April 2016, 20:52**

Das dir angezeigt wird, dass der OSX-Default-Driver geladen ist, ist normal. Das sieht bei mir genau so aus. Ob der Webtreiber funktioniert siehst schon ob die Menüleiste transparent ist oder nicht.

Aber was ist das für eine config.plist die du hochgeladen hast. Da sind ja fast alle ACPI-Fixe angehakt, rootless und kext-dev-mode (keine Funktion mehr in EC) ist aktiviert, es fehlt die System Definition. Das kann nicht funktionieren. Wo kommt die her? Hast du mehrere Platten und EFI's und hast die falsche gemountet?

Mach mal folgendes. Kopiere den kompletten EFI-Ordner vom USB-Stick in die EFI-Partition der Platte. Also den EFI-Ordner auf der Platte überschreiben. Danach tauschst du die config von hier noch aus.

[config\\_kavka83.plist 3.zip](#)

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 28. April 2016, 21:51**

Und wieder ein Schritt weiter 😊 der Grafik Treiber wird unter OSX jetzt erkannt (denke ich, es sieht animierter aus und schnellerer bildaufbau).

Dann habe ich mittels CloverConfigurator den EFI der SSD Platte gemountet - und gelöscht.

Dann habe ich mittels Cloverconfigurator den EFI des USB Sticks gemountet - und in den EFI der SSD kopiert. Dann habe ich noch deine aktuellste config in den EFI der SSD kopiert. Dummerweise fährt OSX aber nicht hoch - hier bleibts stehen:

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. April 2016, 22:04**

Da scheint wohl ein Treiber zu fehlen, vielleicht der OsxAptioFix2. Weiß ich aber nicht wirklich. Aber das kriegen wir noch raus.

Benenne mal auf deinem USB-Stick die config.plist um (z. B. in config1.plist) und kopiere die letzte config die ich hochgeladen, drauf.

Dann bootest du vom USB-Stick ins OSX.

Edit: Übrigens, bist du dir ganz sicher, dass du die EFI der MacOS-Platte mountest? Dann müsste doch der EFI-Ordner mit dem des USB-Sticks identisch sein und der Boot auch von Platte funktionieren. Ich bin mir da jetzt nicht so sicher, was bei dir da abläuft, nach dem du so eine merkwürdige config hochgeladen hast.

Bei deinem nächsten Versuch solltest du mal alle Platten, außer die Mac-Platte abklemmen, um

Fehler auszuschließen.

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 28. April 2016, 23:16**

Also ich verstehe schon komplett was du vorhast, macht ja auch Sinn!

Das ist aber irgendwie verhext, wenn ich unter Windows die config.plist in config1.plist umbenenne und dann deien letzte auf den Stick kopieren will, sagt er mir das eine solche Datei schon existiert !?! wieso habe se doch gerade in config1 umbenannt...

Wenn ich dann mit dem USB stick ins OSX boote:

Ich entferne den Stick , es ist also nur noch die OSX platte und die Windows Platte -->kein eigens EFI drin. Dann öffne ich den clover Configurator und drücke check partions.

Es wird mir nur EINE efi partition angezeigt, nämlich die auf der SSD Platte, muss also die richtige sein. Ich mounte diese (disk0s1) und lösche kompletten Ordner EFI.

Dann stopfe ich den USB rein, mounte dessen EFI (disk2s1). Dann kopiere ich mir diesen EFI Ordner auf den Desktop, unmounte beide EFI Partionen.

Dann wieder USB Stick raus, und wieder den EFI von der SSD gemountet. Dann dort den EFI Ordner draufkopiert. Fertig! In der Theorie scheint das ja zu gehen, aber in der Praxis 0... bin ratlos gerade 😊

---

### **Beitrag von „griven“ vom 28. April 2016, 23:47**

Vom Vorgehen her schon mal richtig 😄

Das Problem, dass Du da in Deinem Screenshot zeigst lässt aber auf einen fehlenden/falschen OSXAptioFix.driv schließen denn die lustige Punktreihe kommt üblicherweise wenn der Treiber

Fehlt und der Rechner nicht genug Speicher allokiert, kann er den Kernel nicht laden. Im Grunde läuft hier schon alles richtig. Clover wird geladen und auch die boot.efi von OS-X wird gestartet. Eine der ersten Amtshandlungen der boot.efi ist es den Kernel zu laden, hierzu wird der prelinked Kernel ausgepackt und in den Speicher geschrieben, wobei der jeweilige Fortschritt dieses Steps durch die "----" dargestellt wird. Wenn in der Phase irgendwas schief geht, zum Beispiel weil nicht genug zusammenhängender freier Speicher verfügbar ist, dann bleibt es irgendwo hängen.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. April 2016, 08:44**

Danke [@griven](#). Du hast meine Vermutung des fehlenden OsxAptioFix2 Treibers bestätigt. Ich war mir da nicht sicher, weil der Boot vom Stick funktioniert und er ja den EFI-Ordner vom Stick auf die Platte kopiert hat. Das würde ja bedeuten, dass der OsxAptioFix.drv auf dem Stick auch fehlt. Da dürfte doch der Boot vom Stick auch nicht funktionieren.

[@HerrKavka83](#) Da du mit dem Stick ins OSX booten kannst, mache mal bitte Screenshots vom kexts/10.11 - Ordner und vom driver64UEFI - Ordner. Oder schreibe hier rein, welche Dateien sich in den 2 Verzeichnissen befinden.

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 29. April 2016, 09:08**

Aber sicher doch, EFI von SSD gemundet und Fotos gemacht!

Beide Infos, wie gewünscht 😊

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. April 2016, 09:13**

Wieso hast du 2 Netzwerk.kexte im kext-Ordner?

Leg mal bitte noch diesen Treiber ins driver64UEFI - Verzeichnis und probiere dann von der SSD zu booten.

[OsxAptioFix2Drv-64.efi.zip](#)

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 29. April 2016, 09:34**

Ihr seid die absoluten Profis! Es kommt zwar für eine Sekunde so eine kurze Meldung von wegen der neuen Treiberdatei, aber dann geht der Boot durch!

D.h. jetzt fehlt nur noch Fine-tuning!

was mir auffällt, ist das folgendes noch nicht geht:

- Sound
- USB 2.0 (der Usb 3.0 geht komischerweise schon die ganze zeit;-) )

Ich glaube dann ist man wirklich mehr oder weniger durch! vielen Dank!!!

P.S. - Anbei die Meldung welche kurz beim Boot kommt, aber wie gesagt, wird korrekt durchgebootet.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. April 2016, 11:19**

Das ist schon so in Ordnung. Prima das es jetzt funktioniert. 👍

Wenn du jetzt im CloverConfigurator in deiner config das Boot-Argument -v (Verbose) entfernst, siehst du auch diese Treiber-Meldung nicht mehr.

Wegen dem Sound (lt. Gigabyte Realtek ALC887) würde ich mal die AppleALC.kext probieren wollen. Dazu bräuchte ich mal eine frische DSDT. Ich bin da nicht wirklich der Experte, aber ich kann es ja mal versuchen. Da lerne ich dann auch was dabei oder auch nicht, wenn es nicht funktioniert.

Wenn du im Clover-Bootmenü bist, drücke mal bitte die F4-Taste. Es werden alle ACPI-Tabellen in EFI/Clover/ACPI/origin/ gespeichert. Es gibt keine Rückmeldung nach dem Druck auf F4. In OSX zurückgekehrt, mountest du die EFI und lädst die DSDT.aml hier hoch. Du musst sie vorher zippen, glaube ich.

Du kannst aber auch im CloverConfigurator FixHDA anhaken und die beigefügte AppleALC.kext nach EFI/Clover/kexts/10.11/ kopieren und dann mal testen ob nach einem Neustart ein Audio Device in den Einstellungen auftaucht. Also ein Versuch ohne gepatchte DSDT.

[AppleALC r1.0.8.zip](#)

---

### **Beitrag von „HerrKavka83“ vom 29. April 2016, 18:48**

Liebe Leute,

ich kann leider erst mitte nächster Woche weitertüfteln, bin übers lange im Heimaturlaub 😊

Zu meinem Mainboard erzählt mir Google das ich die Drivers > Audio > Realtek ALCxxx > ALC887/888b Current without DSDT im aktuellen Multibeast ballern soll. Das tat aber schon mal nicht, wie auch immer, mehr nächste woche!

Danke u. schönes WE an alle!

---

Sodele,

audio habe ich mit Multibeast schon selbst gebacken bekommen, war ganz einfach (danke google)

Jetzt funktioniert anscheinend aber mein USB 2.0 Port nicht, der 3.0 Port geht! Strange...