

Erledigt

YOSEMITE auf MEDION ERAZER X7835 Boot von Stick bricht ab. Was lässt sich am Screenshot erkennen?

Beitrag von „hackingcat“ vom 30. April 2016, 14:51

Hallo allerseits, bin als langjähriger Mac-Nutzer neu unter den (angehenden) Hackintoshianern und in diesem fantastischen Forum, bitte daher um Nachsicht ;D

Folgendes Problemchen:

Bemühe mich seit geraumer Zeit auf einen einigermaßen leistungsstarken (wenn auch wahrscheinlich für diesen Zweck nicht idealen) Laptop Yosemite zu spielen, dafür dienlich Multibeast + Clover auf den USB3.0-Stick.

Mit -x bootet er bis zum 1. Drittel des Anzeigebalkens, dann BLACK und er restartete jedesmal aufs neue.

Wer weiß wie die bootup-Prozesse (Screenshots) zu interpretieren um der Fehlerursache ein Stück näher zu kommen?

Dankbar für jeden Ansatz!

Grüße

Intel Corei7-4710MQ Prozessor 2,5 GHz

Intel HM87 Chipset Mainborad

Grafik: NVIDIA GeForce GTX 980M + Intel HD Graphics 4600

16 GB Arbeitsspeicher

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. April 2016, 15:15

Wie hast du den Stick denn erstellt?

Beitrag von „al6042“ vom 30. April 2016, 15:27

Wichtig wäre aber tatsächlich die Nutzung eine USB2.0-Sticks an einem USB2.0-Port. Während der Installation wird der USB3.0-Port noch nicht richtig angesprochen und kann zu genau diesen Symptomen führen.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. April 2016, 15:36

Und zusätzlich, wenn es möglich ist, die Grafikkarte im Bios zu deaktivieren. EDIT ausbauen und ein Bios-Mod damit es läuft, als letzter Ausweg

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. April 2016, 16:38

Hallo [@hackingcat](#) Willkommen Im Forum! 🍌 📱

So wie von "al" schon geschrieben, solltest du einen USB 2.0 Stick an einem USB 2.0 Port verwenden, ggf. im BIOS/UEFI von 3.0 auf 2.0 runter schalten.

Zitat von ralf.

Oder ausbauen wenn möglich.

Auch bei einem [Notebook](#)? 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 30. April 2016, 17:15

Ja, wenn gar nichts geht, würde ich das versuchen.

Hier der Ausbau von 2 Grafikarten in 4 Minuten bei einem anderen Laptop

<https://www.youtube.com/watch?v=b2yH4BD3ID0>

Hier Grafikkarten aufrüsten bei einem Notebook:

<http://www.anandtech.com/show/...980m-and-gtx-970m-options>

Wenn was kaputt geht, natürlich auf eigenes Risiko.

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Mai 2016, 15:43

[Zitat von hackingcat](#)

... bin als langjähriger Mac-Nutzer neu unter den (angehenden) Hackintoshianern und in diesem fantastischen Forum ...

Wenn du jetzt schon Yosemite geladen hast und einen echten Mac besitzt, dann bietet sich noch eine weitere Lösung an.

Du baust einfach die SSD/HDD aus deinem Notebook aus und schließt sie über einen USB 2.0 Adapter an den Mac an.

Installierst ganz normal Yosemite mit anschließendem ComboUpdate (ohne weitere Kext oder sonstige Veränderungen).

Dann die SSD/HDD wieder in das Notebook einbauen und mit Clover Bootloader von einem

kleinen USB Stick starten.

Das hat den Vorteil, dass das OS X (Vanilla Install) auf jeden Fall funktioniert und du nur noch Sorgen mit der config.plist hast.

Letzteres sollte aber für die Community Experten eigentlich kein Problem sein, es kann dann nur gut werden. 👍