

Erledigt

TP-Link Archer T4UH - Stick "startet nicht"?

Beitrag von „erbsenmatsch“ vom 5. Mai 2016, 16:53

Hallo liebe Mitglieder,

ich hab hier einen TP Link - T4UH (Produktseite: http://www.tp-link.de/products...s/cat-11_Archer-T4UH.html)

und mein Hackintosh (mit Multibeast installiert, siehe [Shuttle XH97V Hackintosh](#))

Nun ist meine WLAN Karte im Inneren nicht kompatibel und ich dachte okay, schauen wir mal. Der WLAN-Adapter hat ein Treiberpaket für MacOS 10.11 (was ja denke ich auch für 10.11.4 geeignet sein sollte^^). Das findet sich hier: <http://www.tp-link.de/download/Archer-T4UH.html>

Nun installiere ich dies, starte den PC neu und das Stick bleibt tot.

Hab ich was übersehen? Warum taucht der Stick nach der Installation nicht in den Systemeinstellungen bei Netzwerk auf?

Gruß

Erbse 😊

Beitrag von „al6042“ vom 5. Mai 2016, 17:02

Hi,

die erste Frage ist, ob der Stick in den SystemInformationen unter USB überhaupt auftaucht.

So sieht das bei meinem TP-Link Archer T2U aus:



Erst dann kann der Treiber aus dem DL-Link damit arbeiten und das WLAN auch unter Netzwerk anzeigen.

Ausserdem handelt es sich um einen USB3.0-Stick... funktioniert USB3.0 bei dir einwandfrei?

Beitrag von „erbsenmatsch“ vom 5. Mai 2016, 21:32

Hey,

ich hab bisher jeden USB Port mit Speichersticks benutzen können, mein [Install Stick](#) ist auch USB 3.0

Unter dem von dir genannten Reitern taucht der Stick allerdings auf. Was kann hier fehlen / was kann ich machen? Nur falls jemand Ideen hat :O

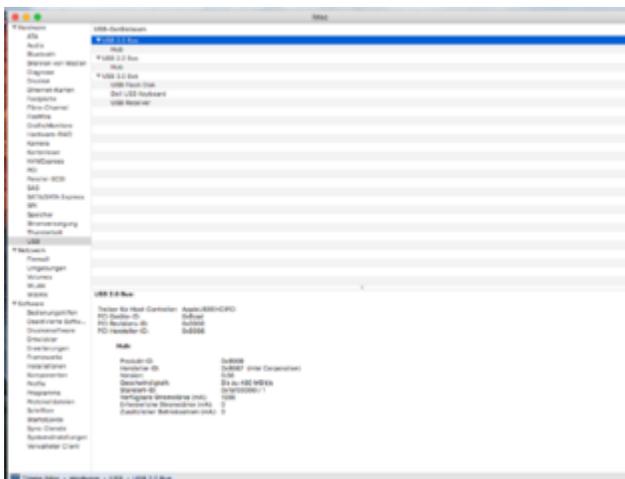
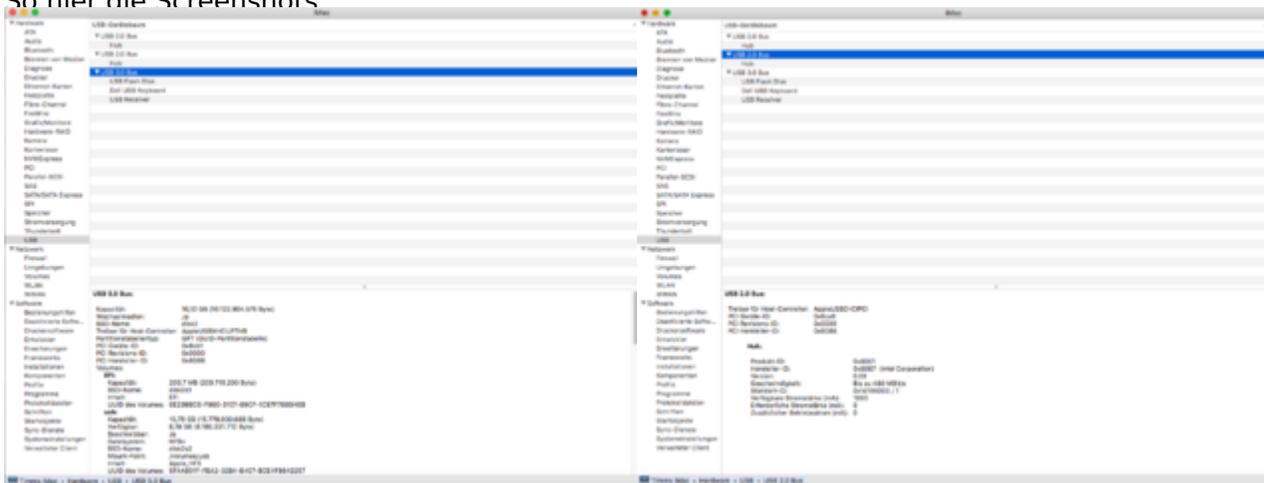
Beitrag von „al6042“ vom 5. Mai 2016, 21:38

Poste mal bitte einen Screenshot entsprechend dem von mir geposteten....

Wichtig ist die Info an welchem Bus und mit welcher Geschwindigkeit das Gerät angebunden ist.

Beitrag von „erbsebmatsch“ vom 5. Mai 2016, 21:44

So hier die Screenshots



Angeschlossen ist er am rechts obersten USB Port

Beitrag von „al6042“ vom 5. Mai 2016, 21:48

Leider kann ich an den Screenshots nicht erkennen, welches Gerät das WLAN Teil sein soll oder mit welcher Geschwindigkeit das Dingens arbeitet.

Ist der "USB Receiver" das TP-Link-Gerät?

Wenn ja, dann klicke es an damit im unteren Fenster die Details dazu sichtbar sind und poste davon einen Screenshot.

Beitrag von „erbsenmatsch“ vom 5. Mai 2016, 21:51

Das Problem ist, dass der Stick gar nicht dort auftaucht, der Receiver ist für meine Maus.... Wie gesagt, alle Geräte tauchen auf - kein Problem. Nur nicht dieser blöde WLAN Stick - warum auch immer? 😞

Beitrag von „al6042“ vom 5. Mai 2016, 21:59

Nun,

das liegt vermutlich daran, dass USB3.0 bei dir nicht richtig funktioniert.

Das erkennt man daran, dass die USB2.0 Geräte, wie die Tastatur und der Receiver für die Maus unter USB3.0 auftauchen, obwohl er USB2.0 Geräte sind.

Bevor wir hier aber weiterspielen und ich wilde Fragen zu deiner Konfiguration stellen müsste, solltest du deine Hardware Informationen entweder in deiner Signatur oder in deinem Profil, im Bereich "Über mich", eintragen, da ich nicht zwischen diesem und deinem ersten Thread hin

und her springen werde... 😊

Ich gehe davon aus, dass du keine speziellen Vorkehrungen für den Einsatz der USB-Ports durchgeführt hast, oder?

Beitrag von „fundave3“ vom 5. Mai 2016, 22:00

Nabend,

funktioniert er an USB 2.0 ?
oder hast du es nur an 3.0 probiert?

Beitrag von „erbsenmatsch“ vom 5. Mai 2016, 22:20

[Zitat von al6042](#)

Ich gehe davon aus, dass du keine speziellen Vorkehrungen für den Einsatz der USB-Ports durchgeführt hast, oder?

Das hab ich nicht. UniBeast hat ja nur so 2,3 Auswahlmöglichkeiten und MultiBeast hab ich zwar mal alle verfügbaren Treiber installiert, das hat natürlich nichts gebracht 😊

An kext hab ich nur eine Datei für Audio eingespielt.

[@fundave3](#) ich hab ihn an allen USB Ports mal probiert.

Warum ich sage "startet nicht": Im Betrieb leuchtet der WLAN-Adapter grün (blinkend) das tut

er hier nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 5. Mai 2016, 22:29

In Bezug auf die Anzahl der verfügbaren USB-Ports sollte eine Kombination aus einer gepatchten DSDT und dem Einsatz der Kexte FakePCIID und FakePCIID_XHCIMux ausreichen. Es gibt auch noch den Weg per USBInjectAll.kext, den du hier nachvollziehen kannst --> [USBInjectAll](#)

Beitrag von „griven“ vom 8. Mai 2016, 03:30

Vielleicht sollte man der Vollständigkeit halber erwähnen, dass die USBInjectAll Methode keinesfalls eine dauerhafte Lösung darstellen sollte denn hier wird schon ziemlich mit der Brechstange vorgegangen. Besser ist es mit USBInjectAll und dem DCPIManager herauszufinden welche Ports wirklich vorhanden sind und diese dann entsprechen in der DSDT und allen anderen verfügbaren Lösungen zu verewigen.

Beitrag von „al6042“ vom 8. Mai 2016, 10:36

Das ist natürlich richtig, aber an dieser Stelle sollte ebenfalls die reine Funktionalität des Sticks unter OSX festgestellt werden.

Die "Feinheiten" kommen, wie immer, im Nachgang... 😊