

Nützliche Tools: Sierra/El-Capitan-Installationsstick oder Image erzeugen

Beitrag von „ralf.“ vom 14. Mai 2016, 15:45

Installationsstick

Voraussetzung: eine original Install-App befindet sich im Applications/Programme-Ordner.

Einen **16 GB USB2**-Stick (OS X Extended (Journaled) GUID formatiert) mit dem Namen: Bootstick einbinden.

Das Programm verlangt nach 3 Minuten einmal eine Passworteingabe und einmal mit Y und Enter eine Bestätigung damit der Stick vom Programm formatiert werden darf.

ab High Sierra

Den USB-Stick in Stick umbenennen und folgendes ins Terminal kopieren, und Enter

Code

1. `sudo /App*/Install\ macOS*/C*/R*/createinstallmedia --volume /Volumes/Stick`

Mav - Sierra

Den Stick in Bootstick umbenennen und folgendes ins Terminal kopieren, und Enter

Code

1. `hdiutil attach /Applications/Install*/*/Sh*/InstallESD.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/image; sudo asr restore -source /Volumes/image/BaseSystem.dmg -target /Volumes/Bootstick -noprompt -noverify -erase; diskutil rename /Volumes/OS*/ Boot; cp -rp /Volumes/image/B* /Volumes/Boot/; rm /Volumes/Boot/System/Inst*/Pa*; cp -rp /Volumes/image/P* /Volumes/Boot/System/Installation/`

Lion - Mountain Lion

Code

1. `hdiutil attach /Applications/Install*/*/Sh*/InstallESD.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/image; sudo asr restore -source /Volumes/image/BaseSystem.dmg -target /Volumes/Bootstick -noprompt -noverify -erase; diskutil rename /Volumes/Mac*/ Boot; cp -rp /Volumes/image/B* /Volumes/Boot/; rm /Volumes/Boot/System/Inst*/Pa*; cp -rp /Volumes/image/P* /Volumes/Boot/System/Installation/`

Install.cdr für macOS Virtualisierung ([Tutorial](#))

Ab High Sierra

Die Install.app in MacOS runterladen, sie muss dann im Applications-Ordner liegen. I'm Terminal ausführen (die Größe vom Image (hier 14MB) an die Install-App anpassen):

Code

1. `hdiutil create -o I -size 16000m -layout SPUD -fs HFS+J; hdiutil attach I.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/im; sudo /App*/Install/macOS*/Con*/Res*/createinstallmedia --volume /Volumes/im; mv I.dmg ~/Desktop/Install.cdr`

Mavericks - Sierra

Code

1. `hdiutil create -o I -size 7316m -layout SPUD -fs HFS+J; hdiutil attach I.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/im; hdiutil attach /App*/Install*/*/Sh*/InstallESD.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/image; sudo asr restore -source /Volumes/image/BaseSystem.dmg -target /Volumes/im -noprompt -noverify -erase; diskutil rename /Volumes/OS*/ Boot; cp -rp /Volumes/image/B* /Volumes/Boot/; rm /Volumes/Boot/System/Inst*/Pa*; cp -rp /Volumes/image/P* /Volumes/Boot/System/Installation/; mv I.dmg ~/Desktop/Install.cdr`

Lion - Mountain Lion

Code

1. `hdiutil create -o I -size 7316m -layout SPUD -fs HFS+J; hdiutil attach I.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/im; hdiutil attach /App*/Install*/*/Sh*/InstallESD.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/image; sudo asr restore -source /Volumes/image/BaseSystem.dmg -target /Volumes/im -noprompt -noverify -erase; diskutil rename /Volumes/Mac*/ Boot; cp -rp /Volumes/image/B* /Volumes/Boot/; rm /Volumes/Boot/System/Inst*/Pa*; cp -rp /Volumes/image/P* /Volumes/Boot/System/Installation/; mv I.dmg ~/Desktop/Install.cdr`

Aus dem laufendem System eine SSD installieren

Eine zweite SSD Mojave, High Sierra oder El Capitan installieren **in 7 Minuten möglich (Ryzen + NVMe-SSD), hängt von der Leistung des PCs ab.**

Voraussetzung ist dass sich die original Install-App im Applications-Ordner befindet.

Die Zielfestplatte muss in SSD umbenannt werden. Achtung: falls eine andere Festplatte bereits SSD heißt, muss sie **vorher** umbenannt werden, sonst wird sie überschrieben.

Von El Capitan aus, eine SSD mit El Capitan installieren

Systemdatum und Datum des Installers müssen dicht zusammenliegen

Code

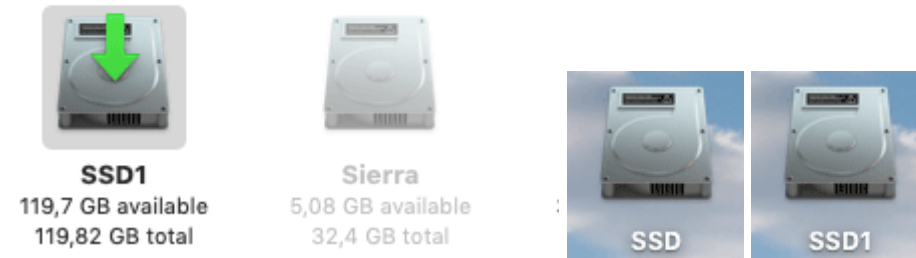
1. `hdiutil attach /Applications/Install*/*/Sh*/InstallESD.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/image; sudo installer -pkg /Volumes/image/Pa*/OSInstall.mpkg -target /Volumes/SSD; sudo cp -rp /Volumes/SSD/usr/st*/i386/boot.efi /Volumes/SSD/Sy*/Li*/CoreS*`

Möglicher Fehler: No packages were eligible (Datum anpassen).

Eine SSD mit High Sierra bis Mojave installieren, Mindestvoraussetzung 10.11. Funktioniert mit dem neuen APFS-Filesystem (und der Aufteilung System + Private Data) nicht mehr.

Die SSD mit dem Namen SSD formatieren. Das Script ausführen. Bei der Festplattenauswahl sind die Platten manchmal ausgegraut.

Select the disk where you want to install the macOS software.



Um das zu ändern, einfach die SSD in SSD1 umbenennen. Nach dem das Installationsprogramm fertig ist, noch mal im Terminal das Passwort eingeben.

Code

1. `hdiutil attach /Applications/Install*/*/Sh*/InstallESD.dmg -noverify -nobrowse -mountpoint /Volumes/image; open /Volumes/image/Packages/OSInstall.mpkg`

Nach Abschluss dieser Phase noch das im Terminal ausführen

Code

1. `sudo cp -rp /Volumes/SSD*/usr/standalone/i386/boot.efi /Volumes/SSD*/System/Library/CoreServices`

Kernel Exchange

Den Kernel bei AMDs austauschen. Man legt einen Kernel auf den Desktop, und führt das Script aus

Code

1. `sudo mv /Volumes/SSD/System/Library/Kernels/kernel ~/.Trash; sudo cp -rp ~/Desktop/kernel /Volumes/SSD/System/Library/Kernels/; sudo touch /Volumes/SSD/System/Library/Extensions/; sudo kextcache -u /Volumes/SSD/`

DMG-Mount

DMGs zu mounten kann mehrere Minuten dauern, weil der Inhalt normalerweise verifiziert wird. Das Script mountet alle DMGs die auf dem Desktop liegen in Sekunden:

Code

1. `hdiutil attach ~/Desktop/*.dmg -noverify`

Typische macOS Scripts

Gatekeeper deaktivieren und unbekannte Software freischalten

Code

1. `sudo spctl --master-disable`

Versteckte Dateien anzeigen

Code

1. `defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles TRUE;killall Finder`

Altere Dateien

Spoiler anzeigen

Beitrag von „jboeren“ vom 14. Mai 2016, 17:17

[@ralf](#). Danke für die tools!

Beitrag von „cooper“ vom 19. Mai 2016, 20:53

..Dvd startet nur sehr...langsam und kommt nicht zum Ende. mache ich etwas falsch ? habe die Anleitung befolgt.



Beitrag von „ralf.“ vom 19. Mai 2016, 21:33

Du hast mit der ISO eine DVD gebrannt?

Welcher Bootloader, Wie lange läuft es jetzt?

Beitrag von „cooper“ vom 20. Mai 2016, 16:34

hi.. clover bootloader und mit Iso gebrannt..habe nach 2 Std. abgebrochen ... Gruß cooper

Nochmal probiert mit OZmosis HD funktioniert Super! Danke

Beitrag von „ralf.“ vom 20. Mai 2016, 16:42

Hast du den Verbose-Mode gewählt?

Fotos?

Oder beim Installationsbalken - wie weit war der?

Bei einer DVD dauert es natürlich viel länger als mit einem USB-Stick

Beitrag von „coopter“ vom 20. Mai 2016, 16:56

kein Verbose.... Balken bis am Ende dann nach 2 Std. habe ich es abgebrochen. Werde es in ein paar Tagen nochmals versuchen Danke coopter

Beitrag von „erikafuchs“ vom 9. Juni 2016, 17:37

Hallo Ralf, ich komme jetzt von [Update von 10.6 auf 10.6.8](#)
ich habe den Stick partitioniert und Bootstick benannt, kontrolliert, dass El Capitan im Programm Ordner ist, die Sprache auf Englisch gestellt, das Script ausgepackt und gestartet. Es röhrt etwas und meldet nach einiger Zeit "checksum failed" und weiter unten "Volumes/OS X Base System/System/Installation/Packages: Not a directory" - das stimmt wohl, im Ordner System ist bei mir nur ein Ordner Library.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2016, 17:57

Da sollten jetzt etwa 7GB drauf sein. Falls das nicht der Fall ist, muss vor allem der Ordner Packages kopiert werden, wie hier beschrieben:

Zitat

Das Programm ShowAllFiles runterladen, öffnen, und Show klicken.

Rechte Maustaste auf die „Install OS X El Capitan.app“

Show Package Contents

Contents/Shared Support öffnen

Darin ist die InstallESD.dmg. Rechte Maustaste drauf und Open With: DiskImageMounter.app

Aus dem Neuen Fenster kopieren wir die BaseSystem.dmg auf den Desktop

Disk Utility öffnen. Den USB-Stick Formatieren. Name: Untitled Restore. Ins obere kleine Fenster ziehen wir vom Desktop die BaseSystem.dmg. Ins untere kleine Fenster ziehen wir Untitled. Restore klicken.

Danach erscheint rechts auf dem Desktop der USB-Stick mit dem neuen Namen: OS X Base System, und ein Fenster geht auf. Aus der gemounteten InstallESD („OSX Install ESD“) kopieren wir die beiden BaseSystem-Dateien auf den USB-Stick.

Wir kopieren Packages von „OSX Install ESD“ auf den USB-Stick in den Ordner: „OS X Base System“\System\Installation und ersetzen die alte Datei.

Alles anzeigen

Die Einzelschritte werden hier nicht genauso wie in dem Script ausgeführt. Aber man könnte erkennen wo es gehakt hat.

EDIT: das Tool braucht ganz grob geschätzt, ca 15 GB Speicherplatz zum arbeiten.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 9. Juni 2016, 18:45

Es tauchen immer neue Probleme auf. Nach "Restore" kommt die Fehlermeldung "Restore Failure - Could not restore - cannot allocate memory" - welches Memory?

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2016, 19:02

Es könnte sein, dass das auftritt, wenn der Stick mit MBR formatiert ist.
In Snow Leopard auf GUID zu formatieren: Im Festplattendienstprogramm auf Partitionieren gehen.
Eine Partition wählen. Dann kann man unter Optionen GUID auswählen.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 9. Juni 2016, 19:05

Zitat

In Snow Leopard auf GUID zu formatieren:

hatte ich.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2016, 21:24

[Zitat von erikafuchs](#)

cannot allocate memory

Es stand kurzzeitig nicht genug RAM zur Verfügung.
Vermutlich war auch auf der HDD kein Platz mehr. MacOS hat eine Auslagerungsdatei.
Das heißt, falls die HDD voll ist, funktioniert die Auslagerung aus dem RAM nicht mehr.
Unter Utilities gibt es den Activity Monitor.
Unter Memory sieht man die RAM-Auslastung.
Auslagerungsdatei -> Swap Used

Beitrag von „erikafuchs“ vom 9. Juni 2016, 22:15

Also die HDD hat noch 22GB frei, RAM sind nur 2GB drin - aber "mir sinn ja nett bei de aame Leut" - ich habe ja noch einen T61, der hat 4GB RAM. Also teste ich den jetzt mal. Erste Überraschung, das WLAN meldet sich und funktioniert, ich dachte das geht nur mit Umbauten! Tja, nein, klappt nicht kurz vor Ende (nur noch eine Minute) gleiche Meldung. Swap used steht auf Null.
Ich habe den Stick jetzt nochmal neu partitioniert, der hat 17,11GB. Jetzt kommt allerdings (3 Minuten vor Ende) zunächst "Restore Failure - Could not restore - Device not configured" und dann noch eine Meldung "Device not readable ... " oder so ähnlich, die ist aber wieder verschwunden.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2016, 22:22

Komisch 😞

Mein i3 hat auch nur 4GB. Da läuft es.

Geht es denn, die BaseSystem.dmg auf dem Stick [wiederherzustellen?](#)

Beitrag von „erikafuchs“ vom 9. Juni 2016, 22:25

Zitat

Geht es denn, die BaseSystem.dmg auf dem Stick wiederherzustellen?

... wie jetzt, ich dachte das machen wir doch gerade.

Ich sehe gerade, der Stick wird auch nicht mehr angezeigt und beim Neu einstecken kommt "The disk you insertet was not readable by this computer." Wackelkontakt? Überlastung? Ich teste es nochmal.

Es bleibt dabei. Den USB Stick habe ich kaum genutzt, er liegt aber schon eine Weile rum - geht der einfach so kaputt?

Unter Windows kann er auch nicht formatiert werden! Muss ich wohl einen neuen kaufen.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2016, 22:29

Du hast doch geschrieben: Tja, nein, klappt nicht kurz vor Ende.

Bei welcher Aktion passiert das denn? Wieder: cannot allocate memory?

Ich habe ja wieder kein Überblick...

EDIT

Da würde ich gleich ein paar mehr von den USB-Sticks bestellen. Davon kann man beim

Hackintoshing nie genug haben.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 9. Juni 2016, 23:23

Zitat

Bei welcher Aktion passiert das denn? Wieder: cannot allocate memory?

ei, dabei:

Zitat

Disk Utility öffnen. Den USB-Stick Formatieren. Name: Untitled
Restore. Ins obere kleine Fenster ziehen wir vom Desktop die BaseSystem.dmg.
Ins untere kleine Fenster ziehen wir Untitled.
Restore klicken.

aber wie es aussieht ist der USB Stick kaputt.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2016, 23:31

Es ist schon mal vorgekommen dass die Sleep-Einstellungen (in Deutscher Version: "Energie Sparen") und Bildschirmschoner nicht deaktiviert waren.

Und während der USB-Stick beschrieben wird, will Snow Leopard schlafen gehen....

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 15:15

So, der neue USB Stick ist da und jetzt hat auch die Erstellung mit deiner vorzüglichen

Erklärung einwandfrei funktioniert!

Jetzt muss ich ihn ja bootfähig machen, also habe ich mit grivens Erklärung weitergemacht, das Einzige was ich nicht hinbekommen habe, sind die beiden Einstellungen

Zitat

Einmal geöffnet führt unser erster Weg in den Reiter RT-Variables in dem wir sicherstellen, dass sowohl booterconfig als auch CsrActiveConfig korrekt gesetzt sind.

- da ich den neuen Clover Configurator nicht mit SL benutzen kann, habe ich die nicht gefunden.

Booten will er nicht: "This Version of OS X is not supported on this platform".

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 15:24

Schön dass das mit dem Stick jetzt funktioniert, und danke für das lob.

Wie gesagt, du kannst die config.plist hier hochladen, und wir bearbeiten die, oder mit Wordpad oder Tedit bearbeiten.

Bei booterconfig als auch CsrActiveConfig ist die Anleitung nicht auf den Neuesten Stand. Weil Clover die automatisch setzt

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 16:07

Doppel . .

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 16:11

Du meinst, das wird noch was?

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 16:28

Es gab schon Laptops die viel schwieriger waren. Hier sind doch gute Vorrausetzungen.

SMBIOS geändert.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 16:39

Ich bin beeindruckt - wie kann man das alles wissen und können? (Dabei weiss ich als Lehrer doch alles besser!).

Im Ernst: Das sah schon ganz gut aus. Der Bootvorgang rödelte ein Stück, dann wurde der Text häßlich (kann ich nicht mehr lesen) und ein Parkverbotschild. Ist das die Grafikkarte?

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 16:44

Das ist das Problem das [@griven](#) beschrieben hat.

Seine DSDT muß unbedingt in den Ordner EFI/Clover/ACPI/patched

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 16:56

Habe ich gemacht:

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 17:14

Dann gibt es noch die Möglichkeiten:

Z.b.

Die Dateien vom USB-Stick der Root-Partition mit SuperDuper auf eine leere Partition der Festplatte zu kopieren.

Booten ins Clover-Menü und dann auf diese Partition wechseln.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 17:43

Nochmal langsam zum Mitschreiben bitte.

Ich habe auf meiner Festplatte mit Snowleopard noch eine zweite Partition, habe aber auch schon eine leere Festplatte vorbereitet. Was, wohin?

Also, ich habe Clover noch auf einen Extrastick installiert. Gleiches Bild. Die letzte meldung heißt "Missing Bluetooth Controller Transport!" und "still waiting for xxx devicxx".

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 17:56

Eine Möglichkeit wäre auf der Festplatte noch eine 3. Partition mit etwa 8GB einzurichten.

Auf diese Partition sollen die Dateien vom Installationssticks drauf. Außer der EFI-Partition.

Die Festplatte als Installationsstick

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 18:22

Also ich habe auf der neuen Festplatte eine zweite Partition und packe da den Stick drauf und lösche EFI und boote dann vom bestehenden Stick (das geht doch bisher nicht)? Muss ich Superduper kaufen? geht das nicht auch mit Wiederherstellen oder clonezilla?

Das sieht schon ganz gut aus. El Capitan schein installiert zu werden. Allerdings geht weder der Trackpoint, noch die Tastatur, noch die USB Maus. Steuern geht bisher nur mit dem Touchpad (das habe ich noch nie benutzt).

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 18:34

EDIT

Bei Dir fehlt vermutlich der Kext `USBInjectAll.kext`

Wenn das nicht hilft.

Spoiler anzeigen

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 19:33



Juhu

ich bin weiter. El capitan ist da, mit dem Touchpad kann ich den Cursor

bewegen und ... sonst nichts! Vor allem kann ich nicht klicken. Ich schließe jetzt mal die Festplatte extern an die Snowleopard Installation an und packe meine ganzen Downloads drauf, wie ich jetzt was anwähle oder installiere ist mir aber schleierhaft. Clover kann ich so ja auch nicht installieren.

Ach so, die Festplatte arbeitet und ausschalten kann ich ja nur mit Abwürgen.

Halt! Das Touchpad hat oben und unten Tasten - unten die funktionieren!

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 19:37



Welchen Weg bist du zum Schluß gegangen? USBInjectall. oder die HDD als Installationstick?

Wenn du die anderen Dateien von Grivens Anleitung noch mit nimmst, könnte der Rest auch funktionieren.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 11. Juni 2016, 20:04

Ich habe den USB Stick auf der zweiten Partition der leeren Platte wiederhergestellt und einen zweiten USB Stick mit Clover versehen.

Die kexte von griven sind alle auf dem Installationsstick, muss ich die jetzt in den EFI Ordner oder den S/L/E Ordner packen?

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 20:38

Die VoodooHDA.kext ist die Einzige die nach S/L/E müsste/sollte. Aber vorher solltest du eine Sicherheitskopie machen.

mit SuperDuper. Änderungen in S/L/E sind immer heikel.

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Juni 2016, 22:22

Erst mal Herzlichen Glückwunsch zu deiner Hackintosh Geburt. 🍌

Zitat von erikafuchs

... dem Touchpad kann ich den Cursor bewegen und ... sonst nichts! Vor allem kann ich nicht klicken.

Versuche es mal mit dem Kext aus dem Anhang, den einfach in Clover/Kexts/10.11 und Other ablegen und einen Neustart machen.

Beitrag von „Fr0zen“ vom 11. Juni 2016, 22:31

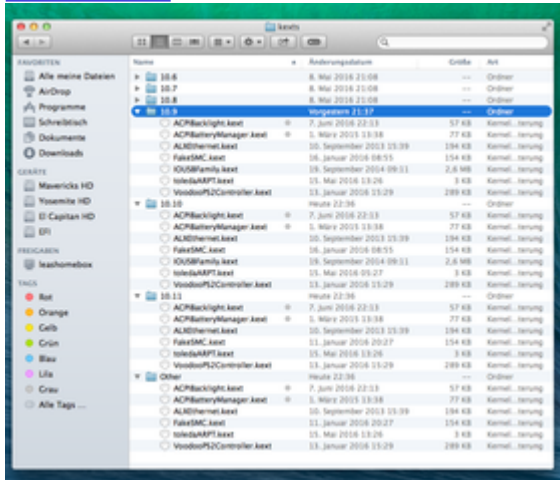
Könntest du das auch für Yosemite machen?

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Juni 2016, 22:34

[@Fr0zen](#) meinst du mich?

Den VoodooPS2Controller.kext verwende ich mit meinem Hackbook aus der Signatur von Mavericks über Yosemite bis El Capitan.

@erikafuchs siehe Bild!



Beitrag von „Fr0zen“ vom 11. Juni 2016, 22:36

Nein, ich meine die tolls vom ersten Post 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2016, 23:02

Es gibt jedenfalls schon das [https://www.hackintosh-forum.d...-Y-DMG-Creating-Tool-zip/](https://www.hackintosh-forum.de...-Y-DMG-Creating-Tool-zip/)
Die DMG Kann man in VBOX verwenden oder einen Stick damit erstellen.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 01:10

Zitat

EDIT

Bei Dir fehlt vermutlich der Kext USBInjectall.kext

die findet sich nicht so einfach

Zitat

Den VoodooPS2Controller.kext verwende ich mit meinem Hackbook aus der Signatur von Mavericks über Yosemite bis El Capitan.

kein Unterschied.

Ich komme nicht weiter. Touchpad und untere Tasten gehen, ebenso die Tastatur und LAN. Aber kein USB Anschluss, also auch keine Maus, kein Trackpoint und die Seitenlaufleisten kann man nicht bedienen. Ich habe alle kexte von [@griven](#) und die config.plist von [@ralf](#). sowie die DSDT von [@griven](#) eingebaut. Und jetzt?

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Juni 2016, 01:15

Ist die [SIP](#) deaktiviert?

Wundert mich jetzt schon, dass der VoodooPS2Controller.kext nicht funktioniert, eigentlich solltest du mit dem Touchpad "links und rechts" scrollen und "rauf und runter" scrollen und "klicken und doppelklick" haben.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 01:22

Zitat

Ist die [SIP](#) deaktiviert?

was? wie?

Zunächst müsste ja das mit dem USB Anschluss geklärt werden. Ich dachte, das würde mit dem (der) DSDT von [@griven](#) funktionieren. Muss ich mich möglicherweise noch um mein BIOS kümmern?

Beitrag von „griven“ vom 12. Juni 2016, 01:25

Schau mal in Deine Config.plist in den Bereich RT-Variables hier muss für die BooterConfig 0x28 und für CSRActiveConfig 0x7F eingetragen sein.

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Juni 2016, 01:28

Zitat von erikdachs

El capitan ist da, mit dem Touchpad kann ich den Cursor bewegen und ... sonst nichts!

Unter El Capitan kommt die [SIP](#) zum tragen, das heisst du musst die ([System Integrity Protection](#)) mit zwei Einträgen in der config.plist aushebeln.

Edit: Oder so wie [@griven](#) gerade geschrieben hat. 👍

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 01:35

[griven](#):

Zitat

Schau mal in Deine Config.plist in den Bereich RT-Variables hier muss für die BooterConfig 0x28 und für CSRActiveConfig 0x7F eingetragen sein.

in deiner Beschreibung steht (soweit ich das erkennen kann) CSRActiveConfig 0x67 - und das steht auch in meiner config.plist.

0x7F ändert auch nichts.

Irgendwo muss ich was falsch eingebaut haben.

- Die kexte von [@griven](#) sind in "EFI/Clover/kexts/10.11 und other"
- Die DSDT von [@griven](#) ist in "EFI/Clover/ACPI/patched" und die - config.plist von [@ralf](#). ist in "EFI/Clover"

war da noch was?

Beitrag von „griven“ vom 12. Juni 2016, 02:44

Nö, das sollte so eigentlich dann passen...

Schau bitte auch noch mal in den Bereich "System Parameters" hier muss Inject Kexts auf Yes eingestellt sein nicht auf Detect was ja die Vorgabe ist.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Juni 2016, 07:21

Inject Kexts habe ich auf Yes eingestellt.

nv_disable=1 ist raus. Dann sollte die Grafik besser funzen.

Zuerst hatte ich ja nur das SMBIOS geändert und vorsichtshalber nv_disable=1 gesetzt.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 13:41

Gut, danke, probiere ich gleich aus.

Zwei Sachen sind mir noch aufgefallen:

1. In deiner Beschreibung, [@griven](#), steht, dass man den Portinjector von rehabman braucht, ich weiss aber nicht wo - habe ich da was übersehen? und
2. El Capitan weigert sich, z.B. den Clover Configurator aufzurufen, da keine gültige Signatur vorliegt - da habe ich doch auch irgendwo was gelesen - das muss ich doch auch noch

anpassen?

Und nochmal: Zwischenzeitlich passen die Beiträge nicht mehr zur Überschrift - soll ich in "El Capitan auf dem T61..." weiterschreiben?

Zitat

nv_disable=1 ist raus. Dann sollte die Grafik besser funzen.

... haha, die Grafik sieht schon besser aus!

So, da ich hier noch keine neue Anregungen finde, habe ich die Festplatte aus meinem T61 Typ 7664 einfach mal in meinen anderen T61 Typ 6458 eingebaut. Da bootet sie nicht. Ich mache jetzt erstmal eine Kopie von der Partition (langsam gehen mir die Festplatten aus - ich kopiere sie auf die zweite Partition von der Snowleopard Festplatte).

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Juni 2016, 14:12

Wenn das die Meldung mit dem nicht verifizierten Entwickler ist:
Die Sicherheitseinstellungen müssen geändert werden. Systemeinstellungen/Sicherheit
Apps-Download erlauben von: Keine Einschränkungen.

Der Portinjector von reabman nennt sich auch USBInjectall 😊

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 14:27

Zitat

Der Portinjector von reabman nennt sich auch USBInjectall

... naja, wenn ich den Link von [@griven](#) öffne ist das eine zip Datei. Da finde ich aber keine Datei mit der ".kext" Endung und auch in den Essentials von [@griven](#) ist keine derartige kext Datei. Ich habe die Texte mehrmals gelesen und so verstanden, dass diese USBInjectAll in die conf.plist bzw. in die DSDT eingebaut werden muss und gehofft, die wären da schon drin. Leider verstehe ich das noch nicht besser.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Juni 2016, 14:54

Wenn du die essential.zip in Windows öffnest, sind das fast nur Ordner. Im MacOS sind das Dateien.

Oder falsch runtergeladen. 620KB sollten das sein.

Zum USBInjectAll.kext - bzw. Portinjector gibt es auch ne sehr ausführliche Anleitung von [@Brumbaer](#) Aber die brauchst du hier nicht.

Der USBInjectAll.kext muß in den Kexts-Ornder.
Damit der funktioniert wurde die DSDT angepaßt.
Der Name der DSDT steht schon in der config.plist
War noch etwas in der Anleitung vom Port-Injector?

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 17:40

Zitat

Der USBInjectAll.kext muß in den Kexts-Ornder.

1. Na ja, habe ich Tomaten auf den Augen - die ist schon drin im kext Ordner!
2. Im zweiten T61 ist alles genauso: Touchpad und Schalter unten und LAN, Rest geht nicht.
3. Ich habe nach dem Kopieren für die T61 je eine Festplatte mit Snowleopard und El Capitan und dann noch eine mit zwei partitionen mit sowohl als auch. Auf dieser startet Snowlwopard direkt und El Capitan mithilfe des Sticks. Kann man das auch so einrichten, dass beide ohne Stick starten?

4. (und Wichtigstens) wie bekomme ich jetzt den Rest in EC zum Laufen.

Zitat

Nö, das sollte so eigentlich dann passen...

Schau bitte auch noch mal in den Bereich "System Parameters" hier muss Inject Kexts auf Yes eingestellt sein nicht auf Detect was ja die Vorgabe ist.

... das habe ich,

Zitat

Schau mal in Deine Config.plist in den Bereich RT-Variables hier muss für die BooterConfig 0x28 und für CSRActiveConfig 0x7F eingetragen sein.

... das sehe ich nicht so wie bei [@griven](#) beschrieben:

Ach so, das war er Clover Configurator, den mir Ralf. geschickt hat. Aber mit dem neueren habe ich jetzt nochmals kontrolliert: Inject kext ist auf yes und für die BooterConfig ist 0x28 und für CSRActiveConfig ist 0x7F eingetragen. Bleibt noch (Zitat von [griven](#) 😞)

Zitat

Abschließend muss nun noch der Postinstall durchgeführt werde

aber EFi ist eingefügt und mehr fällt mir nicht ein!

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Juni 2016, 18:12

"Früher" hat man 0x67 genommen. Jetzt ist halt 0x7F angesagt. Manche nehmen auch FF. Das wäre der höchste Wert.
(Hexadezimalzahlen).

Manchmal funzt es auch wenn die Kexte anstatt im Ordner 10.11 in den Ordner Other kopiert werden.

Das fast nichts geht das mit Kexten zu tun hat...

Lade doch mal den EFI-Ordner hoch - Komprimiert als Zip. Der Ordner, vom dem der Laptop bootet.

Postinstall ist halt Bootloader auf die HDD. Und restliche Kexte (Feintuning)

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 18:33

Zitat

Manchmal funzt es auch wenn die Kexte anstatt im Ordner 10.11 in den Ordner Other kopiert werden.

... habe ich.

[quote] Lade doch mal den EFI-Ordner hoch - Komprimiert als Zip. Der Ordner, vom dem der Laptop bootet./quote]

...bitteschön:

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Juni 2016, 18:44

EDIT

Hatte eben die falsche config.plist.

Bei deiner aktuellen config.plist ist einiges rausgelöscht. Die DSDT wird so wohl nicht geladen. Nimm [die](#) doch noch mal.

Der neueste Clover Configurator <http://mackie100projects.altervista.org/>

den alten cc solltest du löschen

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 19:21

Das heißt ich habe die config kaputtgemacht, weil ich zunächst den alten CC genommen habe?
Ich habe deine config wiedereingefügt - keine Änderung!

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Juni 2016, 20:19

Der alte CC macht aktuelle plists kaputt, hatte ich mal geschrieben.

Ich möchte dir das Programm **Kext Wizard** empfehlen.

Da kannst du unter **Loaded** prüfen welche Kexte geladen wurden.

Und, Kexte erneut laden oder entladen. Dafür links unten das Menü aufklappen.

Unter Kext Info gibt es die Funktion Load Kext. Vielleicht ist damit testem möglich.

Ich würde mal testen, ob mit dieser config.plist usb funktioniert.

Beitrag von „erikafuchs“ vom 12. Juni 2016, 20:54

┃ Zitat

Der alte CC macht aktuelle plists kaputt, hatte ich mal geschrieben.

... stimmt, daran hatte ich mich - zu spät - erinnert.

Zitat

Ich möchte dir das Programm Kext Wizard empfehlen.

... das habe ich schon, muss aber damit umgehen lernen.

Zitat

Dafür links unten das Menü aufklappen.

Habe ich da die richtige Version:

Zitat

Da kannst du unter Loaded prüfen welche Kexte geladen wurden.

... das sind 107 - und was mache ich mit denen? Ich dachte, nur die in der EFI sind interessant in S/L/E soll ich ja nur die voodooHDA reinpacken - oder?

Zitat

Ich würde mal testen, ob mit dieser config.plist usb funktioniert.

... ich habe deine config.plist wieder in Clover gepackt. USB Anschlüsse scheinen nicht zu reagieren.

Zitat

Unter Kext Info gibt es die Funktion Load Kext. Vielleicht ist damit testem möglich.

... wie?

Das macht mich nicht wirklich schlauer:

Beitrag von „griven“ vom 12. Juni 2016, 21:30

Ich habe Dir mal den kompletten Clover Ordner von meinem T61 angehängt. Einfach den Ordner entpacken (möglichst unter OS-X) und den auf der Festplatte damit ersetzen. Die Konfiguration stammt aus meinem laufenden System und sollte demnach auch auf Deinem T61 ohne weiteres laufen. Alles was Unterstützt ist ist in der Konfiguration enthalten (Lan, Tastatur, Trackpad, UltraNav, USB). Für den Sound musst Du noch die VoodooHDA und den AppleHDADisabler installieren. WLAN wird am T61 nicht funktionieren es sei denn Du hast die Ente WLAN Karte gegen was OS-X freundliches ersetzt.

Beitrag von „wellini“ vom 14. Juni 2016, 21:22

Hallo,

habe alle Beiträge zu EL auf T61 aufmerksam gelesen und heute versucht EL auf meinem T61 zu laden.

Jedoch bekomme ich egal mit welcher Methode immer waiting for Root Device mit Verbotsschild. auch mit der von Griven bereitgestellten Clover geht es nicht.

Was mir aufgefallen ist, die DSDT im Clover heisst DSDT-3 und es ist hier keine EHC0 bzw EHC01 oder EHC1 bzw EHC02 enthalten!

Egal welche DSDT ich auch geladen habe.

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juni 2016, 07:30

Das kommt ja bekanntlich von dem USB, der nicht funktioniert, ohne die DSDT-Änderung.

Die DSDT die im patched-Ordner liegt heißt ja DSDT-3. Und deshalb ist sie in der config.plist auch so bezeichnet. Dann sollte das ja gehen

Beitrag von „wellini“ vom 15. Juni 2016, 09:38

Tja und das tut es eben nicht! Auch mit dem Clover von [@griven](#) erkennt er kein USB.
Da werd ich wohl bei Yose bleiben müssen 😞

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juni 2016, 10:00

Ich würde eine weitere Partition auf der Festplatte freimachen/formatieren.

Yosemite booten.

Und dann die El Capitan Installations.app starten und zum installieren die neue Partition auswählen.

USB kann man dann hinterher leichter hinbekommen

Beitrag von „wellini“ vom 15. Juni 2016, 14:54

Also bin ein ganzes Stück weiter gekommen,, hatte noch meinen EL Stick mit Chameleon, der für meinen XW8400 ist,, habe hier die kexte etc geändert und der bootet auch in die installationsroutine. nun bekomme ich aber nach ca 5 min einen Meldung: Beim Extrahieren von Dateien aus dem Paket "Essentials.pkg" ist ein fehler aufgetreten.

dann kann ich nur noch neustart drücken.

Schätzte ich muss wohl einen neuen Stick machen. oder?

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juni 2016, 15:03

Probier mal die Bootflags:

```
-x -v cpus=4 maxmem=4096 ncpi=0x3000 PCIRootUID=1
```

Beitrag von „wellini“ vom 15. Juni 2016, 15:36

gleiche in Grün,, sollte ich eventl mal die original Memory wieder einbauen,, sind allerdings nur 2GB

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juni 2016, 15:47

[Zitat von wellini](#)

gleiche in Grün,, sollte ich eventl mal die original Memory wieder einbauen,, sind allerdings nur 2GB

Das sollte etwas bringen

Beitrag von „wellini“ vom 15. Juni 2016, 16:13

Tja das war auch nix,, nu probier ich noch ne andere HD dann bau ich wieder zurück auf mein Yose mit SSD

Edit: Habe die Essentials.pkg gelöscht und neu installiert,, nun nur 1x2GB Ram eingebaut und nu läd er erstmal,, mal sehen wie weit wir kommen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Juni 2016, 21:18

[Zitat von wellini](#)

Was mir aufgefallen ist, die DSDT im Clover heisst DSDT-3 und es ist hier keine EHC0 bzw EHC01 oder EHC1 bzw EHC02 enthalten!

EHC1 (alt) -> EH01 (neu)

EHC2 (alt) -> EH02 (neu)

XHC1 oder XHCI (alt) -> XHC (neu)

Beitrag von „wellini“ vom 16. Juni 2016, 13:51

Dies ist nun die 1. Antwort mit EL und T61 😊
Es hat geklappt zwar nicht so wie beschrieben, (ich habe es mit Clover nicht hinbekommen)
benutze Chameleon aber egal hauptsache es funzt.
Danke an alle für ihre Geduld.

PS kann ich ohne bedenken upgraden?

Beitrag von „jboeren“ vom 16. Juni 2016, 16:06

Upgraden? Wie meinst du?

Beitrag von „wellini“ vom 16. Juni 2016, 17:02

Na auf 10.11.5 z.Zt habe ich 10.11.1

Beitrag von „jboeren“ vom 16. Juni 2016, 17:30

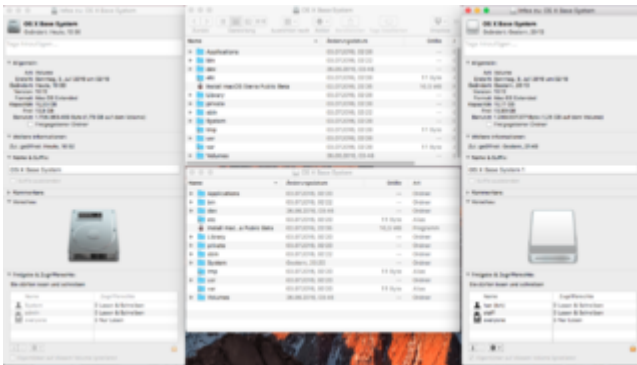
Achsoooo 😊
bei mir ist das updaten und soll funktionieren!
upgraden ist wenn man das neue macos installiert 😊

Beitrag von „Skorpi08“ vom 15. Juli 2016, 05:24

Habe mit dem Tool auf Intel Nuc versucht Sierra zu installieren, nach dem auswählen auf welche HDD installiert werden soll, siehe Bild.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 15. Juli 2016, 11:28

ich hab versucht, einen Sierra Installer mit dem Script zu erstellen.
Einmal auf einem 16GB Stick und einmal auf einer externen Platte.
In beiden Fällen lief die Erstellung durch, aber das Ergebnis viel zu klein
Siehe Bilder



Beitrag von „Skorpi08“ vom 15. Juli 2016, 11:34

Danach erscheint rechts auf dem Desktop der USB-Stick mit dem neuen Namen: OS X Base System, und ein Fenster geht auf.

Aus der gemounteten InstallESD („OSX Install ESD“) kopieren wird die beiden BaseSystem-Dateien auf den USB-Stick.

Wir kopieren Packages von „OSX Install ESD“ auf den USB-Stick in den Ordner: „OS X Base System“\System\Installation und ersetzen die alte Datei.

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juli 2016, 11:48

Bei mir habe ich das ganze Prozedere zweimal voll getestet. STick erstellt. und damit auf einer Festplatte installiert. Funzte die neueste FakeSmc und Clover sind nötig

[@Nightflyer](#)

Was wurde denn im Terminal angezeigt? Kannst du den Output hier reinkopieren?

[@Skorpi08](#)

Waren die Dateien alle auf dem Stick?
Wieviel Platz war auf der Festplatte? Format

Beitrag von „Skorpi08“ vom 15. Juli 2016, 11:59

nein, ich musste den Packages Ordner und die beiden BaseSystem Dateien manuell kopieren, danach lief das.

Zitat

```
Validating target...done
Validating source...done
Erase contents of /dev/disk2s2 (/Volumes/Bootstick)? [ny]: y
Retrieving scan information...done
Validating sizes...done
Restoring ....10....20....30....40....50....60....70....80....90....100
Verifying ....10....20....30....40....50....60....70....80....90....100
Remounting target volume...done
```

```
rm: /Volumes/OS X Base System/System/Installation/Packages: Not a directory
/Volumes/ESD/BaseSystem.chunklist -> /Volumes/OS X Base System
/Volumes/ESD/BaseSystem.dmg -> /Volumes/OS X Base System
cp: /Volumes/OS X Base System/System/Installation/Packages: Not a directory
"disk1" unmounted.
"disk1" ejected.
rm: /Volumes/tmp/BaseSystem.dmg: No such file or directory
logout
```

Alles anzeigen

Festplatte ist 512GB, Format usw alles nach deiner neuen Anleitung.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 15. Juli 2016, 12:52

Hat sich erledigt. Nochmal versucht, jetzt ist der Stick ok. Hat auch wesentlich länger gedauert. Hatte mich vorher schon gewundert warum es so schnell ging. Sah so aus

Zitat

```
iMac-Hans:~ han$ /Users/han/Downloads/S-Installationsstick-Creating-Tool\ 1Beta1\ -\
Nur\ für\ die\ PUBLIC\ BETA.tool ; exit;
/dev/disk5 GUID_partition_scheme
/dev/disk5s1 EFI
/dev/disk5s2 Apple_HFS /Volumes/ESD
Password:
Validating target...done
Validating source...done
Erase contents of /dev/disk4s2 (/Volumes/Bootstick)? [ny]: y
Retrieving scan information...done
Validating sizes...done
Restoring ....10....20....30....40....50....60....70....80....90....100
Verifying ....10....20....30....40....50....60....70....80....90....100
Remounting target volume...done
```

Alles anzeigen

Danach ist nichts mehr passiert
Aber hat ja nun geklappt

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juli 2016, 14:24

Okay, freut mich dass es dann bei euch beiden noch geklappt hat. 👍

Manchmal ist es auch schon vorgekommen dass Macos in den Sleep-Modus gehen wollte, Festplatten abgeschaltet hat, und dann eine Aktion abgebrochen ist.

EDIT

Hab das Tool jetzt mal in Sierra ausgeführt (vorher el capitan). Gleich nach dem das Tool done angezeigt hat die größe der Daten Anzeigen lassen: 1,73 GB

Ein paar Minuten später habe ich das gleich noch mal gemacht. Diesmal zeigt er ca 6GB an.

Also ein Problem in Sierra: dass das Volumen falsch angezeigt wird.

Beitrag von „Skorpi08“ vom 15. Juli 2016, 20:28

Problem gefunden!

Es war eine OS X Base System.dmg in OSX/Volumes versteckt!

Habs gelöscht und schon läuft weiter.

Ganz am ende ist dann diese Meldung, muss das so?

Code

1. "disk2" unmounted.
2. "disk2" ejected.
3. rm: /Volumes/tmp/BaseSystem.dmg: No such file or directory
4. logout
5. [Prozess beendet]

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juli 2016, 20:49

[Zitat von Skorpi08](#)

Problem gefunden!

Es war eine OS X Base System.dmg in OSX/Volumes versteckt!

Wenn der Prozess schon mal - nicht vollständig - ablief...

[Zitat von Skorpi08](#)

dann diese Meldung, muss das so?

Code

1. "disk2" unmounted."disk2" ejected.rm: /Volumes/tmp/BaseSystem.dmg: No such file or directorylogout[Prozess beendet]

In englischer Spracheinstellung zeigt er natürlich etwas anderes an. Aber sollte okay sein

Beitrag von „Skorpi08“ vom 16. Juli 2016, 15:19

Da sind 2 Tools, einmal für EC und einmal für Sierra

Kann man das Tool von Sierra nehmen und die Install.app von zB Yosemite umbenennen in Install macOS Sierra Public Beta.app?

Oder passiert da noch mehr als nur nach dem Namen.app zu suchen?

Beitrag von „ralf.“ vom 16. Juli 2016, 15:38

4 Tools: eine ISO, eine DMG - 2 Boosticks.

Yosemite.app umbenennen in Install macOS Sierra Public Beta.app könnte funktionieren.

Beitrag von „Skorpi08“ vom 16. Juli 2016, 15:47

Bootstick Tool für Sierra Public Beta benutzt, das zu installierende OS umbenannt in Install macOS Sierra Public Beta.

Alles frisch geladen ausm AppStore am 15.7.16

Yosemite: 7.115.644.928 Byte

El Capitan: 7.605.751.808 Byte

Sierra Public Beta: 6.225.039.360 Byte

Beitrag von „theplaybackmen“ vom 30. Juli 2016, 02:53

Hi,

ich stecke jetzt im "INstallationsstick-Creationtool" fest.

Nämlich kann ich im terminal das Passwort nicht eingeben. Enter und cmd funktionieren.

Copy+Paste funktioniert auch nicht

Beitrag von „YogiBear“ vom 30. Juli 2016, 03:09

Einfach das Passwort eingeben und mit Enter bestätigen. Aus Sicherheitsgründen gibt es keine visuelle Bestätigung der Eingabe, dh. keine Punkte, Sternchen oder dergleichen, die auf die Passwortlänge schließen lassen.

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 21:16

Ich hatte mich schon gewundert als ich Sierra USB Stick erstellen wollte und das Script mit EC ausgeführt hatte, das nur Fehler kamen... daraufhin habe ich S-CDR Creation benutzt und der hatte eine Install.iso.cdr erstellt ohne Fehler. Danach habe ich S-Installstick benutzt, was funktionierte.

Der einzige Hinweis der kam "hdiutil: create failed - Datei existiert". Lag aber sicherlich daran das ich schon die cdr Datei erstellt habe, denke ich...

Beitrag von „ralf.“ vom 17. August 2016, 21:25

Die Tools erzeugen auf dem Desktop eine Install.dmg

Und bei dem einen Tool bleibt sie erhalten, so dass man sie sich auf seiner Datenfestplatte kopieren kann.

Bevor du das S-Installstick-Tool benutzt, sollte die Install.dmg gelöscht werden.

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 21:48

Achso, vlt. bootet der deswegen nicht...

leider immer noch kein gutes Ergebnis...

Beitrag von „ralf.“ vom 17. August 2016, 23:31

Ich vermute das der Kontakt zum USB-Stick abreißt. Das kannst du testen mit dem Programm "Blackmagic Disk Speed Test"

Es sollte möglichst ein USB2-Stick sein. Und in Virtualbox sollte nicht usb3 eingestellt sein. Wenn El Capitan installiert ist, kannst du aus El Capitan den Stick erstellen.

Beitrag von „andydragon“ vom 18. August 2016, 18:13

OK, ich habe auch mal versucht den Installer zu starten und die Installation auf meine 2. SSD zu installieren... der bootet auch aber am ende zeigt der das apfellogo mitn vollen balken an und der mauszeiger kreiselt fröhlich rum...

Beitrag von „ralf.“ vom 18. August 2016, 18:19

Dann würde ich mal checken ob die FakeSMC im richtigen Ordner ist. Bei Sierra 10.12 und beim Kapitän 10.11

Beitrag von „Skorpi08“ vom 19. August 2016, 19:27

Macht bei mir aber kein Unterschied, Sierra nutzt dieselbe FakeSMC aus dem ElCapitan Ordner.

Beitrag von „andydragon“ vom 22. August 2016, 18:31

Ok, ich werde das auch mal ausprobieren...

Bis jetzt kommt man auch nicht um OSX drum rum, wenn man von Windows weg will, finde ich. Habe mal Linux versucht, aber da sind die Programme so wenig, das es sich nicht lohnt und Office funktioniert ja dann auch nicht wirklich.

Werde wohl nochmal einen neuen Anlauf mit OSX wagen...

Das einzigste was mich stört ist das Tastaturlayout, wenn man versucht command mit der

Windows Taste zu benutzen kriegt man immer wieder einen krampf in den Fingern... aber ich denke das lässt sich hoffentlich auch umstellen command -> str taste wäre optimal

Beitrag von „apatchenpub“ vom 22. August 2016, 21:00

Die Ctrl-, Wahl- und Befehlstaste kannst du sogar in den Systemeinstellungen von OS X direkt einstellen

Beitrag von „andydragon“ vom 23. August 2016, 19:45

Gut zu wissen, vielen Dank!



Beitrag von „Fr0zen“ vom 29. August 2016, 17:00

Spoiler anzeigen

16GB Stick, nach tool gerade mal 22 MB groß.
Sierra Public beta.

Edit: Stick wurde vorher Bootstick genannt.

Edit2: Wenn iches manuell machen will kann ich die installdmg auch nicht öffnen (datei belegt)
ich denke mit Einmal ausloggen und einlggen hat sich das.

Edit3: mein gedanke hat sich bestätigt, andere Prozess hat wohl noch die Datei benutzt.