

Erledigt

ASUS P8Z77-V LE - DSDT gesucht

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 14. Mai 2016, 16:24

Hallo zusammen,

mit Ozmosis hab ich es nicht hinbekommen - daher jetzt der Versuch mit Clover.

Wo bekomme ich die passende DSDT für das Asus P8Z77-V -LE her?

Worauf muss man da noch so achten?

Hab jetzt den ersten Boot-Versuch gemacht - bleibt aber bei folgende Absatz stehen: "missing bluetooth controller transport" - habt Ihr a Tipp für mich?

Beitrag von „al6042“ vom 14. Mai 2016, 17:13

Hi,

mit der GTX660TI muss "Inject Nvidia" in der Config.plist aktiv sein:

Code

1. <key>Graphics</key>
2. <dict>
3. <key>Inject</key>
4. <dict>
5. <key>ATI</key>
6. <false/>
7. <key>Intel</key>
8. <false/>
9. <key>NVidia</key>
10. <true/>
11. </dict>

Alles anzeigen

Wegen einer DSDT für dein Board solltest du beim nächsten Booten im Clover Bootmenü die F4-Taste drücken, damit die aktuelle DSDT.aml des BIOS in den Ordner /EFI/CLOVER/Acpi/origin abgelegt wird.

Die kannst du hier dann posten und wir patchen sie für dich.

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 14. Mai 2016, 18:18

Hmm, also ich hab 2 Sticks - der mit Clover - das hat das mit F4 nicht funktioniert - wieso auch immer und einen mit Clover - welches via multibeast erstellt wurde. da hat das mit F4 funktioniert - hoffe ich - zumindest waren da einige Dateien drin.

Aktuell versuche ich das Clover zu laufen zu bringen / multibeast läuft zwar, ist aber irgendwie universal - also net zugeschnitten für mein system. - zumindest so interpretiere ich das - korrigiert ich wenn ich da auf dem falschen weg bin 😊

Übrigens, der Text steht genau so in meine Config -trotzdem bleibt es bei dem Fehler...

Beitrag von „al6042“ vom 14. Mai 2016, 18:33

Hier ist schon mal die gepatchte DSDT...

kannst du mal deine aktuelle config.plist hochladen, da gibt es bestimmt auch noch einiges zu ändern.

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 14. Mai 2016, 18:52

Danke - test ich gleich - anbei die Config

Beitrag von „al6042“ vom 14. Mai 2016, 18:59

Hier die angepasste Config.plist...

Durch den Einsatz der DSDT.aml wurden hier einige DSDT-basierende Fixes überflüssig.

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 14. Mai 2016, 19:56

Also vielen Dank für die Dateien - leider bootet der Rechner bis zum besagten Fehler.

Muss ich bei der Config nochmal mit dem Clover Configurator drüber?

Oder was kann ich noch tun?

Beitrag von „al6042“ vom 14. Mai 2016, 19:59

Du kannst mal schauen. ob die interne Grafik deaktiviert ist.
Zudem können wir den Inject Nvidia in Clover mal entfernen und schauen wie weit wir kommen.

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 14. Mai 2016, 21:49

Also, kein Erfolg - auch mit Inject auf false usw. Bleibt immer bei selben Fehler stecken.
Aber erklär mir mal wieso das Clover von Multibeast läuft? - Ist das vielleicht doch eine "Dauerlösung" für mich?
Einzige wo ich Probleme habe ist Sound und ab und zu gehen die USB Ports nicht - seltsamer weise nur paar - also mit Umstecken und neustarten ist da dann wieder behoben.
In wie fern ist Clover - selbst gebaut besser im Vergleich zu der Multibeast Version?
Oder macht es Sinn da paar Dateien zu übernehmen / nachzubearbeiten?

Beitrag von „al6042“ vom 14. Mai 2016, 21:53

Die Version aus dem Multibeast hat eine sehr oberflächliche Einstellung, damit sie für viele Konfigurationen am schnellsten funktioniert.
Die Nutzung der angepassten Version hat den Vorteil, dass keine Einstellungen gesetzt werden, die im Nachgang zu unerwarteten Fehlern führen kann.
Durch die DSDT werden viele dieser Einstellungen hinfällig, aber ich gleiche nochmal beide configs ab und schaue was ich noch finden kann.

EDIT:

Versuche es bitte mal mit beiliegender config.plist

EDIT2:

Wo hast du den eigentlich meine DSDT von vorhin hingelegt?

Falls ich das noch nicht erwähnt habe, die gepatchte DSDT muss in den Ordner /EFI/CLOVER/Acpi/patched

Mac? Auf der Webseite nix zu finden...

Beitrag von „al6042“ vom 15. Mai 2016, 00:13

Alle Nvidia Karten nutzen die gleichen WebDriver oder die internen OSX-Treiber...
Hier der [WebDriver für Yosemite...](#)
und [hier für ElCapitan...](#)

Den AppleALC kannst du installieren und sollte dir direkt helfen...

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 15. Mai 2016, 00:17

Super danke.
...noch ne Frage - wie installiere ich den so a **.kext ?
Meine ersten Schritte auf nem Mac 😊

Beitrag von „al6042“ vom 15. Mai 2016, 00:23

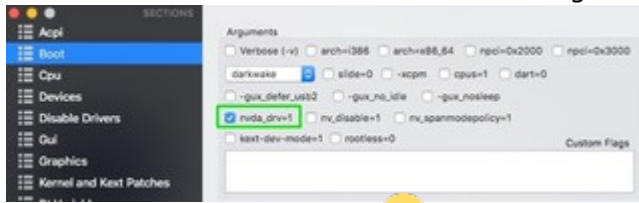
Ah... 😊
Kexte installiert man am besten mit einem Tool namens [Kext Utility](#).
Für ElCapitan ist die Version 2.6.4 wichtig.

Einfach ausführen, dein Kennwort bei Abfrage eingeben und dann den Kext auf das Programm-Fenster ziehen.

Damit wird der Kopiervorgang in das Verzeichnis /System/Library/Extensions durchgeführt.
Im Anschluss korrigiert das Programm auch noch die Rechte auf den neuen Kext und erneuert den sogenannten KextCache, damit das Teil auch genutzt werden kann.
Dabei kann es noch mal zu einer Kennwort-Abfrage kommen.

Die WebDriver haben einen Installer integriert. Einfach die passende Variante für dein OSX ausführen.

Du musst aber in Clover dann das Boot-Argument "nvda_drv=1" einsetzen:



und natürlich neu starten... 😊

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 15. Mai 2016, 00:49

alles befolgt... und es läuft... vielen Dank.

Jetzt probier ich bisschen das System aus und bereite dem "Umzug" von Windows auf Mac vor



Beitrag von „al6042“ vom 15. Mai 2016, 00:51

Cooler Sache... 😊

Viel Spass mit der Möhre...

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 15. Mai 2016, 16:52

Hallo nochmal, wie kann ich den mein Mac zu 64bit zwingen?

Läuft wohl auf 32bit aktuell - das ist bei einigen Dinge doof...

Beitrag von „al6042“ vom 15. Mai 2016, 17:15

Wie kommst du auf diese Info mit den 32bit?

Was gibt den der Befehl

Code

1. `uname -a`

im Terminal aus?

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 15. Mai 2016, 19:41

also das kommt raus:

```
Darwin Martins-iMac.fritz.box 15.4.0 Darwin Kernel Version 15.4.0: Fri Feb 26 22:08:05 PST 2016; root:xnu-3248.40.184~3/RELEASE_X86_64 x86_64
```

deute ich jetzt auf 64 bit - komisch - WOW Europe -da gab es den Hinweis, wenn sie 64bit habe geht HD - daher nahm ich an, dass mein Mac auf 32bit läuft.

Selbiges bei VirtuelBox - keine Möglichkeit ein x64 System zu installieren

Beitrag von „al6042“ vom 15. Mai 2016, 19:44

Nope....

Mit der Release Angabe ist das 64bit...

Bei mir ist das genauso und die Steam-Spiele laufen alle in FullHD... 

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 13. Dezember 2016, 21:10

Hallo zusammen,

wollte mein Hackintosh auf Sierra updaten. Nun stehe ich wieder vor dem selben Problem wie damals... Irgendwas in den Einstellungen für Clover Boot passt nicht - Bzw. MultiBeast bekomme ich nicht so eingestellt, dass es läuft.

Der Rechner startet und dann bei der Mitte vom Balken geht der Bildschirm ins sleep.

Kann mir jemand helfen?

An der System Konfiguration hat sich nichts geändert.

Viele Dank schon mal.

Gruß

Beitrag von „griven“ vom 15. Dezember 2016, 01:29

Es würde vermutlich helfen wenn Du die config.plist mal anhängst und uns wissen lässt was Du im Beast alles ausgewählt hast...

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 15. Dezember 2016, 15:43

Hallo,

alles klar, danke für die Hinweis. Hab nur die config.plist von el capitan - diese hat mir al6042 damals nachgebessert - dann lief alles.

Kamm an diese anpassen oder sollte ich eine neue erstellen lassen von Clover?

[config.plist](#)

<https://www.dropbox.com/s/i6hcy1uwn9w8n0/config.plist?dl=0>

Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2016, 15:46

Natürlich kannst du die Anpassen.

Entweder mit einem einfachen Text-Editor oder mit dem aktuellsten [Clover Configurator](#).

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 15. Dezember 2016, 16:04

Klingt gut, nur leider weiß ich nicht wie du es damals geschafft hast, dass diese lief. Ich habe am System nichts geändert - was muss ich dann noch am File machen über den Clover Configurator damit sierra läuft?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2016, 16:11

Es stellt sich mir die Frage warum du für ein Update von ElCapitan nach Sierra mit dem Multibeast arbeiten willst?

Was genau passiert denn, wenn du Sierra installieren willst?

Welche Version von Clover hast du im Einsatz?

Während dem ersten Neustart nachdem du Sierra installiert hast, sollte die Nvidia Karte über den Boot-Arg "nv_disable=1" kurzzeitig deaktiviert werden, so dass du auch die Möglichkeit hast, den Nvidia WebDriver zu installieren.

Ist dieser dann installiert, kann der Boot-Arg wieder entfernt werden.

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 15. Dezember 2016, 21:22

Ja, stimmt. Da hab ich wieder was vertauscht mit Multibeast. Wenn ich via Clover boote, dann sollte auch die originale Installation auch laufen. Bei el capitan ist das auch der Fall. Die Installation von Sierra lädt bis zum weißen Setup-Bildschirm und dann tut sich nichts weiter. Liegt das an der Clover Version?

das ist meine aktuelle Clover-Version:

Clover EFI installer log - Sat May 14 09:48:31 PDT 2016

Installer version: v2.3k r3526 EFI bootloader

Kann ich einfach neue Clover Version auf einen Boot-Stick installieren und meine alte config.plist nutzen?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Dezember 2016, 21:29

Ja, Clover sollte für Sierra aktualisiert werden,

Ich würde den Inhalt deiner Clover Umgebung auf einen leeren USB-Stick kopieren, bevor ich Clover auf dem Stick installiere, bzw. aktualisiere.

Damit hast du beim Update auch bereits die Infos zu den benötigten Drivers64UEFI-Dateien, ohne die später zusammenkratzen zu müssen.

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 18. Dezember 2016, 14:10

Also, Rechner läuft - aber ich bekomme die original Installation von Sierra nicht zum laufen. Er lädt bis zum Setup-Bildschirm, dieser bleibt aber weiß und der "Ball" dreht sich.

Hab dann über Multibeast Stick installiert - nachdem Sierra auf der SSD ist via Clover Boot gestartet.

Clover Boot habe ich über den alten Clover Boot stick drüber installiert. Musste aber die alte config.plist da wieder drauf tun - sonst ging nix.

Also mit diesem "Setup" läuft die Kiste. (Clover Boot erneuert / Mac OS Setup via Multibeast)

Jetzt fehlen mir noch die Audio-Treiber... - Kein Sound. Gehen da die alten von früher (siehe im Themen-Verlauf)?

Muss ich noch was installiere, damit Sierra gut läuft? - sowas wie das Tool namens "Kext

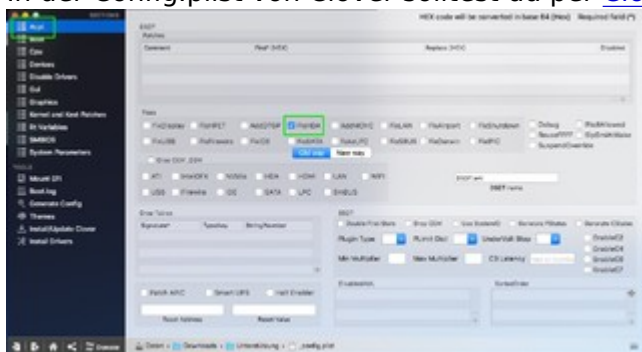
Utility" öder "KextBeast"?

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2016, 14:33

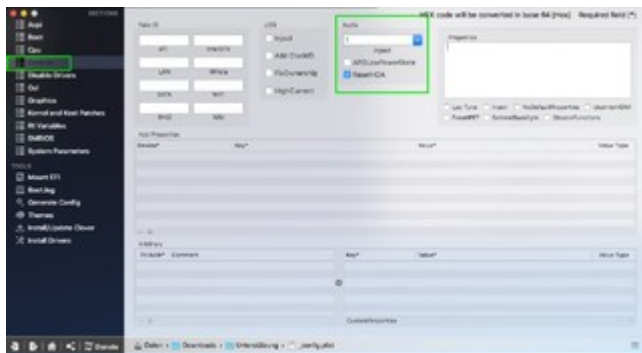
Für die Audio-Geschichte empfiehlt sich die Nutzung des [AppleALC.kext](#).

Diese Kext einfach in den gleichen Ordner legen, in dem deine Kexte für Clover hinterlegt sind. Das sollte /EFI/CLOVER/kexts/other oder /10.12 sein.

In der Config.plist von Clover solltest du per [Clover Configurator](#) folgende Einträge setzen:

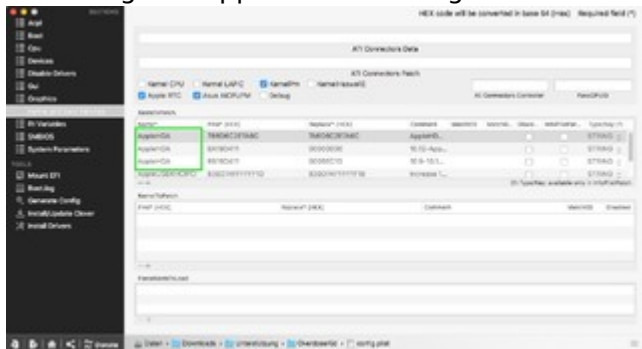


und



Damit musst du theoretisch nichts weiter machen.

Wichtig ist aber, dass die AppleHDA unter /System/Library/Extensions noch die unbehandelte Original-Datei ist und unter "Kernel and Kext Patches" -> "KextsToPatch" keine Einträge für die Änderung des AppleHDA hinterlegt sind:



Sollten dort Einträge zu finden sein, diese bitte entfernen.

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 18. Dezember 2016, 19:00

Du kennst dich echt gut aus.
Vielen herzlichen Dank.
Läuft alles 😊

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2016, 19:01

Sauber... 😊

Dann noch viel Spass mit der Möhre... 😊

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 22. Dezember 2016, 21:15

Hey, was kann ich machen, wenn meine USB3.0 Ports nicht als USB3 laufen?

Beitrag von „al6042“ vom 22. Dezember 2016, 21:30

Wie wäre es mal den folgenden Thread durchzuarbeiten:

[Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)