

Erledigt

Absturz bei hoher Auslastung

Beitrag von „zmay“ vom 15. Mai 2016, 11:24

Hi,

mir ist es jetzt zwei Mal passiert, dass mein Hackintosh beim Rendern abgestürzt und neu gestartet hat, war ziemlich ärgerlich. Dieses Problem sit mir von früher nicht bekannt...

Any ideas?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Mai 2016, 11:55

Hast du einen Auszug aus dem System.log für den Zeitraum des Absturzes, damit man eventuell herausfindet woran es lag?

Beitrag von „zmay“ vom 15. Mai 2016, 11:59

ist jetzt schon drei Tage her, daher leider nicht. Oder gibt es ein system.log archiv?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Mai 2016, 12:07

Schau doch mal in das "Konsole"-Programm...

Bei mir gibt es da einige System.logs



Beitrag von „zmay“ vom 20. Mai 2016, 11:09

So eben hatte ich wieder einen Absturz, jetzt habe ich auch einen Fehlerbericht. 😊

Klick mich!

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. Mai 2016, 11:11

Der USB Port scheint das Problem zu sein. Zieh doch mal aus Spaß alle USB Geräte ab und lass nochmal rendern.

Beitrag von „zmay“ vom 26. Mai 2016, 16:20

Danke für deinen Tipp, hat mir aber nichts gebracht, hatte eben wieder einen Absturz.

Klick mich!

Beitrag von „derHackfan“ vom 26. Mai 2016, 23:12

Ich habe deine/n letzten Beitrag mal eben eingespoilert, da bekommt man ja ein Flimmern in den Augen beim scrollen. 😁

Beitrag von „DSM2“ vom 30. Mai 2016, 02:59

Mal eine andere Frage: Ist die CPU übertaktet? Kenne ähnliche Fälle in denen die CPU nicht genug Saft bekam.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. Mai 2016, 09:57

Kernel Paniken unter Yosemite mit dem `com.apple.driver.AppleUSB CDC 4.3.3b1` scheint es öfters zu geben. Auch unter Real-Macs.
Ich würde ein Upgrade auf El Capitan machen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Mai 2016, 17:09

Welcher Bootloader wird eigentlich verwendet (Clover oder Ozmosis), vielleicht kannst du den noch in deinem Benutzerprofil ergänzen?

Beitrag von „zmay“ vom 4. Juli 2016, 10:58

Hi , sorry das ich mich erst jetzt zurückmelde, aber ich war lange im Ausland.

Tatsächlich ist die CPU übertaktet, aber unter Mavericks war das nie ein Problem, unter Windows ist es auch kein Problem.

Ich hätte schon Lsut auf El Cpaitan zu upgraden, aber ich hab noch ein bisschen Angst, dass irgendwas dann wieder nicht funktioniert...

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Juli 2016, 22:11

Takte minimal runter (100/200 MHz) dann sollte das Problem eigentlich nicht mehr vorhanden sein.