

Erledigt

Update 10.11.5 offiziell erhältlich...

Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2016, 19:18

Und jetzt geht der Run wieder los... 😊

EDIT:

Und hier der Link für das Combo-Update:

https://support.apple.com/kb/DL1876?locale=de_DE

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 16. Mai 2016, 19:33

Hat schon jemand einen DL zum Update?

Beitrag von „Chip“ vom 16. Mai 2016, 19:49

Das Combo Update gibt es [hier](#).

Beitrag von „Evolutio“ vom 16. Mai 2016, 19:55

Vorsicht!

Nvidia WebDriver funktionieren nicht mehr.

Habe jetzt die Treiber "WebDriver-346.03.10b01" installiert, und es geht wieder.

Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2016, 20:08

Die NVidia WebDriver für 10.11.5 gibt es übrigens hier:

[NVidia Web-Driver für Mac OS X 10.11 \(El Capitan\)](#)

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 16. Mai 2016, 21:54

Ich habe das Upgrade gerade gemacht.

1. AppleGraphicsControl.kext (einzige veränderte kext in S/L/E) gesichert.
2. Combo-Update ausgeführt und nach dem Neustart temporär mit `nv_disable=1` gestartet.
3. NVidia-Web-Driver installiert und vor dem Neustart mit EasyKextUtility die gesicherte AppleGraphicsControl.kext installiert.
4. Neustart und 🙌😄🙌 alles funktioniert.

Da ich bei meinem letzten Upgrade auf 10.11.4 Probleme hatte, konnte ich dieses mal tief durchatmen und mich anschließend freuen. 👍

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 16. Mai 2016, 21:56

Ich hatte dank der AppleALC.kext keine Probleme mit den Updates von 11.4 auf 11.5 auf meinen beiden Systemen 👍

Beitrag von „jboeren“ vom 16. Mai 2016, 22:08

Cool! Ich werde es nächste woche installieren! Diese woche hat der hackinzu viel zu tun....

Beitrag von „biggasnake“ vom 16. Mai 2016, 22:20

[@Doctor Plagiat](#) Ich wollte gerade nach dem ersten Skylake-Updater fragen, hat sich ja damit erledigt 😊

Ich werde dann morgen nachziehen 👍

Beitrag von „McRudolfo“ vom 16. Mai 2016, 22:25

Ich habe gerade das Update installiert - keine Probleme. 😊

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. Mai 2016, 22:30

Auf dem G500 hat es ebenfalls keine Probleme gemacht. Restliche Systeme folgen die Tage...

Beitrag von „Ka209“ vom 16. Mai 2016, 23:02

Alles drauf 10.11.5 läuft ohne zu mucken..

Beitrag von „griven“ vom 16. Mai 2016, 23:05

Auch hier haben beide Systeme das Update ohne zu murren gefressen 😄

Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2016, 23:07

So Isses... 😊

und mit dem AppleALC keine Schwierigkeiten mit Audio... 😊
Nix mehr nach zu installieren... "seufz"

Beitrag von „Kazuya91“ vom 16. Mai 2016, 23:17

Wäre echt mal schön wenn Apple mal bald die neuen Macbook Pros rausbringt mit Maxwell-Karten und es endlich mal native Unterstützung für Maxwell-Grafikkarten gibt, sodass man nicht auf den Webdriver angewiesen sein muss...

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. Mai 2016, 23:30

Ich glaube das wird nichts, immerhin hat AMD schon DesignWins für Polaris11 bei Apple verkündet...

Beitrag von „biggasnake“ vom 16. Mai 2016, 23:37

Also sollte man sich wohl eher nach ner Radeon umschauen wenn man upgraden möchte, denke ich 😄

Beitrag von „YogiBear“ vom 16. Mai 2016, 23:44

Oder besser noch die CES abwarten, wenn die Polaris-Karten vorgestellt werden.

Beitrag von „crusher“ vom 17. Mai 2016, 00:00

Update fine here

Beitrag von „Huberer“ vom 17. Mai 2016, 08:14

Auch soeben gleich über den Appstore upgedatet und lief es problemlos durch. Keine Anpassungen wie z.B. Sound oder Trim, waren notwendig. Kommt mir schon irgendwie unheimlich vor....

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 17. Mai 2016, 12:25

Bei mir auf arbeit, lief das update auch tiptop durch, Einzig die AppleHDA musste ich nachinstallieren.

Beitrag von „biggasnake“ vom 17. Mai 2016, 12:34

Update lief komplett durch, anschließend nur den Webdriver für die GTX760 aktualisiert und das war's! 👍



Beitrag von „Sascha_77“ vom 17. Mai 2016, 12:51

Update auf meinem Thinkpad T430 ohne Probleme. Nur AppleHDA musste wieder nachinstalliert werden.

Restlichen Systeme kommen heute Abend dran.

Beitrag von „Moorviper“ vom 17. Mai 2016, 13:46

Die Server sind heute Mittag etwas langsamer als sonst aber sind ja nur 1,5 GB 😊

Beitrag von „masterking“ vom 17. Mai 2016, 14:36

Ich bin am überlegen, ob ich auch das Update durchführe.

Habe als Bootloader Clover, sollte eigentlich klappen.

Beitrag von „YogiBear“ vom 17. Mai 2016, 14:42

Sollte klappen, doch denke an den nVidia-Webtreiber...

Beitrag von „masterking“ vom 17. Mai 2016, 15:34

Habe das Combo Update geladen und installiert.

Nach 5 Minuten war das Update fertig und Nvidia ebenfalls aktualisiert.

Besser als Windows Update 😊

Ist das bei jedem Update so einfach ?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 17. Mai 2016, 15:37

Wenn es eine Unterversion ist geht es für gewöhnlich immer recht gut von statten. Nur bei Major Releases (10.12 z.b.) muss man vorher gucken.

Beitrag von „masterking“ vom 17. Mai 2016, 15:39

Dann ist ja gut.

Beitrag von „OliverZ“ vom 17. Mai 2016, 22:49

Auch bei mir keine Probleme. Die Final Release von den NVIDIA Webdrivern holt man sich übers Update. Die NVIDIA-Treiber für diese Version bringen zum Teil schlechtere Benchmarkwerte als bei der Version 10.11.4.

Beitrag von „leachimus“ vom 17. Mai 2016, 22:56

Ich bekomme es noch gar nicht angezeigt im Appstore. Ich werde es morgen updaten. Ich denke dass ich nur die AppleHDA wieder neu installieren muss, da ich diese noch nicht mit dem Tool dynamisch gemacht habe. Is mir ein bisschen zu kompliziert 😊

Beitrag von „sorgente“ vom 18. Mai 2016, 06:00

Nachdem mir geholfen wurde meinen Hacki zum laufen zu bekommen. Würde ich gerne immer etwas mehr machen um durchzusteigen.

Wenn ich nun auch das Update machen möchte (vorher den Aktuellen Webdriver mir lade). Dann per AppStore das Update laden.... und bevor ich Neustart klicke im Clover "nv_disable=1" für die config.plist anklicken, speichern und dann neustart. Webdriver installieren und das nv_disable wieder aus dem Clover raus?

Wäre das ein weg?

Grüße sorgente 😊

PS: ich hoffe ich darf das in dem Thread schreiben. Ansonsten streich ich alles raus hier 😊

Beitrag von „dietanu“ vom 18. Mai 2016, 07:39

Zitat von sorgente

Nachdem mir geholfen wurde meinen Hacki zum laufen zu bekommen. Würde ich gerne immer etwas mehr machen um durchzusteigen.

Wenn ich nun auch das Update machen möchte (vorher den Aktuellen Webdriver mir lade). Dann per AppStore das Update laden.... und bevor ich Neustart klicke im Clover "nv_disable=1" für die config.plist anklicken, speichern und dann neustart. Webdriver installieren und das nv_disable wieder aus dem Clover raus?

Wäre das ein weg?

Grüße sorgente 😊

PS: ich hoffe ich darf das in dem Thread schreiben. Ansonsten streich ich alles raus hier 😊

Alles anzeigen

Klingt nach einem Weg, allerdings kannst Du im Clover selber beim Booten auch die Option "nv_disable=1" einmalig von Hand eintragen.

Also: Update laden und installieren, neuen Webdriver (s.o.) laden und neu starten. Dann "nv_disable=1" beim Start aktivieren und den WebDriver installieren. Anschließend nochmal neu starten und es sollte alles laufen.

Zumindest aus dem Kopf 😄 Ich habe meinen Hacky noch nicht aktualisiert - mache ich vermutlich heute Abend.

Beitrag von „steff89“ vom 18. Mai 2016, 15:44

Hey,
Update auf 10.11.5 hat auch hier ohne Probleme funktioniert.

Viele Grüße, Steffen

Beitrag von „Sascha_77“ vom 18. Mai 2016, 15:47

Mittlerweile hab ich meine 4 Geräte geupdated. Funktionierte ohne Probleme.

Beitrag von „jboeren“ vom 18. Mai 2016, 17:26



Hacki und Webdrivers updated! Keine Probleme!

Beitrag von „special_b“ vom 18. Mai 2016, 19:34

Bei mir läuft das Update auch prima. Völlig problemlos installiert und den entsprechenden nVidia Web Treiber installiert. Nun laufen auch wieder meine Displayport Anschlüsse, die unter 11.4 nicht gingen.

mfg

Special_B

Beitrag von „bubiwutha“ vom 18. Mai 2016, 19:38

Auch Keine Probleme gehabt mit dem Update.

Beitrag von „Fitzkarraldo“ vom 18. Mai 2016, 21:00

Hallo Leuz,

ich wollte es auch gerade tun und nach download im App-Store wenn ich auf Neustart klicke oder die Minute abwarte kommt folgende Meldung: "updates haben sich geändert"

Wenn ich da drauf klicke kann ich wieder aktualisieren wählen und dann kommt wieder die Neustart anzeige usw.

Hat jemand ne Ahnung was da los ist?

Danke schon mal

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 18. Mai 2016, 21:08

Keine Ahnung was da los ist. Aber du kannst auch das Combo-Update direkt bei Apple laden. Das sollte funktionieren.

[Hier](#) ist der Link.

Beitrag von „Fitzkarraldo“ vom 18. Mai 2016, 22:26

Danke nochmals - hat alles prima geklappt 😊

Beitrag von „Crom“ vom 19. Mai 2016, 00:01

Meine Gurke hat das Update auch soweit erfolgreich genossen. Keine Vorbereitungen oder Nacharbeiten nötig ...

Beitrag von „sorgente“ vom 19. Mai 2016, 07:18

Update meines Hacki's war erfolgreich 😊

Beitrag von „devo“ vom 19. Mai 2016, 08:16

Hey und Hallo!

Habe gestern auf 10.11.5 geupdatet und wie immer gab es keine Probleme (Clover). Nun ist mir aber aufgefallen, dass meine Grafikkarte (Asus EN GTX 770 DC II) mit Volldampf am drehen ist und natürlich mächtig Krach macht. Hat jemand das selbe Problem? Aktuelle NVidia Treiber habe ich installiert (346.03.10f01).

//EDIT:

Mit dem Standard-OSX Treiber scheints nun zu laufen allerdings geht mein iMessage nun nicht mehr. Gestern war noch alles gut.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. Mai 2016, 08:43

Die 770er braucht die NVIDIA-Webdriver nicht, sie läuft mit den Originalen von Apple weder langsamer noch kühler. Das mit iMessage hat da mit allerdings sicher nichts zu tun. Hast Du schon mal [iMessageDebug.zip](#) rüber laufen lassen, ob alle Zahlen noch stimmen? Sonst solltest Du noch kontrollieren, ob nach dem Update das Netzwerk noch auf En0 steht.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 19. Mai 2016, 08:47

Schau mal ob der Fanspeed richtig ausgelesen wird. Ich hatte das bei meiner 760er auch mal. Lag am GPU PlugIn von HWSensors.

Beitrag von „OliverZ“ vom 19. Mai 2016, 09:37

Der Link auf die NVIDIA Webdriver zeigt auf die Betaversion. Die Finalversion kann man mittels

Update heruntersagen und installieren. Feine Sache.

Geschwindigkeitsverbesserungen konnte ich im Bereich Graphik keine feststellen. Da heisst es wahrscheinlich auf 10.12 zu warten. Bin gespannt was Apple auf der WWDC vom 13. Juni bis 17. Juni 2016 ankündigen wird.

Beitrag von „jboeren“ vom 19. Mai 2016, 10:44

[@MacGrummel](#) Trifft das auch auf meine 740er Karte zu? Das die ohne Webtreiber genau so gut funktioniert?

Beitrag von „schwoabajogge“ vom 19. Mai 2016, 10:46

Update auch bei mir erfolgreich. Sogar einfacher als gedacht. Update lief über den AppStore. Nach der erfolgreichen Installation schlug der NVIDIA Webdriver Alarm, dass ein Update verfügbar sei. Installiert und alles war in Butter. Klasse 👍

Beitrag von „YogiBear“ vom 19. Mai 2016, 19:13

[@jboeren](#) Ja, auch deine 740er sollte ohne den Webtreiber auskommen, da es sich um eine Karte auf Kepler-Basis handelt. Einzig die 750er benötigen die Webtreiber, da sie trotz der 700er Nummer nicht zur Kepler-Reihe gehören, sondern bereits auf der ersten Version von Maxwell basieren. Die zweite Version von Maxwell stellt die 900er Reihe dar...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. Mai 2016, 19:16

[@jboeren](#): der Kepler-Chip (auch in der 740er) ist seit 10.8.5 das entscheidende Kriterium: Der wird von Apple voll unterstützt. Wir hatten vor einiger Zeit mal durch's ganze Forum Vergleichstests mit und ohne Webdriver gemacht und festgestellt, dass Veränderungen innerhalb der Mess-Toleranzen der Testprogramme lagen, sich der Aufwand mit NVIDIAS speziellen Treibern also nur bei den Karten lohnt, die NUR da mit laufen können.

Ich bin ja sehr gespannt auf die nächste Generation von Grafik-Chips. Die wollen ja wieder für ordentlich Abstand zu integrierten Grafik-Teilen sorgen und AMD bringt endlich im Sommer eine komplett neue Serie raus, statt die alte immer wieder mit neuen Namen zu verkaufen..

Beitrag von „SkylineMusic“ vom 19. Mai 2016, 19:24

Update läuft problemlos auf meinem Hackbook, habe es über den App Store runtergeladen. 😄

Beitrag von „leachimus“ vom 19. Mai 2016, 21:01

Alles paletti abgelaufen. Das Update erfolgt ja jetzt direkt im Apfel Logo Modus und nicht mehr in der grafischen Oberfläche.

Danach die aktuellen Webtreiber und die gepatchte AppleHDA installiert. Läuft alles.

Beitrag von „PhilippLight“ vom 19. Mai 2016, 21:13

Was ich mich gerade frage...wenn ich die Webdriver benutze und diese vor dem Update auf die neuste Version bringe, kann ich dann direkt mit der GPU installieren oder muss ich die ausbauen? Weil bei Ozmosis kann ich ja nicht einfach nv-disable beim Booten eingeben. Oder übersehe ich da gerade was?

Das Update hat bei mir übrigens auch problemlos funktioniert, hatte aber auch noch keine GPU zu dem Zeitpunkt.

Beitrag von „YogiBear“ vom 19. Mai 2016, 22:07

[@PhilippLight](#) Du kannst es zwar nicht direkt beim Booten eingeben, aber über das Terminal. Oder sofern vorhanden über die EDK-Shell (das ginge dann auch direkt beim Booten)

Beitrag von „jboeren“ vom 19. Mai 2016, 22:09

[@PhilippLight](#) Bei mir hat das noch nie funktioniert... Es meldet dan: falsche osx version.

Beitrag von „steff89“ vom 19. Mai 2016, 23:07

Hey [@PhilippLight](#)

Du kannst die neue Version des Webtreibers erst nach dem Update installieren. Deshalb kommst du automatisch zu dem von dir richtig erkannten Problem, dass es zwingen nötig ist, vor dem OSX Update die Grafikkarte zu deaktivieren oder auszubauen. Mit Ozmosis kannst du die Grafikkarte mit dem Boot Argument "nv_disable=1" deaktivieren.

Wenn du eine Defaults.plist nutzt, dann kannst du einfach nvda_drv=1 mit nv_disable=1 ersetzen, einen NVRAM Reset durchführen und dann das Update installieren, Webtreiber aktualisieren und dann das Boot argument wieder entfernen und erneut NVRAM zurücksetzen. So mache ich das immer. Alternativ kannst du die Boot-Argumente auch übers Terminal ändern.

Viele Grüße,
Steffen

Beitrag von „RalphD“ vom 20. Mai 2016, 00:44

auch bei mir gab es keine Probleme. Nur den Sound nachinstallierten und feddisch.

Beitrag von „motiongroup“ vom 20. Mai 2016, 09:30

Auch bei mir keine Probleme. Nach dem Update ist OSX automatisch ohne NV Treiber hochgefahren und wurde über die Deaktivierung benachrichtigt und zum Update aufgefordert. Die Treiber wurden automatisch installiert und die Sache läuft rund... iTunes wurde aktualisiert und das wars. KLASSE

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. Mai 2016, 12:40

Alles ohne Probleme bei meinem Skylake Rechner. Ist also Updatestabil! Musste nichts im nachhinein ändern

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. Mai 2016, 13:15

[@PhilippLight](#)

[Zitat von YogiBear](#)

[@PhilippLight](#) Du kannst es zwar nicht direkt beim Booten eingeben, aber über das Terminal. Oder sofern vorhanden über die EDK-Shell (das ginge dann auch direkt beim Booten)

Oder du änderst einfach in `/System/Library/CoreServices/SystemVersion.plist` dein 10.11.4 auf

10.11.5 (ggf. auch die Build-Nr), installierst den Webdriver und dann direkt wieder von 5 auf 4 zurückändern und das Systemupdate ganz normal durchlaufen lassen.

Ich denke mal das der nVidia-Installer aus dieser Datei die Systemversion holt. Der AppStore macht es zumindest. Das kann ich sicher sagen.

Beitrag von „alex“ vom 20. Mai 2016, 21:44

Update gemacht und alles geht 😊



Beitrag von „Hacmac99“ vom 22. Mai 2016, 15:04

Kann ich auch bedenkenlos updaten?

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 22. Mai 2016, 15:25

Hallo HackMac,

vorher deine gepatchte AppleHDA und Enabler.kext sichern, dann sollte es kein problem sein.

Beitrag von „Metalhead“ vom 22. Mai 2016, 19:40

Hab mein W510 auch grade das Update spendiert. Alles super, läuft alles bestens

Beitrag von „smlmuzik“ vom 23. Mai 2016, 11:35

<https://itunes.apple.com/WebOb...?id=1018109117&mt=12&ls=1>

<-- neue Build verfügbar hat es schon einer auf seinem Hackintoosh ? 

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. Mai 2016, 11:40

[@smlmuzik](#)

Ich hab das mal verschoben. Da gibt es ja bereits ein Thema zu

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 23. Mai 2016, 14:17

Moin,

auch mein Spar-Hackintosh ([Based on Hyundai](#)) hat das Update 10.11.5 ohne Mucken

akzeptiert. 😊

Gruß
LOM

Beitrag von „devo“ vom 24. Mai 2016, 08:52

Hey,

sorry für das späte Feedback! Also die Standard-Treiber von NVidia laufen wie Butter und das Problem mit iMessage hat sich heute wie von Zauberhand selbst erledigt. Es läuft komischerweise wieder alles problemlos und das auf 10.11.5 mit Clover! Sehr cool 😊

Beitrag von „OiWarning“ vom 24. Mai 2016, 19:47

ich kann leider keine so problemlosen Resultate vorweisen , mein El Capitan startet seit dem update nimmer , es kommt kurz der weiße Apfel und dann reboot neu aufsetzen klappt seltsamerweise auch nimmer da ich beim versuch neu zu installieren die Meldung bekomme das diese installation nicht verifiziert werden konnte und der installer beim download beschädigt oder verändert wurde usw. ich also in Mavericks gebootet und den installer neu geladen ist direkt die 10.11.5 version , die bekomme ich nichtmal dazu zu starten :-/

Beitrag von „al6042“ vom 24. Mai 2016, 19:52

Welche Ozmosis Version nutzt du denn?

Hast du eine Defaults.plist im Einsatz oder wurden unter ElCap verschiedene NVRam-Settings direkt im Terminal ausgeführt.

Letzteres würde eventuell bedeuten, dass wichtige NVRam Einstellungen durch einen NVRam-Reset "verloren gegangen" sind...

Beitrag von „OiWarning“ vom 24. Mai 2016, 19:55

ich nutze die aktuelle version also die 167X-MASS , hab die defaults im Efi hinterlegt

ich überleg schon ob ich mir mal nen stick mit clover fertig mache und das Standard bios drauf Bügel um zu schauen obs dann installiert bzw bootet

Beitrag von „Sascha_77“ vom 24. Mai 2016, 22:02

Setz das Systemdatum auf den 15.02.2016 zurück. Und dann erst den Install starten. Dann sollte die Fehlermeldung das es nicht verifiziert werden konnte verschwunden sein.

Beitrag von „TakisGR“ vom 24. Mai 2016, 22:28

seid gestern is auch die beta 10.11.6 raus

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Mai 2016, 01:19

Unterdessen sind wir schon eine halbe Stufe weiter: nachdem am Montag die erste Entwickler-Version von OS X 10.11.6 veröffentlicht wurde, gibt es heute auch die entsprechende Public

Beta 1 von 10.11.6



Beitrag von „OiWarning“ vom 25. Mai 2016, 08:36

hmmmpf , also ich hatte bisher noch nie n problem mein os x ans rennen zu bekommen aber irgendwie is da der wurm drin mit clover bootet es ewig und bleibt dann hängen und mit Ozmosis kommt instant Neustart oder es passiert einfach garnix raff ich nicht naja egal ... hab ja noch n 10.9.5 was solide rennt

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Mai 2016, 10:31

Hast Du denn eine entsprechend vorbereitete Config.PList in der EFI? Mein Quo läuft problemlos auch mit 10.11.6 Beta..

Beitrag von „user-michi“ vom 25. Mai 2016, 12:00

Hallo zusammen,

bei mir geht Sound nicht mehr. Beim vorherigen Update habe ich einfach AppleHDA nochmals mit KextUtility eingelesen und dann hat es funktioniert.
Jetzt war dies aber erfolglos.

Was kann ich noch machen?

Danke und Gruß

Beitrag von „al6042“ vom 25. Mai 2016, 12:17

Hallo [@user-michi](#),
du könntest mal den [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) für dein Board testen.
Wenn ich mich nicht irre, haben wir damals eine DSDT für das Z87M-D3H mit den wichtigen Infos bereits eingebaut, sodass der Kext, in Kombi mit der Original AppleHDA laufen sollte.

Beitrag von „user-michi“ vom 25. Mai 2016, 12:50

Hallo [@al6042](#)

Sehr komisch. Läuft auch nicht. Irgendwo ist der Wurm drin.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Mai 2016, 12:53

Hast du noch die Originale AppleHDA noch zur Verfügung?

Ansonsten sollten wir das ggf. Heute Abend in einer tv-Sitzung prüfen...

Beitrag von „user-michi“ vom 25. Mai 2016, 12:58

Die Apple HDA vom Stick habe ich noch!

Beitrag von „al6042“ vom 25. Mai 2016, 13:14

Von welchem Stick?

So lange das nicht die unbehandelte Original-AppleHDA ist, wird das nix...

Hier mal die Original Datei von 10.11.5...

Beitrag von „YogiBear“ vom 25. Mai 2016, 13:21

Sicher, dass es der Wurm und nicht die [SIP](#) ist? Vor der Installation von Kexten muss diese deaktiviert werden...

Beitrag von „user-michi“ vom 25. Mai 2016, 13:34

[Zitat von al6042](#)

Von welchem Stick?

So lange das nicht die unbehandelte Original-AppleHDA ist, wird das nix...

Hier mal die Original Datei von 10.11.5...

Vielen Dank. Mit dieser ging es. Dennoch komisch.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Mai 2016, 13:41

Nope,

das ist nicht komisch, sondern Absicht.

Die AppleALC erwartet eine ungepatchte AppleHDA um richtig zu funktionieren.

Wenn sich dort aber bereits Änderungen befinden, kann die AppleALC ihre Arbeit nicht machen.

Was das Zurückgreifen auf frühere, gepatchte AppleHDAs betrifft, kann es an einem Unterschied der Kext-Struktur (alte Variante zu neuer Variante) hängen...

Beitrag von „OiWarning“ vom 25. Mai 2016, 16:40

Hab ne defaults.plist in der efi @grummel

Beitrag von „al6042“ vom 25. Mai 2016, 18:18

Würdest du diese Defaults.plist mal hier hochladen, damit wir ein Auge darauf werfen können?

Beitrag von „OiWarning“ vom 25. Mai 2016, 18:22

[Defaults.plist](#) here it is

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Mai 2016, 22:12

Ich hab Deine Liste [Defaults.plist.zip](#) mal ganz radikal zusammengekürzt auf das wirklich Notwendige. So arbeitet sie in meinem Quo auch..

Und dann noch Kexte-Ordner, Deine config.PListe und die DSDT vom Quo, wenn Du ihn mit Clover starten möchtest



Beitrag von „OiWarning“ vom 25. Mai 2016, 22:53

Super MacGrummel , hat geklappt 👍 ich musste nur noch die Nvidia Injektion abstellen weil sonst rosa Bild aber sonst lief es wie geschmiert mit der Defaults.plist 🐉

ein dickes DANKÖÖÖÖ !!!

Beitrag von „dietanu“ vom 26. Mai 2016, 00:25

Nabend,

ich habe mich heute mal ran gesetzt und habe versucht mein System zu aktualisieren. Das hat auch soweit gut geklappt, 10.11.5 ist drauf, aber: ich bekomme meine GTX960 einfach nicht mehr ans fliegen. Ich komme in das System nur per nv_drv=0. Ausprobiert habe ich den "b" und den "f" Treiber, die beide hier im Forum verlinkt waren (s. Seite 1).

Bin etwas ratlos und freue mich auf Eure Idee 😊

Danke im voraus!

Ciao
Dennis

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. Mai 2016, 00:28

Wie sieht es den aus wenn du im NVIDIA Driver Manager nach Updates suchst ?

Beitrag von „dietanu“ vom 28. Mai 2016, 10:14

Konnte dann auf den b02 aktualisieren, was ich getan habe, aber nach dem Reboot hing sich der TFT wieder in den Standby, nachdem der Balken ~ zur Hälfte durchgelaufen ist.

Hat hier noch jemand einen Tipp? Komme seit Tagen nicht mehr in mein OSX rein, nur eben im non-Nvidia-Modus und habe keine Ideen mehr 😞

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Mai 2016, 11:15

Beim Skylake - iMac17,1 - ist es nach dem Update wieder nötig [diese Info.plist](#) anzupassen.
MSI Z170A-G43 - Doch kein Gigabyte geworden.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 28. Mai 2016, 11:22

Die MSI Boards sehen einfach geil aus [@ralf](#).

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Mai 2016, 12:11

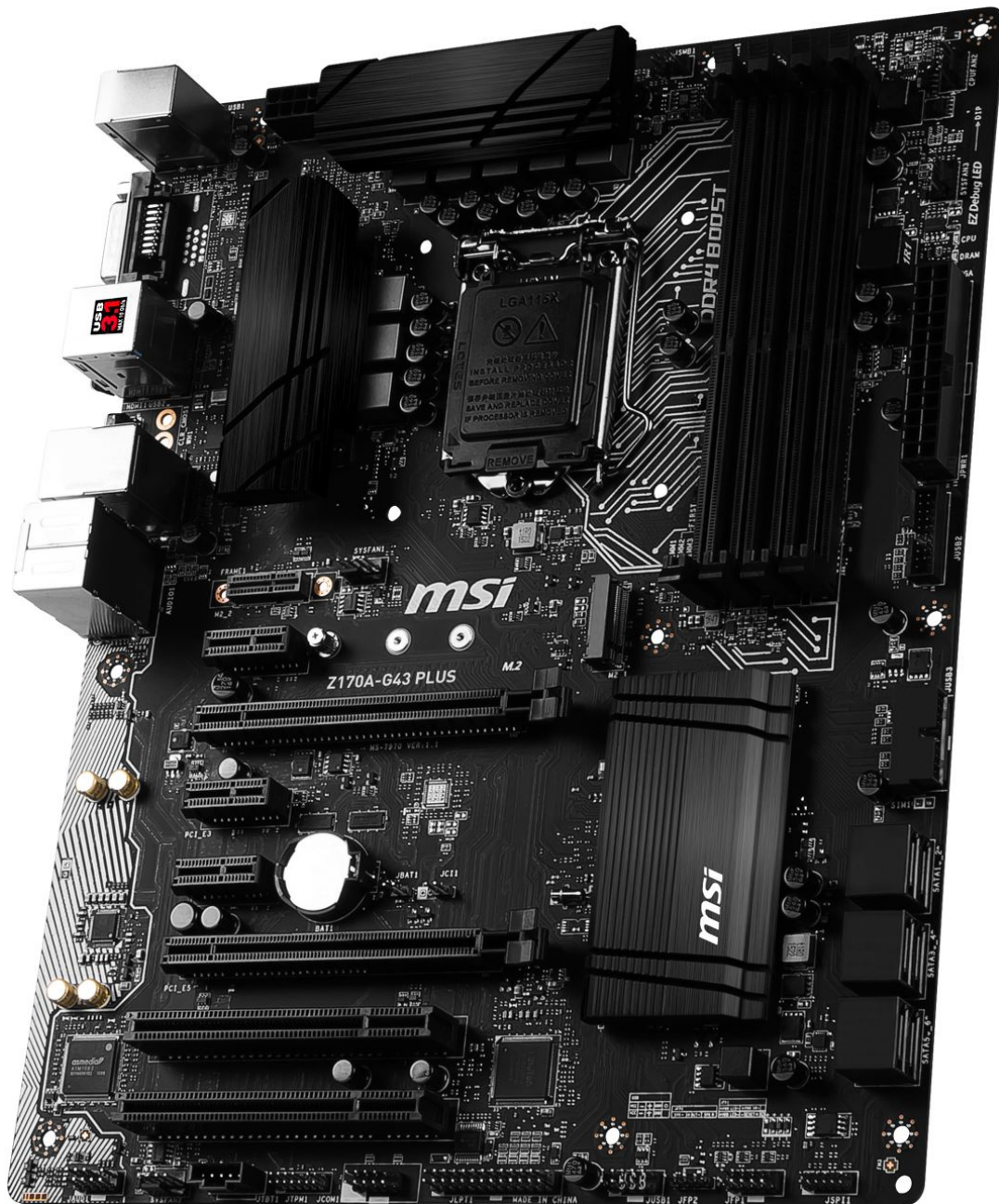
Geschmackssache 😊



Mein altes AM2-Board, das verreckt ist

Beitrag von „dietanu“ vom 28. Mai 2016, 12:23

Richtig, Geschmackssache 😊



[@ralf](#). Danke für den Hinweis! Hat geklappt! 😊 PS. Nein, kein Gigabyte - nach viel Nachforschung kam raus, dass nicht die NIC, sondern mein Switch hier Probleme machte. Statt dem 20€ TP-Link steht jetzt hier mein guter alter HP ProCurve 1800-8G und seitdem ist Ruhe mit Problemen.

[@Dr.Stein](#) Höre ich da einen gewissen Sarkasmus raus? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 28. Mai 2016, 12:24

[@dietanu](#)

mit "Non-Nvidia-Modus" meinst du das der Nvidia Treiber zwar installiert ist, aber weiterhin die OSX Treiber nutzt?

Gib im Terminal mal den Befehl

Code

1. nvram -p

ein und suche nach der Zeile "boot-args".

Diese Zeile solltest du hier bitte mal posten.

Beitrag von „dietanu“ vom 28. Mai 2016, 12:25

[@al6042](#) das sieht dann so aus:

Code

1. Shiro-Usagi:~ dieta\$ nvram -p
2. bootercfg (%00
3. prev-lang:kbd de:0
4. fmm-computer-name Shiro Usagi
5. security-mode none
6. EmuVariableUefiPresent Yes
7. bluetoothActiveControllerInfo
j%01%0d%05%00%00%00%00%00%00%a3%14%00%19%0e%02%c7%c8
8. OsxAptioFixDrv-RelocBase %00%90wg%00%00%00%00
9. csr-active-config g%00%00%00
10. EFIBluetoothDelay %b8%0b