

Erledigt

Von OS X Yosemite 10.10.5 zu OS X El Capitan 10.11.6

Beitrag von „ObiTobi“ vom 6. Juni 2016, 15:16

Hallo zusammen,

ich bereite mich langsam darauf mein laufendes Yosemite auf El Capitan zu heben. Als ich letztes Jahr auf Yosemite gewechselt bin (wo eben schon EL Capitan auf dem Markt war) hatte ich 2 Sachen im Forum zur Kenntnis genommen

[SIP](#) abschalten

USB 3 Probleme

Die Suche brachte mich bei beiden nicht wirklich weiter.

[SIP](#) abschalten - aus dem [Thread](#) verstehe ich es, dass es gar nicht mehr notwendig sei mit entsprechend neuen Clover. Richtig?

USB 3 - da bin ich gar nicht schlau geworden. Betraf es nur bestimmte Boards oder grundsätzlich? Und wenn ich eben Update von Yosemite mache - habe ich überhaupt mit einem Problem zu rechnen? Ich habe einige Beiträge gefunden wo die Leute schreiben, dass bei einem Update alles weiterhin funktioniert hat.

Grafikkarte - ich bin immer noch bei meiner GTX770 möchte aber auf was schnelleres/ besseres. AMD die ganz guten sind glaube ich nach wie vor sehr problematisch. Dann wäre weiter nVidia. Gibt es denn irgendwo eine Liste welche "schnellste/beste/..." direkt von OSX unterstützt wird? Meine [@griven](#) hatte irgendwo geschrieben, dass die Karten die zwingend WEB-Driver brauchen schlechte Metal Unterstützung haben, also nur halber Gewinn.

Beitrag von „ralf.“ vom 6. Juni 2016, 15:26

Wenn du das neueste Clover installierst, ist die [SIP](#)-Abschaltung schon automatisch gesetzt.

USB3 läuft unter EL Capitan nicht automatisch.

Graka, da kommen ja neue raus. eine gibt es schon, da würde ich noch warten

Beitrag von „ObiTobi“ vom 6. Juni 2016, 17:53

Gibt es dann eine wirklich zuverlässige Vorgehensweise bei USB3 und meinem Board?

Was die Grafikkarte und warten angeht, da habe ich gewisse Erfahrung mit. Nur irgendwann wollte ich schon gerne eine "bessere" als meine derzeitige wirklich auch haben

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. Juni 2016, 23:28

Zitat

... ich bereite mich langsam darauf mein laufendes Yosemite auf El Capitan zu heben.

Man kann es aber auch einfach nur machen und schauen wies es dann ist. 😊

Btw: Ich bewundere deine akkurate Vorbereitung, meins ist das allerdings nicht so, ich heule lieber bei Kernel Panik.

[Zitat von ObiTobi](#)

Was die Grafikkarte und warten angeht, da habe ich gewisse Erfahrung mit. Nur irgendwann wollte ich schon gerne eine "bessere" als meine derzeitige wirklich auch haben

Mir war da so als ob der [@YogiBear](#) sich schon mit dem Thema Nvidia GTX 1060/70/80 Pascal beschäftigt hat, es könnte aber auch Polaris gewesen sein.

Beitrag von „al6042“ vom 6. Juni 2016, 23:38

Was die Herangehensweise mit USB3.0 auf dem Board angeht, kann ich nur aus meiner Erfahrung mit dem Z87X-UD3H sprechen.

Mit dem Umbenennen der Device-Einträge XHC1 zu XHC in der DSDT und der Nutzung der FakePCIID/FakePCIID_XHCIMux habe ich alle USB-Ports am Laufen.

EHC1 und EHC2 habe ich nicht geändert.

Ich bin damit zufrieden:



Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Juni 2016, 00:18

Noch nicht wirklich. AMD hat nur für Polaris diverse Design-Wins bei Apple vermeldet, doch ist noch ungewiss welche Chips/Karten genau und in welchen Geräten. Ebenso ungewiss sind die Erscheinungstermine und somit die Aufnahme der Treiber in das nächste Update/Hauptversion.

Bei Pascal war vor einer Woche noch kein neuer Webtreiber auf der nVidia-HP zu finden. Sprich sowohl Pascal als auch Polaris werden (noch) nicht unterstützt.

In diesem Zusammenhang könnte auch dieser Artikel (basierend auf Fudzilla) von Interesse sein: <http://www.computerbase.de/201...pple-macbook-pro-polaris/>

Beitrag von „ObiTobi“ vom 7. Juni 2016, 07:59

[Zitat von derHackfan](#)

Btw: Ich bewundere deine akkurate Vorbereitung, meins ist das allerdings nicht so, ich heule lieber bei Kernel Panik.

Tja so unterschiedlich sind die Heransgehensweisen. "Kernel Panik" kenne ich gar nicht. Ich brauche den Rechner zum arbeiten. Für Wochen/ Monate-lange Baustellen habe ich weder Zeit noch Lust. Bin halt zu alt dafür 😄 und ganz schön bequem geworden.

[@al6042](#)

Danke damit kann ich schon was anfangen.

[@YogiBear](#)

Das mit den Polaris/ Pascal liest sich aber so an, dass nicht unbedingt die Leistungsstarken Karten werden oder habe ich da was missverstanden?

Bei nVidia hat man immer noch die WEB-Driver bei AMD glaube ich wenn die vom OSX nicht unterstützt wird, ist einfach nur dunkel.

Das kommt aber auf jedem Fall erst nach dem das Update komplett durch ist und alles so läuft wie bis jetzt.

Beitrag von „YogiBear“ vom 7. Juni 2016, 08:41

Polaris 10 ist als Desktop-Version etwas größer und leistungsfähiger als Polaris 11, dessen Ableger primär als Notebook- oder Einsteigerlösungen anzusehen sind. Je nach kommenden Namensschema stellt R480(X) bereits das Topmodell der Polaris 10-Architektur da - mehr gibt es erst mit "Vega". Da Vega mit HBM2 daherkommt, sind diese Karten aber eher als Nachfolger der aktuellen Fury-Reihe anzusehen. Dh. AMD bringt zuerst die Mittelklasse auf den Markt.

nVidia hat mit den bisherigen Pascal-Karten jedoch die darüber angesiedelte Performance-Klasse bedient. Wobei es wahrscheinlich wieder TI-Versionen der 1080 mit einem anderen Chip oder einer unbeschnittenen Version des Chips geben wird - so wie bisher bei 780 (TI) und 980 (TI). Also stellen die bislang vorgestellten Karten auch noch nicht die Topmodelle der aktuellen Reihe dar.

So gesehen hast du es ganz richtig verstanden. Wahrscheinlich wird die Unterstützung durch kommende Webtreiber von nVidia wieder etwas breiter werden, aber es reicht ein unterstützter Chip der Reihe von AMD und alle Derivate von diesem laufen. Dank dem Treibermodell "Metal" (vergleichbar zu DX12 unter Windows) konnten selbst "alte" AMDs nochmal massiv an Leistung zu legen, hier hat [@griven](#) ja immer wieder verglichen...

Beitrag von „ObiTobi“ vom 8. Juni 2016, 07:17

[Zitat von YogiBear](#)

aber es reicht ein unterstützter Chip der Reihe von AMD und alle Derivate von diesem laufen.

Hmm hat sich denn in dem Bereich etwas in den letzten Monaten gravierend verändert? Ich war schon nach dem ich auf Yosemite gewechselt bin kurz vor dem Kauf einer AMD Karte (musste ich jetzt die Threads durchsuchen welche ich im Auge hatte) und wegen diversen Problemen die hier gemeldet waren habe ich davon Abstand genommen
- Auflösungen oder Betrieb mit mehreren Bildschirmen waren mehr als Problematisch

Da hieß es, es kommt u.U auch auf den Kartenhersteller, da einige die für Spiele und Windows optimieren und damit wurden die OSX Treiber nicht klarkommen.

P.S werden die 1080 Karten bereits durch die WEB-Driver abgedeckt?

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Juni 2016, 12:03

Zitat

Hmm hat sich denn in dem Bereich etwas in den letzten Monaten gravierend verändert? Ich war schon nach dem ich auf Yosemite gewechselt bin kurz vor dem Kauf einer AMD Karte (musste ich jetzt die Threads durchsuchen welche ich im Auge hatte) und wegen diversen Problemen die hier gemeldet waren habe ich davon Abstand genommen

- Auflösungen oder Betrieb mit mehreren Bildschirmen waren mehr als Problematisch

Unter Yosemite liefen sowohl meine R9 270X als auch R9 285 problemlos. Seit El Capitan muss die iGPU als primäre Grafik eingestellt werden, da es sonst Probleme mit dem SleepMode gibt - dank des neuen Treibermodells sind allerdings auch echte Macs hiervon betroffen. Beide waren/sind von Sapphire und es lief die Wunschauflösung sowie alle benötigten Ausgänge waren beschaltet.

Zitat

Da hieß es, es kommt u.U auch auf den Kartenhersteller, da einige die für Spiele und Windows optimieren und damit wurden die OSX Treiber nicht klarkommen.

Ja, denn mit den 300er Karten gibt es Probleme mit Sapphire-Modellen. Aber die Herstellerabhängigkeit gibt es auch bei nVidia, beispielsweise mit ASUS und Maxwell-Karten.

Zitat

P.S werden die 1080 Karten bereits durch die WEB-Driver abgedeckt?

Ich konnte bislang keinen Webtreiber finden, der den Support von Pascal in den Releasenotes vermerkt hätte. Entweder habe ich schlecht/falsch gesucht, gab es keine offizielle Information über den Support oder Pascal-Karten werden noch nicht von Webtreiber abgedeckt.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 8. Juni 2016, 19:55

Zitat von YogiBear

Unter Yosemite liefen sowohl meine R9 270X als auch R9 285 problemlos. Seit El Capitan muss die iGPU als primäre Grafik eingestellt werden, da es sonst Probleme mit dem SleepMode gibt - dank des neuen Treibermodells sind allerdings auch echte Macs hiervon betroffen.

Also da muss ich jetzt aber dringend nachfragen.

Verstehe ich es richtig, unter El Capitan MUSS die iGPU im BIOS aktiviert und als Boot-Karte definiert sein? Ist das bei allen Karten so also egal ob AMD oder nVidia?

Das wäre für mich ein K.O Kriterium auf El Capitan NICHT zu wechseln, denn das würde ja bedeuten (wenn Apple nicht was zaubert), dass Photoshop als Bsp. in der Leistung stark beschnitten wird, weil PS nur mit einer GPU umgehen kann und die ist nicht Einstellbar welche. Bei Capture One werden so fern vorhanden mehrere GPU genutzt ABER die meiste Last liegt auf der primärer GPU.

Beitrag von „YogiBear“ vom 8. Juni 2016, 20:01

Das mit iGPU ist unter EC ein Workaround bei AMD-Karten um den Rechner mit Bild aus dem SleepModus zu bekommen, andernfalls bleibt der Bildschirm schlicht schwarz.

OSX verwendet die Grafikkarte, an der der Monitor angeschlossen ist auf dessen Bildschirm das Programm läuft. Allerdings nutze ich Photoshop, wenn nur in der Elements-Version und Capture One gar nicht. Ich habe es nur mit synthetischen Benchmarks ausprobiert...

Beitrag von „ObiTobi“ vom 8. Juni 2016, 20:04

Ok das hört sich schon etwas besser an.

Dann werde ich wohl mit EC probieren und später ggf. in eine neue nVidia investieren.

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

So - nun ist es so weit. El Capitan soll nun drauf.

3 Sachen habe ich doch noch offen - muss mir doch anfangen manchmal etwas aufzuschreiben



- Wird durch das Update Clover "zerschossen" und muss ich ihn neu Installieren?

- Wie ist das jetzt mit [SIP](#)? Hier oben steht neuer Clover (habe ich drauf) macht das automatisch. Im anderen Thread (von heute oder gestern) schrieb meine ich [@griven](#), dass man Einträge bei RTVariables oder so machen muss.

- funktioniert das mit Sound genau so wie unter Yosemite. Spricht muss ich hier etwas tun oder sollte alles weiter ohne Probleme laufen?

Tobi

Beitrag von „ObiTobi“ vom 27. Juli 2016, 20:37

Da es eben mit meinem alten Thread ich keine Antwort erstellen kann, dass es wieder "sichtbar" wird, noch 3 Fragen bevor ich auf "Installieren" klicke 😊

Altes Thead war [hier](#)

So - nun ist es so weit. El Capitan soll nun drauf.

3 Sachen habe ich doch noch offen - muss mir doch anfangen manchmal etwas aufzuschreiben

- Wird durch das Update Clover "zerschossen" und muss ich ihn neu Installieren?

- Wie ist das jetzt mit [SIP](#)? Hier oben (also im alten Thread) steht neuer Clover (habe ich drauf) macht das automatisch. Im anderen Thread (von heute oder gestern) schrieb meine ich [@griven](#), dass man Einträge bei RTVariables oder so machen muss.

- funktioniert das mit Sound genau so wie unter Yosemite. Spricht muss ich hier etwas tun oder sollte alles weiter ohne Probleme laufen?

Tobi

Beitrag von „griven“ vom 27. Juli 2016, 21:14

Also im Grunde ist das Kurz und Schmerzlos. Ich würde wie folgt vorgehen

1. Clover updaten und dann in der config.plist im Bereich RT-Variables die Werte für BooterConfig und CSRActiveConfig ergänzen zusätzlich die FakeSMC auf den aktuellen Stand bringen,
2. Dafür Sorge tragen, dass alle relevanten Kexte entweder in /EFI/CLover/10.11 oder /EFI/CLover/Others vorhanden sind
3. Update installieren (das Update lässt Clover unberührt)
4. Nacharbeiten Sound muss ggf. neu installiert werden wobei das aber davon abhängt wie Du es aktuell installiert hast.

Gruß
Griven

Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2016, 21:16

Wenn du eine weitere Info in einem Thread posten willst, in dem du als Letzter etwas eingetragen hast, dann musst du das über die "Bearbeiten"-Funktion machen.
Wir haben hier seit mehreren Monaten einen Anti-Spam-Mechanismus, der es verhindert, das User auf ihre eigenen Posts antworten können...

Beitrag von „ObiTobi“ vom 27. Juli 2016, 21:31

@griven

1. Clover ist auf dem neusten Stand.

Kann ich den FakeSMC aus dem Downloadbereich auch unter Yosemite schon verwenden oder? der ist Boad-Unabhängig oder?

2. Muss ich schauen was ich da so wirklich habe

4. Das läuft hier mit dem Toleda Patch (oder so ähnlich heißt das Script)

[@al6042](#)

das hatte ich ja auch zuerst getan. Das "Problem" dabei - es ist nicht nach vorne gerutscht. Somit hätte es wohl kaum jemand zur Kenntnis genommen das ich da was editiert habe.

- So dann wird morgen versucht wie schnell und gut es mit dem Capitän funktionieren wird.

Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2016, 21:36

Wenn du nach dem "Bearbeiten" noch in die "Erweitertes Bearbeiten" gehst, kannst du unter "Einstellungen" den Punkt "Beitrag als neu markieren" anwählen und schon ist der Post wieder im Fokus.

Beitrag von „griven“ vom 27. Juli 2016, 21:47

1. FakeSMC kannst du auch mit Yosemite verwenden ist kein Problem 😄
 2. Toleda Patch funktioniert auch mit ElCapitan hier sind also keine Probleme zu erwarten 😄
-

Beitrag von „ObiTobi“ vom 28. Juli 2016, 18:38

OK also mein erster Versuch mit EC endete in einer Bootschleife

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 28. Juli 2016, 18:40

Was macht den bitte der EvOreboot.kext in deinem System?
Die Zeiten sind doch schon ewig vorbei, dass man den brauchen würde...

Beitrag von „ObiTobi“ vom 28. Juli 2016, 18:50

K.A - mache gerade erst restore dann kann ich schauen. Zumindest bewusst habe ich es nicht kopiert. Melde mich wenn ich wieder an das System rankomme.

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Juli 2016, 18:53

EDIT

[@al6042](#) war ne Sekunde schneller

Die Kexte EvOreboot.kext oder CodecCommander.kext sollten gelöscht werden.

Anschließend den kernel cache fixen

Beitrag von „Fredde2209“ vom 28. Juli 2016, 19:04

Ich kann das nur recht schwierig erkennen, welche Bootflags hast du drin?

Beitrag von „ObiTobi“ vom 28. Juli 2016, 19:06

Ja mit dem Erkennen 😞 habe ich auch das Problem.

Ich habe das System versucht bestimmt 10 mal zu fotografieren aber mein S6 versucht immer im entscheidendem Moment neu zu fokussieren (warum auch immer).

Beitrag von „Fredde2209“ vom 28. Juli 2016, 19:08

Oh na gut. Ist ja auch Wurscht. Interessierte mich nur mal, aber dann ist auch egal 😄

Das hat mein S4 Mini auch. Ätzend nicht?

Beitrag von „ObiTobi“ vom 28. Juli 2016, 20:35

Wenn ich gleich mein Yosemite wieder laufen habe, kann ich nach den Kexten schauen und die Bootflags geben.

Mal so eine Frage da ich nicht ganz sicher bin, war der CodecCommander.kext nicht etwas für den Sound?

So Yosemite läuft wieder.
Die bootFlags sind:

```
darkwake=8 nvda_drv=1 kext-dev-mode=1
```

Die 2 Kexte gefunden/ gelöscht. Ich glaube ich warte mit nächsten Versuch bis neue 2,5" Platte da ist, damit ich nicht über USB sichern muss. Die Rücksicherung brauchte natürlich 1,5 Stunden, Spaß ist was anderes 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. Juli 2016, 21:15

[Zitat von ObiTobi](#)

Mal so eine Frage da ich nicht ganz sicher bin, war der CodecCommander.kext nicht etwas für den Sound?

Der soll nach einem Sleep den Sound wieder zum Leben erwecken, meisstens jedenfalls und häufig in Verbindung mit einem Hackbook.

Beitrag von „ObiTobi“ vom 28. Juli 2016, 21:31

Dann muss ich später doch noch mal schauen ob ich vielleicht auch das Problem hatte. Ich meine auch, dass [@griven](#) mir den Kext zugeschickt hat weil da irgendetwas nicht ging. ich nehme damit auch an, dass wenn ich den unter Yosemite brauchte dann werde ich ihn auch

unter EC brauchen oder?

Beitrag von „griven“ vom 28. Juli 2016, 21:35

Ich würde ihn erstmal weg lassen 😄

Beitrag von „ObiTobi“ vom 29. Juli 2016, 07:10

Jupp mache gerade neue Sicherung mit den Änderungen und versuche morgen noch mal. Vielleicht sieht es dann besser aus.

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

So Update gemacht und EC startet. Das sind ja die gute Nachrichten.

Die schlechte

1. kein Sound 😞
 2. die fordere USB3 Ports funktionieren nicht 😞
-

Beitrag von „crusadegt“ vom 29. Juli 2016, 07:19

Das war zu erwarten... Für den Sound empfehle ich den toledapatch

Beitrag von „ObiTobi“ vom 29. Juli 2016, 07:22

Den habe ich doch oder gibt es da irgendwas neues was ich installieren muss?.

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 07:26

Für den Sound empfehle ich das Entfernen des Toleda-Patches und die Nutzung von AppleALC. Hier gibt es den Kext --> [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) Und hier die Beschreibung dazu --> [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#)

Beitrag von „ObiTobi“ vom 29. Juli 2016, 07:58

So als erstes wollte ich mit USB3 anfangen.

Bin da etwas unsicher, in dem [Thread](#) habe ich was gefunden. Mal schauen ob das schon die Lösung sein kann.

Muss ich dann die Rechte reparieren mit terminal und Kernel-Cache neu aufbauen lassen oder wie läuft das unter EC?

OK USB ist scheinbar mit dem Kext und Kernel-Cache/Rechte neu aufbauen wieder am laufen



Jetzt Sound schauen.

[@al6042](#)

Muss ich erst sehen wie ich da Toleda "rausschmeißen" kann.

Beitrag von „crusadegt“ vom 29. Juli 2016, 07:58

Du kannst auch einfach das Tool kext utility laufen lassen das tool erledigt dann den job:)

Beitrag von „ObiTobi“ vom 29. Juli 2016, 07:59

da sagt doch [@griven](#) immer "vergiss kext Utility" oder täusche ich mich?

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „crusadegt“ vom 29. Juli 2016, 08:04

Hmmmm also bei mir tut das Tool was es soll 😊

Beitrag von „griven“ vom 29. Juli 2016, 17:33

Nope niemals nicht würde ich vom KextUtility abraten das Tool ist großartig um den Cache neu zu bauen und die Berechtigungen wieder gerade zu biegen. Ich rate eigentlich nur von der TomatenTools ab aber das steht ja auf einem anderen Blatt...

Beitrag von „ObiTobi“ vom 29. Juli 2016, 18:15

Dann habe ich was verwechselt

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Auf jedem Fall möchte ich mich bei allen für großartige Hilfe bedanken.
Mein Hacki läuft mit 10.11.6 und im Moment sieht alles super aus.
Usb3 geht, Sound geht, Sicherung ist auch schon 3 mal gelaufen. Super

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Juli 2016, 08:51

Zitat von ObiTobi

Auf jedem Fall möchte ich mich bei allen für großartige Hilfe bedanken.

Das nehme ich mal für die Community dankend in Empfang. 👍
Wünsche viel Erfolg noch mit dem Hack und weiter Spaß im Forum.
Damit ist der Thread als erledigt markiert.