

Erledigt

Sleep/Ruhezustand Fix?

Beitrag von „JanFrederick“ vom 12. Juni 2016, 11:09

Mein Hackboot läuft soweit, jedoch funktioniert der Ruhezustand/sleep nicht so richtig. Es dauert 40-50sec bis es aus ist (das wäre noch vertretbar). Dann geht er automatisch wieder an mit der BIOS Meldung "Boot failed" , welche man wegdrücken kann. Danach startet das "hibernated" Mac OSX. Wenn es wieder an ist funktioniert alles soweit, nur der Bildschirm flimmert (sehr hochfrequent) und die Helligkeit lässt sich nicht mehr verstellen,

Wo liegt hier der Fehler? Und wo muss man ansetzen? Kext, DSDT,...?



Beitrag von „ebs“ vom 12. Juni 2016, 13:53

Als erstes musst du mal deine komplette Hardware hier reinschreiben und welche Kexte du verwendest.

Dann ist es für die Experten von Vorteil wenn die config.plist hochgeladen wird. Sonst ist es es nur ein stochern im Nebel.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 12. Juni 2016, 15:17

Hier sind config, Kexte und dcpi manager.

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Juni 2016, 19:39

Für eine DSDT.aml braucht man noch die Rohdaten von Clover, das machst du am besten (nach dem Boot) mit der Taste "F4" im Auswahlmeneu von Clover.

Dann die ESP/EFI monuten und die Daten aus dem Ordner Clover/ACPI/origin als Archiv hier hochladen, wenn dann unser "Meister" [@al6042](#) bezeiten deinen Thread findet, hat er meistens auch eine fertige DSDT.aml im Gepäck dabei. 👍

Oops!

Edit: 🤔 Erst lesen, dann denken und dann schreiben. Du hast ja schon eine DSDT ...

Kein
Kommentar

Beitrag von „JanFrederick“ vom 12. Juni 2016, 19:48

Genau 😊 Bin mir aber nicht ganz sicher was ich dran gemacht habe. Was ich weiß: Fehler bereinigt und Batterie Patch. Und noch einen Patch für die Displayhelligkeit glaube ich.

Handelt es sich dabei also um ein DSDT-Problem?

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juni 2016, 20:02

Also,

in der von dir geposteten DSDT war keiner der aufgeführten Patches integriert.

Ich habe die mal in folgender DSDT mal ein gebaut.

Zusätzlich auch den Audio-Inject sowohl für Onboard, als auch für HDMI, falls das Teil einen Ausgang hat.

Teste sie doch mal.

Als Hinweis: Aus der Config.plist solltest du zum Testen den "Audio Inject 3" entfernen, damit man sieht, ob die DSDT diesen Inject sauber übernimmt.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 14. Juni 2016, 22:01

Also habe die DSDT mal aufgespielt. (Habe wohl die rohe DSDT hier hochgeladen, sorry :())Inject 3 funktioniert. Jedoch kein Ton über HDMI. Habe auch voodoo und HDADisabler rausgeworfen, aber dann garkein Ton.Sleep funktioniert im Grunde genommen, jedoch geht der Laptop sofort wieder an. Habe auch Wakeonlan und USB ausgeschaltet.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juni 2016, 23:02

Wenn du VoodooHDA und den HDADisabler entfernst hast, hast du dann auch den [AppleALC.kext](#) installiert oder habe ich mal wieder vergessen darauf hinzuweisen, dass der nötig ist? 😊

Mit deinem SleepProblem solltest du hier mal die Ausgabe des Terminal Befehls "pmset -g" posten.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 14. Juni 2016, 23:17

Hier der Terminalbefehl,,

wegen Audio schaue ich mir die Threads mal an. War mir halt nicht sicher, ob mein Codec passt.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juni 2016, 23:26

Hibernatemode 3 ist vielleicht keine gute Idee...

versuche es mal mit Hibernatemode 0 nach folgender Kurzanleitung:

Set sleep mode in shell:

Code

1. `sudo pmset -a hibernatemode 0`

Remove the image:

Code

1. `sudo rm /var/vm/sleepimage`

Create a blanked file:

Code

1. `sudo touch /var/vm/sleepimage`

Make file immutable:

Code

1. `sudo chflags uchg /var/vm/sleepimage`

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 00:01

Also sleep hat sich nicht groß geändert.

Geht gleich wieder an:

pmset -g liefert dann ein "prevente" --- Bild

habe dann diesen Befehl gefunden:

```
launchctl unload -w /System/Library/LaunchAgents/com.apple.AddressBook.SourceSync.plist
```

Danach war der "Fehler" weg, jedoch geht er gleich wieder an.

Zu Alc? Wie sage ich der kext, welchen codec er benutzen soll? Wie kann ich den genauen auslesen. Conexant kann ich überall auslesen, aber keine "Nummer"

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 00:23

Hast du irgendwas am USB-Port hängen, was vielleicht den Restart auslöst?

Unter "Systemeinstellungen -> Energie sparen" ist das Netzwerk deaktiviert?

Ist in den Erweiterten Einstellungen von Bluetooth das Aufwecken durch BT-Geräte deaktiviert?

Der AppleALC musst du nicht nichts sagen... 😊

Es muss nur der FixHDA und Audio Inject in Clover aktiviert oder eine passende DSDT gepatcht werden.

Wenn es mit der DSDT nicht funktioniert, werfe ich den Eintrag wieder raus und du nutzt die Clover-Inject Variante.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 00:46

Also in clover ist jetzt nicht angekreuzt. Kein fixhda oder inject Audio. Bei System steht unter Intel Audio"Layout 3". Ausgabegeräte keine vorhanden. Installiert ist deine dsdt und AppleAlc. Weches Symptom tritt den auf, wenn der Codec nicht unterstützt wird?

Wegen sleep. Weder Netzwerk noch bt sind die Einstellungen aktiv.
Was ist denn mit den anderen Hibernate Modi?

Beitrag von „Fr0zen“ vom 15. Juni 2016, 07:03

Also für HDMI Audio gibt es einen Kext, den man einfach in die kext folder bei clover packen muss, bin leider am Handy kann ihn also nicht anhängen, aber mit bischen googeln findest du ihn sicherlich:

HDMIAudioEnabler.kext (ich glaub so heißt er)

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. Juni 2016, 07:39

Ich glaube nicht dass der Kext zur Lösung beiträgt, aber hier eine [Möglichkeit](#) für Nvidia. Das heisst sollte es noch mehr davon geben, dann bitte immer her damit, wird sofort mit aufgenommen. 👍

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 07:53

Schicke mal bitte einen Screenshot der Systeminformationen mit folgender Darstellung:



Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 08:22

Hier der Screenshot,

oben ist noch der Bose über Bluetooth.

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 09:42

Ok...

dann versuche doch bitte mal beiliegende DSDT, in der die Audio-ID auf 12 gesetzt wurde und schicke einen neuen Screenshot.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 10:46

Leider keine Veränderung vom Sound her 🤔

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 11:14

Soll doch keiner sagen, dass wir uns keine Mühe geben.

Versuche mal bitte beiliegende DSDT und poste den erwähnten Screenshot danach noch mal.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 13:17

Ja ist wirklich mega, wie sich jeder hier Mühe gibt :))

Hier der Screenshot. Es hat sich nichts geändert 🤔

Muss ich in der config etwas ändern? FixHDA?
Irgendwelche Kernel- bzw. Kextpatches?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 13:31

Mit der DSDT sollten die eigentlich nicht mehr in der config.plist sitzen...
Hast du vielleicht irgendwelche uralten Kexte noch am laufen -> HDADisabler oder so?

Poste mal die TXT-Datei die erzeugt wird, wenn du folgenden Befehl ausführst:

Code

1. kextstat > ~/Desktop/kextstat.txt

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 13:54

Nicht, dass ich wüsste 🤔

Wie sieht es mit KextDevMode oder rootless aus? Sind beide aus in der config

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 14:18

Der geneigte Leser weiss bereits, dass weder "kext-dev-mode" noch "rootless" unter ElCapitan eine Rolle spielen... 😊

EDIT:

Du hast ja gar keine AppleHDA mehr im Einsatz...

Installiere mal beiliegendes Original aus 10.11.5 per Kext Utility

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 14:56

Jetzt wird es Tag 😄 Keine Ausgabequelle in "TON"

EDIT:

Habe jetzt mal die AudioID=3 DSDT benutzt und mit der funktioniert Lautsprecher, Kopfhörer und Mikro. HDMI Audio fehlt. Brauche ich da den EnablerKext?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 15:18

Hast du in deinem HDMI-Monitor Lautsprecher?

Wenn ja, dann musst du dort mal die Lautstärke am Gerät regeln, da dass bei OSX nicht über das System gemacht werden kann.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 15:42

Ja habe einen Monitor mit Kopfhörerausgang und integrierter Steuerung.

Auf den Kopfhörern kommt nichts. Ich kann ja auch HDMI nicht anwählen.

Im Systembericht wird aber HDMI angezeigt 🤔 (siehe letzter Post).

Brauchst da noch eine SSDT oder so? Kenne mich mit DSDT und SSDT nicht so aus 🤔

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 15:46

Nope, brauche ich nicht....

wenn dein Monitor einen Kopfhörer-Ausgang hat, muss er auch einen Klinenstecker-Audio-Eingang haben, da das HDMI-Signal meistens nicht auf den Kopfhörer-Ausgang umgelegt wird. Was für ein Monitor ist das denn?

Beitrag von „Fr0zen“ vom 15. Juni 2016, 16:02

[Zitat von derHackfan](#)

Ich glaube nicht dass der Kext zur Lösung beiträgt, aber hier eine [Möglichkeit](#) für Nvidia.

Das heisst sollte es noch mehr davon geben, dann bitte immer her damit, wird sofort mit aufgenommen. 👍

Diesen kext meine ich, nur das man ihn statdessen ins clover verzeichnis packen kann und nicht mit kext wizard instalieren muss.

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 16:14

es ist ein syncmaster b2230 und z.B. mit Ps3 oder Windoof funktioniert die Weitergabe. War jetzt auch mal am Fernseher und da tut sich auch nichts :(Auch mit Multibeast HDMI Audio 4600 tut sich nichts.

Falls du noch eine Idee hast wäre cool, wenn nicht ist auch nicht tragisch. Wäre halt praktisch gewesen,da ich gelegentlich über HDMI und Lappi streamen.

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 20:09

Lade hier doch bitte nochmal die aktuell eingesetzte DSDT hoch.

Vielleicht ist an der die HDMI Funktion ja "verloren gegangen"... wir haben ja doch schon einige Varianten getestet... 😊

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 20:10

Hier die aktuelle

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 20:31

Nope...

sind meines Erachtens alle wichtigen HDMI-Audio Einträge drinnen...

Kannst du das Teil mal an einen Fernseher hängen und dort den Ton testen?

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 20:46

habe es probiert. ton kommt immer noch aus dem Lapp und bei "ton" wird nur intern angezeigt. Kopfhörer wechselt automatisch.

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 22:10

Es war die Layout-ID 28 und nicht die 3 oder 12... 😊
Jetzt tut Onboard-Audio wie es soll...

Fehlt nur noch der HDMI Kram... 😊

Die Codec Infos erhält man per Linux-LiveCD mit folgenden Terminal-Befehlen:

Code

1. `cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r CodecDump.zip CodecDump`

oder in Einzelschritten:

Code

1. `cat /proc/asound/card0/codec#1 > ~/Desktop/codec_dump.txt`
2. oder
3. `cat /proc/asound/card0/codec#0 > ~/Desktop/codec_dump.txt`
4. oder
5. `cat /proc/asound/card1/codec#0 > ~/Desktop/codec_dump.txt`
6. usw.

In den hierauf folgenden TXT-Dateien sollte der richtige Codes drinnen stehen...

Beitrag von „JanFrederick“ vom 15. Juni 2016, 23:04

So habe es mal laufen lassen.
Conexant CX20751/2 ist wohl der Codec

Beitrag von „al6042“ vom 16. Juni 2016, 07:43

Erstaunlicherweise wusste ich das schon...
Das steht auch in der PCI-Liste deiner Systeminformationen... 😊