

Erledigt

Nvidia Web Driver - GTX 960

Beitrag von „joja21“ vom 12. Juni 2016, 17:48

Hallo liebe Community,

ich habe mir für die EVGA GTX 960 SSC den neuen Nvidia-web-treiber heruntergeladen und installiert. (10.11.5 Nvidia Web Driver - 346.03.10f02)

Ich habs auch schon mit anderen Versionen versucht, jedoch beim umschalten auf den Nvidia-Web-Driver springt er nach dem Neustart auf den OS X Default Driver zurück.

Habe ich da einem Denkfehler oder kann das an einer fehlenden Boot Flag liegen?

Bootloader: Clover

Mein System:

CPU: Core i5-6500

GPU: EVGA GTX 960 SuperSC ACX 2.0+

RAM: Crucial Ballistix Sport LT (16GB)

Motherboard: Gigabyte GA-Z170-HD3P

Beitrag von „PhilippLight“ vom 12. Juni 2016, 17:52

Es wäre erstmal interessant zu wissen was für ein Bootloader du benutzt. Außerdem trage bitte dein System entweder in dein Profil oder in die Signatur ein.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Juni 2016, 17:53

Hallo & Willkommen... 



Wenn du Clover nutzt ...müsstest du noch einen Bootarg setzen damit er genutzt wird.
Ich glaub das war der

Code

1. `nvda_drv=1`

Aber mal was anderes..
Wird deine Grafik den richtig erkannt?

Beitrag von „joja21“ vom 12. Juni 2016, 18:41

Vielen Dank Dr. Stein.

Die Grafikkarte wird so halb erkannt: Monitor 7 Mb (müsste dort dann nicht GTX 960 stehen?).
Ich kann sie aber mit dem Monitor verwenden. Nur ohne dem Treiber ruckelt es ziemlich stark.

Bild 1 die Intel CPU Grafik
Bild 2 mit der Grafikkarte

Stimmt das habe ich auch schon mal gelesen und in Clover eingefügt ... nur dann bekomme ich
beim Start einen Black-Screen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Juni 2016, 19:15

Wie hast du den dein Bios bezüglich der Grafik eingestellt wenn du die nvidia verwenden willst!?
Welche Verbindung zum Monitor verwendest du?

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Juni 2016, 21:09

Hast du beim Clover Bootloader in der config.plist zufällig einen "Inject" unter Graphics gemacht?

Also entweder mit der internen Intel HD Graphics 530, dann brauchst du einen "Inject Intel", oder aber mit der dedizierten Nvidia GTX 960, dann **ohne** "Inject" Nvidia" plus dem "nvda_drv=1".

Beitrag von „crusadegt“ vom 12. Juni 2016, 21:20

Das die OS X defaults driver angezeigt werden sollte eigentlich normal sein.. Hab diesen grafischen Fehler hier schon seit Monaten.. Allerdings wird die Graka richtig erkannt und die Webdriver arbeiten...

Poste doch mal deine config.plist

Beitrag von „joja21“ vom 12. Juni 2016, 22:17



Nice endlich funktioniert es!

Für alle die das selbe Problem haben: Dr.Stein hat recht mit dem "nvda_drv=1" als Bootarg in Clover

UND WICHTIG ist das man die Version auf z.B. "MAC 3.1" herunter stellt (Siehe Bild)

Das stimmt CrusadeGT. Es muss sich um einen Fehler in der Anzeige handeln... es ist zwar immer noch der "OS X Default Graphics Driver" als aktiv markiert, jedoch ist in Wirklichkeit der "NVIDIA Web Driver" aktiv.



Beitrag von „crusadegt“ vom 12. Juni 2016, 22:18

Schön das es nun funktioniert.. Weshalb die OS X defaults driver angezeigt werden weiß ich echt nicht.

Egal Hauptsache es läuft 😊

Beitrag von „joja21“ vom 12. Juni 2016, 22:24

Ganz genau... 😇

Es hat mich nur ziemlich stark irritiert, da in vielen Tut`s steht: Man soll die NVIDIA Web Treiber aktivieren... und dann ist es nach jedem Neustart wieder draußen

Beitrag von „crusadegt“ vom 12. Juni 2016, 22:26

Jepp.. wichtig ist, dass die Graka vernünftig erkannt wird und auch alles flüssig läuft.. Alles andere ist Kosmetik 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Juni 2016, 22:33

Dann kannst du deine Möhre ja mal vorstellen im Showroom

Beitrag von „crusadegt“ vom 12. Juni 2016, 22:34

[@Dr.Stein](#) wäre ich auch für, inkl Fotos 😄