

Erledigt

iOS 10-Beta 3/watchOS 3-Beta 3 Installation & Erfahrungsberichte

Beitrag von „Feudel746“ vom 14. Juni 2016, 15:37

Hallo liebe Beta wollende Mitnutzer, dies ist ein Thread der sich auf das neue iOS 10, watchOS und deren folgende Betas fokussiert wie auch die Installation aufklärt.

Seit iOS 7 ist es nicht mehr notwendig sein Gerät einem Developer zuzuweisen; man spricht hier von einer UDID registration.

Dass heißt man kann sich ohne einer registrierten UDID auf einem iOS Gerät die Beta installieren, oft wird aber geraten(besonders bei YouTube) dass man sein iOS Gerät über einen dev. registriert da sich so eine Eventuelle Sperrung seitens Apple umgehen lässt.

Zurzeit kann man sich die Beta per ipws über iTunes einspielen und so als update oder auch Wiederherstellung installieren.

Es ist aber auch per OTA (over-the-air) möglich dazu benötigt man ein Apple Developer Profil von Apple auf dem iOS Gerät,dieses findet ihr hier unter diesem Post!

Vorgehensweise;Du lädst dir das Betaprofil (iOS 10) aus meine Post runter und entpackst dieses, dann schickst du es am besten Per Email auf dein iOS Gerät.

Des Weiteren habe ich auch für die Leute die gerne Ihre Applewatch auf watchOS 3 updaten möchten auch dessen Profil zur Hand.

ZU BEACHTEN:

Achtet bitte darauf; iOS 10 ist nur mit dem

iPhone: iPhone 5, iPhone 5c, iPhone 5s, iPhone SE, iPhone 6, iPhone 6 Plus, iPhone 6s, iPhone 6s Plus

iPad: iPad 4. Generation, iPad Air, iPad Air 2, iPad Pro, iPad mini 2, iPad mini 3, iPad mini 4,

iPod: iPod touch 6. Generation kompatibel,

dies liegt unter anderem daran das iOS 10 1GB an Arbeitsspeicher minimum benötigt!

Für watchOS 3 benötigt ihr ein iPhone mit der iOS 10 Beta, der weg der Installation ist oben beschrieben.

Ihr braucht zuzüglich euerem Beta Profil für iOS das Beta Profil für watchOS 3, dieses findet ihr

in diesem Post, Installation ist die selbe wie das Profil für die iOS 10 Beta.
----Ihr müsst dann in der watchApp nach einem Softwareupdate suchen!!!!---

Vorgehensweise;Du lädst dir das Betaprofil (watchOS 3) aus meinem Post runter und entpackst dieses, dann schickst du es am besten Per Email auf dein iOS Gerät.

WICHTIG!!Macht ein Backup von eurem iPhone/iDevice damit ihr keinen datenverlust erleidet falls etwas schief geht.Die Nutzung von Developer Betas und anderem Betas die hier erwähnt werden geschieht auf eigene Gefahr, dass heißt ich seit für euer handeln selbst verantwortlich!

tvOS folgt..

Beitrag von „DataV“ vom 14. Juni 2016, 15:58

klings interessant, wusste ich noch gar nicht.

wie kriege ich das developer profil auf mein iphone? habe einen free Developer account bei apple

Beitrag von „Feudel746“ vom 14. Juni 2016, 16:06

Du lädst dir das Betaprofil aus meinem ersten Post runter und entpackst dieses, dann schickst du es am besten Per Email auf dein iOS Gerät.

Achtet bitte darauf; iOS 10 ist nur mit dem

Phone: iPhone 5, iPhone 5c, iPhone 5s, iPhone SE, iPhone 6, iPhone 6 Plus, iPhone 6s, iPhone 6s Plus

iPad: iPad 4. Generation, iPad Air, iPad Air 2, iPad Pro, iPad mini 2, iPad mini 3, iPad mini 4,

iPod: iPod touch 6. Generation

kompatible, dies liegt unter anderem daran das iOS 10 1GB an Arbeitsspeicher minimum

Braucht!

Beitrag von „Coaster“ vom 14. Juni 2016, 16:21

Danke für das Profil... iOS 10 lädt bei mir gerade...
Ich hoffe da kommt nichts mit Sperre...

Beitrag von „DataV“ vom 14. Juni 2016, 16:23

vielleicht sollte man noch sagen, dass man vorher ein Backup machen sollte. Backups aus ios 10 werden ja wie gewohnt nicht in ios9 eingespielt werden können oder?

Beitrag von „Feudel746“ vom 14. Juni 2016, 16:30

Das sollte reibungslos über die Bühne gehen.

Beitrag von „Coaster“ vom 14. Juni 2016, 17:16

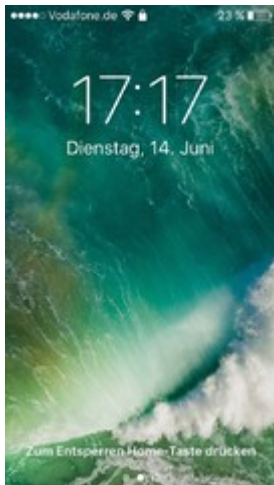
So, iOS10 Beta ist installiert. Bis auf kein paar Ruckler läuft das System sehr stabil.. Aber von der Wärme des iPhones her würde ich behaupten, dass die schönen Animationen im System sehr viel Strom fressen... Mal sehen wie sich das entwickelt...

Beitrag von „Coaster“ vom 14. Juni 2016, 18:03

Nochmal Hallo Zusammen,

ich habe mir gerade mal die Beta von iOS10 installiert und möchte euch einen kleinen Einblick nicht vorenthalten...

Gerade ist das Gerät beim Beenden eines Telefonates erstmalig abgeschmiert... Es stand nur noch der Name des Gesprächspartners da und dann ist die Kiste auch schon abgeschmiert. Deshalb hier einige Screenshots und Erläuterungen...



So sieht erstmal der neue Entsperrbildschirm aus...

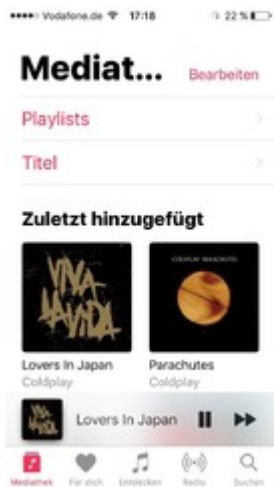
Zum Entsperren kann man nun nicht mehr wischen, sondern muss (wie unten beschrieben) den Home-Button kurz drücken. Währenddessen scannt Touch-ID auch gleich den Fingerabdruck. Das Entsperren klappt meinem ersten Eindruck nach auch zuverlässiger mit Touch-ID als vorher. Ein Entsperren mit reinem Berühren des Home-Buttons ist nicht mehr möglich. Ist wahrscheinlich die Maßnahme dagegen, dass sich die Leute beschwert haben, dass beim iPhone 6 sich das Gerät sofort ungewollt entsperrt. Wie man vielleicht auch erkennt: Es haben sich einige Schriften usw. geändert.



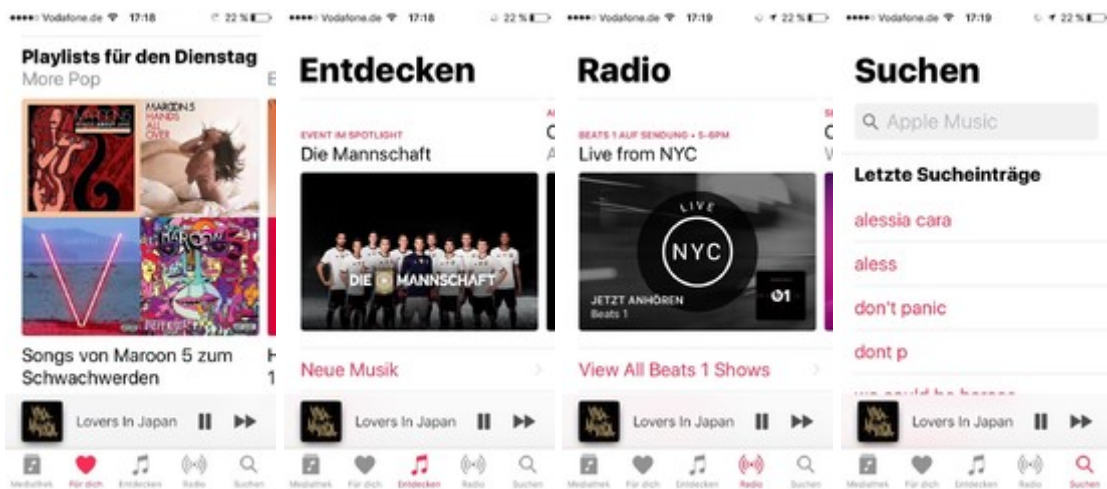
Hier ein Blick in das neue Dashboard (oder wie man es auch immer nennen mag...)



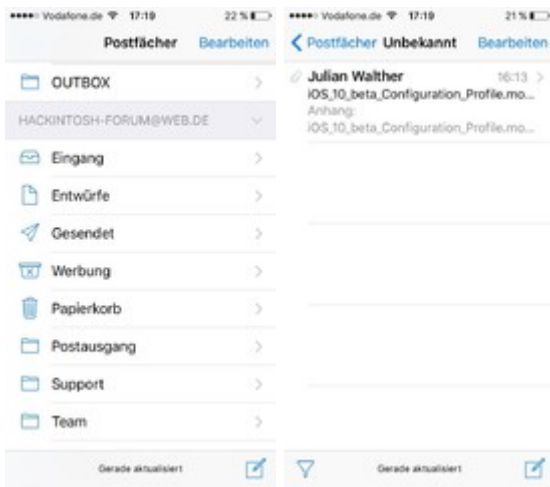
Hier ein Blick auf den Home-Screen, viel geändert hat sich hier bis auf den Hintergrund nicht...



Hier ein erster Blick in die neue Musik-App. Ich persönlich finde diese neue Übersicht total verramscht... Die Schrift und die Übersichten konnten sie wohl nicht kleiner gestalten...



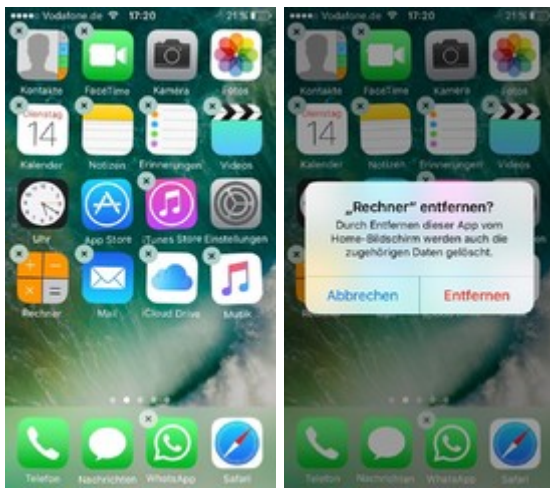
Hier zu sehen die anderen Seiten von der Musik-App, auch hier wieder viel zu groß gestaltet mit der Schrift und in dem Fett usw. Einfach nur hässlich meiner Meinung nach...



Mail hat sich auch etwas verändert. Die Postfächer und ihre Unterordner befinden sich jetzt direkt auf der Hauptseite von Mail...



In der Einstellungsübersicht ist jetzt auch Siri auf der Hauptseite zu finden.



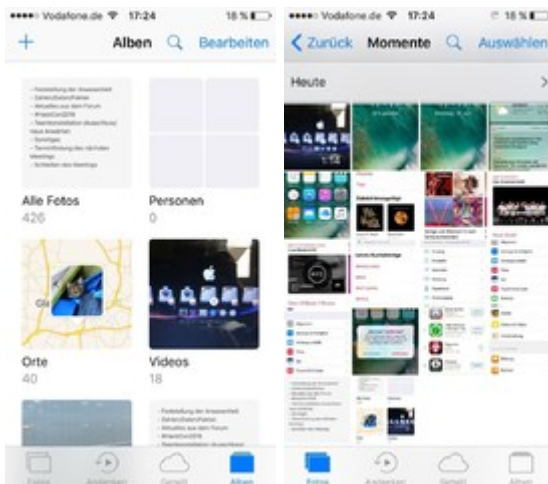
Eine wie ich finde auch sehr tolle Neuerung ist das Entfernen von Apple-Apps. Man kann also auch, hier exemplarisch gezeigt, den Rechner entfernen.



Im AppStore hat sich ein bisschen was verändert. Die Schriften sehen etwas anders aus und die Menüs wurden neu sortiert.



So sieht die Überarbeitung von Notizen aus. Viel geändert hat sich nicht, außer dass man jetzt Kontakte an seinen Notizen teilhaben lassen kann (Symbol oben rechts). Das ganze hat was von Etherpad, konnte es aber noch nicht austesten.



Hier zwei Einblicke in die neue Fotos App.

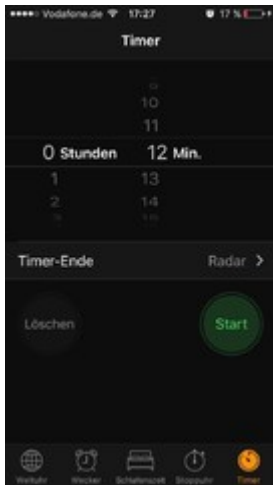
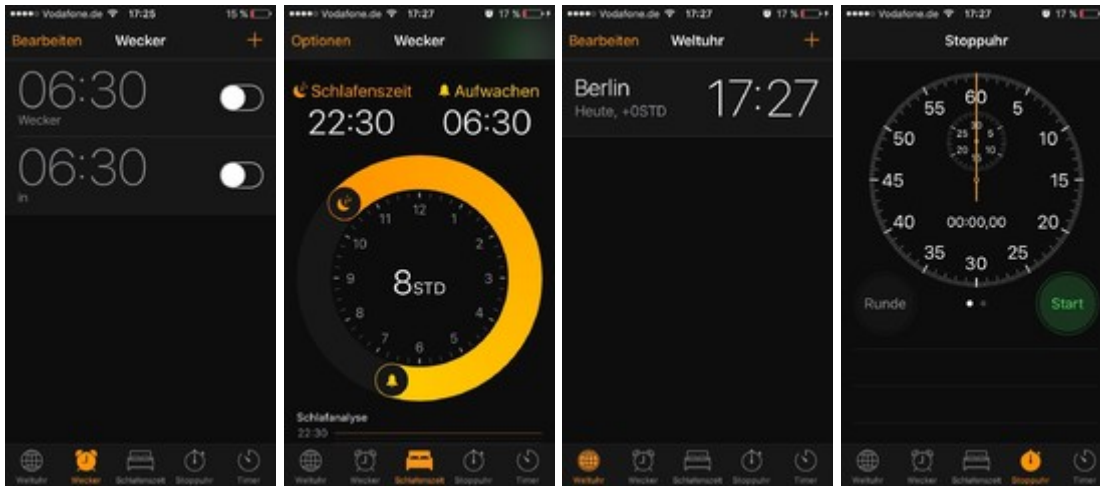
Scannen ...

Das erste Scannen der
Mediathek kann eine Weile
dauern.

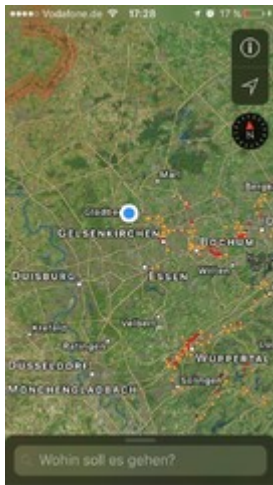


Es gibt auch eine neue Funktion "Andenken", dessen Funktion ich noch nicht so ganz verstanden habe... Aber beim Ladevorgang hat sich ein kleiner Fehler im Text eingeschlichen

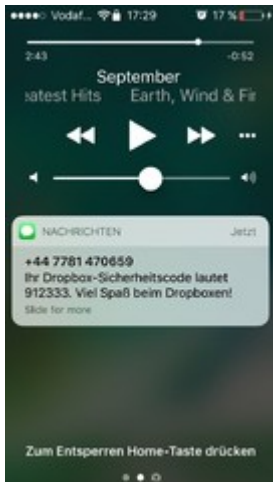




Die Uhr wurde auch komplett überarbeitet. Viele neue Ansichten und Funktionen.



Hier ein Blick in die überarbeitete Karten-App



Zum Schluss einmal die Ansicht im Sperrbildschirm mit eingehenden Nachrichten und Musik.

Ich hoffe ich konnte euch einen kleinen Einblick in das neue iOS10 gewähren. Wenn ihr Fragen habt: Wir Beta-Tester können sie euch hoffentlich beantworten 😊

Beitrag von „DataV“ vom 14. Juni 2016, 18:15

hast du schon einen weg gefunden die hitzprobleme einzudämmen?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. Juni 2016, 18:19

[@DataV](#)

Lege dein iPhone mal in den Kühlschrank 😊

Beitrag von „Coaster“ vom 14. Juni 2016, 18:25

Ne, wie ich schon geschrieben habe, liegt es glaube ich an den aufwändigen Animationen oder er röhelt im Hintergrund sehr viel... Ich muss jetzt gleich für 2 Std. weg, habe Energiesparmodus an und hoffe dass der Akku hält. Mal sehen... Habe gerade 46%

Beitrag von „DataV“ vom 14. Juni 2016, 18:35

ich bin gerade noch am laden von sierra bevor ich mein iPhone update... einen Hitzkopf brauche ich nicht auf der Arbeit, das bin ich schon oft genug wenn mir die Kunden um 16:45 Arbeit bereiten und ich wegen denen länger machen muss 😊

Beitrag von „Feudel746“ vom 14. Juni 2016, 18:40

Ich nutze derzeit seit gestern um 2 Uhr Nachts iOS 10 und ich kann sagen das Hitzeproblem habe ich nicht auf dem 6S, war nur nach dem installieren noch etwas aber dass hat sich wieder gegeben.

Beitrag von „Fr0zen“ vom 14. Juni 2016, 19:13

Hitzeproblem hatte ich auch nur kurz während der installation.
Ich habe das gefühl das man den Ton aber deutlich lauter stellen kann (Habe ein Iphone 5s).

Edit: Ich würde sogar sagen man kann den Ton 15-20% lauter stellen.

Beitrag von „DataV“ vom 14. Juni 2016, 19:14

Wie siehts bei euch mit der Akkulaufzeit aus?

Beitrag von „Fr0zen“ vom 14. Juni 2016, 19:16

Bin ich noch am testen, Coaster ist aber mit 47% jetzt ne weile weg, ich denke mal er wird noch berichten.

Beitrag von „Feudel746“ vom 14. Juni 2016, 19:19

Habe es mit 20% angesteckt vorhin als ich nach Hause Kahlm.

Beitrag von „Fr0zen“ vom 14. Juni 2016, 19:25

Ja, laden tut es wirklich recht schnell

Beitrag von „Coaster“ vom 14. Juni 2016, 22:12

So, also ich bin nun wieder zuhause... Ich habe unterwegs viele Nachrichten bekommen und zwischendurch auch drauf geantwortet. Ich habe jetzt noch 33% (im Energiesparmodus). Ich kann das momentan schwer einschätzen. Ich muss es im vollen Einsatz am Tag (morgen) testen. Vorher bin ich mit 100% aus dem Haus gegangen und kam meistens mit um 50% wieder zurück (Energiesparmodus meistens aus)

Hitzeproblem ist bei mir so mäßig. Ich würde sagen es ist im Standby auch immer etwas wärmer als sonst, kann aber auch jetzt nur ne Überempfindlichkeit sein... Ich muss es erstmal ein paar Tage testen und kann dann erst sagen wie es mit Akku und sonstigen aussieht.

Beitrag von „MaxSpigot“ vom 14. Juni 2016, 23:40

watchOS3 ist wirklich um Lichtjahre schneller als watchOS2, sogar schon in der Beta, allerdings gibt es ein paar ziemlich komische Bugs, welche direkt zum Absturz fuehren.

Der groesste Fehler bei iOS 10 Dev1 ist es, einen Clean Install zu machen. Da funktioniert garnichts mehr ... die Home App laedt unendlich und das Handy ist extrem warm. Hatte heute meinen Akku vom iPhone 6 ausgetauscht und kann deshalb die Akkusituation nicht wirklich einschätzen, aber sie ist aufjedenfall schlechter als mit 9.3.2. Mit dem alten Akku habe ich von 7-16 Uhr ca. 80 Prozent verloren.

Beitrag von „LEXXO“ vom 15. Juni 2016, 11:19

Hallo zusammen,

nachdem ich gestern Abend ios10 Beta installiert habe lief alles super. Nun hat sich das Handy heute zwischendurch neu gesatrtet und irgendwas installiert. Danach waren alle Kontakte weg.

Ich habe anschließend iCloud Kontakte deaktiviert und wieder aktiviert und schwupps waren die Kontakte wieder da. Seit dem zeigt mir die Nachrichten App zwar die Avatar-Bilder der einzelnen Kontakte an aber keine namen. Also da stehen nur Nummern obwohl ich ja alle eingespeichert habe.

Hat zufällig noch jemand dieses Problem ?

Beitrag von „DataV“ vom 15. Juni 2016, 11:29

ne bei mir ist alles gut. Keine Hitze, nichts

Beitrag von „LEXXO“ vom 15. Juni 2016, 11:30

Ist ja komisch. Kriege keine Namen. Hattest du zwischendurch auch kurz diesen ladebalken und das Apfel Logo ? Wo er was aktualisiert hat ?

Beitrag von „DataV“ vom 15. Juni 2016, 11:31

nein nur direkt bei der Installation der Beta

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juni 2016, 11:36

Ich habe den Schritt gestern auch gewagt und bin aktuell ganz angetan...
Die Temperatur scheint kein Problem zu sein... Akkulaufzeit sieht auch nicht schlecht aus...
Einzig die bekannte Situation das einige Apps damit nicht laufen...
oh Mein Gott... iOS10 kann nicht mit Gambify umgehen (oder umgekehrt)... und das während

der EM!!!

So kann ich nicht arbeiten... 😊

[@LEXXO](#)

Dein Problem kenne ich nicht, bei mir gab es keine nachträgliche Installation von irgendwas, welches zu diesem Fehlerbild führt.

Ich würde aber vorschlagen, dass du nicht nur die iCloud-Kontakte einmal deaktivierst und wieder aktivierst, sondern dich eher mal aus der iCloud ab- und wieder anmeldest.

Beitrag von „LEXXO“ vom 15. Juni 2016, 11:43

Ja das gewisse Sachen nicht laufen habe ich auch schon festgestellt. Das von allen so geliebte Bild.de geht auch nicht. Also die App 😊 ABER kann ich auch drauf verzichten. 😊 Ich bild mir meine Meinung :p

Das habe ich auch schon versucht mit dem ganz abmelden und neu anzumelden. Bringt leider auch nichts.

Beitrag von „Feudel746“ vom 15. Juni 2016, 13:09

Mir ist aufgefallen das die Ebay Kleinanzeigen App sich gerne aufhängt

Beitrag von „Coaster“ vom 15. Juni 2016, 13:49

Mir ist aufgefallen, dass in der YouTube App das drehen des Videos nicht möglich ist bzw. er scheinbar nicht auf die Rotationen des Gerätes reagiert, ansonsten nur kleine Ruckler und ein Komplettabsturz

Beitrag von „purefreakz“ vom 15. Juni 2016, 15:00

Heute Morgen direkt mal den Schritt gewagt.

iOS10 läuft super auf dem iPhone6. Heiss wurde es nur kurz nach der Installation. Jetzt ist es kühl wie immer und auch der Akku entlädt sich nicht unnorm. Jetzt gleich dann WatchOS3 installieren, worauf ich mich noch viel mehr freue 😄

Beitrag von „Fr0zen“ vom 15. Juni 2016, 15:36

Also ich habe jetzt in 8 Stunden 23% Akku verbraucht, die meiste Zeit stand by.

Beitrag von „Coaster“ vom 15. Juni 2016, 15:41

Also ich habe jetzt 40% verbraucht, also auch nicht viel mehr/weniger als vorher...

Beitrag von „LEXXO“ vom 15. Juni 2016, 15:46

Wenn ich im Standby bin und Nachrichten bekomme werden mir Push Mitteilungen angezeigt. Benutze ich das Handy aber und bekomme Nachrichten dann kommen keine Push Mitteilungen. Weder am oberen Rand, noch steht was in der Mitteilungszentrale. Aber an den Apps selber ist die 1 zu sehen. Nur in der Mitteilungszentrale ist nichts. Und dann nach 1 oder 2 Stunden kommen alle Push Mitteilungen auf ein mal rein. Dann wieder 2 Stunden ruhe. Hat das jemand von euch auch ? Oder das Problem das die Push Mitteilungen nicht richtig funktionieren ?

Beitrag von „Fr0zen“ vom 15. Juni 2016, 16:00

Bei mir haben sie bisher immer richtig funktioniert.

Beitrag von „DataV“ vom 15. Juni 2016, 16:08

Facebook videos lassen sich bei mir nicht drehen.

Beitrag von „Tiger02“ vom 16. Juni 2016, 09:47

Frage wo findet man die Apps die man gelöscht hat, wie Aktien, FaceTime und Taschenrechner

Beitrag von „LEXXO“ vom 16. Juni 2016, 09:52

Also so wie ich gelesen habe werden diese nicht gelöscht sondern nur "deaktiviert" und man kann sie über den App Store neu installieren (bzw in dem Fall halt "aktivieren") Wo diese dort zu finden sind weis ich jedoch nicht. Vermutlich in den entsprechenden Kategorien.

Beitrag von „pepus“ vom 16. Juni 2016, 10:52

Hallo,

erlaub mir mir eine kurze Frage, ist es möglich nach dem Test der Beta zurück auf die Offizielle? Wahrscheinlich schon, durch die Wiederherstellung da noch signiert, oder?
Was mich aber noch interessiert, ich mache bei 9.3.2 ein Backup, installiere die Beta und mache

wie immer ein iCloud-Backup, wenn ich später zurück auf 9.3.2 gehe, kann ich dann noch meine alte Sicherung von der Offiziellen draufspielen oder ist es nicht mehr möglich da ich schon die Beta in der Cloud gespeichert habe?

Bedanke mich im Voraus für eure Antwort.

Gruß, Pepus

Beitrag von „connectit“ vom 16. Juni 2016, 10:54

Zurückgehen können solltest du auf jedenfall.

Jedoch zu deiner zweiten Frage bin ich gerade am grübeln wie sich das bei Betas verhält. Bei "Stable" Versionen geht das nicht, zumindest hatte ne Freundin mal das Problem. Aber normalerweise kannst du doch Notfalls das ältere Backup auswählen?

Beitrag von „pepus“ vom 16. Juni 2016, 11:02

[Zitat von connectit](#)

Zurückgehen können solltest du auf jedenfall.

Jedoch zu deiner zweiten Frage bin ich gerade am grübeln wie sich das bei Betas verhält.

Bei "Stable" Versionen geht das nicht, zumindest hatte ne Freundin mal das Problem. Aber normalerweise kannst du doch Notfalls das ältere Backup auswählen?

Was ich auf jeden Fall machen werde ist eine Sicherung auf dem Rechner, das ist klar, mich hat es nur theoretisch interessiert, hat jemand die Erfahrung schon gemacht?

Gruß, Pepus

Beitrag von „tobias_genetics“ vom 16. Juni 2016, 12:02

Hallo ich teste die Beta sehr intensiv, folgende Bugs sind mir aufgefallen.

- Im [lockscreen](#) z.B bei einer whatsapp zu antworten funktioniert. Nur leider wird das Bild nach ca 10 Sekunden schwarz. Mit einem tap auf dem powerbutton kann man aber ohne Probleme weiter schreiben. Mit einem Tap auf dem Homebutton wird die Antwort gelöscht.
 - Das löschen von Mitteilungen in der Mitteilungszentrale funktioniert nicht immer.
 - Die App AirShou funktioniert nicht
-

Beitrag von „LEXXO“ vom 16. Juni 2016, 12:13

Folgende Apps` s sind aktuell nicht mit iOS 10 kompatibel und stürzen direkt beim Start ab oder hängen sich innerhalb der App auf:

- Bild.de - Nachrichten (stürzt direkt beim Start ab)
 - ebay Kleinanzeigen (beim Aufrufen der Anzeige aus einem Chat heraus)
 - Snapchat (hängt sich alle 5-10 mal öffnen auf und muss neu gestartet werden)
-

Beitrag von „Tiger02“ vom 16. Juni 2016, 12:55

Um die Apps wiederherzustellen englische Bezeichnung suchen, dann klappt auch die Suche

Beitrag von „connectit“ vom 18. Juni 2016, 11:12

Hat von euch einer schon nen Hardreset gemacht?

Habe kurzzeitig nen Bluescreen gesehen 😎

Beitrag von „crusadegt“ vom 18. Juni 2016, 11:14

[@connectit](#) bluescreen? Das erinnert mich eher an Windoof :p

Beitrag von „Coaster“ vom 18. Juni 2016, 11:19

Jo, habe ich gerade ausgetestet... (Der Bildschirm wird nur kurz blau)

Fehlt nur der Text:"iOS hat ein Problem festgestellt und musste beendet werden" 😄 Am besten noch ein fetter trauriger Smiley dazu

Beitrag von „crusadegt“ vom 18. Juni 2016, 11:21

[@Coaster](#) auch der traurige Smiley kommt mir bekannt vor oO

Beitrag von „Cortez“ vom 18. Juni 2016, 16:27

Nach einem Hardreset (DFU Modus versetzen) hat mein Bildschirm angefangen zu flackern (dauerhaft) ich hab das iOS 10 dann runter gehauen und wieder iOS 9 Installiert das Flackern hat leider nicht aufgehört trotz neu aufsetzen nach ein paar Neustarts konnte ich zum Glück aufatmen. Also als Warnung das System kann sogar die Hardware angreifen also seit vorsichtig

😊 ich hab echt nochmal Glück gehabt bei meinem Plus.

Beitrag von „Feudel746“ vom 19. Juni 2016, 00:55

Das erinnert mich an mein iPhone als ich es repariert habe, das flackern passierte dort wenn man den Akku getrennt hat im laufendem Betrieb, dauert etwas bis sich das dann wieder einspielt, im Grunde geht da nichts kaputt bei diesem 'Flackern' aber man ist halt geschockt..

Beitrag von „connectit“ vom 19. Juni 2016, 20:41

Gerade mit [@griven](#) über das "Wakeup" Feature geredet, sprich wenn man das iPhone vom Tisch aufhebt.

Weiß einer von euch, ob dass ein 6s Feature ist oder auch für das 6er und älter?

Zumindest auf meinem iPhone 6 funktioniert es nicht, bzw. finde ich auch keine Einstellung 😞

Beitrag von „Feudel746“ vom 19. Juni 2016, 23:55

Also auf meinem 6S funktioniert es tadellos, von anderen geräten kann ich derzeit nicht reden da alle anderen ja von iOS 10 ausgeschlossen sind die ich besitze 🤔

Beitrag von „griven“ vom 20. Juni 2016, 00:55

Scheint auf die M9 Serie beschränkt zu sein sprich funktioniert nur mit Geräten die den M9 Coprozessor besitzen (6s bzw. iPad Pro Aufwärts)...

Beitrag von „connectit“ vom 20. Juni 2016, 12:11

Finde ich etwas dreist, ich glaube kaum das der M8 des iPhone 6 nicht den Hardwareanforderungen gerecht wird.

Beitrag von „Tiger02“ vom 24. Juni 2016, 20:30

Also in der Beta1 habe ich oft Probleme mit dem Bluetooth beim Miband (Sync geht, App stürzt ab), Navigon startet wie immer nicht, Bildschirm bleibt ab und zu links rechts gedreht hängen. Ansonsten bin zufrieden.

-ganz große Klasse ist die Foto App, sucht mal nach (Hunde oder Katzen)

-Wo steht mein Auto, auch nicht schlecht-Kontrollzentrum jetzt mit separater Seite für Musik und per Home angeschlossenen Geräte (Lampen und Steckdosen)

-Widgets wirken jetzt besser strukturiert, wenn auch Kontrollzentrum, Suche, Siri, Benachrichtigungen und Widgets etwas konfus aufzurufen sind.

-Mail merkt sich jetzt die Order (zb alle Amazon Mails werden beim verschieben, vorgeschlagen für den Ordner wo die sonst hingelegt habe. zb in Shopping-Ordner)

Beitrag von „griven“ vom 25. Juni 2016, 00:42

Nur die Facebook App befindet sich unter iOS10 leider meistens im Tiefflug...

Beitrag von „Fr0zen“ vom 25. Juni 2016, 00:48

Facebook App zieht generell sehr viele Ressourcen und ist bei mir immer recht langsam gewesen. Die Browser Version ist völlig in Ordnung

Beitrag von „Coaster“ vom 25. Juni 2016, 06:37

Höhö, ich habe meiner Mutter aufgezwungen und freue mich jedes Mal über die kleinen Wutanfälle, wenn die Facebook-App mal wieder abstürzt 😄

Beitrag von „Tiger02“ vom 25. Juni 2016, 06:59

Nutze Facebook ohne die App. Mit Link zum homescreen. Hier treten keine Probleme auf.

Beitrag von „Feudel746“ vom 28. Juni 2016, 10:52

Vorsicht bei der Nutzung der Blockchain App um sein Bitcoin wallet zu verwalten, es ist nicht selten mit einem Respring zu rechnen. (Springbord restart/ schwarzer hintergrund mit ladekreis in der mitte)

So zumindest auf meinem iPhone8,1

Beitrag von „Cortez“ vom 29. Juni 2016, 09:02

Hat jemand ein kleines Feedback zu Sierra?

Beitrag von „crusadegt“ vom 29. Juni 2016, 09:27

Hallo [@Cortez](#) schau doch mal hier: [macOS Sierra - Installationen & Erfahrungsberichte](#)

Beitrag von „Feudel746“ vom 6. Juli 2016, 01:13

Mittlerweile ist während ich an meinem Hackintosh -Server baue die Beta 2 erschienen, werde in nächster Zeit mehr drüber berichten-wenn ich denn die changes oder noch paar bugs finde.

Für alle die sich die Betas noch nicht gegönnt haben; kann es nur empfehlen und im anfangspost ist die Anleitung!

Feudel746-/-EntrY41

Beitrag von „Tiger02“ vom 7. Juli 2016, 20:56

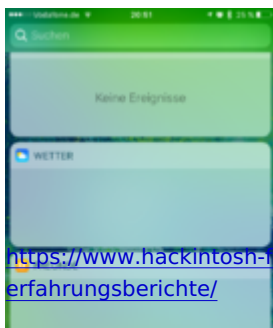
Gehen bei euch die Widgets am iPhone, Bei mir lädt fast keines die Daten

Beitrag von „Fr0zen“ vom 7. Juli 2016, 21:31

Wenn man ein Bischen auf der Seite bleibt laden die langsam, aber schnell mal draufhielten ist nicht.

Beitrag von „Tiger02“ vom 7. Juli 2016, 22:17

Bei mir sieht es so aus daher frage ich, alle Widgets die Internet brauchen gehen nicht. Beta 1 war ohne Probleme.



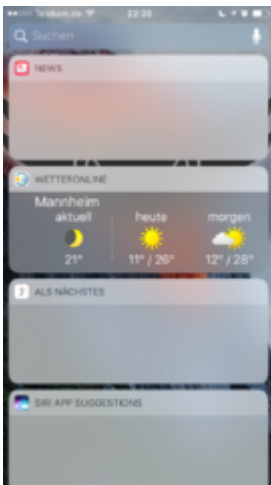
News, und Wetter gehen eben nicht,

Amazon, Notizen, Mail zb gehen.

Auch ein Fehler, in Nachrichten werden die Rufnummern keinem Kontakt zugeordnet.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2016, 22:21

Das scheint sich aber auch nur um die System-Eigenen Widgets zu handeln.
Ich habe Wetter Online noch zusätzlich in der Liste und das funktioniert.



Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2016, 22:25

Bei mir gehen auch die internen nur brauchen die ne Weile bis die Daten geladen sind (iPhone 6s)...



Beitrag von „Tiger02“ vom 7. Juli 2016, 23:25

Habe eben mal die Einstellungen zurückgesetzt, einmal geht es, nach umstellen auf Deutsch, und Neustart geht es wieder nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2016, 23:31

Tatsache...
unter englischen Settings gehen die Teile...

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2016, 23:33

Hm ich muss da nix umstellen es geht hier einfach so oO (Kopfkraatz)

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2016, 23:34

Bin eben auch wieder zu Deutsch gewechselt und es geht immer noch...
kopfkraatz

Beitrag von „Tiger02“ vom 7. Juli 2016, 23:39

Fehler gefunden 🤪

Sprache muss auf Deutsch (Deutschland) stehen. Und die Region unten drunter auch, Hier stand bei mir nicht Deutschland

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2016, 23:41

Cool... danke für den Hinweis...

Bei mir stand aber vorher beides richtig und trotzdem ging es nicht...

Man wird aus diesen kleinen Dingen manchmal nicht schlau... 😊

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2016, 23:42

Ene, Mene, Muh und Apple scheucht die Kuh :p

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2016, 23:44

Und nach einem Neustart des iPhones geht es wieder nicht... 😊

Menno....

Sprache Deutsch (Deutschland) einfach nochmal aktiviert, ohne vorher woanders hin zu wechseln, und es geht wieder...

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2016, 23:46

Welches ist es denn?

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2016, 23:52

das geschäftliche iPhone 6... das kann das ab... 😊

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2016, 23:57

Naja ist interessant zu sehen wie unterschiedlich sich offenbar iPhone6 und iPhone6s verhalten. Beim 6s geht das alles so gibt aber dafür Probleme mit diversen Apps (Facebook sporadisch im Tiefflug (meist zwischen 12 und 16 Uhr), Navigon Select (Telekom Edition) stürzt zuverlässig ab...

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juli 2016, 00:01

Ist halt noch eine DP... 😊

Beitrag von „griven“ vom 8. Juli 2016, 00:02

Klar ich erwarte auch nicht, dass da alles geht 😄

Beitrag von „Feudel746“ vom 8. Juli 2016, 00:02

Ist bei mir genauso das es nicht lädt, versuche es gleich auch mal. (6s)

Mein 6s Packt die widgets gerade nicht, auch nicht wenn ich einen respring mache durch sprachwechsel 🤔

Safari Bug gefunden;

Beitrag von „Cortez“ vom 8. Juli 2016, 10:50

Ohjee 😄 das sind ja noch mehr bugs als auf Beta 1 😄 da warte ich lieber noch auf die dritte 🤔

Beitrag von „LEXXO“ vom 13. Juli 2016, 00:54

Einen wunderschönen guten Abend euch allen... Ich habe jetzt auch Beta 2 und habe nach wie vor das Problem was ich auch schon in Beta 1 hatte.

Ich habe 2 nervige Email Push-Benachrichtigungen die ich einfach nicht aus der Mitteilungszentrale löschen kann. Die Email selber wurden gelesen und auch schon gelöscht

und trotz mehrfachen Neustarten hängen diese seit knapp 2 tagen in der Zentrale. Hat jemand dieses Problem auch schon gehabt oder kennt eine Lösung ?

Beitrag von „crusadegt“ vom 13. Juli 2016, 08:09

Gestern die pb installiert... bislang konnte ich nichts feststellen.... Facebook Messenger hat den ein oder anderen bug was aber wohl nicht an Apple liegt.
safari lädt die seiten gefühlt länger

Beitrag von „ladurr“ vom 15. Juli 2016, 18:26

Ganz ehrlich warum tut ihr euch das an ? Ich hab früher wie ich jünger war mir Betas drauf gehauen am Computer.. Nach dem mein Vater mir sagte das Betas nur instabile preereleases sind, und er der typ von never touch a running system ist, verstand ich nach gewissen Unannehmlichkeiten, dass seine Devise richtig ist.

Ihr würdet niemals auf einer Business Anwendung mit tausenden Usern eine instabile Beta komplett ausrollen.

Beitrag von „Cortez“ vom 15. Juli 2016, 18:37

Ich glaube es ist jedem bewusst das die Betas instabil sind aber man will sich das halt eben anschauen und man ist neugierig drauf.

Beitrag von „griven“ vom 15. Juli 2016, 18:41

[Zitat von ladurr](#)

Ihr würdet niemals auf einer Business Anwendung mit tausenden Usern eine instabile Beta komplett ausrollen.

Was wäre das schön wenn diese Erkenntnis auch mal zu gewissen Unternehmen aus Redmond oder Cupertino vordringen würde...

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juli 2016, 18:45

Und die Realität ist:

Nur weil der Hersteller sagt, dass das Produkt nun fertig ist, muss das nicht unbedingt stimmen... 😏

Klar, man hat eine andere Handhabe, sollte man mit einem "fertigen" Produkt in Probleme geraten, aber selbst dann finden die Hersteller eine nicht eingehaltene Abhängigkeit und können sich somit aus der Verantwortung ziehen...

Aber was soll's... hier geht es um das Anschauen der ersten Versionen eines aktualisierten Betriebssystems...

Es geht mehr um das Sammeln von Erfahrungen...

und für manche scheint das auch schon zum täglichen Gebrauch auszureichen.

Beitrag von „ladurr“ vom 15. Juli 2016, 18:53

[@Cortez](#) Ich versteh schon 😄 hätte ich ein 2tes iPhone und 2te iPad dann würde ich mir auch die Beta drauf tun.

[@griven](#) kannst du etwas spezifischer sein? 😄

[@al6042](#) Ja wenn man die Spiele heut zutage Betracht da jeder heut zu Tage ein gute Anbindung hat denken sich die ganzen spiele Hersteller auch, dass sie alles unfertig rausbringen können. Da sie ja sowieso Updates nachreichen. Als ob das auch gegen Raubkopierer wäre, weil so erhalten hauptsächlich nur Käufer saubere aktuelle Versionen. Hast schon recht 😊 nur wenn man die negativen Seiten aufzählt wie man sich ärgert dann kann man ja hinterfragen Haha

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juli 2016, 18:56

Ich rede nicht von Zocks, sondern von tatsächlichen Business-Anwendungen... 😊

Beitrag von „griven“ vom 15. Juli 2016, 19:01

Cupertino = ElCapitan eine einzige Beta an vielen stellen (man danke nur an die USB Themen die auch reihenweise Echte Mac´s betroffen haben)
Redmond = Windows 8 war im Grunde erst mit dem 8.1 Release wirklich benutzbar und auch Windows 10 mutet irgendwie an wie eine Dauerbaustelle...

Sowohl ElCapitan aus Cupertino wurde offiziell released als auch Windows 8 oder Windows 10 aus Redmond.

Beitrag von „Feudel746“ vom 19. Juli 2016, 01:18

Vor einigen Stunden ist die Dritte Beta von iOS 10 published worden. Gleichzeitig wurde auch das neue iOS 9.3.3 veröffentlicht, rate aber besonders den Jailbreakern bei 9.3.2 zu bleiben da dort noch der exploit von Luca Todesco funktioniert und Pangu auch schon kurz vor dem Jailbreak stehen soll. Diese version, also 9.3.3 soll sich kaum unterscheiden von der Fünften Dev. Beta zu iOS 9.3.3 und hat nur kleine Sicherheitspatches.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 19. Juli 2016, 01:26

Die Sierra Beta 3 lies sich ohne Probleme installieren.

Beitrag von „griven“ vom 19. Juli 2016, 01:32

IOS10 Beta 3 ebenfalls und abgesehen davon, dass sich das iPhone (6s) während des Updates mal wieder in einen Taschenofen verwandelt hat läuft es gut und schein sogar deutlich sparsamer mit dem Akku umzugehen 😄

Beitrag von „Brumbaer“ vom 19. Juli 2016, 01:33

Doch was gefunden. AppleALC will nicht.

Beitrag von „griven“ vom 19. Juli 2016, 01:35

Bei mir geht sie (ALC887)...
Neueste Version verwendet und das BootArg -alcbeta mitgegeben.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 19. Juli 2016, 02:28

Es ist seltsam. Wenn ich den Webdriver abschalte, funktioniert AppleALC und umgekehrt.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 19. Juli 2016, 03:20

Das mit den Widgets hab ich euch bei meinem SE allerdings in der Public Beta ich vermute mal dass es was mit den Servern zu tun hat