

Erledigt

USB 3.1 Ports - El Capitan

Beitrag von „stackbage“ vom 20. Juni 2016, 16:24

Hallo Leute,

da ich an meinem Board überwiegend USB 3.1 Ports habe und mir die restlichen Ports nicht reichen, habe ich mal gegooglet ob man die USB 3.1 Ports nicht irgendwie zum laufen bekommt. Tatsächlich bin ich auch fündig geworden. Und zwar habe ich einen Patch für Clover gefunden um zunächst mal das USB-Limit aufzuheben. Mit der GenericUSBXHCI.kext, die ich einfach in den Clover-Kext-Ordner kopiert habe, habe ich meine Ports dann zum laufen bekommen. Allerdings muss ich dazu sagen, dass die USB 3.1 Ports, insofern ich das richtig verstanden habe, nicht mit voller Geschwindigkeit laufen. Mir reicht das aber. 😊

Der Clover-Patch ist folgender:

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>remove usb limit</string>
4. <key>Find</key>
5. <data>
6. g72M/v//EA==
7. </data>
8. <key>Name</key>
9. <string>AppleUSBXHCIPCI</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>
12. g72M/v//Fg==
13. </data>
14. </dict>

Alles anzeigen

Beitrag von „griven“ vom 3. Juli 2016, 16:47

Ist korrekt die laufen in dem Fall als USB3.0 Ports 😄

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. Juli 2016, 16:55

Ich hab mal [unsere Wiki](#) ergänzt. Kannst du die entsprechende Kext noch hier hochladen?

Beitrag von „stackbage“ vom 6. Juli 2016, 15:57

Klar! 😊