

Erledigt

Soundprobleme mit ALC662 auf El Capitan 10.11.5

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 15:38

Hallo ihr Hackintosh-Experten!

Ich bräuchte da mal eure Hilfe. Wie im Titel erwähnt habe ich Probleme mit meinen Sound. Ich habe den Realtek ALC662 auf meine Mainboard (Aasrock B85M Pro3). Mein System läuft ohne Probleme nur der Sound funktioniert nicht. Habe wie viele sagen den VoodooHDA Treiber installiert nur der funktioniert auch nicht. Zudem habe ich auch viele Kext-Dateien probiert, aber ohne erfolg.

Danke für die Hilfe im Voraus!

Lg
Kevin

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 15:48

Hallo Nachtkind und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Würdest du bitte deine Hardware-Infos entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich", eintragen?

Mit welchem Bootloader arbeitest du?

Nutzt du eine DSDT?

Hast du dir schon mal den AppleALC.kext angeschaut?

Hier der Kext [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Und hier die Erläuterung [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#)

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 16:05

So. Habe meine Specs eingetragen.

Also ich habe das über MultiBeast gemacht, also denke ich Clover Configurator.

Nein ich nutze kein DSDT.

AppleALC.kext habe ich mir noch nicht angeschaut, werde ich aber machen 😄

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juni 2016, 16:07



Auch von mir ein Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum!

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 16:35

Also ich habe mir jetzt die zwei Dinge angeschaut die du mir empfohlen hast. Nur ganz verstehen tue ich das nicht. 😄

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 16:56

Ist eigentlich einfach...

Der AppleALC ist ein Zusatzkext, der in Kombination mit dem Original AppleHDA.kext viele der bekannten AudioCodecs nutzen kann.

Die Voraussetzungen sind:

- Der "Inject" einer sogenannten Layout-/Audio-ID. Das funktioniert entweder über eine gepatchte DSDT.aml oder über eine Konfiguration in Clover.

- Wenn keine DSDT.aml genutzt wird, muss in Clover zusätzlich der "FixHDA"-Patch (In ACPI) aktiviert werden.
- Es muss im Ordner /System/Library/Extensions der Original AppleHDA.kext der jeweiligen OSX Version vorliegen.
- Es dürfen keine anderen HDA-bezogenen Kexte im Einsatz sein, z.B. VoodooHDA, realtecALC, HDAEnabler oder HDADisabler...

In den Ressourcen des AppleALC.kext, welche man unter folgendem Link anschauen kann, stehen wichtige Infos zu den möglichen unterstützten AudioCodecs...

<https://github.com/vit9696/AppleALC/tree/master/Resources/>

Generell für die ALC662 gibt es folgenden Unterordner:

<https://github.com/vit9696/App...e/master/Resources/ALC662>

Die Dateien layout5.xml.zlib und layout7.xml.zlib verraten uns, welche Layout/Audio-ID in Clover gesetzt werden sollte, damit der AppleALC hoffentlich mit deiner ALC662 arbeiten kann.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 17:04

Ich habe ja schon Kexte ausprobiert, muss ich die vorher entfernen und wenn ja, wie entferne ich sie?

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 17:13

Nun, wenn es heisst, dass keine anderen Kexte eingesetzt werden dürfen, ist das Löschen wohl das naheliegendste... 😊

Die Kexte kannst du einfach im Finder markieren und mit der rechten Maustaste "In den Papierkorb legen".

Danach muss aber mit einem Tool wie das [KextUtility](#) der Kext-Cache aktualisiert werden.

Wenn du AppleALC mit dem KextUtility nach dem Löschen der anderen Kexte nutzt, wird dieser

Vorgang automatisch durchgeführt.

Nicht vergessen, das die Original AppleHDA wieder in den Ordner /System/Library/Extensions installiert werden muss.

Auch das kannst du gleichzeitig mit dem AppleALC machen.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 17:23

Lustig... Ich habe grad mein Hackintosh PC gestartet und merke das ich Ton habe nur ist das in einer sehr schlechten Qualität und dazu Biebt es die ganze Zeit.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 17:29

Und wie hast du nun den Ton erhalten?

Mit dem AppleALC oder immern och mit dem VoodooHDA?

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 17:46

Weis ich nicht. Hatte in auf einmal.

Aber ich denke eher mit der VoodooHDA, weil die war ja schon installiert.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 17:48

Sehr Beruhigend...

Dann führe doch mal folgenden Befehl im Terminal aus:

Code

1. kextstat > ~/Desktop/kextstat.txt

Der erstellt eine Txt-Datei namens "kextstat.txt" auf dem Desktop.
Wenn du die hier postest, können wir den Kext bestimmt finden.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 17:56

So hier:

Spoiler anzeigen

Aber ich habe jetzt den USB-Adapter an mein Headset gesteckt und jetzt habe ich nur noch das Standart Headset rauschen. Aber fixen will ich es trotzdem 😊

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 18:01

Ich habe die Daten mal als Spoiler zusammengepackt, dann bleibt dein Post übersichtlicher.
Über den Punkt "Erweiterte Antwort" hättest du auch die eigentliche Txt-Datei posten können...



EDIT:

Der VoodooHDA in Version 2.8.8 ist installiert.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 22:44

Aber wie bekomme ich das Bieb Geräusch weg und die schlechte Audio? Oder liegt das an den Treiber selber?

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 22:45

Das liegt tatsächlich an der eingesetzten VoodooHDA....

Deswegen hatte ich ja auf den AppleALC hingewiesen, da der den Original AppleHDA aus OSX nutzt und wenn er funktioniert um einiges besser klingt und läuft als der VoodooHDA.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 22:57

Okay, dann versuch ich das mal 😊

Könntest du dir eventuell die Mühe machen, eine Schritt zu Schritt Erklärung zu erstellen? Weil so richtig blicke ich auch nicht grad durch 😊 Wäre sehr hilfreich.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 23:04

Falls du den Original AppleHDA.kext nicht mehr hast, habe ich ihn hier mal beigefügt.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 23:28

Danach hatte ich jetzt nicht gefragt 😊 Sondern wie ich dieses Audio ding mache, weil bei Clover kenn ich mich auch nicht aus. Habe auch nur das nachgemacht wie der Typ das imVideo gemacht hat.

Beitrag von „crusadegt“ vom 25. Juni 2016, 23:33

Du musst nur nach System/Library/Extensions und dort den voodoo kext löschen..
Anschließend ggf die [Rechte reparieren](#)

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 23:33

Nun, die Beschreibung im Thread [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) und hier [Soundprobleme mit ALC662 auf El Capitan 10.11.5](#), erklärt eigentlich alles.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 23:39

Okay, habe ich. Muss ich jetzt noch was machen?

Habe jetzt mal probiert die "AppleHDA.kext" da einzufügen, aber da kommt auch nur ein Fehlermeldung.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 23:42

Was genau hast du gemacht?
Bitte zähle die einzelnen Schritte auf...
Und vor allem erkläre, wie du es gemacht hast.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 25. Juni 2016, 23:46

[Zitat von al6042](#)

Was genau hast du gemacht?
Bitte zähle die einzelnen Schritte auf...
Und vor allem erkläre, wie du es gemacht hast.

Also CrusaderGT schrieb, dass ich in den "Ordner" gehen soll und die Kextdatei rauslöschen soll. Was ich auch getan habe.

Und die Themen die du mir empfohlen hast, da blick ich gar nicht durch, weil ich "im Grunde" gar nichts in Clover gemacht habe. Habe es mal geöffnet und den einen Hacken rein, aber mehr nicht.

Und was ich nicht verstanden habe, warum schickst du mir zu Erklärung mein Eigenes Thema?



Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2016, 23:51

Ich habe den einzelnen Post in deinem Thread verlinkt...
In unserer Zunft geht es meistens ums Lesen... 😊

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 00:06

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 13:04

Ich konnte dir jetzt folgen nur eins Verstehe ich nicht. Ich kann bei dem Audio ding keine Zahl eigenen. Nur "no" oder "detect". Die Frage ist wieso, wenn ich überhaupt im richtigen Reiter bin. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 16:29

Der Reiter ist richtig und du kannst zwar dort die beiden Optionen auswählen, aber auch eine Zahl direkt eintragen... 😊

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 18:59

Ne ging nicht bei mir 🤔

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 19:03

Was ging nicht bei dir?

Das Eintragen der Ziffern oder die grundsätzliche Nutzung des AppleALC?

Hast du nacheinander Audio ID 5 und 7 getestet?

Ist im Clover der "FixHDA" angehakt?

Hast du alle nicht benötigten Kexte entfernt und die Original AppleHDA wieder installiert?

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 19:06

Also die AppleHDA nicht xD Und ich glaube auch deswegen konnte ich keine Ziffern eintragen



Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 19:09

Totaler Quatsch....

Das Eintragen der Ziffern ist nicht von einer vorhandenen AppleHDA abhängig.

Und wenn man dir schon in vielen Worten erklärt, dass die AppleALC mit der AppleHDA zusammenarbeitet, solltest du auch die Sachen, die man dir erklärt hat durchführen, damit das hier was wird.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 19:28

So..Ich habe jetzt AppleHDA und AppleALC per Kext Utility installiert.

Dann ging ich in Clover habe meine Partition "gemountet" und auf Home.

Danach klickte ich auf EFI > EFI > CLOVER > config.plist. Darauf öffnete sich eine neues Fenster.

Im neuem Fenster ging ich in den Reiter "ACPI" machte den Hacken bei "FixHDA" rein, ging darauf in den Reiter "Devices" und probierte bei Audio sowohl 5 als auch 7 aus.

Speicherte den Config und startete mein Rechner neu.

Und es hat leider nichts gebracht.

Habe ich was falsch gemacht?

Musste ich überhaupt in die Config rein oder sollte ich im standard Cloverfenster bleiben? Und da es in den Reitern einstellen?

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 19:34

Ich hoffe ja nicht, dass du erwartest, dass nach Eintrag der einzelnen Ziffern und dem Anhängen des "FixHDA" der Sound direkt funktioniert.

Du musst natürlich die geänderte Config.plist sichern und neu starten, damit die Änderungen auch wirksam werden.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 19:37

Habe ich doch.

Schrieb ich auch. Ich habe die Config gespeichert und auch mein Rechner neu gestartet.

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 19:40

Sorry,

dann habe ich das vorlauter Text und Fussball nicht mehr gelesen.

Poste mal bitte deine config.plist und noch mal das Ergebnis des Terminal-Befehls:

Code

1. kextstat > ~/Desktop/kextstat2.txt

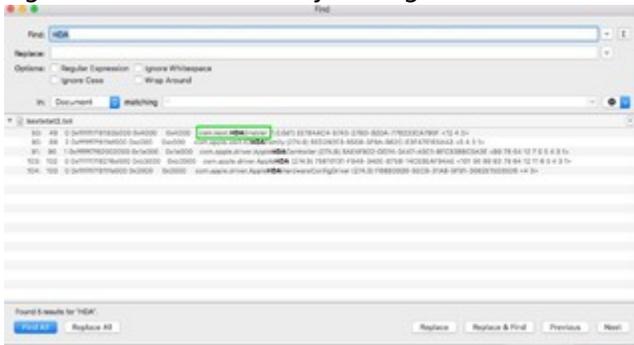
Bitte beides als [Dateianhang](#), nicht als Text im Post...

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 19:43

So, hier ist sie und diesmal auch im [Dateianhang](#) ;D

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 19:49

Irgendwo auf deinem System gibt es noch einen HDAEnabler:



Der muss noch raus...

Über den System-Bericht, linke Fensterhälfte-> Erweiterungen, kannst du sehen, wo der Kext liegt, damit du ihn entfernen kannst.

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 20:05

Also ich habe

2 HDAEnabler

und

1x AppleHDAController

1x AppleHDAHardwareConfigDriver

Aber den letzten beiden denke ich mal das die von Apple sind und die "HDAEnabler" extra Kext sind.

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 20:10

Korrekt,

die beiden AppleHDA... sind im eigentlichen AppleHDA.kext als "Plugins" verschachtelt.
Die beiden bösen HDAEnabler müssen gelöscht und danach mit dem Kext Utility der Kext Cache wieder hergestellt werden.
Dann Neu starten und die Daumen drücken... 😊

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2016, 20:15

Und der HDAEnabler sollte schnellstens aus S/L/E wieder verschwinden 😜

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 20:27

[Zitat von CrusadeGT](#)

Und der HDAEnabler sollte schnellstens aus S/L/E wieder verschwinden 😜

Weis jetzt nicht wie du das meinst?

Leider habe ich immer noch die Audio-ID 1 🤔
Habe auch in Clover noch mal mit 5 und 7 ausprobiert, aber funktioniert hat es nicht.

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2016, 20:32

[Zitat von al6042](#)

die beiden AppleHDA... sind im eigentlichen AppleHDA.kext als "Plugins" verschachtelt.
Die beiden bösen HDAEnabler müssen gelöscht und danach mit dem Kext Utility der
Kext Cache wieder hergestellt werden.
Dann Neu starten und die Daumen drücken....

Genau so wie es [@al6042](#) geschrieben hat ;P

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 20:33

Dann stimmt da noch etwas anderes an deinem Konstrukt nicht.
Ich würde ja anbieten per Teamviewer drauf zu schauen, aber der spinnt bei mir gerade rum...

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2016, 20:36

Der übliche Verdacht auf kommerzielle Nutzung? [@al6042](#) ? 😏

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 20:42

[Zitat von al6042](#)

Dann stimmt da noch etwas anderes an deinem Konstrukt nicht.
Ich würde ja anbieten per Teamviewer drauf zu schauen, aber der spinnt bei mir
gerade rum...

Ahhh.... Das ist irgendwie Blöd, dass es immer noch nicht funktionier 🤔

Naja, Ton habe ich über USB-Geräten, aber nicht über Klinke D:

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 20:48

[@CrusadeGT](#)

Wie kommen die Typen nur auf diese Idee?

Ich nutze denn doch nur Abends, nach Feierabend... 😊

[@Nachtkind](#)

Lade dir mal den Teamviewer herunter und dann schau ich mal drauf.

Zwar immer nur in 5 Minuten Blöcken, mit 3 Minuten Pause, aber immerhin...

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2016, 20:50

[@al6042](#) frag mich nicht... ich hatte es auch schon sehr oft 😄

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 20:53

Und wie hast du es lösen können? mir geht das so auf den *Piep*...

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2016, 20:54

Hab der netten Dame in der Service Hotline mal erzählt wieso und weshalb ich es öfter nutze..

Dann sollte ich die logfiles per mail schicken und dann nach max 1-2 Tagen lief wieder alles, weil die irgendne Sperre raus genommen haben.. :o

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 20:55

Das werde ich mal versuchen... Vielen Dank... 😊

Beitrag von „Nachtkind“ vom 26. Juni 2016, 20:58

[Zitat von al6042](#)

[@CrusadeGT](#)

Wie kommen die Typen nur auf diese Idee?

Ich nutze denn doch nur Abends, nach Feierabend... 😊

[@Nachtkind](#)

Lade dir mal den Teamviewer herunter und dann schaue ich mal drauf.

Zwar immer nur in 5 Minuten Blöcken, mit 3 Minuten Pause, aber immerhin...

Also ich habe Teamviewer, wie können wir uns jetzt in Verbindung setzen? 😊

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2016, 21:20

[@al6042](#) trotzdem ist das problem dann nicht zu 100 prozent erledigt 😊 ich denke irgendwann kommt wieder die sperre und wir dürfen zum höhrer greifen

Beitrag von „al6042“ vom 26. Juni 2016, 21:22

Das macht nix.... das mache aus der Firma raus... 😊