

**Erledigt**

## **USB-Ports unter 10.11.5 laufen nicht**

**Beitrag von „Dilla“ vom 27. Juni 2016, 14:56**

Hallo alle zusammen,

ich habe nun den Hackintosh soweit am laufen bis auf das USB-Problem.

Folgende Themen habe ich bereits durchgelesen jedoch nicht wirklich verstanden bzw. die Methoden haben nicht funktioniert.

[USBInjectAll](#)

[USB-Fix V1](#)

[USB-Fix V2](#)

Wäre es möglich das jemand für das GA-Z170-HD3P eine kurze Anleitung zum vorgehen postet?

Gruß <https://www.hackintosh-forum.de/index.php/Thread/25458-USB-Fix-für-El-Capitan-V1/?postID=207710#post207710>

<https://www.hackintosh-forum.de/index.php/Thread/25458-USB-Fix-für-El-Capitan-V1/?postID=207710#post207710>

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 27. Juni 2016, 16:13**

Das ist ein Fall für unsere Skylake Experten [@Doctor Plagiat](#) [@Dr.Stein](#) [@ralf](#) [@biggasnake](#) welche sicher beizeiten hier im Thread erscheinen werden, Zeit für Kaffee und Kuchen (meinetwegen auch ein frühes Nachmittags Bier). 👍

## Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Juni 2016, 16:46

Die .plist bearbeiten und als Bootarg folgendes ergänzen:

```
uia_exclude=HS01;HS02;HS07;HS10;SS01;USR1;USR2
```

Müsste jetzt gehen

---

## Beitrag von „biggasnake“ vom 27. Juni 2016, 17:37

Und falls dich der Weg dorthin interessiert, schau mal hier rein:

[\[Skylake\] \[2 Fälle gelöst\] USB 3.0 Geräte gehen nicht an USB 3.0 Ports](#)

---

## Beitrag von „Dilla“ vom 29. Juni 2016, 16:31

### [Zitat von Dr.Stein](#)

Die .plist bearbeiten und als Bootarg folgendes ergänzen:

```
uia_exclude=HS01;HS02;HS07;HS10;SS01;USR1;USR2
```

Also hab das durch die alten Bootargs ersetzt nun hab ich aber immer das Problem das die Geschwindigkeit grauenhaft ist (siehe Screenshot).

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 29. Juni 2016, 16:32**

Ist das an ALLEN USB 3 Ports so?  
Was für ne Platte hast du den?

---

### **Beitrag von „Dilla“ vom 29. Juni 2016, 16:46**

ich habe ne SSD und der USB-Stick ist 2.0 und ist auch an einem 2.0 port  
USB 3.0 geht noch garnicht

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. Juni 2016, 18:30**

Hast du denn auch die USBInjectAll.kext in der EFI in Clover (kexts/10.11-Ordner) ?

---

### **Beitrag von „Dilla“ vom 29. Juni 2016, 19:17**

habe den kext jetzt auch da drin ja und jetzt laufen 3 von 5 möglichen 3.0. Der 3.1 geht auch unter 3.0

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. Juni 2016, 19:30**

und ist der speed jetzt besser ?

Ich gehe jetzt mal davon aus, dass deine Ausschlussliste in der config.plist nicht stimmt. Ist aber erstmal nur eine Vermutung.

In diesem ausführlichen [Thread](#) von [@Brumbaer](#) wird genau erläutert, wie du rauskriegst, welche Ports du benötigst und welche du "abschalten" kannst.

Es gibt noch den USB-Limit-Patch für die config.plist, aber ob der unter 10.11.5 noch funktioniert, weiß ich nicht. Kannst du aber mal testen, kaputt geht dabei nichts.

In der config.plist muss unter `<key>KextsToPatch</key>` folgendes eingefügt werden.

```
<key>KextsToPatch</key>
<array>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>change 15 port limit to 30 in XHCI kext</string>
<key>Disabled</key>
<false/>
<key>Find</key>
<data>
g72M/v//EA==
</data>
<key>Name</key>
<string>AppleUSBXHCIPCI</string>
<key>Replace</key>
<data>
g72M/v//Hw==
</data>
</dict>
```

wobei die ersten beiden Zeilen schon vorhanden sind. Habe ich nur zur Orientierung hier mit eingefügt.

---

### **Beitrag von „Dilla“ vom 30. Juni 2016, 17:55**

Deine Vermutung war richtig, ich bin der Anleitung von brumbaer gefolgt und jetzt laufen alle USB Anschlüsse unter 2.0 und ggf. auch 3.0. Das einzige was noch nicht geht ist der 3.1 Anschluss aber da gibt es ja noch nichts.

Vielen Dank

---

## Beitrag von „StevePeter“ vom 30. Juni 2016, 20:26

Hallo,

habe auch noch ein kleines Problem: An meinen USB 3.0 Ports (intern und hinten) werden nur USB-HDD und USB-SSD erkannt - aber keine USB-Sticks.

An den USB 2.0 Ports werden aber die USB 2.0 und 3.0 Sticks erkannt. Woran kann das liegen??

uia\_exclude=HS01;HS02;HS03;HS04;HS05;HS06;HS07;HS08;USR1;USR2 habe ich eingetragen und auch

```
<key>KextsToPatch</key>
<array>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>change 15 port limit to 30 in XHCI kext</string>
<key>Disabled</key>
<false/>
<key>Find</key>
<data>
g72M/v//EA==
</data>
<key>Name</key>
<string>AppleUSBXHCIPCI</string>
<key>Replace</key>
<data>
g72M/v//Hw==
</data>
</dict>
```

als Kext ist USBInjectAll eingebunden.

Wäre Dankbar für Tipp.

Gruß  
StevePeter

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juni 2016, 20:40**

Wenn du in Clover eine Ausschlussliste für bestimmte USB-Ports definierst, muss der Limit-Patch aus der config raus. Denn der soll ja das Apple-Limit von 15 Ports aufheben. Beides widerspricht sich.

---

### **Beitrag von „StevePeter“ vom 30. Juni 2016, 21:11**

#### [Zitat von Doctor Plagiat](#)

Wenn du in Clover eine Ausschlussliste für bestimmte USB-Ports definierst, muss der Limit-Patch aus der config raus. Denn der soll ja das Apple-Limit von 15 Ports aufheben. Beides widerspricht sich.

Habe jetzt den Limit-Patch raus genommen = keine Besserung.

Habe es auch mit

```
<dict>  
<key>Comment</key>  
<string>usb3 and SATA fix (c) Pike R Alpha</string>  
<key>Disabled</key>  
<false/>
```

```
<key>Find</key>
<data>
wegQD7bw
</data>
<key>Name</key>
<string>AppleAPIC</string>
<key>Replace</key>
<data>
vhEAAACQ
</data>
</dict>
```

getestet. Immer das gleiche??

PS: Lese in den Ausschlusslisten immer einen "SS01" Eintrag. Braucht man den?

Gruß


---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juni 2016, 21:18**

Hast du auch die Ausschlussliste entfernt, nach dem Einfügen des Limit-Patches ?

---

### **Beitrag von „StevePeter“ vom 30. Juni 2016, 21:35**

[@Doctor Plagiat](#) Viiiieelen Dank für den super Tipp. 

Das war das letzte Quentchen zum Glück - Hack



JETZT LÄUFT ALLES PERFEKT.



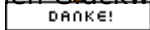
Gruß  
StevePeter

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Juni 2016, 21:51

Sagte ich nicht der [@Doctor Plagiat](#) hat´s drauf ...

Herzlichen Glückwunsch zu diesem Erfolg, ich nehme das Lob mal mit für´s gesamte Team und



Forum.

Dann können wir jetzt einen grünen Haken an den Thread machen und alles ist erledigt?

---

### Beitrag von „StevePeter“ vom 30. Juni 2016, 21:54



Ja. Danke