

## **Erledigt** OS X/macOS Update verfügbar.

**Beitrag von „Coaster“ vom 29. Juni 2016, 19:46**

Hallo Zusammen,

kurzes Vorgeplänkel: Seit dem Wandel in unserem Forum ist es meistens ziemlich untergegangen, wenn neue (Beta-)Versionen für iOS und OS X erscheinen. Ich würde mir aus rein informativen Zwecke wünschen, wenn wir zwei separate Themen haben, in denen neue Update für jeweils iOS und OS X/macOS gemeldet werden und wir dort auch drüber diskutieren, wenn es etwas zu diskutieren gibt.

Also hier kurze Info an alle Developer und Public Beta Tester:

Soeben ist die 4. Beta von OS X El-Capitan 10.11.6 verfügbar und steht im AppStore zum Download bereit.

Wie bei kleineren Update üblich sind bei dem Update nur Fehlerbehebungen enthalten.

---

**Beitrag von „crusadegt“ vom 29. Juni 2016, 20:25**

Jep... So eben auf dem großem System installiert und alles läuft wie gewohnt 😊

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. Juni 2016, 00:17**

mach ich nachher noch. Ich lade grade erst mal Office runter (1200MB) und den das Update wenn er den in na halben stunde fertig ist

---

### **Beitrag von „Paulo“ vom 30. Juni 2016, 00:48**

Sehr verwirrend nämlich 10.11.6 ist noch OS X und nicht macOS und für macOS ist das Update schon längst überfällig sowie für iOS 10 nämlich somit hat Apple die 2-Wochenzyklus verlassen und wird bestimmt alle 3 oder 4 Wochen ein Update raus bringen für macOS, iOS 10.

Es ist sonst nicht anders zu er klären sonst haben die auch immer alle 2 Wochen Updates raus gebracht.

Mit freundlichen Grüßen

[@Paulo](#)

---

### **Beitrag von „griven“ vom 30. Juni 2016, 00:52**

Der Sprung der ersten DP auf die zweite oder dritte war nie im 2 Wochen Rhythmus das setzt vermutlich erst mit erscheinen der Public Beta ein...

---

### **Beitrag von „Paulo“ vom 30. Juni 2016, 02:29**

[@griven](#) Natürlich war die DP immer in Zwei Wochen Rhythmus 😊 aber seit dem es Public Beta gibt hat es sich verschoben und wenn man nach der iOS Day in Beta nachgeht war die Beta 2 von iOS 9 nach 15 Tagen draußen gewesen..

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 30. Juni 2016, 08:08**

Auf'n t61 läuft momentan auch die neuste beta von El Capitan 😊

---

### **Beitrag von „Coaster“ vom 18. Juli 2016, 20:36**

Heute scheint Patchday bei Apple zu sein...

Apple hat vor wenigen Stunden folgende OS X Updates veröffentlicht:

- OS X El-Capitan 10.11.6 Public Release
  - macOS Sierra 10.12 Dev Beta 3 (noch Keine Public Beta)
- 

### **Beitrag von „MaxSpigot“ vom 18. Juli 2016, 20:58**

Bin grade neu mit meiner Maxwell Karte im Spiel. Funktionieren die Web Driver von der Beta 2 für die Beta 3 oder soll ich lieber abwarten ?

---

### **Beitrag von „Tiger02“ vom 18. Juli 2016, 21:01**

Mir wird als nicht dev. Die Beta 3 nicht angezeigt, beta 2 konnte ich updaten.

---

### **Beitrag von „Brumbaer“ vom 18. Juli 2016, 21:02**

Wo hast du denn Sierra Beta 3 gesehen ?  
Es gibt Alles außer Sierra neu

---

### **Beitrag von „MaxSpigot“ vom 18. Juli 2016, 21:03**

Grade mal ins Dev-Portal geguckt. Bei mir wird macOS Sierra Beta 3 nicht angezeigt.

---

### **Beitrag von „Coaster“ vom 18. Juli 2016, 21:07**

Ich hab's jetzt nicht genau nachgeschaut, Apfelnews hatte das vorhin geschrieben... Haben ihren Beitrag aber schon wieder gelöscht...

---

### **Beitrag von „griven“ vom 18. Juli 2016, 22:07**

Also verifiziert kann ich sagen es sind gekommen:

- OS-X 10.11.6
- macOS Sierra DP 3
- iTunes 12.4.2 (elCapitan)
- IOS 9.3,3
- IOS 10 Beta 3
- WatchOS angeblich auch nur kann ich das selbst nicht testen 😄
- RAW Update 6.20 (elCapitan)

Apple verfährt heute nach dem Motto "raus was keine Miete zahlt"...

---

### **Beitrag von „Coaster“ vom 18. Juli 2016, 22:11**

Oh, auch wenn es nicht meine Generation ist, macht es mich sehr traurig, da ich den Spruch selber gerne nutze 😭

---

### **Beitrag von „griven“ vom 18. Juli 2016, 22:28**

Ein hab ich noch, ein hab ich noch 😄

- iTunes 12.5 (macOS Sierra)

---

### **Beitrag von „Fahradfahrer“ vom 18. Juli 2016, 22:31**

gibt es neue infos zu den webtreibern bezüglich der 1070/1080? 😞

---

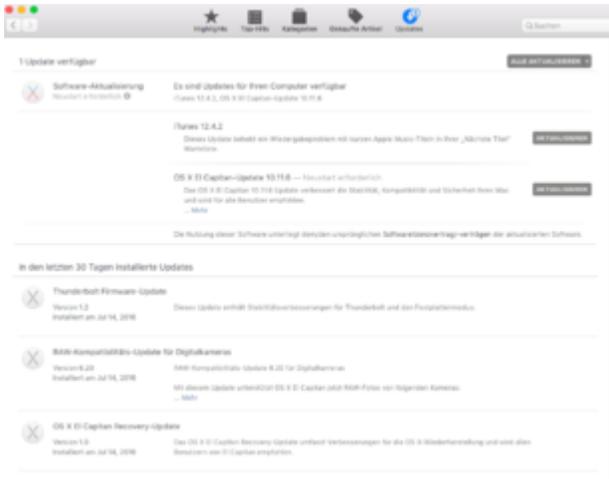
### **Beitrag von „griven“ vom 18. Juli 2016, 22:33**

Da hat ja nun Apple nichts mit zu tun sondern das ist mehr NVIDIA's Baustelle. Soweit ich weiß gibt es aber eh noch gar keinen offiziellen Webtreiber zu Sierra und für 10.11.6 werden sicher spätestens morgen offiziell welche zur Verfügung stehen ob die dann allerdings auch schon Pascal beherrschen ist fraglich.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Juli 2016, 23:08**

Jau, da ist was angekommen ...



Wenn Schwiegermutter doch nur vernünftig DSL hätte, so muss ich das Urlaubsende abwarten und zu Hause laden. 👍

---

## Beitrag von „Marcel2303“ vom 19. Juli 2016, 21:05

### [Zitat von griven](#)

Da hat ja nun Apple nichts mit zu tun sondern das ist mehr NVIDIA´s Baustelle. Soweit ich weiß gibt es aber eh noch gar keinen offiziellen Webtreiber zu Sierra und für 10.11.6 werden sicher spätestens morgen offiziell welche zur Verfügung stehen ob die dann allerdings auch schon Pascal beherrschen ist fraglich.

Also?

givts schon was?

ich würde halt die Grafikkarte gerne nutzen. Bzw die 1070...

Die abderen Grafikkarten darunter auch AMD sind zu teuer bzw haben nicht die Leistung die ich Persönlich mir wünsche

EDIT: wo kann man "checken" wo NVIDIA diese Webdriver anbietet?

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2016, 21:16**

Nope...

Noch keine offizielle WebDriver Version für 10.11.6 und somit auch noch keine Unterstützung für GTX10er Serie...

Ich gehe auch davon aus, dass diese, wenn überhaupt, erst mit macOS Sierra geschehen wird.

---

### **Beitrag von „Fahradfahrer“ vom 19. Juli 2016, 21:18**

Laut mehreren Aussagen im Netz wird das bestimmt noch bis Oktober dauern dass die Treiber kommen

---

### **Beitrag von „Coaster“ vom 1. August 2016, 22:13**

Im Laufe des Tages hat Apple heute die 4. Developer Preview von macOS Sierra veröffentlicht. Die öffentliche Beta wird vermutlich in den nächsten Tagen veröffentlicht.

---

### **Beitrag von „Coaster“ vom 9. August 2016, 20:01**

Apple hat soeben die 5. Developer Beta von macOS Sierra veröffentlicht.

Die öffentliche Beta wird dann vermutlich im Laufe des morgigen Tages veröffentlicht.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. August 2016, 00:16**

## **Apple veröffentlicht Beta 6 und Public Beta 5 zu macOS Sierra, watchOS 3 und tvOS 10**

Apple hat soeben die Beta 6 und Public Beta 5 zu macOS Sierra, watchOS 3 und tvOS 10 bereit gestellt. Nachdem kurz zuvor die iOS 10 Beta 6 ins Rennen geschickt wurde, konnte man erahnen, dass parallel dazu neue Vorabversionen zu den anderen Betriebssystemen veröffentlicht werden. So war es zumindest in den letzten Wochen und Monaten.

macOS Sierra, watchOS 3, tvOS 10 und iOS 10 marschieren im Gleichschritt weiter. Vor wenigen Augenblicken hat Apple die Beta 6 und Public Beta 5 u macOS Sierra, watchOS 3 und tvOS 10 zum Download bereit gestellt. Eingetragene Entwickler haben die Möglichkeit, sich die jeweils neue Beta-Version aus dem Apple Dev Center bzw. über den Mac App Store herunterzuladen. Die Public Beta 5 steht für

Mit macOS Sierra hält Apple zahlreiche Neuerungen für den Mac bereit. Es gibt Verbesserungen bei der Nachrichten-App, Fotos-App und Karten-App und zudem schafft erstmals Siri den Sprung auf den Mac. Darüberhinaus implementiert Apple viele weitere Veränderungen in das Mac Betriebssystem.

Bei watchOS 3 hat Apple an der Leistung des Systems gearbeitet und insbesondere den App-Start deutlich beschleunigt. Zudem wurden neue Fitness- und Gesundheits-Funktionen implementiert. Mit tvOS 10 wurde Siri für AppleTV verbessert und darüberhinaus bietet Apple einen Dark Mode für die Benutzeroberfläche an.

Sowohl bei macOS Sierra, watchOS 3 als auch tvOS 10 ist erkennbar, dass sich das System von Beta-Version zu Beta-Version verbessert. Apple hat im Laufe der letzten Wochen neue Funktionen implementiert und zudem zahlreiche Fehler beseitigt. Nun gilt es da weiter zu machen und bis zur finalen Freigabe so viele Bugs wie möglich zu beheben. Offiziell heißt es, dass die finalen Versionen von macOS Sierra, watchOS 3 und tvOS 10 im Herbst veröffentlicht werden.

Aktuell ist noch nicht bekannt, welche Änderungen Apple bei der Beta 6 und Public Beta 5 im Vergleich zur Beta 5 bzw. Public Beta 4 vorgenommen hat. Sobald uns diese Informationen vorliegen, melden wir uns wieder zu Wort.





Ja, welche Logik haben Bug-Fixes? Sie sollen laufen! Der Bug bei der Bildschirm-Freigabe ist leider noch immer nicht behoben, also kann ich meine Sierra-Hacks nicht fernsteuern. Anders herum geht es schon..

Meist konzentriert sich das Entwickler-Team ja bei jedem Beta-Update auf einen Bereich, wie zB. die Grafik oder den Sound..

---

### **Beitrag von „Brumbaer“ vom 17. August 2016, 12:03**

Was ich auszudrücken versuchte, ist dass Sierra so weit fortgeschritten ist, dass die großen Änderungen implementiert und die erste große Welle Fehler behoben wurde. Das heisst, daß z.B. Die Audio-Gruppe jetzt noch strukturelle Änderungen einfließen lässt, die alle audio-bezogenen Dateien beeinflusst, iehar unwahrscheinlich ist.

In diesem Stadium sollten wir eigentlich viele kleine Bugfixes in verschiedenen Bereichen sehen, die möglicherweise das Neu-Kompilieren vieler Dateien erzwingen, die aber nicht alle einem Bereich angehören.

---

### **Beitrag von „MaxSpigot“ vom 24. August 2016, 18:00**

Beta 7 ist nun nach iOS 10 Beta 7 auch draussen.

---

### **Beitrag von „Brumbaer“ vom 24. August 2016, 18:08**

??

Die ist doch schon seit vorgestern draußen.

WebDriver geht auch.

---

### **Beitrag von „MaxSpigot“ vom 24. August 2016, 18:14**

Schuldigung 😊 mein Fehler, hab das nicht gesehen gehabt.

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 24. August 2016, 18:18**

[@MaxSpigot](#)

[Zitat von MaxSpigot](#)

hab das nicht gesehen gehabt

Was ist das für eine Zeit? Und bist du dir Sicher, dass es nicht "gesehen gehabt getan" heißt?



---

### **Beitrag von „MaxSpigot“ vom 24. August 2016, 18:32**

Doppeltes Perfekt 😊

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 24. August 2016, 18:55**

Und wofür soll man dann das Benutzen???

---

### **Beitrag von „Coaster“ vom 24. August 2016, 19:02**

[@Fredde2209](#): Mal ganz vorsichtig! Fang garnicht erst an hier den Rechtschreiben/Grammatik-Schlaubi zu spielen, sonst fangen wir mal bei dir an! 😜  
Benutzen ist nämlich ein Verb und Verben schreibt man bekanntlich immer klein, außer sie werden nominalisiert. 😄

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 24. August 2016, 19:37**

Ich wollte doch nur ein bisschen Spass machen 😜 [@Coaster](#)

---

### **Beitrag von „Coaster“ vom 24. August 2016, 19:53**

Jaja, würde ich jetzt auch behaupten 😜

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 1. März 2018, 18:18**

Muss ich beim Updaten was beachten oder kann ich bedenkenlos updaten? Habe gerade ein kleines High Sierra Sicherheitsupdate im App-Store und traue mich nicht es zu installieren.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 1. März 2018, 18:19**

Wenn die kexte altuell sind kann es los gehen.  
Pack -v noch mit in config.plist rein

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 3. März 2018, 09:34**

Wie überprüfe ich ob alle Kexte aktuell sind?

LG

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. März 2018, 09:41**

Mit dem Kext Updaer aus dem Download Center.

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 3. März 2018, 09:52**

Habe ich mal gemacht und er hat einige neue Versionen gefunden. Soll ich nun einfach alle im EFI Ordner überschreiben? Gibt es auch sicher keine Probleme damit? zB dass Sound nicht mehr funktioniert nachdem ich die Kexte aktualisiert habe?

---

### **Beitrag von „griven“ vom 3. März 2018, 09:54**

Kannst Du bedenkenlos einfach austauschen.

Mach Dir zur Sicherheit eine Kopie der Kexte die aktuell da liegen dann kannst Du auch wieder zurück auf den alten Stand.

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 3. März 2018, 10:10**

Danke für die Hilfe. Erfolgreich das Sicherheitsupdate installiert. Musste allerdings 2 mal Neustarten bevor er meine Tastatur im Login erkannt hat.