

Erledigt

Blackscreen EVGA GTX 950

Beitrag von „namik“ vom 29. Juni 2016, 20:47

Hallo Leute,

ich bin momentan an meinem ersten Hacki dran und fange langsam an zu verzweifeln
ich habe erhebliche Probleme mit meiner Graka.

Die interne funktioniert auf HDMI gar nicht und die GTX 950 nur bedingt
wenn ich diese ohne nvidia web driver laufen lasse läuft alles richtig schmierig trotz
InjectNVidia enable oder disable beides ausprobiert
und jetzt zu Part 2 Installation des web drivers + NV_drv=1 pc bootet und mitten im
bootvorgang kein Signal am Bildschirm.

ich habe auch danach versucht blind anzumelden und einen ton zu bekommen und der kasten
scheint zu laufen nur kein bild.

Ich habe bereits diverse Einstellungen in meiner Config.plist versucht doch leider ohne erfolg

ich danke schon mal im voraus und habt Geduld mit mir ich bin ein newbee

Beitrag von „ich28“ vom 29. Juni 2016, 20:50

So noch mal auf Anfang.

Welches OSX benutzt du ?

Welchen bootloader nutzt du ?

Bitte trage deine Hardware in die Signatur ein...

Beitrag von „namik“ vom 29. Juni 2016, 20:57

Entschuldige
OSX El Capitan 10.11.5
und bootloader ist Clover

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. Juni 2016, 20:58

[Zitat von namik](#)

im bootvorgang kein Signal am Bildschirm.

Das passierte bei mir auch, als ich von iMac 14,2 auf 17,2 gewechselt habe und danach das Update auf 10.11.4 gemacht habe. Eine Veränderung der AppleGraphicsControl.kext brachte Abhilfe.

Mit welcher System-Definition läuft dein OS ?

EDIT: Inject Nvidia darf nicht angehakt sein, in den Bootargs nur ndva_drv=1

Beitrag von „namik“ vom 29. Juni 2016, 21:05

Da hatte ich diverse aus probiert
iMac17,1 Mac Pro 3,1 6,1

quote]EDIT: Inject Nvidia darf nicht angehakt sein, in den Bootargs nur ndva_drv=1[/quote]

EDIT: ja darauf habe ich auch geachtet

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. Juni 2016, 21:24

MacPro 3,1 fällt natürlich bei einem Skylake aus. Probiere mal bitte iMac 14,2

Laut Mactracker ist dies der letzte iMac mit Nvidia-Grafik.

Beitrag von „namik“ vom 29. Juni 2016, 21:39

dass war es leider auch nicht ich versuch jetzt mal eine abgeänderte AppleGraphicsControl.kext
EDIT: hat auch nicht geklappt

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. Juni 2016, 21:44

Du weißt was du ändern musst ?

Beitrag von „namik“ vom 29. Juni 2016, 22:29

Also da hab ich jetzt auch einiges gemacht aber keine Änderungen erzielt 😞

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Juni 2016, 22:35

Probier mal die [Anleitung](#)

Wenn das nicht klappt, lade mal den EFI Ordner unter Erweiterte Antwort hoch, als zip

Beitrag von „namik“ vom 29. Juni 2016, 23:06

Der ganze Ordner war zu groß hab dir den Clover Ordner geladen

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juni 2016, 09:15

[Zitat von namik](#)

Also da hab ich jetzt auch einiges gemacht aber keine Änderungen erzielt

Du hast leider nicht mitgeteilt, was du alles gemacht hast. Im Clover-kexts-Ordner ist eine AppleHDA (gepatched ?). Lösche die mal bitte, wenn du mit einer gpatchten AppleHDA arbeiten möchtest, muss die nach S/L/E. Für Audio würde ich eher diesen Weg gehen: [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#)

Teste mal bitte diese config.

[config.plist_namik.zip](#)

Beitrag von „ralf.“ vom 30. Juni 2016, 09:55

Ansonsten noch

Web driver noch mal neu installieren.

Noch einmal Kext Utility ausführen und Kext Wizard

Anderen Monitor ausprobieren (was du im ersten Posting beschreibst, lässt mich vermuten, dass der Monitor nicht so richtig mitspielt. Vielleicht bringt Inject EDID etwas).

Anderen Port probieren HDMI/DVI

Das hier noch mal checken Vielleicht mal diese Liste hochladen

Spoiler anzeigen

Wenn alles nicht hilft würde ich ein Upgrade auf die 10.11.6 Beta installieren.

Beitrag von „namik“ vom 30. Juni 2016, 12:37

[Doctor Plagiat](#) hab jetzt AppleHDA gelöscht lief auch schon im /S/L/E also dass ist schonmal fertig

nun heute kam mein dvi Kabel an habe natürlich direkt an die interne angeschlossen und wieder gebootet dieses Mal natürlich ohne nv-drv=1 dafür aber inject intel und das Bild ist klar, was ich aber auch gemerkt habe ist dass wenn ich mit der GTX950 boote und nv-drv=1 und der Bildschirm dass Signal verliert lüftet der GTX als würde er rausgeschmissen werden

[@ralf](#). die schritte die du mir hier beschreibst habe bin ich auch schon durch gegangen habe in der AppleGraphicsDevicePolicy.kext die werte auf none umgeschrien hat aber leider auch nichts bewirkt.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juni 2016, 12:50

[Zitat von namik](#)

... und der Bildschirm dass Signal verliert lüftet der GTX als würde er rausgeschmissen werden

Helf mir mal bitte, verstehe ich gerade nicht.

Beitrag von „namik“ vom 30. Juni 2016, 13:22

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Helf mir mal bitte, verstehe ich gerade nicht.

also ich meinte damit, dieser Blackscreen der beim bootvorgang kommt zeitgleich wird der Lüfter der Graka sehr laut

Beitrag von „ich28“ vom 30. Juni 2016, 13:31

Das was Ralf geschrieben hat hilft du musst danach ganz wichtig die [Rechte reparieren](#) sonst geht das nicht.

dann `nv_drv=1` hacken rein und bei nvidia inject hacken raus neu booten und es müsste gehen.

War bei mir auch so

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 30. Juni 2016, 13:34

Das kenne ich von meinen Blackscreens, die schon länger der Vergangenheit angehören, so nicht. Die Lüfter blieben ruhig und ich konnte hören, dass der Rechner weiter arbeitet. Es gab eben nur kein Signal an den Monitor. Da es mit der iGPU funzt, wir bzw. du einiges durchprobiert hast, gehen mir die Ideen langsam aus. SORRY! 😞

Beitrag von „namik“ vom 30. Juni 2016, 13:42

ich habe auch schon viel gesucht und probiert da werde ich es wohl auf der iGPU belassen so dass es überhaupt funktioniert vielleicht gibt es ja mal irgendwann jemanden der das problem lösen konnte und sich hier mitteilt



Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Juni 2016, 21:21

Könnte es vielleicht auch an der Grafikkarte liegen und die Nvidia GTX 950 hat einen Knacks wech, das würde erklären warum die Lüfter hochfahren.

Wie schaut es denn unter Windows oder Linux aus, funktioniert da die Karte einwandfrei ohne Fehler, hast du vielleicht noch eine weitere Grafikkarte (von einem Freund)?

Beitrag von „namik“ vom 30. Juni 2016, 23:30

Also ich hab das system erst am Sonntag zusammengebaut ich probiere sie grade unter Windows aber da läuft sie ohne Probleme