

Erledigt

HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 06:39

Guten Tag,

ich habe alles versucht, doch es funktioniert einfach nicht: Da Pascal noch nicht mit OSX kompatibel ist, dachte ich mir, dass ich die HD 4600 für OSX und die GTX 1070 für WIN benutzte. Allerdings komme ich nicht dazu, dass die HD in OSX funktioniert. Ich habe versucht, die HD4600 jeweils als primäre und sekundäre GPU im Bios einzustellen, mit Clover Intel Inject und ig-platform-id 0D220003. Allerdings die HD 4600 macht nur Probleme. Im Anhang sieht ihr, wie das Bild aussieht, wenn die HD primäre GPU ist. Ansonsten geht zwar das Bild, wenn HD sekundär ist, doch das Bild taucht mit vielen Glichtes auf. Irgendwie bin ich ein oder zwei Mal dazu gekommen, dass die HD 100% nach einem Neustart funktioniert hat. Wie ich das geschafft habe und zwar mit denselben Einstellungen, weiß ich nicht!

Ohne die eGPU funktioniert die iGPU absolut einwandfrei!

Gibt es irgendjemanden, der mir helfen kann?

Vielen Dank.

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Juli 2016, 09:58

Hallo [@fermolino](#) was ist denn das für ein System von dem du da berichtest, kannst du das temporär in deine Signatur mit aufnehmen?

Oder hast du unter Umständen nur von einer GTX 980 Ti auf eine GTX 1070 gewechselt, auch die Frage nach der OS X Version ist vielleicht entscheidend?

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 13:23

[Zitat von derHackfan](#)

Hallo [@fermolino](#) was ist denn das für ein System von dem du da berichtest, kannst du das temporär in deine Signatur mit aufnehmen?
Oder hast du unter Umständen nur von einer GTX 980 Ti auf eine GTX 1070 gewechselt, auch die Frage nach der OS X Version ist vielleicht entscheidend?

Hi. Herzlichen Dank für Deine Antwort.

Ich habe die Info aktualisiert.

Die GPU wurde gewechselt, allerdings hatte ich dasselbe Problem auch mit der GTX 970.

Ratschläge?

El Capitan 10.11.5 (Clover 3599) - Gigabyte Z97X-UD5H F11b mod - Intel I7-4790k - MSI GTX 1080 Gaming X - Corsair Ballistix 16gb - 2x Samsung 850 Pro 128gb - 1x Samsung 850 Pro 256gb

Beitrag von „al6042“ vom 12. Juli 2016, 13:31

Um das zu checken sollten wir uns um ein paar Kleinigkeiten kümmern.
In deinem Bios sollte "Internal Graphics Memory Allocation" auf 32M stehen.
Ob du nun die interne oder externe Karte als erste ansprichst, ist fast egal, vorausgesetzt du nutzt 2 Monitore... 😊

Dann würde ich mir mal deine DSDT und deine Config.plist vornehmen, damit beide

Grafikkarten gleichzeitig unter OSX genutzt werden können... 😊

```
Video Card
Intel Iris Pro GPU Built-in
NVIDIA GeForce GTX 770 GPU PCIe J6B1

NVIDIA GeForce GTX 770:
Chipset Model: NVIDIA GeForce GTX 770
Type: GPU
Bus: PCIe
Slot: J6B1
PCIe Lane Width: x16
VRAM (Total): 2048 MB
Vendor: NVIDIA (0x10de)
Device ID: 0x1184
Revision ID: 0x00a2
ROM Revision: preset 1.0.0
Displays:
  PHL 243VS:
    Resolution: 1920 x 1080 @ 60Hz (1080p)
    Pixel Depth: 32-Bit Color (ARGB8888)
    Display Serial Number: ZV01525006957
    Main Display: Yes
    Mirror: Off
    Online: Yes
    Rotation: Supported
    Television: Yes

Video Card
Intel Iris Pro GPU Built-in
NVIDIA GeForce GTX 770 GPU PCIe J6B1

Intel Iris Pro:
Chipset Model: Intel Iris Pro
Type: GPU
Bus: Built-in
VRAM (Dynamic, Max): 1536 MB
Vendor: Intel (0x8086)
Device ID: 0x0412
Revision ID: 0x0006
Displays:
  PHL 233VS:
    Resolution: 1920 x 1080 @ 60 Hz
    Pixel Depth: 32-Bit Color (ARGB8888)
    Display Serial Number: UH81340001726
    Mirror: Off
    Online: Yes
    Built-in: Yes
```

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 21:00

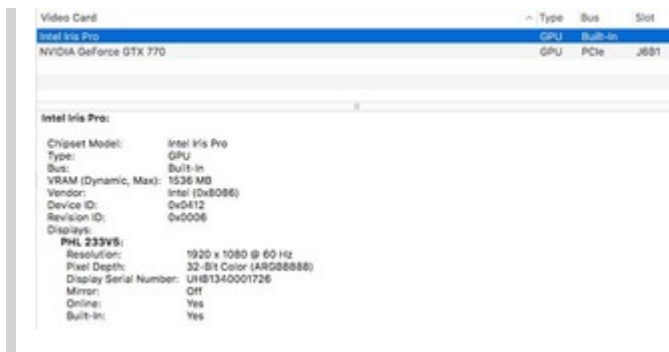
[Zitat von al6042](#)

Um das zu checken sollten wir uns um ein paar Kleinigkeiten kümmern.
In deinem Bios sollte "Internal Graphics Memory Allocation" auf 32M stehen.
Ob du nun die interne oder externe Karte als erste ansprichst, ist fast egal,
vorausgesetzt du nutzt 2 Monitore... 😊

Dann würde ich mir mal deine DSDT und deine Config.plist vornehmen, damit beide
Grafikkarten gleichzeitig unter OSX genutzt werden können... 😊

```
Video Card
Intel Iris Pro GPU Built-in
NVIDIA GeForce GTX 770 GPU PCIe J6B1

NVIDIA GeForce GTX 770:
Chipset Model: NVIDIA GeForce GTX 770
Type: GPU
Bus: PCIe
Slot: J6B1
PCIe Lane Width: x16
VRAM (Total): 2048 MB
Vendor: NVIDIA (0x10de)
Device ID: 0x1184
Revision ID: 0x00a2
ROM Revision: preset 1.0.0
Displays:
  PHL 243VS:
    Resolution: 1920 x 1080 @ 60Hz (1080p)
    Pixel Depth: 32-Bit Color (ARGB8888)
    Display Serial Number: ZV01525006957
    Main Display: Yes
    Mirror: Off
    Online: Yes
    Rotation: Supported
    Television: Yes
```



Hi!

Erstmal vielen Dank für Deine Rückmeldung.

Im Anhang findest Du die Config und vorgestern neu aktualisierte DSDT.

Ansonsten wurden im Bios diese Einstellung bereits probiert und: Ich wollte eigentlich lediglich einen Monitor (und nicht zwei) verwenden. Ob das eine Rolle spielt?!

Beitrag von „al6042“ vom 12. Juli 2016, 21:33

Das geht natürlich auch mit einem Monitor, aber halt dann auch nur an einer Grafikkarte...
Die muss im BIOS natürlich als erste genutzt werden.

Wie hast du denn Audio zum Fliegen gebracht und warum nutzt du eine DSDT, schiebst aber trotzdem noch jede Menge DSDT-Fixes per Clover nach.

Anbei hänge ich dir mal die Dateien in einer anderen Variante an.
Die DSDT ist voll gepatched und in der Config.plist sind die entsprechenden Fixes entfernt.

Für Audio empfehle ich den AppleALC, damit benötigst du auch keine Kext-To-Patch Einträge in Clover.

Beitrag von „fermolino“ vom 12. Juli 2016, 22:12

[Zitat von al6042](#)

Das geht natürlich auch mit einem Monitor, aber halt dann auch nur an einer Grafikkarte...

Die muss im BIOS natürlich als erste genutzt werden.

Wie hast du denn Audio zum Fliegen gebracht und warum nutzt du eine DSDT, schiebst aber trotzdem noch jede Menge DSDT-Fixes per Clover nach.

Anbei hänge ich dir mal die Dateien in einer anderen Variante an.

Die DSDT ist voll gepatched und in der Config.plist sind die entsprechenden Fixes entfernt.

Für Audio empfehle ich den AppleALC, damit benötigst du auch keine Kext-To-Patch Einträge in Clover.

Danke für Deine Mühe!

Ich habe deine Config und DSDT versucht und im Bios die iGPU eingestellt: Gleiches Resultat.

Dann habe ich die eGPU als primär verwendet und mit dem HDMI an der iGPU neugestartet: Es hat funktioniert.

Ich habe ausgeschaltet und nochmal angeschaltet: Wieder dasselbe Problem :S.

Für das Audio habe ich einfach die Patch audio_CloverALC verwendet und die Einträge wurden dadurch hergestellt. Niemals ein Problem gehabt, es hat immer alles einwandfrei funktioniert!

Wie dem auch sei: Noch irgendwelche Lösungen?

Ich bin teilweise verzweifelt und werde wohl morgen irgendeine super günstige OOB GPU kaufen, damit ich mit OSX anständig arbeiten kann. Oder ich werde die Gelegenheit ergreifen und einfach Win 10 probieren.

Beitrag von „al6042“ vom 12. Juli 2016, 22:16

Die Kext-To-Patch Einträge aus deiner Original plist kannst du natürlich weiterhin nutzen. Ist halt doof, dass für die GTX1070 noch keine komplette Unterstützung möglich ist.

Beitrag von „fermolino“ vom 13. Juli 2016, 06:54

[Zitat von al6042](#)

Die Kext-To-Patch Einträge aus deiner Original plist kannst du natürlich weiterhin nutzen.

Ist halt doof, dass für die GTX1070 noch keine komplette Unterstützung möglich ist.

Das ist ja merkwürdig, zumal windows auch nicht funktioniert ("black screen"), wenn die iGPU aktiviert ist. Ich habe gelesen, dass dies ein bekanntes Problem ist. Naja was soll's: heute müsste ich eine GT610 erhalten, die ich 32€ bezahlt habe. Es ist ok, dafür, dass ich mit dem OSX doch nur arbeite!

Was ich aber nicht verstehe ist: Warum funktioniert es manchmal einwandfrei und nach einem Neustart nicht mehr?! Was kann hier sein?!

Ich danke dir für Deine Mühe.

Kann man grundsätzlich etwas spendieren? Habt ihr eine offizielle Paypal-Adresse oder so?

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 09:18

Natürlich haben wir sowas... 😊

Auf der Portalseite... am linken Rand ist, zwischen deinen User-Daten und dem Hinweis zum Teamspeak-Server, unser Paypal-Link versteckt.
Vielen Dank im voraus für die Spende.

Beitrag von „Fahradfahrer“ vom 13. Juli 2016, 22:00

Also, ich hab auch mal etwas herum Probiert und kam auch zu keinem wirklichen Ergebniss.
Egal wie man es macht kommt entweder ein Black Screen oder OSX startet in 800x600 und bekommt massive Grafikprobleme (in dem Falle irrelevant wo man das Kabel drinnen hat)

auch hab ich, wenn es auch ziemlich dumm rüber kommt, beide Eingänge von meinem Monitor (HDMI und DP) jeweils an die eGPU & iGPU angeschlossen..... mööööp! fehlanzeige!

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 23:21

Soviel zum Anti-Multimonitor-Setup... 😊

Beitrag von „Fahradfahrer“ vom 14. Juli 2016, 00:19

Es ist immer noch der eine/selbe Monitor...
guckt mal in meinem Thread [Duale Graka konfiguration möglich? \(KEIN SLI/FIREBRIDGE!\)](#)

hab da ein kleines Update

Beitrag von „moritz31“ vom 20. Juli 2016, 09:02

wie sieht es denn momentan aus, bin nach dem gestrigen Release am überlegen Anfang August mir ne GTX 1060 zu kaufen.

Wenn diese nur mit Windoof funktioniert wäre das kein Problem, allerdings sieht es ja so aus das mit der Dual GPU Config dann gar nichts mehr geht oder?

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 09:19

Pascal wird noch nicht unterstützt und es gelingt mir nicht, die iGPU funktionieren zu lassen. Mit einer ASUS MoBo müsste es allerdings gehen (meine ist eine Gigabyte), denn die ASUS hat eine Multi-Monitor GPU Option, durch die beide GPU funktionieren können - einige Users berichten davon. Hast du eine eGPU? Kannst du versuchen, mit der iGPU und dieser Option aktiv OSX zu booten und dann berichten?

Beitrag von „moritz31“ vom 20. Juli 2016, 09:32

[@fermolino](#)

ich kann mal schauen ob irgendwo noch ne ältere GPU rumliegt, ne Radeon 1850 hab ich glaub ich noch aber ob die unter OsX läuft wage ich zu bezweifeln

Beitrag von „OliverZ“ vom 20. Juli 2016, 09:34

Das Problem ist nicht ob es ein Gigabyte-, ASUS- oder sonstiges Mainboard ist.

Bei NVIDIA Karten, die nur mit den NVIDIA Webdrivern - es gibt schon diverse Treiber in der Entwicklung ohne Freigabe - unter OS X zum Laufen gebracht werden können gibt es für Pascal noch keine Treiber von NVIDIA. Es könnte sein, dass NVIDIA für die neue Graphikkartengeneration der GTX 1080, 1070, 1060 Treiber für Sierra und nicht mehr für El Capitan entwickelt. Das heisst in jedem Fall bis Mitte September 2016 geduldig sein.

Als letzte Option würde ich zumindest folgendes ausprobieren (keine Garantie, dass es funktioniert):

Den Bootloader Clover verwenden. Bei Clover kein Inject bei NVIDIA setzen und mit Intel Inject und der Eingabe der device-id die Intel betreiben. Man hat zwar dann keine NVIDIA-Graphikperformance unter OS X und den NOVIDIA.Kext in den passenden Ordner schieben. In den Boot-Options sollte man ebenfalls die NVIDIA deaktivieren.

Das wäre einen Versuch wert.

Das Problem liegt darin, dass die NVIDIA GTX 1070 eine entsprechende Stromversorgung mit 1 x 8 und 1 x 6-poligem Kabel benötigt. Vom Motherboard her wird die Graphikkarte immer erkannt, wenn Sie im PCIe-Slot steckt und eine entsprechende Stromversorgung vorliegt.

Unter Windows müsste man jeweils im BIOS die interne Intel deaktivieren und die NVIDIA GTX 1070 aktivieren um sie unter Windows mit voller Performance nutzen zu können.

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 09:36

Gigabyte kann das, auch wenn ich hier nur mein Haswell als Beispiel zeigen kann:

Video Card	Type	Bus	Slot
Intel Iris Pro	GPU	Built-in	
NVIDIA GeForce GTX 770	GPU	PCIe	J6B1

Intel Iris Pro:	
Chipset Model:	Intel Iris Pro
Type:	GPU
Bus:	Built-in
VRAM (Dynamic, Max):	1536 MB
Vendor:	Intel (Da8086)
Device ID:	0x0412
Revision ID:	0x0006
Displays	
PHL233V5:	
Resolution:	1920 x 1080 @ 60 Hz
Pixel Depth:	32-Bit Color (ARGB8888)
Display Serial Number:	UHB1340001726
Mirror:	Off
Online:	Yes
Built-in:	Yes

Video Card	Type	Bus	Slot
Intel Iris Pro	GPU	Built-in	
NVIDIA GeForce GTX 770	GPU	PCIe	J6B1

NVIDIA GeForce GTX 770:	
Chipset Model:	NVIDIA GeForce GTX 770
Type:	GPU
Bus:	PCIe
Slot:	J6B1
PCIe Lane Width:	x16
VRAM (Total):	2048 MB
Vendor:	NVIDIA (0x10de)
Device ID:	0x1184
Revision ID:	0x00a2
ROM Revision:	pretest 1.0.0
Displays:	
PHL: 243V5:	
Resolution:	1920 x 1080 @ 60Hz (1080p)
Pixel Depth:	32-Bit Color (ARGB8888)
Display Serial Number:	ZV01525006957
Main Display:	Yes
Mirror:	Off
Online:	Yes
Rotation:	Supported
Television:	Yes

Man muss aber aber genau auf die [BIOS Settings](#) der internen GPU achten, eventuell ein wenig mit dem zugeordnetem Speicher spielen (32M, 64M oder 96M)...

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 09:41

[@OliverZ](#) Kannst Du mir bitte dieses Verfahren mit Clover genauer erklären?

Ich habe in meiner Config sowieso kein Inject bei NVIDIA. Device-ID meiner iGPU (HD 4600) ist 0x0412? Wo soll ich dann den Kext verschieben?

Was passiert, wenn ich alle NVDA Kexte aus S/L/E lösche?

[@al6042](#) Wieso bekomme ich folgenden Grafik-Fehler, wenn die iGPU aktiviert und als primär im Bios eingestellt ist? Clover bootet hier sogar im Black-Screen..

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 09:59

Das kann ich dir vielleicht sagen, wenn du mir berichtest, wie die Werte "Internal Graphics Memory Size" und "[DVMT](#) Total Memory Size" in deinem Bios gesetzt sind.

Beitrag von „moritz31“ vom 20. Juli 2016, 10:02

[@OliverZ](#)

unter OsX würde mir ja die Hd530 reichen erstmal, unter Windoof/Linux sollte dann halt die 1060 genutzt werden. Würde mir ja auch ne gebrauchte 980 holen aber dafür bezahl ich genauso viel wie für ne 1060.

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 10:04

[@al6042](#) Danke für die Antwort. Die Werte sind jeweils "64Mb" und "Max"

Beitrag von „OliverZ“ vom 20. Juli 2016, 10:04

Sorry auf dem Bild oben ist nichts zu erkennen, was mit dem Startvorgang von OS X zu tun hat.

Verwendest Du eine DSDT.aml oder nicht?

Hast Du Dein BIOS verändert?

Kannst Du die interne Graphikkarte unter Windows einwandfrei ansprechen?
Falls ja, dann hast Du eines der beiden oberen Probleme, falls nein, dann hast du einen defekten Graphikchip.

In deiner Signatur steht nicht selbsterklärend:
Gigabyte Z97X-UD5H F11b **mod** - Intel I7-4790k?

Wenn Du die NVIDIA-Kexte aus dem System-Ordner

System/Library/Extensions löscht heisst, das bei deiner Konfiguration, dass du halt ältere Graphikkarten von NVIDIA nicht benutzen kannst, weil Du alle Treiber entfernt hast. Treiber bitte nur mit deaktivierter [SIP](#) checkst Du am besten mit

Terminalbefehl: csrutil status wenn [sip](#) disabled kommt ist alles ok.

Löschen der Kexte mit: sudo rm -r /System/Library/Extensions/.....kext

Treiber deinstallieren bringt zwar etwas Platz auf dem Speichermedium, hilft dir aber nicht wirklich bei der Lösung deines Problems.

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 10:05

Für die HD4600 empfehle ich den "Internal Graphics Memory Size" auf "32M" zu setzen.

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 11:06

[@OliverZ](#)

Das Bild bezieht sich auf OSX: Es sieht so aus, wenn ich mit der iGPU als primär boote und die eGPU am Motherboard angeschlossen ist, während sogar Clover mit einem Black Screen startet. Windows funktioniert, sofern die Intel deaktiviert bleibt.

Ohne die eGPU funktioniert die iGPU 100% einwandfrei - sowohl unter OSX/Clover als auch unter Windows.

Ja, das Bios ist mod. Allerdings habe ich auch mit factory bios versucht und das Resultat ist dasselbe. Mit oder ohne DSDT und/oder SDDT ist dasselbe...

Ich habe versucht, die Kexte (NVDA- und Geforce*.kext) zu löschen und die NVIDIA taucht in Systeminformation immer auf. Gibt es eine Lösung, um diese zu deaktivieren?

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 11:12

Vielleicht hilft hier der [NoNvidia.kext](#)...

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 11:14

Danke für den Vorschlag – ich versuche gleich und berichte...

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 11:15

Hattest du auch mal versucht "Internal Graphics Memory Size" auf "32M" zu setzen?

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 11:23

Gleiches Resultat mit dem Kext.

Ja, ich habe's erfolglos versucht.

So wie das aussieht, habe nur drei Optionen:

1. Jeweils die GTX 1070 aus- und einbauen.
2. Windows vorübergehend verwenden.
3. OSX im VESA Modus betreiben.

Uff

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 11:27

Tja....

Das ist das Problem mit nicht unterstützten GPUs...

Man könnte vielleicht noch die DSDT umbiegen, um die Nvidia Karte entsprechend der Laptop-Lösungen, die auch nicht immer funktioniert, zu "deaktivieren"...

Ich kann aber nicht sagen in wiefern sich das, falls es unter OSX funktioniert, unter Windows auswirkt.

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 11:34

Was ich irgendwie nicht begreife ist: Manchmal funktioniert die iGPU einwandfrei trotz der eGPU, und zwar, indem die eGPU als primär eingestellt ist und ich mit dem HDMI bei der iGPU boote. Jetzt geht es zum Beispiel!

Allerdings ist dies völlig willkürlich. Woran kann dies liegen? Wie kann ich es beeinflussen? Denn wenn es nicht geht, dann tauchen bei der iGPU Grafik-Glitches auf.

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 11:42

Dann solltest du mal folgendes machen....

Je nach Zustand den Befehl

Code


1. kextstat > ~/Desktop/IGPU-geht.txt

(bzw. IGPU-geht-nicht.txt)
ausführen...

Eventuell hängt es an der Reihenfolge in der die Kexte geladen werden.

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 11:51

[@al6042](#)

im Anhang  .

Beitrag von „OliverZ“ vom 20. Juli 2016, 11:54

Ich würde dir raten das Original-BIOS zu verwenden.

So wie das unter Windows klingt, ist für mich die Fehlersuche eher im Bios-Mod zu suchen.

Deshalb BIOS-Mod raus - Original BIOS rein und DSDT.aml neu erstellen.

Wenn man Clover als Bootloader für dualen Betrieb verwendet, dann hast du eine zweite

zusätzliche Fehlerquelle, die schwer zu identifizieren ist. Möglicherweise liegt es auch am Graphik-Bios der GTX 1070, die eine andere GPU Stichwort interne GPU nicht zulässt.

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 11:59

In der "IGPU-geht.txt" wird kein einziger Nvidia Kext aufgeführt, während in der "IGPU-gehtnicht.txt" die Kexte "NVDAShutdownWeb" und "NVDAShutdown" aufgeführt werden.

Vielleicht reicht es schon diese beiden Kexte nach "NVDAShutdownWeb.kext.bak", bzw. "NVDAShutdown.kext.bak" umzubenennen...

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 12:08

es hat nicht geklappt. Im Anhang die neue Text-Datei.

Noch etwas Auffälliges?

(Nachher versuche ich mit dem Originalbios und DSDT..)

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 12:27

Das ist alles schon ein bißchen seltsam...

in IGPU-geht werden "AppleIntelFramebufferAzul" und "AppleIntelHD5000Graphics" direkt nacheinander gestartet.

in IGPU-gehtnicht2 schieben sich einige Kexte dazwischen...

Zusätzlich gibt es in IGPU-geht & -gehtnicht2 einen HDAEnabler, der in IGPU-geht



überhaupt nicht auftaucht.

Beitrag von „fermolino“ vom 20. Juli 2016, 12:47

Ich habe versucht, die Dateien zu vergleichen und einige Kexte zu löschen: Kein Erfolg.


Ehrlich, ich muss mich damit abfinden und aufgeben. Trotzdem danke ich dir vielmals für Deine Mühe!

EDIT: [@OliverZ](#) : Ich habe das Originalbios installiert und eine neue DSDT hergestellt: Bei Windows habe ich kein Black Screen mehr. Doch Clover bleibt nach wie vor "black" und bei OSX erhalte ich denselben Bild-Fehler, den Du im Bild oben siehst.

[@al6042](#) MANNNNN ICH HABE DAS PROBLEM GELÖST!!!!!! ES GEHT!!!! 


Ich habe zufälligerweise den Ordner drivers64UEFI gecheckt und es ist mir aufgefallen, dass Dateien installiert waren, die dort irgendwie nichts zu suchen hatten - u.a. irgendeine Datei mit *.video oder so. So habe ich alles sauber gemacht und nur die folgenden gelassen:

EmuVariableUefi-64.efi
HFSPPlus.efi
OsxAptioFix2Drv-64.efi
PartitionDxe-64.efi

So, ich boote mit der iGPU als primär und es funktioniert ALLES EINWANDFREI!!! Keine Black-Screen oder Glitches mehr!! Ich bin soooo glücklich!! 

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. Juli 2016, 09:18

Jau, dann mal Herzlichen Glückwunsch und weiter noch viel Spaß mit dem Hackintosh Forum.



Beitrag von „moritz31“ vom 21. Juli 2016, 09:24

[@fermolino](#)

das sind doch gute News 😊 dann gibt es im August für mich vielleicht doch ne 1060 / 480 ..
Langsam keine Lust mehr mit meiner HD530 auf WQHD zu zocken ... 🤔

Beitrag von „fermolino“ vom 21. Juli 2016, 09:26

Ich kann bestätigen, dass die HD 4600 JETZT 100% einwandfrei funktioniert, wobei die 1070 angeschlossen ist und ich sie nur im Windows verwende.

Also du kannst dir die 1060 ruhig kaufen und inzwischen mit der iGPU arbeiten ;).

Ich war so verzweifelt, dass ich kurz davor war, Windows zu verwenden 🤔 .

Beitrag von „moritz31“ vom 21. Juli 2016, 09:36

Alles klar 😊

Ich tendiere eher zur 480 aber ist ja auch egal 😊

Windows kommt bei mir nicht drauf wenn dann Linux 😄
aber vielen Dank für deine Forschungsarbeit 😊

Beitrag von „al6042“ vom 21. Juli 2016, 10:09

Hallo [@fermolino](#)...

Cooler Sache... 😊

Ich denke wir wären früher oder später auch auf die Idee gekommen in den Ordner "drivers64UEFI" zu schauen.

Ich hatte da nämlich mit meinem Lenovo ein ähnliches Problem.

Nach einem der Clover Updates, in denen ich natürlich auch die EFI-Treiber von Clover aktualisiert habe, konnte ich kein Clover Bootmenü mehr sehen, wenn der Laptop in der Docking-Station über DVI an 2 Monitore angebunden war. Resultat: Der Laptop bootete immer in Windows hinein, da Standard Eintrag mit 3 sec. Timeout.

Startete ich den Laptop ausserhalb der Docking-Station, funktionierte das Clover Bootmenü... ich konnte OSX auswählen und danach sogar den Laptop wieder in die Docking-Station einstöpseln.

Ich kann leider auch nicht mehr sagen wie ich drauf kam, aber als ich dann die CsmVideoDxe-64.efi entfernt habe, konnte ich wieder einwandfrei arbeiten...

Und die Moral von der Geschichte?

packt euch nur die EFI-Treiber in den Ordner "drivers64UEFI" die ihr auch wirklich braucht... alles andere kann euch irgendwann auf die Füße fallen und ihr sucht euch einen Wolf, weil ihr an Inhalt in diesem Ordner, nach Monaten der einwandfreien Nutzung, im Lebkuchen-Tag nicht denkt... 😊

Beitrag von „fermolino“ vom 21. Juli 2016, 10:17

Bei der Aktualisierung von Clover wurden gerade eben einige efi Dateien kopiert, die ich eigentlich nicht ausgewählt habe, unter diesen auch diese CsmVideoDxe-64.efi, die mein Grafik-Problem solange verursacht hat! Also immer darauf achten, dass diese efi-Dateien

immer die richtigen sind.

Endlich ist das Theater vorbei und ich kann wieder in Ruhe arbeiten.. man bin ich froh!!

Beitrag von „OliverZ“ vom 21. Juli 2016, 10:41

Wenn Du bei Clover einen Blackscreen hast, könnte es vielleicht auch daran liegen, dass Du eine ältere Version von Clover verwendest. Die Info betreffend der Entwicklung der Treiber für Pascal kommt vom Forum Tomatentoni. Entwickelt wird für OS Sierra.

Beitrag von „fermolino“ vom 21. Juli 2016, 11:01

In dem Augenblick, indem ich folgende Dateien aus dem Ordner drivers64UEFI gelöscht habe, hat sich das Problem von sich selbst gelöst:

CsmVideoDxe-64.efi
DataHubDxe-64.efi
FSInject-64.efi
VBoxHfs-64.efi --> durch HFSPlus.efi ersetzt.

Vorhanden sind nun lediglich:

EmuVariableUefi-64.efi
HFSPlus.efi
OsxAptioFix2Drv-64.efi
PartitionDxe-64.efi

Clover war bereits aktuell. Ich vermute tatsächlich, dass das Grafik Problem ausschließlich bei dieser Datei lag: CsmVideoDxe-64.efi.

Ich bin wieder beim Mod-Bios und das System ist 100% stabil.