

**Erledigt**

## Probleme bei 3 Monitoren (El Capitan)

**Beitrag von „WeWin“ vom 12. Juli 2016, 15:31**

Hallo allerseits,

Mein Setup: Gigabyte GA-Z97MX-Gaming 5 + Intel HD 4600

Die ganze Zeit hatte ich einen Monitor per HDMI und einen per DVI angeschlossen. Da ich aber jetzt noch einen dritter Monitor habe, hatte ich mir erst kürzlich die GT210 bestellt damit ich diesen per VGA oder DVI ansteuern kann. Nun habe ich vorhin nochmal mein Mainboard angeschaut und siehe da es hat sogar 3 Display Ausgänge.. naja wer erst guckt ist schlauer 🤔

Nun habe ich den Monitor1 per HDMI verbunden, Monitor2 per VGA und Monitor3 per DVI. In OSX selbst, wenn es gestartet ist, funktioniert HDMI + DVI. Beim booten aber HDMI + VGA, aber kein DVI.

Also ist mein Problem das ich nicht alle 3 Monitore gleichzeitig zum Laufen bekomme.. Auf der Gigabyte Website steht "Support for up to 3 displays at the same time", aber wahrscheinlich meinen die Windows damit..

Hat jemand ein paar Ideen oder nützliche Tipps das ich es zum Laufen bekomme? (Neugestartet habe ich schon..)



Danke und noch einen schönen Tag!!

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Juli 2016, 15:35**

Welche Fake ID benutzt du?

Mal andere Abschlüsse probiert, zb DP+DVI+HDMI? Oder zwei von einem

---

## Beitrag von „WeWin“ vom 12. Juli 2016, 15:36

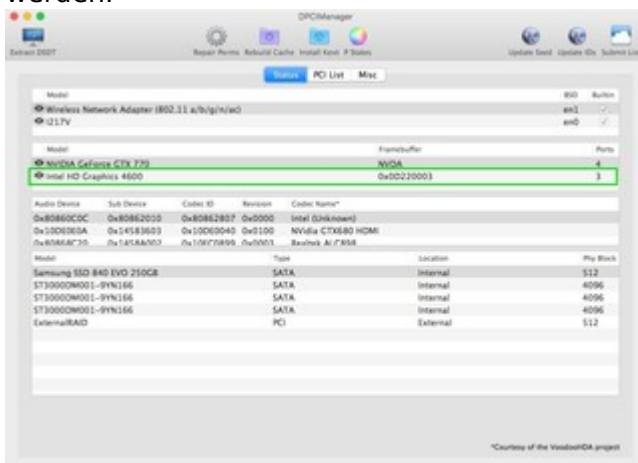
Äähmm Ozmosis 😞

Sorry 😊

---

## Beitrag von „al6042“ vom 12. Juli 2016, 15:40

Check mal bitte schnell mit dem DPCI Manager, wieviel Ports dort für die HD4600 aufgeführt werden.



---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 12. Juli 2016, 15:44

in El Capitan auch noch spätere Versionen wirst du mit VGA nicht weiter kommen.

Warte bis die RX 460 (wird von Sierra voll unterstützt) draußen ist und investiere in Monitore mit HDMI oder DP.

---

### **Beitrag von „WeWin“ vom 12. Juli 2016, 15:45**

Hi al6042,

ich habe 3 Ports laut DPCI Manager. Habe mal das Bild angehängen.

EDIT:

[@rubenszy](#) okay also gibts keine Möglichkeit das das jetzt funktioniert?

Wenn es keine Möglichkeit gibt, ist es dann schlauer eine GTX 960 zu kaufen oder eine vergleichbare neue AMD Karte?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. Juli 2016, 15:53**

Das würde die Möglichkeit von 3 Monitoren erheblich vereinfachen.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 12. Juli 2016, 15:53**

OS X liefert kein VGA Support.

Warum willst du extra eine GTX 960 mit externen Treibern einsetzen, wenn es die RX 460 OOB

schafft für weniger Geld und stromsparender ist.  
Davon mal abgesehen die RX 460 kostet nur die Hälfte einer GTX 960.

---

### **Beitrag von „WeWin“ vom 12. Juli 2016, 15:55**

Okay also kann ich das mit den 3 Monitoren am MB vergessen.

Ich wollte mir für BF1 mal eine gescheite Grafikkarte kaufen und die GTX 960 klang sehr vielversprechend und wird von OSX OOB unterstützt. Hab ich zumindest gedacht..  
okay damit gehts: GraphicsEnabler=No nvda\_drv=1

Ja und nebenbei wollte ich noch wissen ob es besser ist eine Nvidia oder AMD zu kaufen, wegen Sierra

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Juli 2016, 17:33**

[@rubenszy](#) Woher bist du dir da so sicher, Sierra bietet derzeit nur Polaris 11 Support. Es gilt MacPro abzuwarten.

---

### **Beitrag von „WeWin“ vom 12. Juli 2016, 17:35**

Ich bin mir nicht sicher, habe nur letztens irgendwo gelesen das Apple AMD Karten verbauen will.  
Und wollte hier nachfragen ob es dann sinnvoller ist eine AMD oder Nvidia zu kaufen.

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 12. Juli 2016, 17:51

[@kuckkuck](#) die RX 460 ist eine Polaris 11 und wird von macOS Sierra voll unterstützt schau unter AMD9500Controller.kext und AMD RadeonX4000.kext , Polaris 10 hat nur den Framebuffer Support.

---

## Beitrag von „WeWin“ vom 12. Juli 2016, 17:51

Viel Danke an Alle!

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Juli 2016, 18:02

[@rubenszy](#) Mein Fehler, 480 und 460 sind zu similar 😊

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 12. Juli 2016, 18:07

Du hast das immer noch nicht verstanden was Polaris 10 und 11 ist, kleine Aufklärung Polaris 10 Rx 480 und 470 und Polaris 11 Rx 460.

Es kommen noch die M Varianten dazu die dann im MacBook sind.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Juli 2016, 18:49

Du hast mich nicht verstanden, ich habe statt 460 oben bei deinem post 480 gelesen und 480 ist polaris 10 und somit derzeit schwierig. Mit zu ähnlich meinte ich zu leicht zu verwechseln, obwohl sie natürlich unterschiedlich sind, vorallem was osx support angeht...