

Erledigt

Probleme mit meiner GTX 680

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 09:08

[Zitat von CrusadeGT](#)

Naja die GTX 750er Reihe benötigt noch den Bootflag nvda_drv=1 damit die webdriver auch geladen werden.

Das wäre dann auch schon alles 😄

Ich habe da so Probleme mit meiner Gtx 680.

Habe vorm Einbau über den Web driver Updater den neusten Treiber geladen.

Dann habe ich den Rechner neu gestartet im bios die interne Grafik ausgestellt. Rechner aus Karte eingebaut.

Boot Apple Logo und Updater werden angezeigt und dann kein Signal.

Was mache ich falsch.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „crusadegt“ vom 13. Juli 2016, 09:16

Meines Wissens brauch die GTX 680 gar keine Webdriver?

Eigentlich müsste hier einzig und alleine die nvidia injection reichen ...

Monitor sollte natürlich an nem digitalen Port hängenn und nicht VGA 😄

[@Hopek](#)

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 09:18

[Zitat von CrusadeGT](#)

Meines Wissens brauch die GTX 680 gar keine Webdriver?
Eigentlich müsste hier einzig und alleine die nvidia injection reichen ...
Monitor sollte natürlich an nem digitalen Port hängenn und nicht VGA 😄
[@Hopek](#)

Hmm

Und jetzt nochmal für Anfänger! 😄

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „crusadegt“ vom 13. Juli 2016, 09:21

Du nutzt Ozmosis?
Dann kann sicher [@al6042](#) wir weiter heflen 😄

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 09:24

Ja mache ich.

Ok werde ihm mal schreiben. Danke

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 09:37

korrekt...

Wenn du diese Serie von Nvidia Grafikkarten mit Ozmosis benutzen möchtest, musst du folgenden NVRAM-/Defaults.plist Eintrag ganz dringend einbinden.

Entweder in der Defaults.plist:

Im Segment

Code

1. `<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>`

Code

1. `<key>DisableNvidiaInjection</key>`
2. `<true/>`

Per NVRAM-Befehl im OSX-Terminal:

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01`

Per Ozmosis EDK-Shell:

Code

1. `setvar -guid 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101 DisableNvidiaInjection =01`

Achtung: nur die Variante mit dem Eintrag in die Defaults.plist ist ein Dauerlösung, da während einem eventuell durchzuführenden NVRAM-Reset die Eingaben per OSX-Terminal und Ozmosis EDK-Shell wieder zurückgesetzt werden.

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 09:42

Also

trage ich folgendes ein in die default.plist

```
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>
```

und

```
<key>DisableNvidiaInjection</key>  
<true/>
```

sehe ich das richtig?

dafür muss ich aber nochmal meine alles rückgängig machen mit dem webdriver richtig?

Wenn ja wie mache ich das?

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 09:47

Die Frage die sich hier stellt ist:

Hast du bereits ein Defaults.plist auf der versteckten EFI-Partition im Verzeichnis /EFI/Oz?

Wenn ja, ist der Bereich

Code

1.

```
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>
```

bereits enthalten und du musst ihn nicht mehr hinzufügen.

Da drinnen sollten mehrere Einträge zu finden sein, bei denen du dann

Code

1. `<key>DisableNvidiaInjection</key>`
2. `<true/>`

einfach hinzufügen kannst.

Wichtig ist aber zur Nutzung, dass danach der Rechner neu gestartet und ein NVRAM-Reset durchgeführt wird.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Juli 2016, 09:48

[@Hopek](#) Die GTX 680 hat NVIDIAs Kepler-Grafik-Chip. Und der wird von OS X in dieser Version seit 10.8 nativ unterstützt, soll also direkt ooB laufen. Bei den Ozmosis-Versionen 1669 und besonders 167x-Mass schaltet sich da nur manchmal gerade bei den 680er Karten die NVIDIA Injection ein, die für die noch älteren Chips der 8000er und 9000er-Serie notwendig ist und leider dann mit den neueren Serien Probleme bereitet. Mit diesem Terminal-Befehl ist das kein Problem, AUS und gut ist:

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01`

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 09:51

Nein habe ich noch nicht gemacht!

Wusste nicht das es so zwingend ist.

Gut also mounted ich jetzt erstmal die efi partition und gucke mal ob ich da die Datei finde

richtig?

Wenn ja checke ich die Einträge! und füge überall den code hinzu!

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 09:57

Korrekt,

wobei der Eintrag nur einmal hinzugefügt werden muss.

Wenn du keine Datei hast, kannst du die aktuellen Werte des NVRAM mit dem [Auslesen der Ozmosis-Parameter](#) auslesen und als Datei auf den Desktop in den Ordner "Ozmosis" exportieren.

Diese kannst du dann entsprechend des Bedarfs anpassen und als "Defaults.plist" in das Verzeichnis /EFI/Oz kopieren...

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 10:03

```
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>
<dict>
<key>BootEntryTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinCoreStorageTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinDiskTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>DarwinRecoveryDiskTemplate</key>
<string>$label ($platform.$major.$minor)</string>
<key>LinuxDiskOptionTemplate</key>
<string>initrd=$initramfs root=$root ro quiet</string>
<key>LinuxDiskTemplate</key>
```

```

<string>Linux $build</string>
<key>LinuxRescueDiskTemplate</key>
<string>Linux Rescue</string>
<key>LinuxRescueOptionTemplate</key>
<string>initrd=$initramfs root=$root ro quiet</string>
<key>AndroidDiskOptionTemplate</key>
<string>initrd=$initfs      root=UUID=$uuid      androidboot.hardware=android_x86      ro
SRC=$path</string>
<key>AndroidDiskTemplate</key>
<string>$label</string>
<key>SkipSmbusSpdScan</key>
<false/>
<key>DisableBootEntriesFilter</key>
<false/>
<key>DisableAtiInjection</key>
<true/>
<key>DisableIntelInjection</key>
<true/>
<key>DisableNvidiaInjection</key>
<true/>
<key>AtiFramebuffer</key>
<string></string>
<key>DisableVoodooHda</key>
<false/>
<key>EnableVoodooHdaInternalSpdif</key>
<false/>
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
<integer>0</integer>
<key>AAPL,snb_platform_id</key>
<integer>0</integer>
<key>UserInterface</key>
<false/>
<key>TimeOut</key>
<integer>0</integer>
<key>AcpiLoaderMode</key>
<string>0x0</string>
</dict>
<key>Defaults:4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102</key>
<dict>
<key>BaseBoardAssetTag</key>
<string>Base Board Asset Tag#</string>

```

```
<key>BaseBoardSerial</key>
<string>C02QF11FGG7L</string>
<key>BiosDate</key>
<string>09/22/2015</string>
<key>BiosVersion</key>
<string>IM171.88Z.0105.B00.1509221819</string>
<key>ChassisAssetTag</key>
<string>Asset Tag#</string>
<key>EnclosureType</key>
<integer>7</integer>
<key>FirmwareFeatures</key>
<integer>2147488791</integer>
<key>FirmwareFeaturesMask</key>
<integer>201342967</integer>
<key>FirmwareRevision</key>
<integer>65546</integer>
<key>FirmwareVendor</key>
<string>Apple</string>
<key>HardwareAddress</key>
<string></string>
<key>HardwareSignature</key>
<string></string>
<key>Manufacturer</key>
<string>Apple Inc.</string>
<key>ProcessorSerial</key>
<string>C02QF11FGG7L</string>
<key>ProductFamily</key>
<string>iMac</string>
<key>ProductId</key>
<string>Mac-DB15BD556843C820</string>
<key>ProductName</key>
<string>iMac17,1</string>
<key>SystemSKU</key>
<string>System SKU#</string>
<key>SystemSerial</key>
<string>C02QF11FGG7L</string>
<key>SystemVersion</key>
<string>1.0</string>
</dict>
<key>Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82</key>
<dict>
```



```
<key>boot-args</key>
<string>darkwake=0 kext-dev-mode=1 nvda_drv=1</string>
<key>csr-active-config</key>
<integer>0</integer>
</dict>
<key>Timestamp</key>
<integer>0</integer>
<key>Version</key>
<string>1.0.1</string>
</dict>
</plist>
```

So wie ich das sehe steht hier alles so drin wie es soll oder?

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 10:08

Es wäre sinnvoller gewesen die Datei einfach dem Post anzuhängen, anstatt deren Inhalt hier rein zu kopieren... 😊

EDIT:

Ich habe dir mal aus den entnommenen Daten eine entsprechende Datei gezimmert.

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 10:28

Ja zu dem kopieren habe ich auch noch ne frage.

Nur in den Ordner EFI/OZ oder noch in irgendein von den beiden unter Ordnern?

Habe da noch ACPI und Darwin.

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 10:43

Ok habe die Default.plist in EFI/OZ reinkopiert.

Rechner neugestartet

Im Bios Interne Grafik ausgeschaltet gespeichert.

Rechner aus Graka eingebaut.

HDMI Kabel an Graka Rechner an.

Bootet sobald das Apple Logo und der Ladebalken weg sind in es wieder da das Problem.

KEIN Signal!

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 10:43

[@user232](#)

Das sieht gut aus.

[@Hopek](#)

Du hast vergessen den NVRAM-Reset auszuführen.

Erst damit werden Änderungen in der Defaults.plist eingelesen und genutzt.

Aktuell wird noch der Kram aus dem NVRAM direkt genutzt und da fehlt noch der Hinweis wegen dem Nvidia Inject.

Der NVRAM Reset geht aus dem BIOS heraus oder bei Aufruf der Boot-Liste des Boards (F12).

Dort einfach nur die Tasten-Kombi Alt+WinLogo+P+R ausführen und der Rechner startet neu.

Dabei lädt er Ozmosis und die neue Defaults.plist... damit sollte der Nvidia Inject auch deaktiviert werden.

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 10:59

Leider kein erfolg!

Habe F12 gedrückt und im der Boot Auswahl die Tastenkombi gedrückt!

Es kommt erst ein Roter Gelber und dann ein grüner Bildschirm.

Ozmosis lässt sich blicken und lädt irgendwelche Sachen.

Dann wähle ich die Osx Partien als boot partition und wieder das selbe spiel!

Oh man warum geht das den nicht!

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 11:05

interessant...

Gibt doch mal im Terminal den Befehl direkt ein:

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidialInjection=%01`

und starte dann neu...

eventuell gibt es einen Schreibfehler in der Defaults.plist.

Das prüfe ich aber auch gleich.

EDIT:

Der Eintrag dort ist sauber...

Ich würde aber vorschlagen von der SystemDefinition iMac17,1 auf iMac14,2 zu wechseln, da dieser der letzte iMac mit Nvidia-Karte war.

EDIT 2:

Habe dir eine entsprechende Defaults.plist hier beigefügt.

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 11:33

[@al6042](#)

Also anscheinend hat das mit der Definition des iMac funktioniert!

Es geht jetzt habe ich das Problem das ich nicht die volle Auflösung habe könnte es sein das es an dem HDMI Kabel liegt muss DisplayPort benutzt werden?

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 11:35

Was heißt keine komplette Auflösung?

Ich kenne deinen Monitor nicht persönlich deswegen sagt mir dein Hinweis nichts.

Hast du einen FullHD oder 4K Monitor?

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 11:52

Habe nen Samsung mit 2,5K aber erlöst nur mit 2050x1600 auf.

Jetzt habe ich das DisplayPort Kabel reingemacht und da habe wir wieder das selbe Problem.

Hmm

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 11:58

Dann fehlt da noch ein Eintrag in der Defaults.plist.

Ändere mal den bestehenden Eintrag:

Code

1. `<key>boot-args</key>`
2. `<string>darkwake nvda_drv=1</string>`

auf

Code

1. `<key>boot-args</key>`
2. `<string>darkwake nvda_drv=1 nv_spanmodepolicy=1</string>`

und nicht vergessen den NVRAM-Reset durchzuführen, sodass die Defaults.plist neu eingelesen wird.

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 12:02

Ja gut werde ich heute abend machen danke.

Ist das normal das meine efi Partition immer wieder neu mounten muss.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 12:32

Ja,
die EFI muss nach jedem Neustart für Änderungen gemountet werden.
Ist ein Sicherheitsmechanismus, damit man dort nicht aus Versehen was kaputt macht... 😊

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 23:17

[Zitat von al6042](#)

Dann fehlt da noch ein Eintrag in der Defaults.plist.

Ändere mal den bestehenden Eintrag:

Quellcode (2 Zeilen)

auf

Quellcode (2 Zeilen)

und nicht vergessen den NVRAM-Reset durchzuführen, sodass die Defaults.plist neu eingelesen wird.

So habe es grade mal Probiert und nun geht nix mehr!

Setzte jetzt mal nochmal das system komplett neu auf in der Hoffnung das es da nicht zu solchen Problemen kommt.

Letztes Jahr hat es auch mit eingebauter graka funktioniert ohne das ich was einstellen musste!

Probieren wir mal

Welche [bios Einstellungen](#) sind wirklich wichtig?

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juli 2016, 23:42

Ich würde darauf achten:

XHCI Mode : Auto

XHCI Hand-Off : Enabled

EHCI Hand-Off : Enabled

Secure Boot : Disable

Audio Controller : Enabled

Initial Display Output : IGFX oder den Slot einstellen in dem eure GK steckt!

Wenn die interne Grafik benutzt werden soll:

Intel Processor Graphics : Enabled

Intel Prozessor Graphics Memory: 32M

[DVT](#) Total Memory Size : MAX

ansonsten

Intel Processor Graphics : Disabled

Mich erstaunt, dass nach dem Hinzufügen von "nv_spanmodepolicy=1" dein System nicht mehr gehen soll...

Es wäre ehrlich gesagt hilfreicher, wenn du Fehler genauer beschreiben würdest und nicht einfach sagst "geht nix mehr".

Mit solchen unspezifischen Infos kann dir keiner helfen.

Beitrag von „Hopek“ vom 13. Juli 2016, 23:51

Hi

ja ok sorry werde mich bemühen mein Fehler besser zu beschreiben.

Habe dein "nv_spanmodepolicy=1" hinzugefügt die Datei neu gespeichert und in das VZ der EFI kopiert.

Rechner neu gestartet F12 im boot Menü Win+Alt+p+r gedrückt und oz neu laden lassen.

Danach wieder F12 und EL Capitan gebootet.

Apple Logo erscheint und dann war es das schon das Logo verschwindet und er Bootet neu.

Hoffe bissl deutlicher das Problem was ich habe!

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 00:26

Normalerweise führt dieser Eintrag nicht zu diesem Ergebnis.

Wie hast du den aktuell den Monitor angebunden?

Gestern erwähntest du, dass du zwischen HDMI und DisplayPort wechseln kannst.

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 00:27

Habe es mit beiden probiert.

Führte keineswegs zu einem erfolg!

Es kam immer die bootschleife!

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 09:52

Wie ist das eigentlich, wenn du per F12 Die Bootoptionen angezeigt bekommst. Startest du dann mit dem Namen der Festplatte oder wählst du den Namen der OSX Partition aus?

Wieviele Festplatten hast du denn in deinem System verbaut?

Ich hatte die Tage ein ähnliches Problem... zwar keine Bootfehler, aber die Kexte für die LAN karte wurden nicht aus meinem EFI-Ordner geladen.

Schuld daran war am Ende, dass sich Ozmosis auf einer neu dazugekommenen, externen Platte ins EFI eingetragen hat, aber ohne die entsprechenden Inhalte der Original EFI.

Eventuell ist das bei dir auch der Fall...

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 10:03

Guten morgen.

Also habe im Moment nur zwei ssd's erbaut eine für windoof und die andere für osx.

Habe gestern irgendwie das Problem gehabt das ich auch Garnicht mehr ins Boot Menü gekommen bin. Habe dann nochmal das bios zurückgesetzt neu geflasht und dann ging es wieder.

Aber ich kann doch auch normal per alt Taste auswählen und das geht nicht irgendwie da kommen nur drei blaue Kästchen auf schwarzen Grund.

Auswählen tu ich immer die Partition mit dem Namen habe aber auch die Partition mit der Festplatten Bezeichnung ausgewählt hat auch nichts gebracht.

Will jetzt gleich das System mal neu auf spielen aber irgendwie habe ich mal wieder das Problem das der Boot stick beim Apple Logo hängt und dann startet er wieder neu.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 10:08

Ein wichtiger Tipp:

Du solltest die Windows-SSD für die Installation abklemmen, damit sich OSX dort nicht aus Versehen versucht breit zu machen.

An welchem SATA Ports hängen den die Win-SSD und die OSX-SSD?

Nutze die Win-SSD dringend an SATA0, während die OSX auch an einem anderen Port angeschlossen sein kann.

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 10:13

Also habe irgendwo gelesen das die osx ssd am sata 0 Port hängen soll deswegen habe ich die da dran und die Win an sata 1 ok dann werde ich das mal wescheln.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 10:15

Übrigens habe ich mal deine Posts aus dem GTX750 Thread in einen eigenen Thread verschoben, damit der eigentliche Thread-Owner nicht mit deinen Posts zugepackt wird... 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. Juli 2016, 10:19

Das mit den Kästchen ist eigentlich ein typisches Problem bei externen Festplatten mit

externen EFIs. Da hast Du wahrscheinlich eine der USB-Einstellungen im BIOS oder in Clover nicht richtig gesetzt, oder die Festplatten laufen als EXTERNE eSATA in den BIOS-Einstellungen

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 10:20

Wie kann ich das den überprüfen wo sehe ich das

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 10:24

Hallo Leute...

Würdet ihr euch bitte in diesem Thread weiter bemühen!

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 11:37

Ok so dann klemmen wir das mal alles um und probieren es nochmal mit dem install.

Kann es sein das ich den Fehler gemacht habe und immer über die vorderen USB Eingänge installieren wollte.

Habe jetzt die Grade drin USB Stick hinten in den 2.0 Eingang g und siehe da er fängt an zu installieren.

Ach und die Platte hängt auf Sata 1.

Nachtrag: mit Graka kommt nach dem lade Bildschirm des super tolle energiesparmodus meines bildschirms.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. Juli 2016, 16:50

Du benutzt jetzt die Konfiguration, die unter Deinem Namen steht, also Ozmosis und die GTX 680?

Dann solltest Du diese Mac OS Platte an den ersten verfügbaren Sata-Port hängen (meist Sata=0), weil Ozmosis IMMER seine Daten auf die erste erkennbare Partition auslagert. Und die werden nur aus einer EFI-Partition wieder gelesen. Und die gibt es nur bei den Mac-Platten.

Hm, Hm!

Wenn die Win-Platte beim ersten Start abgeklemmt war, ist ihr aber auch noch nichts passiert! Wenn der Rechner dann noch nicht richtig arbeitet, muss die NVIDIA-Injektion eventuell [doch noch abgeschaltet werden](#)..

SO ist das, wenn von vielen verschiedenen Konfigurationen die Rede ist. Eine Nvidia **GTX 650** ist eine völlig andere Karte als eine **GTX 750**. Da hast Du uns schön durcheinander gebracht!

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 17:06

Das war ja auch der Grund warum ich seine Posts aus dem vorherigen Thread gelöst habe...
Ich blickte da auch nicht mehr durch...

Das mit den Infos zu Ozmosis muss ich dir aber leider widersprechen.

Ich musste bei meinen Konstrukt damals auf allen Platten die EFI-Partitionen prüfen und dort die entstandenen EFI-Ordner manuell löschen.

Jüngstes Beispiel war die neue hinzugekommene Diskstation mit eSATA Anschluss:

[Ozmosis injected Kexte aus der EFI nicht mehr](#)

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 17:15

So also nochmal zur Verständnis.

Soll ich die Platte jetzt an sata 0 oder sata 1 hängen. Habe jetzt komplett ein cleanes System drauf habe jediglich bis jetzt nur den netzwerktreiber und die Applehda. Kext per Kext wizard aufgespielt.

Graka ist im Moment noch draußen.

Was wäre jetzt euer nächster Schritt den ihr tun würdet.

Ps: so ist im Moment nur die osx ssd an sata 1 dran.

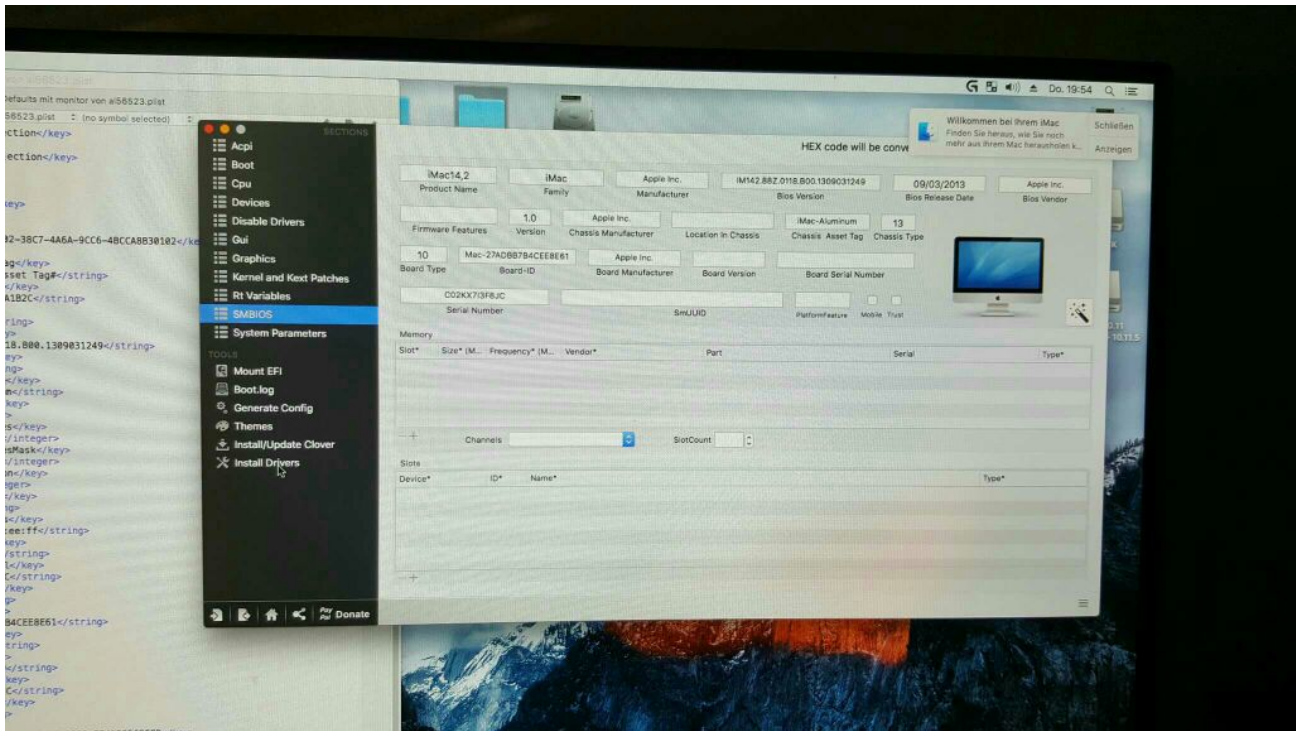
Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 19:27

Deine Frage an meiner Pinnwand kann ich dir auch hier beantworten.

Du kannst mit dem Clover Configurator die SMBIOS-Daten für eine andere SystemDefinition zusammenstellen und dann von dort aus Punkt-für-Punkt in die Defaults.plist über tragen.

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 19:55



Aber er füllt nicht alles aus.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 20:58

Muss er ja auch nicht, da nicht unbedingt alle Werte gebraucht werden.

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 21:46

Hmm ok.

Jetzt habe ich nur deine Daten übernommen die du geändert hast und jetzt habe ich wieder immer nur eine bootschleife wie komme ich da wieder raus.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 21:51

Du hättest in der Defaults.plist den -v bei den Boot-Args eintragen sollen, damit man nachvollziehen kann, an welcher Stelle der Neustart geschieht.

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 21:52

Und jetzt

Wieder neu installieren

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juli 2016, 21:53

Ja, wie bist du denn an die Defaults.plist gekommen, um die System Definition Daten zu ändern?

Genauso gehst du wieder ran und baust den -v hinzu.

Beitrag von „Hopek“ vom 14. Juli 2016, 21:54

War ja schon in der osx Oberfläche und habe efi gemountet. Aber da ich ja nicht mehr rein komme ist das schlecht.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. Juli 2016, 01:00

Änderungen der PListe werden im Ozmosis auch erst übernommen, wenn Du beim Neustart den NVRam-Speicher löscht, also alt, cmd, R und P gleichzeitig drücken, bis der Bildschirm schön bunt aufblinkt.

Sonst fahren wir hier immer im Kreis!

Beitrag von „Hopek“ vom 15. Juli 2016, 08:21

[@MacGrummel](#) diese Info befolgen ich doch schon immer aber bin ja gestern Garnicht mehr ins System gekommen, da ich eine bootschleife hatte.

So habe jetzt nochmal das System neu aufgesetzt. Den Netzwerk und Audio Kext installiert über kext wizard. Das hat bis hier hin alles wunderbar geklappt. Wie wäre jetzt euer weiteres vor gehen.

Brauche noch die Graka.

Und will mein System individuell per smbios einstelle was ich ja in die defaults.plist eintragen muss.

Nur wenn ich die beiden Befehle von [@al6042](#) eintippe habe ich die besagten bootschleife und komme nicht mehr rein.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juli 2016, 11:28

Ich würde ja vorschlagen, dass du die Defaults.plist aus dem Post [Probleme mit meiner GTX 680](#) noch mal dort einfügst, damit du wenigstens wieder in das System hineinkommst.

Danach können wir ggf. per Teamviewer mal mit drauf schauen und weitere Schritte erörtern.

Beitrag von „Hopek“ vom 15. Juli 2016, 12:34

[@al6042](#)

Habe gestern Abend das System nochmal komplett neu drauf gezogen. Als ich kann drin rum Eiern wollte halt jetzt meine jetzige defaults.plist individualisieren und dann halt neu einspielen. Aber wenn Ich deine mit den nv_spanmode... Befehl einfüge und neu starte und das ozmosis neu laden lasse kommt die bootschleife.

Habe ja nur das System um dann wieder auf die efi Partition zu kommen.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juli 2016, 12:38

Wie gesagt, ich bin erstaunt.

Aber es kann natürlich sein, dass die alte GTX680 diesen Befehl nicht interpretieren kann.

Dann nutzte die Defaults.plist ohne nvspanmodepolicy und weiche auf [SwitchResX](#) aus.

Beitrag von „Hopek“ vom 15. Juli 2016, 12:46

Hättest du heute nachmittag mal zeit um mit teamviewer zu schauen! Was man da machen kann. Und was ich noch machen musste

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 15. Juli 2016, 13:03

Gerne... Schicke mir gerade die TV-Daten per PN und dann schauen wir mal.

Beitrag von „Fantomas“ vom 15. Juli 2016, 13:18

Ich hatte die Grafikkarte auch schon in einem Hackintosh mit Ozmosis.

Ich habe nur, nachdem ich geschaut hatte, ob der NVRam auch beschreibbar ist, folgenden Befehl im Terminal eingegeben:

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidialInjection=%01
```

Mehr nicht. Danach lief die Grafikkarte einwandfrei.

Ich weiß jetzt nicht, warum hier soviel Aufwand getrieben wird. Oder ist das hier ein besonderer Fall?

Beitrag von „Hopek“ vom 15. Juli 2016, 13:26

[@Fantomas](#)

Ich habe bei Yosemite auch keine Probleme gehabt nur hier geht es nicht warum auch immer. Ich hänge jetzt gleich mal meine defaults.plist an dann kannst du ja mal gucken soweit ich weiß ist die disablenvidiainjection TRUE als sprich das was du auch sagst. Oder irre ich mich da.

So habe mal noch mal was geändert.

Geht jetzt nur schonmal um die Individualisierung!

habe in den Boot-args noch -v eingegeben damit wir sehen was abgeht hier auf mein System!

Nachtrag: Hmm defaults.plist eingefügt ozmosis neugestartet ja und nun komplett bootschleife ohne Logo. Was soll der scheiss habe ehelichen nur die Daten von der Rechner Individualisierung eingegeben. Es ist nicht normal. Alles so bei behalten. Außer noch das - v mehr nicht.

Ich weiß einfach nicht weiter.

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. Juli 2016, 19:37

Ich kenne [das Fenster](#) sogar von meinem Quo: Dann steckt bei mir eine EFI-Festplatte am falschen USB-Anschluss. Einfach mal sehen, was an welchem Port hängt! Besonders, der Boot-Stick kann das auslösen..

Beitrag von „Hopek“ vom 15. Juli 2016, 19:54

Hmm ich habe bis jetzt immer ein und den selben benutzt hat ja auch funktioniert paar mal aber das Menü hat sich nicht öffnen lassen schon die ganze zeit.!

Gesendet von meinem SM-G928F mit Tapatalk

So ist schon ein bisschen her aber habe immernoch probleme meine Grafik in Griff zu bekommen.

Bitte brauche eure hilfe!!!

Kann mir den keiner helfen?