

Erledigt

NVIDIA CUDA FOR MAC OS X

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 18. Juli 2016, 14:34

Hallo,

ich bin beim Suchen auf dem oben benannten Cuda Treiber gestossen und frage mich ob dieser notwendig ist da ich bisher hier im Forum darüber nichts gelesen habe.

Einzigste Information einer anderen Seite hier war gewesen.

"CUDA ermöglicht die Auslagerung von Berechnungen, für die normalerweise der Hauptprozessor zuständig ist, durch angepasste Software (zum Beispiel After Effects und Premiere Pro) auf Nvidia-Grafikchips. Dadurch wird die Gesamtleistung des Systems erhöht."

Wird dieser extra Treiber benötigt und lässt er sich denn problemlos installieren?

Grüße

[Quelle](#)

Beitrag von „al6042“ vom 18. Juli 2016, 14:48

Hallo Rasselkopp,

der CUDA-Treiber lässt sich theoretisch einfach installieren.

Stellt sich nur die Frage, ob die Applikationen die du nutzt oder noch nutzen willst, damit umgehen können.

Wenn ja, lade die aktuellste Version herunter und installiere sie.

Wenn nein, lass es...

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 18. Juli 2016, 14:52

Danke für deine Antwort.

Ich wollte mit Adobe Premiere wieder arbeiten, aber ob ich den Treiber dazu brauchen und ob Premiere den braucht kann ich letztendlich nur ausprobieren.

Wäre ja auch gut möglich gewesen das einer damit Erfahrungen hatte.

Werde euch im jeden Fall auf den laufenden halten.

Gesendet von iPad mit Tapataalk

Beitrag von „al6042“ vom 18. Juli 2016, 14:58

Vielleicht hilft dir folgender Link bei der Entscheidung, auch wenn hier von einem MacBookPro gesprochen wird....

<http://blogs.adobe.com/kevinmo...n-the-macbook-pro-retina/>

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Juli 2016, 20:23

Wenn Nvidia-Grafikkarte, dann installiere CUDA. Tut nicht weh. Der Nvidia-Webdriver ist NICHT dazu zwingend notwendig, wenn nicht gebraucht. Ist CUDA installiert, kannst du in den Einstellungen der Adobe-Produkte die Hardwarebeschleunigung von eventuell angewählten OpenCl auf CUDA ändern. Kein Ding.

Edit: 970? Dann haste ja Webdriver in Benutzung. Einfach CUDA noch dazu installieren, dann läuft das mit Adobe. Nicht automatisch, wie schon geschrieben, muss im Produkt in den Einstellungen aktiviert werden. Ist aber keine Hexenwerk. Nur installieren, einstellen und

freuen.

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 19. Juli 2016, 14:32

[@apfelnico](#) danke für die Antwort.

Habe den Treiber installiert und folgende Meldung erhalten.



Ob es funktioniert sehe ich erst wenn ich Premiere installiert habe.

Da ich noch eine ältere Version besitze muss ich mal schauen ob die noch in 10.11.5 läuft.

Edit:

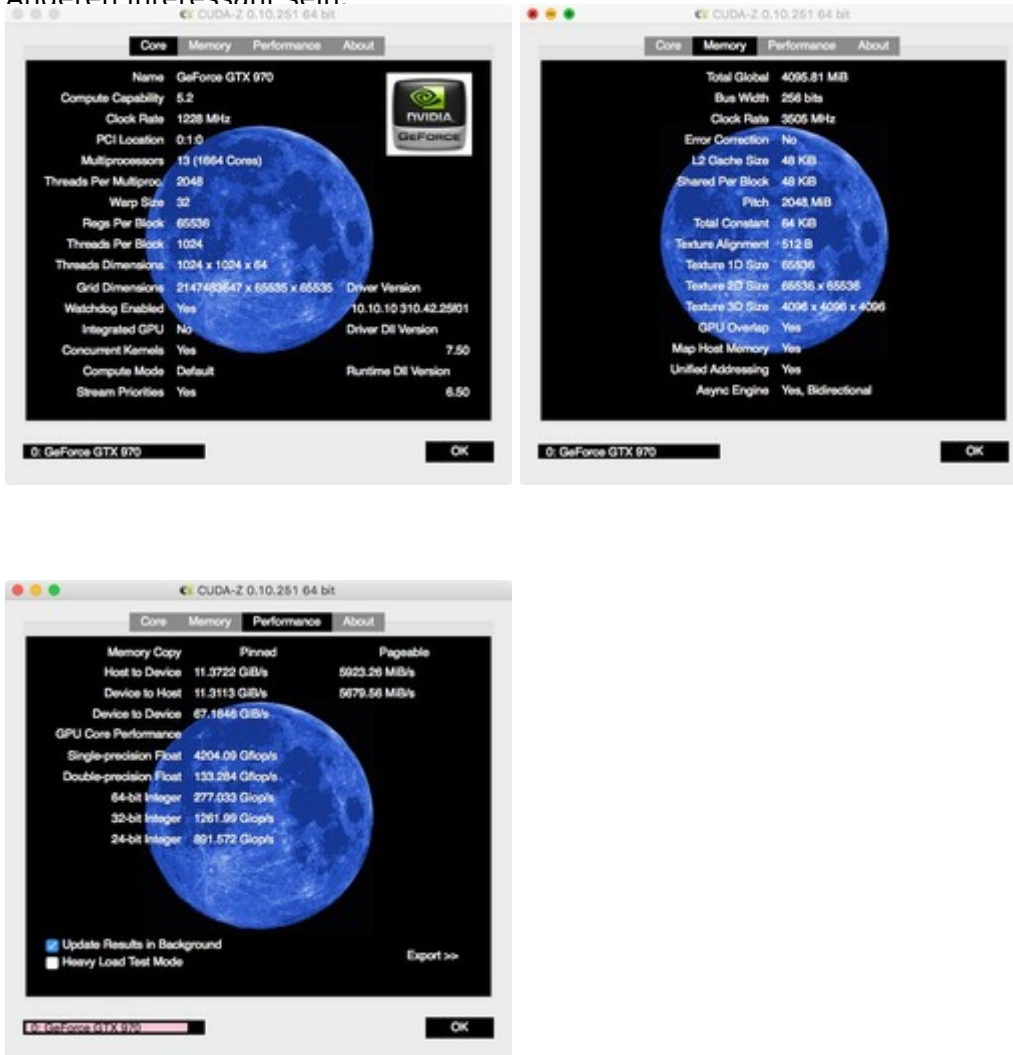
Die Version welche ich da geladen hatte im Bild schein eine ältere zu sein weswegen das Update nicht ging.

Hier gibt es die neuste Version und von dieser lässt sich dann ein Update mittels System App von Nvidia Cuda auch ausführen.

<http://www.nvidia.de/object/mac-driver-archive-de.html>

Nachtrag

Nach der Installation der aktuellsten Version lässt sich auch die App Cuda-Z installieren mit welcher man einige Werte der Grafikkarte auslesen kann. Könnte vielleicht für den Einen oder Anderen interessant sein.



Grüße

Beitrag von „Archi_74“ vom 19. Juli 2016, 14:37

[Zitat von Rasselkopp](#)

Da ich noch eine ältere Version besitze muss ich mal schauen ob die noch in 10.11.5 läuft.

Welche Version hast du?

Premiere aus der CS5.5-Reihe funzt bei mir unter El Capitan einwandfrei.

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 19. Juli 2016, 14:48

Also ich habe noch eine CS4 (Premiere 10.1) bin mal gespannt ob die noch geht. Glaube aber nicht, soweit ich weis unterstützt sie von OS X 10.4.11 bis 10.5.4. Wenn nicht muss ich mal schauen wo ich eine günstigere Version herabkomme die neuer ist.

Gesendet von iPad mit Tapatalk

Beitrag von „apfelnico“ vom 19. Juli 2016, 20:14

Die alter Version kannste knicken. Ich dachte schon, wir reden von aktueller Software. Und dort wird sowohl CUDA wie auch OpenCL unterstützt.

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 26. Juli 2016, 11:18

Ja klar habe mir jetzt die CS5 zuglegt, legal versteht sich. Da wurde mir die Cuda Unterstützung gleich zu Beginn des neuen Projektes angezeigt und war automatisch aktiviert bei Video-Rendering- und Wiedergabeeinstellungen. Also nicht's mit irgendwo lustig was eingeben zu müssen.

Grüße