

**Erledigt**

## **Soundprobleme EL Capitan 10.11.6 beta**

### **Beitrag von „Matteo“ vom 18. Juli 2016, 15:49**

Ich bin zwar völlig begeisterter Hackintosher aber mit dem Sound habe ich immer wieder Probleme.

Ich traue mich nicht über Patches darüber und weis auch nicht wie ich eine DSDT.aml für das Gigabyte GA Z97m-DS3H erstellen soll. Könnte mir vielleicht jemand eine solche DSDT.aml zur Verfügung stellen. Der Soundchip bei diesem Board ist eine Realtek ALC887.

Ich möchte mit dem AppleHDAPatcher den Sound wieder vernünftig verwenden können, nachdem ich mit dem VoodooHDA.kext nicht die besten Erfahrungen gesammelt habe.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. Juli 2016, 16:11**

Versuche es mal mit beiliegender DSDT aber ohne den AppleHDA-Patcher, sondern den [AppleALC](#)-Lösung.

Entferne alle anderen Kexte wie VoodooHDA, realtecALC, jegliche HDAEnabler oder -Disabler und setze die Original AppleHDA wieder in /System/Library/Extensions ein. Dann installierst du per [Kext Utility](#) den aktuellsten AppleALC ebenso nach /S/L/E und startest neu.

---

### **Beitrag von „OliverZ“ vom 18. Juli 2016, 17:37**

Welche Layout-ID soll ich man da verwenden? Ich kämpfe mit demselben Problem.

Probieren oder gibt es eine andere Möglichkeit das rauszufinden?

z.B. mittels DPCIManager?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 18. Juli 2016, 18:01

In der obigen DSDT für das Z97m-DS3H sind alle HEDF und HDAU layout-ids auf 1 gesetzt. Wenn es bei Matteo damit funktioniert, sollte es bei dir auch gehen.

Für die ALC887 besteht aber die Möglichkeit die layout-id 2 oder 3 zu setzen, falls 1 unter HDEF nicht funktioniert und das Board eigentlich nur 3 Audio-Ports auf der Rückseite hat.

Zitat

Supported Audio-IDs (Audio\_ID = layout-id), select one

1. Audio IDs

Audio\_ID: 1 - 5/6 port Realtek ALC onboard audio and HD5K/AMD/Nvidia HDMI audio

Audio\_ID: 2 - 3 port Realtek ALC onboard audio and HD5K/AMD/Nvidia HDMI audio

Audio\_ID: 3 - 3/5/6 port Realtek ALC onboard audio and HD3K/HD4K/AMD/Nvidia HDMI audio

2. Details

Audio\_IDs: 1 and 2 support analog 5.1 surround sound, 3 does not

Audio\_IDs: 1, 2 and 3 require HDMI audio dsdt edits/ssdts for HDMI audio

Alles anzeigen

---

### Beitrag von „OliverZ“ vom 18. Juli 2016, 21:45

Herzlichen Dank für deine tolle Unterstützung.

Nachtrag für [@al6042](#)

Ich habe es ausprobiert und kann durch die Verwendung der von Dir bereit gestellten DSDT.aml den Rechner nicht mehr booten, weil er sich aufhängt.

Kann es sein, dass Du möglicherweise eine falsche oder fehlerhafte DSDT.aml hier online gestellt hast?

Ich bekomme zum Schluß einen schräg durchgestrichenen Kreis, nachdem ich zum ersten Mal mit der DSDT.aml im Clover-Ordner

EFI/Clover/Apple/Patched/DSDT.aml gebootet habe.

Sind da vielleicht noch zusätzliche Clovereinstellungen erforderlich?

---

### **Beitrag von „Matteo“ vom 18. Juli 2016, 23:34**

Ich habe das gleiche Problem wie [@OliverZ](#)

Auch bei mir hängt sich der Rechner auf und es erscheint mitten im Bildschirm der durchgestrichene Kreis.

Ich habe so wie [@al6042](#) gesagt hat alle gepatchten Treiber mit `sudo rm -r /System/....` deinstalliert und den Original Apple HDA installiert. Danach kam der AppleALC.kext. Beide wurden mit Kext-Utility installiert.

Danach folgt die Installation der DSDT.aml an der dafür vorgesehenen Stelle.

Was machen wir beide wohl falsch? Ich weiss es nicht.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. Juli 2016, 23:41**

Da der eine mit Clover und der andere mit Ozmosis arbeitet, werde ich den Patch Vorgang mit einer nagelneuen DSDT nochmals durchführen...

Bin gleich wieder da...

EDIT:

Und da ist die frisch gebackene, komplett neue DSDT für das Z97M-DS3H

---

### **Beitrag von „Matteo“ vom 19. Juli 2016, 12:26**

Lieber [@al6042](#),

ich habe nun den den letzten von Dir zur Verfügung gestellten Patch, die DSDT.aml mit Clover ausprobiert und ich kann nicht booten. Die Konsequenz ist, dass der Bootvorgang noch früher abbricht. Alle anderen Kexte wurden wie von Dir beschrieben gelöscht. Ich weiss nun wirklich nicht mehr weiter. Muß ich zuerst den AppleHDA im Original wieder installieren oder gibt es da noch einen Kniff den man beachten muss.

Soll ich den Toledopatch verwenden oder gibt es noch eine andere Möglichkeit ohne den VoodooHDA?

---

### **Beitrag von „OliverZ“ vom 19. Juli 2016, 12:29**

Hallo [al6042](#),

wir verwenden auf dem besagten Mainboard, dem GA Z97m-DS3H beide Clover. Sollte die eine eine Version für Ozmosis sein und die andere für Clover?

Wie kann ich eine DSDT.aml überhaupt bei Ozmosis einbauen? Meinem Wissenstand nach geht das nicht.

---

### Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2016, 13:27

Hallo zusammen...

das mit dem Ozmosis war mein Denkfehler in der Mischung der HW-Daten des Profils und der Signatur von [@OliverZ](#).

Könnte ich bitte mal jeweils einen Foto des Verbose Modes bekommen?

EDIT:

Vergesst das mit den Bildern...

Ich hatte für den Punkt 1 meiner Anleitung das falsche Z97er Board ausgewählt...

Bei den gestrigen DSDTs war es das Z97X-UD3H... und da war noch eine "Kleinigkeit" an Fehler, die ich manuell versuchte zu lösen... 😊

Die beiliegende DSDT hat das Z97X-SLI zum Ursprung und erzeugt keine manuell zu ändernden Fehler...

Bitte testet dieses noch mal...

In Bezug auf Änderungen im Clover, müssen alle DSDT-Fixes unter "Acpi" deaktiviert werden. Das gilt sowohl für "Old Way" als auch für "New Way" Fixes.

---

**Beitrag von „OliverZ“ vom 19. Juli 2016, 14:17**

Ok das werde ich mal ausprobieren und mich melden, wenn es geklappt haben sollte.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2016, 14:28**

Ich bitte darum sich auch zu melden, wenn es nicht geklappt haben sollte... 😊

---

**Beitrag von „di.lorenzo@gmx.at“ vom 28. Februar 2017, 16:15**

Hallo [@al6042](#),

in der Zwischenzeit habe ich mir mit dem Tool vom Tomatentoni Multibeast geholfen. Der Sound geht zwar, es ist aber eine Glückssache, ob nach diversen Updates (auch Sicherheitsupdates) der Sound noch funktioniert.

Ich möchte nun auf eine saubere Lösung mit dem Sound und AppleALC kommen. Meine Patchkenntnisse sind gleich 0. Mit der Anleitung komme ich im Wiki komme ich nicht wirklich weiter.

Anbei findest Du die von mir mittels F4-Taste beim Clover-Bootmenue erzeugte DSDT.aml. Ich möchte bei meinem Gigabyte Board Z97-D3H den Realtek ALC1150 zum updatesicheren Funktionieren überreden können.

Ich wäre Dir sehr dankbar, wenn Du für mich die DSDT.aml patchen könntest.

Ich bin auch für eine wirklich gute Anleitung zum Patchen dankbar.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 28. Februar 2017, 16:33**

Hier schon mal die wirklich gute Anleitung zum Patchen von Desktop-DSDTs:

<https://www.hackintosh-forum.d...gepatchten-DSDT-Desktops/>

Und da ich Jäger und Sammler für DSDTs bin, habe ich für dein Board direkt einr aus meinem Fundus für dich:

---

**Beitrag von „di.lorenzo@gmx.at“ vom 28. Februar 2017, 16:42**

Herzlichen Dank, werde ich gleich ausprobieren.

Eine Frage hätte ich noch, sind da noch andere Patches drin, oder bezieht sich die gepatchte DSDT.aml nur auf den Sound.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 28. Februar 2017, 16:50**

Das ist eine komplett gepatchte DSDT.

Wenn ich die Teile einmal anfasse, werden dort immer alle sinnvollen Patche eingebaut.

Wenn du also irgendwelche DSDT-Patche oder -Fixes per Clover im Einsatz haben solltest, macht es Sinn diese zu deaktivieren oder entfernen.

---

**Beitrag von „di.lorenzo@gmx.at“ vom 28. Februar 2017, 17:02**

Hallo [@al6042](#) der Sound funktioniert leider immer noch nicht.

Die DSDT.aml ist im richtigen Directory.

Für Clover habe ich folgende Einstellungen verwendet.

Was mache ich falsch? Was muss ich noch löschen?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Februar 2017, 17:16**

Was ist bei dir das richtige Verzeichnis für die DSDT?

Wenn du meinen Post aufmerksam gelesen hast:

Zitat

Wenn du also irgendwelche DSDT-Patche oder -Fixes per Clover im Einsatz haben solltest, macht es Sinn diese zu deaktivieren oder entfernen.

solltest du den Haken bei "FixHDA" entfernen.

---

### **Beitrag von „di.lorenzo@gmx.at“ vom 28. Februar 2017, 17:39**

Herzlichen Dank für die rasche Hilfe. Hat super funktioniert.

Du kannst den Thread schließen.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Februar 2017, 17:41**

Freut mich, dass es geklappt hat... 😊

Und BTW: Wir schließen keine Threads, deswegen konntest du ja auch auf einen 7 Monate alten Thread antworten... 😊