

## **Erledigt** Pokemon Go + iOS 10

### **Beitrag von „Cortez“ vom 18. Juli 2016, 19:42**

Da ich das Spiel zurzeit Spiele und vor habe auf iOS 10 zu updaten wollte ich mal fragen wie sich Pokemon GO mit iOS10 verträgt 😄 hatt da jemand schon erfahrung?

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 18. Juli 2016, 19:44**

Jepp 😄 läuft total bescheiden der AR mode funktioniert leider gar nicht...  
Unter iOS 9 läuft alles prima

---

### **Beitrag von „Cortez“ vom 18. Juli 2016, 19:45**

Den AR Mode benutze ich sowieso nicht 😄 aber der Rest ist soweit Stabil?

---

### **Beitrag von „Ka209“ vom 18. Juli 2016, 20:00**

Also ohne AR alles okay

---

### **Beitrag von „Cortez“ vom 18. Juli 2016, 20:16**

Dankeee 😄 dann kann ich ja mit ruhigem gewissen das Update machen 😄

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 18. Juli 2016, 20:25**

Ich hatte Problem mit Safari und der Screenshotfunktion.. Bin deshalb wieder zurück wieder auf iOS 9

---

### **Beitrag von „Cortez“ vom 18. Juli 2016, 20:34**

Hab jetzt die 3 Beta drauf und soweit alles Stabil und schnell vieeeeel besser als die erste 😄 und bisjetzt funktionieren auch alle Apps.

---

### **Beitrag von „Ka209“ vom 18. Juli 2016, 20:42**

Ich habe die letzte Publish drauf läuft alles flüssig musste nur paar apps löschen und neu installiere  
1 mal ist mir Safari abgeschmiert bis jetzt und habe die version seit Verfügbarkeit drauf

ich kann nur für mein iPhone 6 sprechen

---

### **Beitrag von „griven“ vom 18. Juli 2016, 23:05**

Jupp kann ich auch bestätigen auf dem iPhone6 s läuft mit Ausnahme von Navigon alles problemlos mit iOS10 auch PokemonGo wen denn die Server mal nicht gerade down sind 😄