

Erledigt

Hackintosh stürzt beim spielen ab

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 18. Juli 2016, 20:14

Hallo Leute 😊 Ich bin mittlerweile am verzweifeln und am Ende mit meinem Latein...Und zwar stürzt mein Hack wenn ich Minecraft spielen will nach einer bestimmten Zeit - immer unterschiedlich - ab, also er hängt sich auf und ich muss ihn rebooten...nachdem das auch bei der einen Software zum testen von der GraKa auch passiert ist, nehme ich stark an dass es etwas damit zu tun haben muss...

Also ich folgere daraus dass sobald meine GraKa etwas anspruchsvolleres zu tun hat, sofort blockiert und abstürzt...

Hat wer eine Idee?

Danke schonmal vorab!

Beitrag von „crusadegt“ vom 18. Juli 2016, 20:24

Hey ho... ich würde sagen, du postest mal den Eintrag aus der Console, nachdem der reboot erfolgt ist.

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Juli 2016, 20:35

Du könntest auch die Temperatur die Grafikkarte mal testen

[HWSensors inkl. FakeSMC und Plugins](#)

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 18. Juli 2016, 20:48

[@CrusadeGT](#)

Welchen Eintrag genau soll ich denn posten? Also wo genau ist der zu finden?@ralf.Habe HWSensors installiert nur wird mir die Temperatur von der Grappa nicht angezeigt...

[@ralf.](#)

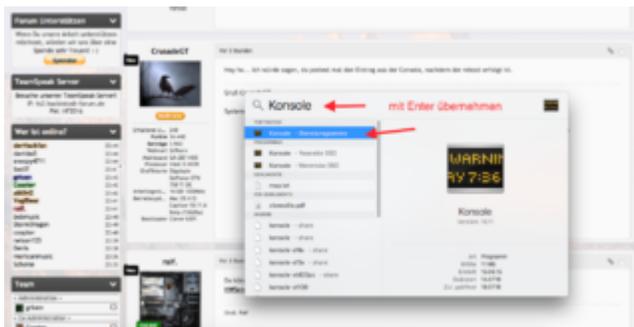
Habe HWSensors installiert nur wird mir die Temperatur von der Graka nicht angezeigt...

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Juli 2016, 23:50

[Zitat von TheGreenJosip](#)

Welchen Eintrag genau soll ich denn posten? Also wo genau ist der zu finden?

Guckst du hier ...

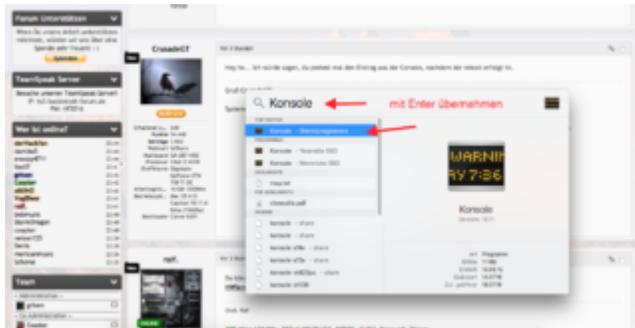


Oben rechts in der Leiste auf die Lupe (Spotlight-Suche) klicken und dann den Begriff "Konsole" eingeben und mit Enter übernehmen.

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 20. Juli 2016, 12:50

[Zitat von derHackfan](#)

Guckst du hier ...



Oben rechts in der Leiste auf die Lupe (Spotlight-Suche) klicken und dann den Begriff "Konsole" eingeben und mit Enter übernehmen.

Das weiß ich e wo sich die Konsole befindet 😊
wollt nur wissen welchen Eintrag daraus genau du meinst?

Beitrag von „crusadegt“ vom 20. Juli 2016, 20:25

Na das gilt es ja noch heraus zu finden 😊
Speichere doch mal die log datei ab und lad sie hier im thread hoch und jemand schaut sich die mal an 😊

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 24. Juli 2016, 14:50

So hier ist mal meine Log Datei, hab sie als .txt abgespeichert da .log anscheinend nicht funktioniert, hoff ihr könnt mir helfen 😊
Bevor ich den log abgesichert hab, habe ich Minecraft gestartet und gewartet bis er abstürzt, die Musik hat dann zum stottern angefangen und ich musste ihn - wie jedes mal - manuell aus- und wieder einschalten 😊



Hoffe dass das bald ein ende hat

Beitrag von „ralf.“ vom 24. Juli 2016, 17:56

Ich habe man rein geschaut. Keine Panic-Meldung. Wäre noch gut zu wissen, um wieviel Uhr der abgeschmiert ist.

Wenn du nach dem Absturz eine Stunde wartest bevor du neu bootest kann man am log genau sehen was zuletzt passiert ist.

Tippe im Moment eher auf ein Temperaturprblem. Als ich man getestet hatte wie weit ich meinen AMD 4Kern übertakten kann (von 2300 auf 2909 mit dem jetzigem Kühler), ist das Bild eingefroren, als das Limit erreicht war.

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 25. Juli 2016, 10:28

Hm oje danke für die Info, was sollte ich jetzt am besten machen? Habe ihn direkt nachdem er abgestürzt ist, wieder eingeschaltet...

Beitrag von „ralf.“ vom 25. Juli 2016, 10:53

Mit dem Intel® Power Gadget kannst du auch Temperaturen überwachen. Versuch irgendwie HWSensors zu installieren.

Wenn du nach dem Absturz eine Stunde wartest bevor du neu bootest kann man am log genau sehen was zuletzt passiert ist.

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 26. Juli 2016, 13:37

Hab HWSensors schon installiert, leider sieht man da nur die Temperaturen von den Festplatten /:seh weder die CPU noch die GPU...Liegt wahrscheinlich an meiner FakeSMC glaub ich, will die aber nicht ändern weil mein Hackintosh bis auf das Problem mit dem Abstürzen zu 100% funktioniert. 😊

Ich schau mir das Gadget mal an, warte eine Stunde wenn er abstürzt und stell den LOG nochmal rein passt das?

EDIT:

Ole hab jetzt das Intel Power Gadget und es zeigt an dass meine CPU 44° hat, jedoch steht da auch nix von der GPU 😊

Ich lass jetzt mal ~~meinen Hackintosh~~ abstürzen und poste eine stunde später den log! 😊

danke euch allen!!



EDIT:

So log ist nun hochgeladen, ich würd wen bitten drüberzuschauen 😊

EDIT:

Hallo? 😊

Beitrag von „griven“ vom 23. August 2016, 23:24

Tzja aus dem Log lässt sich nichts bzgl. des crashes herauslesen demnach schwierig bis unmöglich zu ermitteln woran es liegt. Was genau tust Du denn um den Absturz zu provozieren vielleicht legt das ja die richtige Fährte...

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 29. August 2016, 12:15

Sorry für die späte antwort!
war im urlaub!



Also ich starte, zb Minecraft, es läuft einen moment gut - immer unterschiedlich lang - und dann hängt sich der PC auf, etwaige musik im hintergrund beginnt zu stottern und es funktioniert nichts mehr bis ich ihn nicht per hand wieder einschlafe /:

Beitrag von „ralf.“ vom 29. August 2016, 13:09

Ist das zufällig eine passive Grafikkarte?

Passiv gekühlte Grafikkarten bekommen in der Regel vom Hersteller einen zu kleinen Kühler (ich tausche die Kühler oft gegen größere aus).

Eine Webseite hat das mal so ausgedrückt: Passive Grafikkarten sind nicht für den Passiven Betrieb geeignet.

Es sei denn man tut da selber etwas.

Beitrag von „crusadegt“ vom 29. August 2016, 13:15

Hatte solche Probleme auch mal mit alter Hardware....

Kommt das "stottern" der Musik auch wenn, der Rechner ohne das Spielen unter Last ist?

Wenn ja, würde ich mal schauen ob er sauber taktet.

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 29. August 2016, 16:43

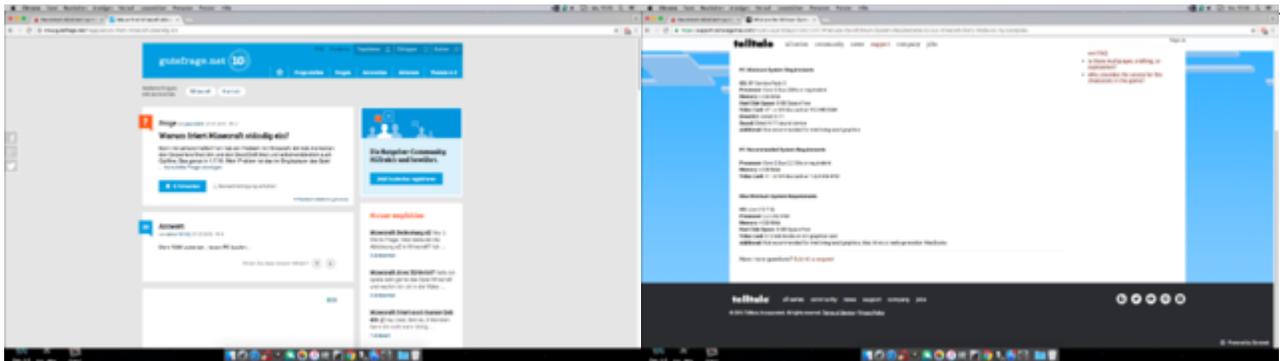
Er stottert nur wenn er sich aufhängt während ich etwas spiele...

sonst - egal was ich mache - läuft alles sauber! 😞

es ist die GT 430, die hat einen kühlkörpern mit einem kleinen Lüfter drinnen.
weiss echt nicht was das sein könnte...

Beitrag von „coopter“ vom 29. August 2016, 17:08

Ich kenne kein Spiel das soviel Probleme macht wie Minecraft.. auf verschiedenen Plattformen



Beitrag von „Alexco“ vom 29. August 2016, 19:09

Lade Dir mal den 3D Benchmark "Heaven" runter und lass den laufen.
Schau mal, ob die Kiste da stabil bleibt.

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 29. August 2016, 23:46

@coopterDas spiel ansich funktioniert ja ganz kurz und dann hängt sich die ganze Kiste auf und rebootet -.- Außerdem passiert es bei JEDEM Spiel, auch bei Cities Skylines was ich seit kurzem spiele...

[@Alexco](#)

Hab den Benchmark gerade durchgeführt und er hat sich wie erwartet aufgehängt und automatisch rebootet...

Sonst noch tipps? /:

Beitrag von „ralf.“ vom 30. August 2016, 00:06

verschiedene Ansätze:

Den NVIDIA-Webdriver installieren.

Irgendwie die Temperatur der Karte prüfen. Unter windows, oder ein Thermometet, ertasten...

Nachschauen ob der Lüfter läuft

Mit einer Linux Live CD mal einen Stresstest durchführen.

Beitrag von „Alexco“ vom 30. August 2016, 07:55

Hast Du Windows parallel installiert?

Wenn ja, bei den Grafikkarteneinstellungen nachsehen, ob alles im Originalzustand steht (nicht über- oder untertaktet, wegen Vergleichbarkeit zu OS X) und teste mit irgendeinem 3D Benchmark (FutureMark oder so).

Wenn sich die Kiste unter Windows ebenfalls resettet, dann würde ich mir das Netzteil ansehen und tauschen. Es sieht so aus, als ob Du in die "Leistungsbegrenzung" kommst, wo das Netzteil aus Sicherheitsgründen einfache alles kappt. Das hatte ich mit meiner Radeon R9 280x auch, habe mir dann ein neues besorgt und seitdem ist Ruhe.

Beitrag von „DataV“ vom 30. August 2016, 10:49

Klingt eher wirklich nach Überhitzung. Das ist das Problem bei kleinen Grafikkarten die für den Office betrieb reichen und dann spiele darstellen sollen. Innerhalb kürzester Zeit halten Sie die

Leistung nicht mehr, throtteln wegen der Temperatur hinunter und stürzen mit dem Treiber ab.

bin da ganz bei ralf.

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 30. August 2016, 13:30

Das komische ist ja dass ich früher mit dem gleichen System unter WIN schon World of Warcraft ohne Probleme gespielt hab...Also wird es vermutlich was mit der implementierung oder dem Speedstep der GraKa zum tun haben oder?

Windows hab ich leider keines parat.

Beitrag von „coopter“ vom 30. August 2016, 16:08

Andere Karte leihen rein und Testen, dann weißt Du ob es an der Karte liegt.

Beitrag von „TheGreenJosip“ vom 30. August 2016, 22:35

hm muss mal schauen ob ich wen hb der eine hat /: