

Erledigt

Wofür genau ist der NVIDIA Web Driver?

Beitrag von „Black Rider“ vom 20. Juli 2016, 09:38

Im Normalfall wird hier empfohlen, den NVIDIA Web Driver zu installieren. Leider habe ich trotz Suche noch keine zufriedenstellende Erklärung gefunden, warum ich diesen nutzen sollte? Wenn die Grafikkarte nicht unterstützt wird, ist klar, ja. Das ist eine Erklärung.

Gibt es aber auch einen Grund, warum ich ihn nutzen sollte, wenn meine Grafikkarte augenscheinlich funktioniert?

Habe ich dann möglicherweise mehr Leistung meiner Grafikkarte?

Oder geht es einzig und allein um die Kompatibilität?

Meine GTX 760 funktioniert nämlich einwandfrei, sowohl in der Adobe CC als auch in diversen Spielen wie Diablo III hatte ich ohne Web Driver keinerlei Probleme.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 20. Juli 2016, 09:44

Vor dir hat man echt in keinem Forum seine Ruhe. 😊

Die GTX 7xx Reihe funktioniert direkt OOB. Die 9xx Reihe (z.B.) funktioniert nur mit dem Treiber, der eigentlich nichts anderes macht, wie unter Windows.

Beitrag von „DataV“ vom 20. Juli 2016, 09:44

Der Webdriver läuft häufig besser als der von Apple. Daher ist auch da meistens die Leistung etwas besser.

Beitrag von „OliverZ“ vom 20. Juli 2016, 09:48

NVIDIA Graphikkarten basierend auf der Keplertechnologie wie z.B. die GTX 760 oder auch ältere wie die GTX 670 benötigen zum Betrieb unter OS X keine NVIDIA Webdriver, da Apple für diesen Typ von Graphikkarten eigene Treiber entwickelt hat.

Die Treiber für Graphikkarten sind im Ordner /System/Library/Extensions zu finden.

Alle Graphikkartenmodelle, ab dem Betriebssystem Snow Leopard OS X 10.6 (also die ersten Macs mit Intel-Prozessor, die im Jahr 2009 erstmals vorgestellt worden sind) werden von Apple auch bei weiteren Betriebssystemupgrades unterstützt. Für solche Graphikkarten benötigt man daher im Regelfall keine zusätzlichen Treiber. Die NVIDIA Graphikkartengeneration, die nach den Kepler-Karten herausgekommen sind, also die GTX 8/9x-Serie oder die GeForce GTX 8/9x-Serie benötigen zum Betrieb unter OS X die NVIDIA Webdriver. Für die neue Generation der NVIDIA die auf Pascal beruhen wie die GTX 1080, 1070, 1060 werden derzeit Treiber von NVIDIA für OS X entwickelt.

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 09:50

Moin,

eine interessante Frage.

Ich stehe vor der gleichen Situation. Die GTX770 läuft mit den nativen Treibern einwandfrei. Natürlich hatte ich mal versucht herauszufinden, ob die Nvidia WebDriver noch etwas mehr Leistung raus kitzeln können. 😊

Aber das war nicht oder kaum der Fall... Zusätzlich ist mir auf meinem Gerät aufgefallen, dass einige meiner Steam-Spiele mit den nativen Treibern eher funktionieren.

Beispiel:

"Alien Isolation" liess mich mit dem WebDriver nur das Intro sehen. Sobald ich mit dem eigentlichen Spiel beginnen wollte, stürzte das Programm ab.

Zurück auf die nativen Treiber gewechselt und das Spiel läuft einwandfrei.

Alles in Allem wurde aber auch unter folgendem Beitrag [Grafikkarten Installation & Troubleshooting](#)

bereits festgehalten, dass der WebDriver für die aktuellen Maxwells und einige ältere GPUs Pflicht ist.

Beitrag von „Fr0zen“ vom 20. Juli 2016, 17:06

[Zitat von RaZiiandStuff](#)

Vor dir hat man echt in keinem Forum seine Ruhe. 😊

Die GTX 7xx Reihe funktioniert direkt OOB. Die 9xx Reihe (z.B.) funktioniert nur mit dem Treiber, der eigentlich nichts anderes macht, wie unter Windows.

Nein, die GTX 750 läuft nicht oob, ich meine nur die 760,770,780

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Juli 2016, 19:13

[Zitat von OliverZ](#)

Für die neue Generation der NVIDIA die auf Pascal beruhen wie die GTX 1080, 1070, 1060 werden derzeit Treiber von NVIDIA für OS X entwickelt.

Wissen oder Annahme? Ich denke, dass ist ein frommer Wunsch aus der Hackintosh-Szene. Vielleicht möglich, wahrscheinlich aber auch nicht. Denn offiziell sind diese Treiber AUSSCHLIESSLICH für Quadro-Karten für die älteren MacPro – den Käsereiben. Und die sind jetzt schon Alteisen. Wozu sollte Nvidia also Treiber entwickeln, wenn Apple selbst seit langem keinen Rechner mehr mit PCIe-Bus anbietet? Und bei allen aktuellen Rechnern setzt Apple auf AMD, bei zukünftigen sicher auch (ebenfalls Annahme). So sind weder von Apple Treiber dafür zu erwarten, noch kann ich mir wirklich vorstellen, dass Nvidia eine auf Pascal basierte Quadro-Karte fürn Mac rausbringt – für welchen denn – für die alten Käsereiben? Gern mag man auf weitere Unterstützung für die Hackintoshler hoffen, aber wie kommst du zu diesem Wissen?

Beitrag von „OliverZ“ vom 20. Juli 2016, 22:08

Einfach durch googeln und gelegentlich liest man auch was informatives beim Tomatentoni. Zumindest für OS X 10.12 sprich Sierra arbeiten die daran.

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Juli 2016, 22:23

Lese das nur auf diversen Hackintoshseiten. Und da auch nur so in etwa, dass Nvidia traditionell etwas Zeit benötigt für neue Modelle einpflegen, blabla. Gibts ne Pressemitteilung von Nvidia? Wäre durchaus schön, ich hätte nix dagegen. Sehe nix offizielles.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. Juli 2016, 22:50

Wird auch nichts Offizielles kommen. Schließlich ist doch klar, dass die NVIDIA-Webdriver eigentlich nur für uns Hackintosher gemacht werden. Mit macOS Sierra sind dann ja schließlich fast die letzten theoretisch aufrüstbaren offizielle Macs ganz offiziell raus. Weil bei der Serien-Grafik kein Metal geht, geht dann kein 3,1er und kein 4,1er MacPro mehr. Also braucht es da für auch keine Webdriver mehr für. Egal, welche Grafik da drin steckt, diese Macs möchten einfach offiziell kein macOS Sierra. So viele MacPro5,1 gibt es doch garnicht, auch wenn der über 3 lange Jahre verkauft wurde..