

Tutorial zur Integration von Radeon HD Grafikkarten in OS X

Beitrag von „Teletoby“ vom 4. Juli 2011, 18:37

So hier nun zu dem versprochenen Tutorial, sollte es nicht fertig sein, nicht weinen, ich machs später fertig.

Wichtig ist zu allererst das ihr 2 Informationen über eure Grafikkarte habt:

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x9490

diese beiden Infos sind Oberwichtig, ohne die gehts nicht weiter.

nun müsst ihr die in Mac OS X integrierten Grafiktreiber öffnen indem ihr auf "Paketinhalt anzeigen" klickt

dort findet ihr eine info.plist. 🧐

image not found or type unknown



...bei Punkt 3 müsst ihr die Geräte-ID direkt gefolgt von der Vendor-ID eingeben, so wie es dort abgebildet ist, am besten ihr löscht allen anderen raus, damit es nicht zu Verwechslungen kommt. Welchen ATI****controller.kext ihr verwendet hängt von eurer Graka ab. Die gleiche Prozedur müsst ihr auch bei der (in diesem Falle) RadeonX2000.kext wiederholen. Danach speichern... ach ja einfach speichern geht nur wenn ihr den Editor im Sudo Modus aufgerufen habt. Ansonsten einfach die Datei vorher auf den Desktop kopieren. Hinterher wieder mittels Kexthelper oder ähnlichem einfügen. Neustarten, Fertig. 👍 🧐 😄

Beitrag von „“ vom 4. Juli 2011, 18:41

Klasse, gute Beschreibung. 👍

Beitrag von „Teletoby“ vom 4. Juli 2011, 19:07

Ich sagte doch ich mach das Tut, ich kann nur im Moment nicht so oft hier sein, weil ich viel arbeite...

Beitrag von „Lambda“ vom 4. Juli 2011, 23:59

Super. Danke!

Beitrag von „Troi“ vom 5. Juli 2011, 11:30

danke erst mal für das tut.

leider ist es das noch nicht. zumindest bei mir.

in beiden kext steht meine karte schon drin, trotzdem funzt es nicht.

keine ahnung. werde das system die nächste woche mal neu aufsetzen, sobald ich etwas zeit habe. dann teste ich das noch mal.

wäre doch gelacht, wenn das nicht in den griff zu bekommen wäre.

zur not steig ich doch auf ne andere graka um, obwohl mir meine ansonsten gut gefällt und passiv ausreichende leistung liefert. wäre schade drum

Beitrag von „ich777“ vom 2. September 2011, 19:05

Hallo.

Hast für deine Grafikkarte ein rom?

Sollte das Problem beheben hat es zumindest bei mir mit meinen 2 ASUS HD5750. 👍
Findest ganz leicht auf google 😊