

Erledigt

Kann ich iTunes und Co löschen bzw. zurücksetzen?

Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Juli 2016, 20:28

Hallo,

Leider gibt es aufgrund der Tatsache, dass Mac auf andere Festplatten zugreift auf welchen z.B Plists und andere Programmen sind, gerade ein Problem

Ich habe dies schonmal gepostet, aber scheinbar ist es nicht möglich, Mac davon abzuhalten, dass es die Daten einer Backup Platte liest, weswegen es ständig Dateien mehrmals lädt.

Jetzt kann ich z.B nicht mehr auf das Gamecenter zugreifen, ich wollte einen separaten Account für das Gamecenter erstellen, aber ich kann es jetzt nicht betreten,

also ich rufe das Gamecenter auf, ganz kurz springt es auf und schließt sich sofort wieder

First Aid wurde natürlich schon gemacht und Kexte repariert

Die Meldung erscheint beliebig oft

Spoiler anzeigen

Welche Ordner muss ich den löschen, ist es möglich das Center einfach neu zu installieren

bzw. zurückzusetzen, indem ich einfach die Cache usw. lösche?

Bestimmt weiß jemand hier, welche Ordner es sind, die ich löschen muss...

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 20:38

Ich weiss nicht wie du auf die Idee kommst, dass MacOSX Dateien mehrmals laden würde...
Alle Kexte werden von OSX nur aus den folgenden Verzeichnissen geladen:

Code

1. /Library/Extensions

und

Code

1. /System/Library/Extensions

Sollten diese Ordner noch auf anderen Festplatten liegen, werden sie von OSX unter

Code

1. /Volumes/"Name der Partition"/Library/Extensions

und

Code

1. /Volumes/"Name der Partition"/System/Library/Extensions

zwar gesehen, aber nicht genutzt.

Selbst wenn du unter

Code

1. /Volumes/"Name der Partition"/Applications

nochmal den gleichen Satz an Applikationen liegen hast, werden diese nur genutzt, wenn du OSX "sagst", dass diese genutzt werden sollen.

Du solltest die "Game Center.app" mal direkt über den Finder starten, in dem du nach

Code

1. /Programme

gehst und dort das Programm "Game Center.app" doppelklickst.

Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Juli 2016, 20:49

Das ist bei mir schon so

Neue Installation, App Store wird geöffnet, und manche Programme lassen sich ohne Installation starten, werden als installiert angezeigt, weil sie auf der Backup Platte vorhanden sind

Der Pfad der Datei ist dann der Ordner auf der anderen Platte

Den Ordner habe ich jetzt unter Info auf Write Only gestellt

Es ist egal von wo aus ich das Gamecenter starte, selbst wenn ich es direkt bei Apple vor der

Tür starte (über 30x mal wurde bereits versucht es zu starten)

Für Millisekunden springt es an, und schließt sich mit dieser Meldung

Spoiler anzeigen

Es wurde nichts verändert, nur ein neuer Account wurde erstellt, da es mit den alten Probleme gab (Savegame nicht erkannt und Apps wurden als Spiele gelistet)

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 20:59

Dann wurden in deinem Benutzer-Profil beim ersten Mal ausführen, eine Konfiguration gespeichert, die das Problem verursacht.

Am besten erstellst du dir einen neuen Benutzer in OSX (keine neue AppleID) und meldest dich damit an...

Wenn dessen Profil erzeugt wurde, kannst du normalerweise die Apps wieder ganz normal starten.

Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Juli 2016, 21:03

Hmm aber dann muss ich ja nur für das Gamecenter immer die Accounts wechseln, oder kann ich meine Einstellungen exakt übertragen, wenn dieses Konto von den neuen aus lösche, also es gibt dort ja ne Option

ist es eigentlich eine gute Idee, während ich ein Backup mache am System zu arbeiten, oder sollte ich während den BU das System möglichst nicht berühren?

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 21:08

Korrekt....

wenn der neue UserAccount einwandfrei funktioniert und du eventuelle Dokumente aus des alten Benutzers "Dokumente"-Ordner in den Ordner des neuen Users übernommen hast, kannst du den Alten normalerweise löschen.

Ich weiss halt jetzt nicht, was du mit dem alten Benutzer alles bereits gemacht hast und welche Dateien du unter Umständen kopieren musst.

Falls du das "Mail"-Programm von Apple im Einsatz hast, solltest du den Inhalt des Ordners

Code

1. /Users/"Alter Username"/Library/Mail

ebenfalls in den entsprechenden Ordner des neuen Benutzers kopieren.

Sonst sind die alten Mails weg....

Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Juli 2016, 21:37

Ungefähr so 10000000 Verknüpfungen usw

Also es wird nicht automatisch übernommen?

Bei den neuen Account konnte ich das Gamecenter starten, kann ich nicht irgendwie "ohne das ich eine neue ID erstelle"

Die ganzen Aktivitäten der ID löschen, im Store wurde schon viel Müll geladen, den ich garnicht

brauch

Ich habe da auch noch keine Käufe getätigt, kann ich einen aktuellen Account komplett zurücksetzen, also so als wäre es ein neuer, oder evtl. die Email übernehmen?

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 22:03

Wie soll das denn automatisch übernommen werden, wenn du einen neuen Benutzer erstellst? Der Rechner ist dumm und weiss nicht, was du mit dem Benutzer machen möchtest, dementsprechend legt er ihn an und stattet ihn mit einem Standard-.Profile aus...

Mehr nicht...

Wenn der neue Benutzer auf die Daten-Dateien des alten Benutzers greifen soll, sollten diese in das entsprechende Verzeichnis des neuen Benutzers kopiert werden.

Nimm aber nicht den kompletten Profil-Ordner, da du damit auch den Fehler mit kopieren würdest...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. Juli 2016, 22:04

Was für eine Art Backup stört denn da? Wirf es doch einfach aus und schalte es ab.

Wie Dir schon einmal geantwortet wurde, ist es einem Mac völlig egal, wo welche Nicht-System-Datei liegt, ist sie indiziert, wird sie auch gefunden. Also brauchst Du einen Rechner oder User, der diese falschen Dateien nicht kennt. Oder nicht finden kann, weil sie nicht da sind.. Ein neuer User indiziert natürlich ganz automatisch alle vorhandenen Festplatten, wenn diese Funktion nicht extra abgeschaltet wird..

Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Juli 2016, 23:00

Ja das ist ja scheinbar das Problem, im Appstore wurden ja schon Programmen als installiert angezeigt, weil sie auf einer Platte die angeschlossen ist, verfügbar sind.

Und er kann ja auch Windows lesen, also da kommt es zum Datenchaos, wie kann ich den eine Festplatte ausschließen, also nicht unmounten, sondern so dass ich die Daten noch sehen kann, aber das Hauptsystem eben Platten oder Ordner nicht einbezieht !

Ich habe diesen Ordner, wo viel drin war, als Write Only eingestellt, ich kann entweder Read Only oder Write Only,

Es müsste doch auch gehen, dass ich garnichts kann (also inaktiv - ist von mir betrachtbar und abrufbar, aber wird vom System nicht ignoriert

Apple muss doch klar sein, dass es zu Problemen kommt, wenn ich z.b ein Backup gemacht habe, um Daten von einer verdächtigen Platte zu sichern
Wenn Mac diese Daten dann wieder liest, dann kommt es eben dazu.

Nein meine Frage ist ja folgende:

Kann ich mein Apple ID zurücksetzen, sodass alles gelöscht ist, also so als ob ich eine neue erstellt hätte.

Denn die ID ist ja mit einer Email verknüpft, und ich möchte eben diese Email weiterbenutzen.

Kann ich die Email weiterverwenden, also so wie beim Handy die Rufnummernmitnahme, oder sperrt Apple die Email für Registrierungen, sodass jede Email nur 1 verwendet werden kann.

Naja aber ich glaube, hier weiß bestimmt jemand, wie ich dieses ganze Zeug zurücksetzen kann, also so dass ich meine Account behalten kann, jedoch alle Aktivitäten gelöscht sind und mein System wieder sauber ist.

Das Gamecenter funktioniert derzeit nicht, den Hauptaccount kann ich ja nicht einfach übertragen, und ich arbeite schon lange mit dem System, da würde ich Wochen und Monaten benötigen, dass alles auf ne anderen Account zu übertragen z.b die 500 Einstellungen die ich im Programmen vorgenommen habe, ich habs schon gesehen, alles muss neu eingestellt werden, jedes Detail!

Gibt es kein Programm, was solche Kleinigkeiten erkennen kann

Gibt es keine Möglichkeit z.b alle Daten von Dr. Cleaner zu entfernen, bei Windows geht das voll, man muss einfach nur in der Suche eingaben, pff Mac hat nichtmal ne Suche.

Ideal wäre es wenn ich den Namen einer App eingabe, und mir dann jedes Verzeichniss angezeigt wird, in welchen das Programm etwas gespeichert hat, denn diese Daten werden beim löschen per Papierkorb nicht entfernt

Ich habe bereits 2 Adwares installiert, einmal Dr.Cleaner und dann noch eine Spyware von der NSA

<https://vpn-anbieter-vergleich...-usa-ueberwachung-dienst/>

Beitrag von „griven“ vom 29. Juli 2016, 23:12

Wenn es Dir nur ums GameCenter geht dann Geh mal in den Ordner Library unterhalb Deines Userordners (der Ordner ist versteckt) und navigiere dann in den Ordner Preferences hier findest Du die Dateien com.apple.gamecenter.plist, com.apple.gamed.plist diese Beiden Dateien löschen und den Rechner anschließend neu starten. Mit etwas Glück geht das

GameCenter dann wieder.

Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Juli 2016, 23:25

Das ist eine gute Antwort!

Ich würde es jetzt gerne sofort machen, aber mein neues Backup Experiment dauert noch ein paar Stunden

Werde erst später rückmelden können, wegen dem neustart

1.) Derzeitiges Vorhaben

Gamecenter löschen bzw. neu aufsetzen, alle Daten löschen, sodass wieder alles völlig sauber ist, mein Account das ursprüngliche Registrierungsdatum angezeigt, jedoch Daten die im Store und auf meinen System erstellt wurden entfernt sind, sodass es ein neues Gamecenter

(Also ich will eigentlich, nur das alle Daten wegen sind, alle Einkäufe usw. sodass der aktuelle Account einfach so aussieht, als wurde er nie benutzt)

Oder als 2te Variante, einen neuen Account erstellen, jedoch die aktuelle Email in diesem Account verwenden, also mitnehmen

2.) Mein Hauptsystem davon abhalten von anderen Volumen zu lesen oder zu schreiben, denn es ist ganz klar,

warum kann ich eine App starten, wenn sie garnicht installiert ist, von Mac App Store auf, wenn ich dann die App im Finder anzeige, dann ist sie auf den Backuo Volumen.

Wenn ich jetzt z.b im laufenden Betrieb einen USB Stick anschlieÙe, welcher z.b eine ganze Installation enthält, dann liest er aufeinmal Kexte usw.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 23:28

[@Jumanji](#)

Da OSX ein eigenes Backup-Programm mitbringt, das auch ohne weiteres auf Macs und Hacks läuft, müssen die sich keine Gedanken machen.

Die meisten Mac und Hack User wissen auch, dass sie ihre Festplatte, auf der sie ihr System geklont haben, danach wieder abklemmen...

Deswegen kennen Apple-User dieses Problem wahrscheinlich gar nicht.

Genauso wenig wie wahrscheinlich 99,99 Prozent der Hackintosh User.

Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Juli 2016, 23:41

Aber bei nen täglichen Backup wird wohl kaum jemand abklemmen (sinnvoller vielleicht mit Tinker Tool die Platte nicht zu mounten) und Time Maschine nutzen wohl 95 der Apple Nutzer garnicht, denn die Macs haben nur 1 Laufwerk und Mac bietet auÙer der Clouds nichts an.

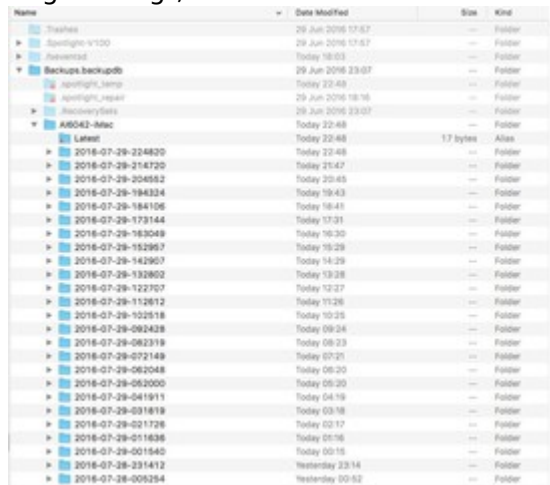
Und Apple User (Kitschbunte Notebooks) , sind am ehsten diese, was technisch garnichts können, oder sie verlassen sich so extrem auf das Gerät, dass Sie garnicht an ein Backup denken

Thema ist bei Google verfügbar

Spoiler anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2016, 23:45

Da die TimeMachine sogar stündliche Sicherungen macht und diese auf der Backup-Platte wie folgt anzeigt, muss ich mir keine Gedanken machen...



Name	Date Modified	Size	Kind
Trashies	29 Jun 2016 17:57	---	Folder
Spiegelgig V100	29 Jun 2016 17:57	---	Folder
RecoveryHD	Today 18:03	---	Folder
Backups.backupdb	29 Jun 2016 23:07	---	Folder
spiegelgig_backup	Today 22:48	---	Folder
spiegelgig_backup	29 Jun 2016 18:16	---	Folder
RecoveryData	29 Jun 2016 23:07	---	Folder
al6042-1mac	Today 22:48	---	Folder
Latest	Today 22:48	17 bytes	Alias
2016-07-29-224820	Today 22:48	---	Folder
2016-07-29-214720	Today 21:47	---	Folder
2016-07-29-204652	Today 20:45	---	Folder
2016-07-29-194324	Today 19:43	---	Folder
2016-07-29-184106	Today 18:41	---	Folder
2016-07-29-173144	Today 17:31	---	Folder
2016-07-29-163049	Today 16:30	---	Folder
2016-07-29-152957	Today 15:29	---	Folder
2016-07-29-142907	Today 14:29	---	Folder
2016-07-29-132802	Today 13:28	---	Folder
2016-07-29-122707	Today 12:27	---	Folder
2016-07-29-112612	Today 11:26	---	Folder
2016-07-29-102518	Today 10:25	---	Folder
2016-07-29-092428	Today 09:24	---	Folder
2016-07-29-082319	Today 08:23	---	Folder
2016-07-29-072149	Today 07:21	---	Folder
2016-07-29-062048	Today 06:20	---	Folder
2016-07-29-052000	Today 05:20	---	Folder
2016-07-29-041911	Today 04:19	---	Folder
2016-07-29-031819	Today 03:18	---	Folder
2016-07-29-021726	Today 02:17	---	Folder
2016-07-29-011636	Today 01:16	---	Folder
2016-07-29-001540	Today 00:15	---	Folder
2016-07-28-231412	Yesterday 23:14	---	Folder
2016-07-28-005254	Yesterday 00:52	---	Folder

Apple verkauft auch sogenannte TimeCapsules... das sind nichts weiter als Netzwerk-Festplatten auf denen TimeMachine die Datensicherung ablegt...

TimeMachine ist eines der einfachsten Backup-Programme, dass man sich nur vorstellen kann... und glaube mir... ich habe einige gesehen...

Du gibst dem Programm an, auf welche Platte gesichert werden soll.
Dann prüfst du noch welche Verzeichnisse oder Festplatten gesichert werden dürfen und fertig...

Das Wiederherstellen einzelner Dateien ist ein Klacks.

Du klickst auf die TimeMachine und die öffnet einen weiteren Finder mit den Backup-Daten.

Da in diesem Finder die gleiche Verzeichnis Struktur der Original-Platte zu sehen ist, musst du nur das Verzeichnis suchen in der die wiederherzustellenden Daten liegen.

Am rechten Rand des Finder Fensters sieht man eine Zeitleiste, mit der man aussuchen kann, von welcher Sicherung man diese Datei wieder herstellen möchte...

Einfacher geht es kaum....

Beitrag von „Jumanji“ vom 30. Juli 2016, 00:22

Aufgrund meines Workflows, ist es eigentlich nicht notwendig, einzelne Dateien wie Photos wiederherzustellen (!)

Aber kann ich da z.B. vielleicht sogar einzelne Schritte rückgängig machen, wenn ich versehentlich wo angekommen bin, und z.B.

Viele Programmen, bieten selbst eine kleine Funktion, diese ist immer auf so 3 Schritte beschränkt, kann ich da vielleicht weiter zurückgehen?

(Ein sehr heftiger Fehler, viele Mac Software sichert die Daten automatisch und verfügt über keine separate Speicherfunktion, wenn man jetzt nen Fehler macht, dann wird der Fehler sofort gesichert oder die Einstellungen (was ja oft vorkommt, manchmal erreicht mal zufällig ein gutes Ergebnis, kann dieses aber nicht mehr reproduzieren...

Time Machine greift hier aber nicht, denn es müsste hierzu jede Millisekunde ein Backup machen

Ich muss jetzt noch warten, BU dauert schon 12 Stunden, ich glaub der überträgt nur mit 2.0

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2016, 00:30

Wie gesagt, und in meinem Screenshot gezeigt, sichert TimeMachine alle 60 Minuten. Ob dieser Zeitraum geändert werden kann, hat mich bisher noch nicht interessiert. Somit kannst du nach einer vermurksten Datei eine mindestens 60 Minuten alte Version wiederherstellen. Es gehen natürlich auch komplette Verzeichnisse...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. Juli 2016, 10:42

Und für den Fall, dass Du die entsprechenden Ordner nicht auf dem Rechner sehen kannst, gibt es hier auch noch eine kleine App, sinnvoller Weise installiert unter "Programme" oder "Dienstprogramme":

Beitrag von „Jumanji“ vom 31. Juli 2016, 00:14

Das Problem mit dem Gamecenter liegt auch mit der Dockingstation und dem USB Ports zusammen,

seitdem ich die Station abgeschlossen habe und das Backup abgebrochen, kann ich auf einmal wieder auf den Gamestore zugreifen...

Meine Problem mit den USB Ports
[USB Geräte werden an 4 Ports nicht erkannt!](#)

Beitrag von „grt“ vom 2. August 2016, 21:37

[@Jumanji](#) sag mal.. - ich will dich nicht angreifen oder irgendwie verdächtigen - nicht falsch verstehen bitte..

aber ich les hier in deinen posts bzgl. deiner doch sehr seltsamen probleme mit - deine probleme sind doch sehr eigenartig, und unberechenbar 😞 , auch die lösung (in deinem anderen post) ist irgendwie nicht wirklich nachvollziehbar.
insbesondere, wenn die hardware ja in ordnung zu sein scheint.

du hattest doch ganz am anfang eine [distro](#) am start, wenn ich das richtig mitgelesen hab. hast du inzwischen eine originale installation auf dem rechner, oder ist es noch die [distro](#)? (die frage ist rhetorisch, antworten musst du nicht, nur den gedanken in die fehlersuche /bekämpfung mit einbeziehen, falls es so sein sollte)

gegen [distros](#) spricht nämlich nicht nur der legalitätsaspekt (s.forenregeln), sondern auch, dass man nie weiss, was dort alles manipuliert und verändert worden ist gegenüber der "sauberen" originalen installations.app. evtl. ist irgendwas eingebaut, was den rechner durcheinanderbringt.

wie gesagt, ich will dir auf keinen fall an den karren fahren, wenn du keine [distro](#) nutzt, überlies das hier ganz einfach, dann ist der hund irgendwo anders begraben.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. April 2019, 09:37

Schon mal gesehen wie alt dieser Thread ist?

Oder bist du nur hier um deine Werbe-Links unterzubringen?