

**Erledigt**

## **Yosemite 10.10 Hilfe - Stuck**

**Beitrag von „shir799“ vom 5. August 2016, 09:35**

Hey kann mir jemand helfen bei der Installation für Yosemite 10.10 habe mir diese Teile gekauft.

LG Shir 😊

Hoffe auf Hilfe

550 Watt Corsair CS Series CS550M Modular 80+ Gold ( 1)

250GB Samsung 850 Evo 2.5" (6.4cm) SATA 6Gb/s TLC Toggle (MZ-75E250B/EU) ( 1)

Intel Core i5 4460 4x 3.20GHz So.1150 BOX ( 1)

Gigabyte GA-H97-D3H Intel H97 So.1150 Dual Channel DDR3 ATX Retail ( 1)

4096MB EVGA GeForce GTX 970 SSC ACX 2.0+ Aktiv PCIe 3.0 x16 (Retail) ( 1)

8GB Crucial Ballistix Tactical DDR3-1600 DIMM CL8 Dual Kit ( 1)

---

**Beitrag von „McRudolfo“ vom 5. August 2016, 11:11**

Hallo [@shir799](#),

herzlich Willkommen im Forum!

Hast du den Rechner denn schon zusammengebaut und läuft er fehlerfrei?

Dann kannst du in der Wiki des Forums stöbern, da sind so ziemlich alle Themen von der Erstellung eines Bootsticks, Einstellungen im BIOS, Auswahl des Bootloaders bis zur Installation von Kexten sehr gut aufbereitet vorhanden.

Bei weiteren Fragen hilft dir die Community gerne weiter - ein wenig Eigeninitiative vorausgesetzt.

Viel Erfolg bei deinem Hackintosh-Projekt!

---

### **Beitrag von „shir799“ vom 5. August 2016, 11:47**

Hey,

ich habe alles zusammengebaut und einen bootstick erstellt mit Clover.

Jedoch hängt sich das ganze auf bei mbinit:

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 5. August 2016, 12:09**

Alles zusammengebaut, heisst du hast auch die GTX 970 schon drinnen?

Dann bau die mal wieder aus und verwende erstmal die IGPU

---

### **Beitrag von „shir799“ vom 5. August 2016, 12:38**

Genau! Habe alles zusammengebaut, die Geforce steckt auch schon und wie gesagt ich Boote mit Yosemite 10.10 und Clover, habe meine Bios auf Optimized Defaults gesetzt, CPU VT-d ausgeschaltet und schließlich mein USB Gerät an erste Bootstelle gesetzt. Jedoch nachdem ich im Bootmanager Yosemite OSX ausführen will um es zu installieren läuft alles bis mbinit: done [64MB total pool size, (42/21) danach hängt es sich auf.

Danke im voraus!

PS: Probiere es ohne Grafikkarte auch nochmal!

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 5. August 2016, 16:01**



Hallo und Herzlich Willkommen im Forum.

Kannst du mal bitte einen Start im Verbose Mode (Boot Flag -v) machen, da wo es hängen bleibt machst du ein Foto und lädst es anschließend hier hoch.

---

### **Beitrag von „shir799“ vom 6. August 2016, 03:02**

Hier bleibe ich hängen...

Benutze clover bootmanager

Mit Chameleon komme ich etwas weiter

2. Bild

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 6. August 2016, 06:35**

Die Kexte EvOreboot.kext oder CodecCommander.kext sollten gelöscht werden.  
Anschließend den kernel cache fixen

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 6. August 2016, 18:07**

Hallo [@shir799](#) ich würde beim Clover Bootloader bleiben, die wahren Chameleon Experten werden leider immer weniger.

Btw: Kannst du bitte deine technischen Daten aus dem ersten Post in dein Benutzerprofil eintragen, gerne auch temporär während des Install in die Signatur.

Das hat den Vorteil das jeder Besucher im Thread sofort einsteigen kann, das lästige nach oben scrollen entfällt und eine schnelle zielorientierte Lösung lässt sich herbeiführen.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 2. September 2016, 22:51**

Nicht nur die Experten sondern auch die Entwickler im Projekt werden immer weniger. Chameleon war ein guter Loader zu seiner Zeit aber diese Zeit ist inzwischen vorbei und mit den immer weiter fortschreitenden OS-X Versionen verliert Chameleon auch mehr und mehr einen seiner größten Vorteile nämlich den der vergleichsweise unkomplizierten Konfiguration im vergleich zum unübersichtlichen Moloch Clover zum Beispiel. Apple setzt bei immer Mehr Diensten auf möglichst eineindeutig identifizierbare Maschinen die dann auch noch dem Apple Schema entsprechen müssen und das ist schlicht mit einem Universalwerkzeug wie Chameleon nicht mehr ohne großen Aufwand zu machen...