

Erledigt

Problem mit OSX 10.11 auf Stick laden mit Unibeast...

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 17:50

Hallo,

derzeit versuche ich einen Bootfähigen USB Stick zu erstellen. Ich nutze OSX 10.6.8 geupdatet von meiner OSX Retail Disc in der VirtualBox. Das Update auf OSX 10.11 habe ich mir im Store gedownloadet und will es mit UniBeast auf meinen 16GB Hybrid Stick(micro USB und USB in einem) laden. Dies funktioniert nur mit der Legacy Variante mit Unibeast, bei der UEFI Variante lädt der ein Stick und hört nach circa 20% auf zu laden, aber der USB Stick blinkt/arbeitet weiter, was aber nicht mehr in der Virtual Machine angezeigt wird, sondern nur das blinken am Stick.

Ich habe es auch schon mit einem anderen 128GB Stick versucht, diesen auch schon als 16GB Stick Partitioniert, leider ist das gleiche rausgekommen.

Wo kann der Fehler liegen? Ich hatte früher bereits meinen ersten Stick als OSX 10.11.5 installer benutzt(Problemlos).

Beitrag von „ralf.“ vom 17. August 2016, 17:59

Die Virtuelle Festplatte sollte deutlich größer als der Standard von 20GB sein. Energy- und Screensaver deaktivieren.

Ich empfehle [diese Tool](#) damit Kannst du auch einen Stick für UEFI fertigmachen.

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 18:53

[Zitat von ralf.](#)

Die Virtuelle Festplatte sollte deutlich größer als der Standard von 20GB sein. Energy- und Screensaver deaktivieren.

Ich empfehle [diese Tool](#)

damit Kannst du auch einen Stick für UEFI fertigmachen.

Vielen Dank für den Hinweis!

Ich habe meinen Stick mit 128GB, wie im Link beschrieben formatiert und den Bildschirmschoner deaktiviert... der Stick wurde erfolgreich erstellt und ich konnte dank InjectNvidia, direkt meine GTX 1060 nutzen...

Jetzt versuche ich noch macOS zu downloaden und dann zu installieren oder doch lieber wieder einen USB Stick erstellen?

Beitrag von „al6042“ vom 17. August 2016, 19:10

Der Inject Nvidia hilft dir bei deiner GTX1060 nicht, da der eigentlich nur für ältere Karten gedacht ist.

Die aktuellen Maxwell-Karten der GTX9xx-Serie, als auch die älteren Kepler-Karten der GTX7xx-Serie laufen erst richtig, wenn der Inject nicht aktiv ist.

Damit wirst du aber unweigerlich in eine Fehler laufen, da, wie bereits mehrfach erwähnt, die GTX10xx-Serie noch nicht unterstützt wird.

Was du gerade nutzen kannst, ist die einfache Grafikdarstellung ohne Grafik-Beschleunigung.

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 20:12

[Zitat von al6042](#)

Der Inject Nvidia hilft dir bei deiner GTX1060 nicht, da der eigentlich nur für ältere Karten gedacht ist.

Die aktuellen Maxwell-Karten der GTX9xx-Serie, als auch die älteren Kepler-Karten der GTX7xx-Serie laufen erst richtig, wenn der Inject nicht aktiv ist.

Damit wirst du aber unweigerlich in eine Fehler laufen, da, wie bereits mehrfach erwähnt, die GTX10xx-Serie noch nicht unterstützt wird.

Was du gerade nutzen kannst, ist die einfache Grafikdarstellung ohne Grafik-Beschleunigung.

Okay, da muss ich halt noch auf den Treiber warten... derweile versuche ich mit den verlinken Tools macOS zu installieren, mal gucken wies läuft.

Beitrag von „ralf.“ vom 17. August 2016, 20:17

[Zitat von andydragon](#)

Jetzt versuche ich noch macOS zu downloaden und dann zu installieren oder doch lieber wieder einen USB Stick erstellen?

Eigentlich ist die Reihenfolge ja: erst MacOS runterladen um dann damit den Stick zu erstellen



Oder meinst du El Capitan in der Virtualbox installieren?

Beitrag von „al6042“ vom 17. August 2016, 20:19

Kleiner Tipp...Wenn der Post, auf den du antwortest, direkt über deinem steht, musst du Inhalte daraus oder auch den ganzen Post nicht extra nochmal in deiner Antwort zitieren.

Das erhöht die Lesbarkeit des kompletten Threads, vor allem, wenn man mit dem Handy unterwegs ist...

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 21:17

Vielen Dank für das Feedback!

Wie folgt bin ich vorgegangen:

- Zuerst habe ich die OSX 10.6.3 Disc auf meinen PC mit TransMac kopiert, dieser hat ein OSX.dmg File draus gemacht, welches ich in .iso umbenannt habe.
- Danach habe ich eine VM erstellt und das EFI deaktiviert, außerdem musste ich wegen meiner Haswell Architektur noch in der CMD einen Code angeben, damit ich überhaupt OSX nutzen konnte. Mit IBoot Haswell konnte ich mit dem Boot-Code -v /Haswell dann auch OSX 10.6.3 booten und in der VirtualBox installieren.
- Danach habe ich mir den Patch 10.6.8 gedownloadet und installiert. Nach dem Installieren habe ich die VM nicht neugestartet sondern MultiBeast SnowLeopard geöffnet und NUR den Hacken bei "EasyBeast install" gesetzt. Danach lief der Patch auch durch.
- Dann habe ich den Rest der Updates in der Softwareaktualisierung durchgeführt, besonders das AppStore Update lag mir dabei am Herzen.
- Als nächstes habe ich OSX 10.11.6 gedownloadet, im Store und meinen 128GB Stick in 2 Partitionen formatiert(8GB und die 2. Partition den Rest zugewiesen).
- Danach hatte ich UniBeast gestartet und den Stick mit UEFI und El Capitan, sowie InjectNvidia erstellt(was ich nicht wusste und laut Forenbeitrag weglassen konnte).
- Dann habe ich zu meinen Mainboard noch 2 [BIOS Einstellungen](#) vorgenommen und konnte OSX 10.11.6 direkt vom USB Stick starten und installieren.
- Als nächstes noch mit Multibeast den PC konfiguriert und danach habe ich macOS Public Beta gedownloadet.

Beitrag von „derHackfan“ vom 17. August 2016, 21:40

Dann ist der Thread jetzt erledigt und kann einen grünen Haken bekommen? 😄

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 21:47

Ja, macOS bootet zwar nicht vom Stick, ist aber nicht so schlimm.

Ich warte dann lieber auf die Finale Version von Sierra und erstelle mir dann halt wieder einen USB Stick mit UniBeast.

Mit den Scripts erhielt ich folgenden Error...

Beitrag von „deydi“ vom 18. August 2016, 10:32

also bei mir hat es mit VM auch überhaupt nicht geklappt, Erstell doch mal eine boot Cd Hassell/lboot und was es so gibt.

lad dir das Combo update runter (geht auch über windows) und zieh es auf einen Stick.

Wichtig ist nur das Du eine Internet Verbindung hast bei dieser Variante.

Leg deine BootCD ein Starte den Pc neu. nun bootet dein Pc über die Cd, Wenn das klappt mach snow Leopard rein, Drück F5 und dann wird dir auch angezeigt das der Installer eingelegt ist, Klick einmal Drauf.

Und nun Installiert dein Pc ganz Normal Direkt Snow Leopard (wenn du zu einer kernel Panik statt Installation kommst musst du ein paar befehle ausprobieren bei mir hat -v geholfen)

jetzt nimmst du das Combo Update von deinem Stick und installierst es. jetzt kannst du neustarren wenn du willst Solange Snowleopard installiert ist kannst du dann mit deiner BootCD ganz normal Booten.

Jetzt hast du auch den App Store. Lad dir ganz normal EL Capitan runter.

und zieh es wieder mit unibeast auf einen Stick.

Beitrag von „andydragon“ vom 18. August 2016, 18:11

Hab ich probiert, mittlerweile funktioniert alles und OSX 10.11.6 ist installiert.

macOS habe ich vom installer installieren lassen auf meine 2. SSD, die bootet soweit zeigt aber nur das apfellogo und den mauszeiger

Beitrag von „deydi“ vom 22. August 2016, 14:37

Versuch es mal mit -V und mach n bild damit die Profis hier mal auswerten können 😊

Welche variante haste den nun genutzt ?