

Erledigt

macOS Sierra kommt! Diesen September

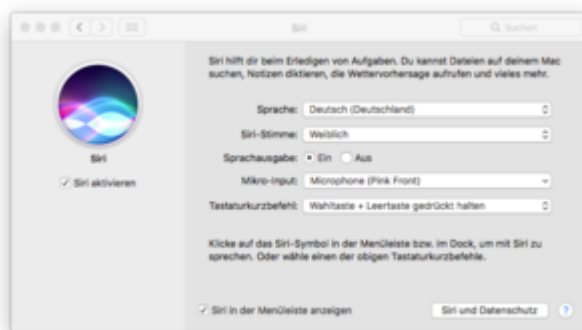
Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. September 2016, 01:31

Auf unsere Rechner..



Es dauert nicht mehr lange, dann wird die nächste Version von Apples Rechner-Betriebssystem offiziell vorgestellt.

Sie heißt macOS 10.12.Sierra und bringt Siri mit.



Im offenen Beta-Programm von Apple erscheint zur Zeit wöchentlich ein Update, die Veränderungen sind nur noch gering, also steht die endgültige Version wohl noch vor Mitte des Monats ins Haus.

Rein äußerlich ist der Unterschied zum bisherigen System OS X 10.11.6 El Capitan nicht sonderlich groß, schon die Namensgebung deutet es an: El Capitan ist der bekannteste Berg im Yosemite-Nationalpark in Kalifornien mit einer fast senkrechten Flanke in der Gebirgskette der Sierra Nevada.

Die inzwischen recht stabile öffentliche Beta-Version kann sich jeder mit einer Apple-ID und einem geeigneten Rechner über Apples Beta-Programm herunterladen und installieren.



Aber genau da ist der erste Haken beim neuen System: es basiert wesentlich auf Apples recht neuer Grafik-Engine namens Metal. Und es lässt sich nur auf Rechner laden und installieren, die schon in ihrer Grundausstattung mit dieser umgehen können. Man kann diese Einschränkung zwar umgehen, aber das ist natürlich nur beschränkt sinnvoll, ältere NVIDIA- und AMD-Grafikkarten fallen da komplett raus.

Die serienmäßigen NVIDIA GeForce GT 120 oder die ATI Radeon HD 4870 des MacPro4,1 können mit Metal nichts anfangen. Der fast baugleiche MacPro5,1 mit seiner neueren ATI Radeon HD 5770 oder ATI Radeon HD 5870 macht dagegen keine Probleme.

Voraussetzung von Seiten Apples sind folgende Rechner, meist von 2010 und neuer:

MacBook 6,1 (Herbst 2009 und neuer)

MacBook Air 3,1 (2010 und neuer)

MacBook Pro 7,1 (2010 und neuer)

Mac mini 4,1 (2010 und neuer)

iMac 11,1 (Herbst 2009 und neuer)

Mac Pro 5,1 (2010 und neuer)

Basis-Voraussetzung ist eine Serien-Grafik, die mit Apples neuer Grafik-Engine Metal umgehen kann.

Das ist die Nvidia GeForce 320M in den kleinen Macs und die ATI Radeon HD 5770 im MacPro, von NVIDIA brauchen wir dann im Hackintosh mindestens eine Grafik der (600er) Kepler-Serie.

Es hilft nicht, eine derartige neue Grafik in einen älteren MacPro (oder einen Hackintosh, der so heißt) einzubauen. Und auch andere neuere Rechner-Typen laufen nicht (nativ) unter Sierra, wenn sie mit älteren Nvidia Geforce GT 120 oder der Radeon HD 4870 bestückt sind.

Das führt dazu, dass auch der weitgehend zum 2010er MacPro 5,1 baugleiche Typ 4,1 (Model Nr. A1289 haben beide!!) aus dem Vorjahr 2009 nicht gestartet wird, egal, ob die Grafik das könnte oder nicht.

Also heißt es Abschied nehmen von OS X Leopard 10.5 und Snow Leopard unter 10.6.3. Auch die SnowLeo-Retail-DVDs werden als Basis langsam kompliziert, da hörte es nämlich bei 10.6.3 auf. Und da mit kann selbst ein echter MacPro5,1 nicht starten..

Nun, warum schreib ich das hier, wir arbeiten doch nicht mit echten Macs??

Leider müssen wir nun die besonders flexible Rechner-Signatur des MacPro 3,1, die Basis in den meisten Ozmosis-Installationen, auf mindestens die Signatur des MacPro 5,1 umstellen oder auf einen anderen der oben genannten Macs.

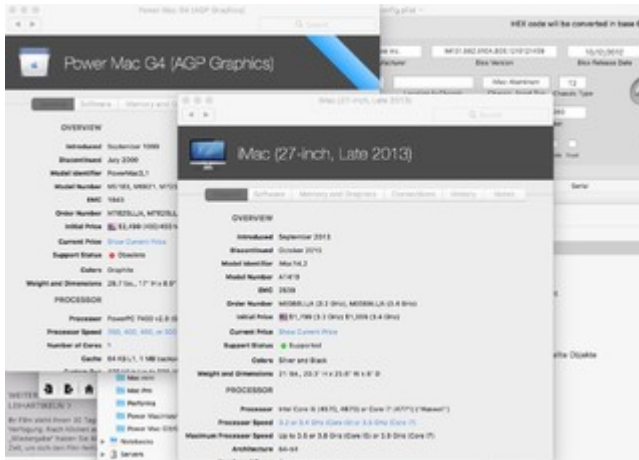
Die Serien-Nummer und die UUIDs brauchen wir übrigens nicht zu ändern, sie sind auch mit sehr vielen Programmen auf dem Rechner verknüpft, das kann teuer werden..

Für meine vielen Rechner heißt das zum Beispiel konkret: den Powermac G3-Z97M und den Powermac G4-Quo mit einer [überwiegenden MacPro-3,1er Signatur hab ich auf iMac umgestellt](#) , mein alter EX58er MacPro von 2009 ist jetzt der damals noch nicht gebaute MacPro 5,1. Die Seriennummern und UUIDs hab ich behalten.



Aus MacPro 3,1 wurde iMac 13,2 (27", Herbst 2012) für Ivy Bridge beim Quo und iMac 14,2

(27", Herbst 2013) oder iMac 15,1 (27"Retina, Herbst 2014) für Haswell beim Z97er.



Aus MacPro4,1 wird MacPro5,1; Besonderheit: die Board-ID ist bei beiden Modellen identisch (**Mac-F221BEC8**), also muss hier der **Product Name** geändert werden, sonst kann die Beta nicht geladen werden. Die BIOS Version sollte angepasst werden (**MP51.88Z.007F.B03.1010071432** statt **MP41.88Z.0081.B08.1001221313**). Die **Board Serial Number** wird vom FakeSMC.kext ausgelesen und ist eine andere (C02140302D5DMT31M) als bisher (C02436602U5FW29A8), wenn nicht eine eigene Nummer in das entsprechende Feld in der Clover-config.plist über den CloverConfigurator eingetragen wurde.

Vorbereitungen:

Ein Rechner mit OS X El Capitan

mit Systemdefinition von 2010 ff. (siehe oben)

8-GB-USB-Stick

Apple-ID für das aktuelle Betriebssystem

Platz für eine Kopie des laufenden Betriebssystems

Retail-DVD Mac OS X Snow Leopard 10.6(.3) im Schrank

Neustes Clover zZt v2.3k r3726,

Zeit!!

Selbst das originale Quo-X-Mass Ozmosis hat unter Sierra keine Kext-Injection mehr, weder die im ROM integrierten Kexte, noch die von außen (EFI) werden geladen: so geht der original-Voodoo-Sound nicht, Shiki wird aus der EFI nicht geladen. Das lässt sich mit [einer angepassten Oz-Version](#) beheben. Clover war hier schneller, deshalb konnte mein Quo erstmal damit starten..



Ich schätze mal, es gibt sehr bald eine neue Oz-Version. Hängt halt auch davon ab, was die Entwickler da alles integrieren wollen. Die AMI-BIOS-Version der 100er Chipsätze sind ja gegenüber denen der Vorgänger-Boards komplett verändert. Das verspricht sehr viel Arbeit..



CloverConfigurator: auch alte Versionen können ohne Absturz gestartet werden - und so für den Download des Updates genutzt werden, die aktueller Version Clover Configurator 4.32.0 mounted derzeit die EFI nicht immer zuverlässig..

Photoshop, Premiere usw. laufen mit (mal wieder frisch installiertem) Java 2015

neue NVIDIA Web Driver 367.05.10.05b07 sind fällig



Safari (Version 10.0 (12602.1.38.2)) war anfangs eine richtig lahme Krücke, das ist aber inzwischen Vergangenheit. Dafür bekam der Firefox von Anfang an nen richtigen Schub.

[Der Shiki.Kext](#) muss auf den neusten Stand gebracht werden, mindestens Version 1.5.0

[AppleALC](#) sorgt bei älteren Versionen im Clover zZt. für Start-Probleme. Irgendwer ist bei der neusten Version Nr.13 auf die Idee gekommen, ausgerechnet die am häufigsten benutzten ID-Versionen 1-3 aus dem ALC1150-Codec zu entfernen, um Platz zu sparen, hier also unbedingt die Nr. 12 benutzen, sonst muss auch noch die DSDT angepasst werden.

Wenn die alten IDs nicht wieder integriert werden, sollte man sich allerdings überlegen, ob man nicht doch für seinen Rechner auf ID11 umsteigt, so schwer ist das Ändern der DSDT ja auch nicht. Und das Mikrofon soll jetzt besser laufen..

Auf geht's!

Der Rechner ist auf den neusten Stand, die Signatur Sierra-fähig, Platz und USB-Stick vorhanden.

Dann kann's los gehen.

In Apples Beta-Programm bekommt man [nach Anmeldung mit der Apple-ID](#) problemlos an die aktuellste Version von macOS Sierra 10.12 Public Beta, zur Zeit Nr.7. Der komplette Download ist etwa 4,73 GB groß, deutlich kleiner als Yosemite und El Capitan. Ist der Download komplett im Ordner „Programme“ geladen, (ACHTUNG; Programm NICHT starten lassen!) steckt man den 8-GB-USB-Stick an einen USB-2-Anschluss und formatiert ihn als GUID / Mac OS Extended (Journaled) mit dem Namen „Bootstick“.

Mit einer einfachen Befehlszeile im Dienstprogramm „Terminal“ startet das Erstellen des Booters:

Code

```
1. sudo /Applications/Install\ macOS\ Sierra\ Public\  
Beta.app/Contents/Resources/createinstallmedia --volume /Volumes/Bootstick --  
applicationpath /Applications/Install\ macOS\ Sierra\ Public\ Beta.app --nointeraction
```

man gibt sein Passwort ein und wartet etwa 20 Minuten. Mindestens. Dann packe ich noch JavaForOSX.dmg dazu, damit mein Photoshop CS5.1 nachher noch läuft, und starte auf den Stick neu. Für das bald erscheinende offizielle macOS Sierra und seinen Installer muss diese Zeile hier sicher leicht geändert werden, das reiche ich dann aber nach!



In der Beta-Version ist die Installation nach etwa einer knappen halben Stunde beendet. Nachdem sich das System an den Rechner angepasst hat, darf man dann noch warten, bis Mail seine Nachrichten eingelesen hat, naja.



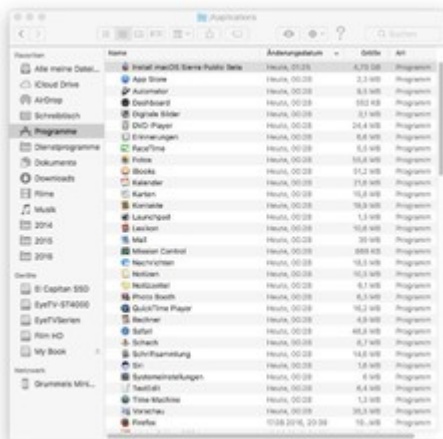
Das neue System kommt einem irgendwie bekannt vor. Nur ist jetzt so ein komischer runder Button rechts oben in der Kopfzeile und links unten im Dock: Siri.



Die freundliche Dame scheint noch etwas wirr: statt EyeTV zu öffnen nimmt sie immer iTunes, wie ich Photoshop nennen muss, dass sie es findet, hab ich auch noch nicht raus. Dafür sucht sie jeden Müll im Internet, sie erklärt zwar, wie viele Mails der Rechner seit dem 22.Mai erhalten hat, sagt dann aber, dass ich das Programm Mail selbst zu öffnen habe. Perfekt ist anders. Gut.

Was geht, was geht nicht?

Zu Siri hab ich ja grad schon was geschrieben. Was ist sonst neu??



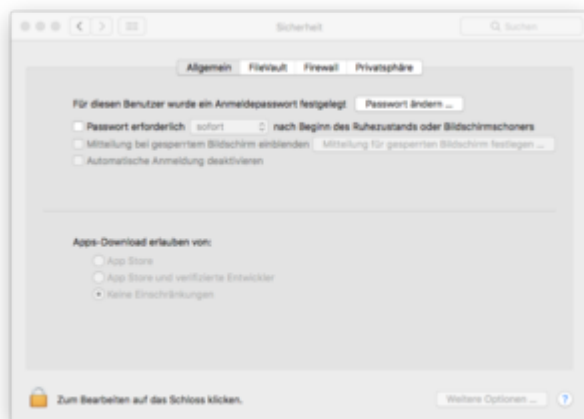
Natürlich sind alle mitgelieferten Apple-Programme leicht überarbeitet, sie sollen ja auch auf gesprochene Befehle reagieren können (das braucht wohl noch etwas Zeit..). Vom neuen Dateisystem Apple File System APFS ist bisher auch noch nicht viel zu sehen, es taucht jedenfalls nicht in den Standard-Einstellungen der bisherigen PublicBetas auf.

Es gibt eine noch stärkere Einbindung von iPhone, iPad und Apple Watch. Über eine gemeinsame Zwischenablage (wer braucht so etwas??) wird der Datenaustausch mit verbundenen Geräten deutlich vereinfacht. Zum Beispiel soll es mit Hilfe des Fingerabdruck-Sensors eines verbundenen iPhone oder mit einer Apple Watch möglich werden, Apple Pay auch am Mac zu verwenden. Natürlich erst, wenn es Apple Pay bei uns überhaupt gibt...

Die Sicherheits-Einstellungen wurden wieder weiter verschärft, aber das gehört ja zum guten Ton. Zumindest in den derzeitigen Betas ist das Installieren von Programmen ohne Apples Entwickler-Signatur nicht mehr vorgesehen. Das kann aber abgestellt werden:

Code

1. `sudo spctl --master-disable`





Für das Abstellen des Gatekeepers gibt es den Terminal-Befehl

Code

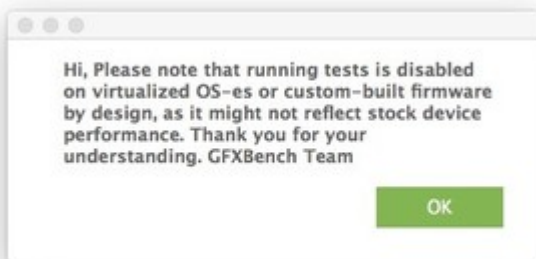
1. `sudo defaults write /Library/Preferences/com.apple.security GKAutoRearm -bool NO`

Im Gegensatz zu den Programmierern aus Redmond darf man hier noch selbst die Updates vornehmen..

Welche kleinen Programme Apple wie erweitert hat steht ausführlich auf [Apples Sierra-Seiten](https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/28301-macos-sierra-kommt-diesen-september/).



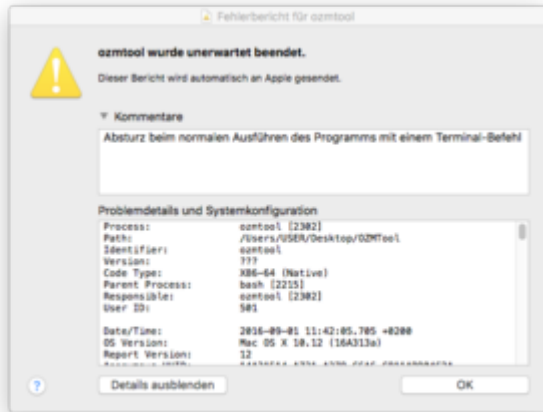
Vorher installierte Programme auf einer einfach upgedateten Platte laufen weiter wie bisher, selbst Parallels geht weiter, auch wenn die wieder was anderes behaupten werden.



Die Haupt-Grafik-Engine Metal gibt es ja schon seit El Capitan, aber jetzt soll sie OpenGL & Co ersetzen. Das alte Yosemite-Festplatten-Dienstprogramm lässt sich jetzt leider nicht mehr verwenden, da für wurden ein paar Zeilen des Betriebssystems zu viel gekürzt.

Besonders das Mounten der EFI-Partitionen ist jetzt deutlich schwieriger, und vor allem ohne grafischen Überblick. Nur noch mit Kürzeln, Buchstaben und Zahlen, entweder im Clover Configurator oder dem Extra-Skript EFI-Mounter.

Unser kleines Arbeitstier OZM-Tool hat es da auch nicht besser: es läuft nur noch sehr beschränkt.

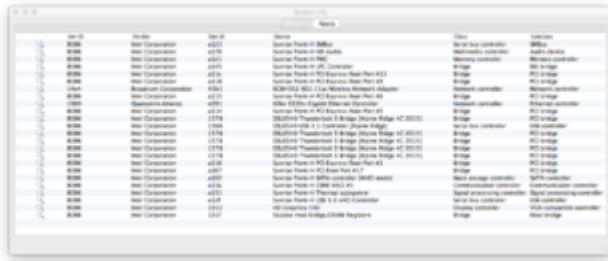


Und die meisten Clover-Patches laufen auch noch nicht wieder, Ausnahme sind hier zum Glück die Grafik-Einstellungen.

Für den Sound sollte man jetzt wirklich den umfangreich [erklärten AppleALC.kext](#) nutzen. Nach meinen Erfahrungen läuft der übrigens erst nach dem zweiten, dritten Neustart des Systems richtig mit allen Anschlüssen incl. HDMI..

Sonst ist es eigentlich nicht wirklich groß verändert, Siri würde ich gegenwärtig höchstens Beta-Status zubilligen, eher wie Cortina bei WinDOS, als wie Siri auf dem iPhone. Mein Z170n-G5 hat jetzt allerdings den real längst vorhandenen USB 3,1-Anschluss auch im Apple-System-Bericht. Und diverse Thunderbolt-Kexte geladen. Thunderbolt 3 gibt es ja bisher in Apples Hardware nicht, aber es gibt ja bald neue.





Das neue Date-System APFS mit nativer Verschlüsselung ist zwar in der Developer-Version drin, ich brauch für solche Experimente wohl noch etwas Bedenkzeit. Schließlich wird es ja nicht rückwärts-kompatibel sein..



Hier der angekündigte Nachtrag: für die offizielle Version macOS 10.12 Sierra ist der OS-Installer-Stick mit dem vorläufigen Namen "BootStick" (s.o.) mit folgendem Befehl über das Dienstprogramm Terminal zu erstellen (Nach dem Download der entsprechenden Datei aus Apples App Store natürlich):

Code

1. `sudo /Applications/Install\ macOS\ Sierra.app/Contents/Resources/createinstallmedia --volume /Volumes/BootStick --applicationpath /Applications/Install\ macOS\ Sierra.app --nointeraction`

Beitrag von „Shado“ vom 1. September 2016, 12:24

Tolle Erklärung... 

Würde denn das Patch-Tool von "dosdude1" Abhilfe schaffen????? Gerade auch das Problem der "nicht mehr unterstützten" Grafikkarten (z.B. GT610) ?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 1. September 2016, 12:38

[Zitat von MacGrummel](#)

Für den Sound sollte man jetzt wirklich den umfangreich erklärten AppleALC.kext nutzen

Kann es sein, dass mit dem AppleALC Link was nicht stimmt?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. September 2016, 12:58

[@Shado](#): Wie geschrieben kann man das Problem mit dem falschen Rechner umgehen, im Prinzip muss dafür nur der Name des Rechners in die Installer-PListe der zugelassenen Rechner. Das taugt aber nur für echte Macs wie die dicken MacPro Nr.3,1 und Nr.4,1. Wenn der die richtige Grafik drin hat, sollte es so gehen.

Eine falsche Grafik umzubenennen wird nicht richtig helfen. Der Rechner muss ja auch real mit der Metal-Engine arbeiten können. Die 610 sollte aber mit Nvidias Kepler-Chip bestückt sein und das können.

[@Nightflyer](#): Stimmt! Soo war das nicht gedacht



Beitrag von „tidow“ vom 1. September 2016, 19:25

Und was ist mit den Lappis die ne Intelgraka haben z.b. Intel HD Graphics 4000

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 1. September 2016, 19:29

Müssen wir mal abwarten

Beitrag von „Nightflyer“ vom 1. September 2016, 19:32

Bei mir läuft die Public Beta auf einem T420 mit Der IntelHD 3000

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 1. September 2016, 19:37

[@tidow](#)

Ich denke, dass die HD 4000 keine Probleme machen wird. In meinem Notebook steckt nur eine HD 3000, und die kommt mit Sierra wunderbar zurecht. Unter El Capitan hatte ich trotz einiger Fixes gelegentlich Artefakte auf dem Bildschirm. Mit Sierra ist mir das noch nicht passiert, obwohl ich es inzwischen häufiger nutze als El Capitan...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. September 2016, 00:05

Besonders lustig ist das bei meinem Z97MX-Gaming 5: Mit seiner kleinen Apple NVIDIA 120er ist er eigentlich recht flott unterwegs, für Sierra muss ich aber auf die viel langsamere Intel HD 4600 umschalten. Nur weil die eben mit der Metal-Engine umgehen kann, die Nvidia aber zu alt ist. Auch meine Ersatzkarte von Nvidia, die 9800GT mit dem NVIDIA-Tesla-Chip hat hier keine Chance.




Beitrag von „griven“ vom 2. September 2016, 00:16

HD3000+ sind unkritisch die laufen auch in Laptops noch mit Sierra 😄

Das T420s hier neben mit tut mit Sierra und HD3000 Prima bis jetzt. Alles ab SandyBridge ist im Prinzip relativ Schmerzfrei machbar auch mit Metal und IntelHD alles darunter wird haarig. Core2Duo Prozessoren müssen mindestens der Penryn Klasse angehören und bei der ersten Generation Core I wird es haarig wenn nur Prozessorgrafik bzw. Chipsatzgrafik zur Verfügung steht denn die werden gar nicht mehr unterstützt und da ist gerade bei einem Klapptopf

schnell Ende im Gelände...

Beitrag von „tidow“ vom 2. September 2016, 11:19

Danke für die Antworten. Wenn ich nun schon mal am Löchern (Fragen ) bin.
Was ist mit meinem Hauptrechner GA-Z77-DS3H und der Nvidia GT 640  
Und der 8600 GT im P35 Rechner?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 2. September 2016, 11:43

[Zitat von tidow](#)

Was ist mit meinem Hauptrechner GA-Z77-DS3H und der Nvidia GT 640

Bei mir läuft Sierra auf ähnlicher Hardware (z77m-d3h und GTX 650 ti).
Sollte bei deiner Hardware auch keine Probleme machen

Beitrag von „tidow“ vom 2. September 2016, 12:44

Das hört sich ja gut an

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. September 2016, 22:37

Die 8600er wird nicht laufen, da geht es Dir mit der Tesla-Karte wie mir, die wollen einfach nicht mit der Metal-Engine..

Beitrag von „theo55“ vom 2. September 2016, 23:09

Ozmosis = viel hausgemachte Probleme (selber Schuld warum nutzt ihr das!) die es mit Clover einfach nicht gibt.

Und Bios Version Nummer ändern und was ich hier alles lese, Quatsch einfach Plattformsupportet.plist ändern Board-ID einfügen z.B. und alles geht für Sierra.

Beitrag von „griven“ vom 2. September 2016, 23:21

Verstehe ich nicht wo da die Probleme seien sollen mit Ozmosis aber muss ich auch nicht verstehen 😊

Was Du da schreibst mit der Plattformsupportet.plist stimmt nur bedingt denn damit ist noch längst nicht alles gut für Sierra...

[@tidow](#) was die Kiste mit dem Z77 angeht ist das gar kein Problem funktioniert ohne weiteres auch mit Sierra ggf. halt wie [@theo55](#) schreibt die Plattformsupportet.plist anpassen oder aber einfach ein SMBIOS setzen was von vornherein passt (ist auch von Vorteil wegen PowerManagement etc). Beim Z77 kannst Du ohne weiteres iMac13,1 oder iMac15,1 nehmen ab IvyBridge fährt der Rechner dann unter Sierra auch automatisch XCPM anstelle von AppleIntelPowerManagement.kext was mal in jedem Fall ein Vorteil ist. Was die alte Kiste angeht muss ich [@MacGrummel](#) recht geben die alte NVIDIA ist zumindest aus der Sicht von Apple Alteisen und wird nicht mehr unterstützt. Entweder dem Rechner ne neue Graka gönnen (muss ja nix besonders sein) oder aber auf ElCapitan oder Yosemite lassen und gut.

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. September 2016, 23:25

Hallo [@theo55](#) geht es vielleicht auch ein wenig freundlicher, wieso ist das alles gleich Quatsch?

Auch zwischen Bad Wildungen und Marburg gibt es so etwas wie "kannst du bitte folgendes

versuchen" oder "folge mal lieber der Anleitung xyz", niemand hat etwas gegen zielgerichtete Höflichkeit.

Oder?

Beitrag von „theo55“ vom 2. September 2016, 23:29

Hackfan kannst nich ja mal besuchen, wohne in Homberg/Efze und habe Bekannte in Schwarzenborn (Knüll).

Beitrag von „al6042“ vom 2. September 2016, 23:40

Tja...

Ozmosis ist anders als Clover... auf jeden Fall weniger flexibel.

Aber deswegen Ozmosis als Quatsch zu bezeichnen zeigt nur, dass man sich wahrscheinlich noch nicht ausgiebig damit beschäftigt hat...

Und ich bin mir nicht sicher ob deine Bekannten aus Schwarzenborn (Knüll) dir dabei helfen können.

Beitrag von „theo55“ vom 2. September 2016, 23:43

doch doch Griven, in Bad Hersfeld habe ich einen Apple-Experten sitzen und in Blackburn-City nur paar Mac-Fans.

Beitrag von „al6042“ vom 2. September 2016, 23:52

Und dann kein Ozmosis auf einem Z97X-UD3H?

Hm...

Beitrag von „griven“ vom 2. September 2016, 23:57

Ich habe zwar gar nichts gesagt weiter aber wurde trotzdem angesprochen daher springe ich auch noch mal auf...

Es gibt halt verschiedene Konzepte und jeder benutzt das, was ihm am besten gefällt/passt oder womit er am ehesten/besten zum Ziel kommt ist doch okay und gut so. Oz hat genau wie Clover seine Vorzüge und Nachteile hier zu pauschalisieren finde ich zu einfach gedacht. Es gibt einen Haufen Leute die mit OZ gut fahren und ebensoviele die mit Clover gut fahren und umgekehrt ebensoviele die mit dem einen oder anderen Ansatz Probleme haben wo ist das Problem? Jeder so wie er mag. Ich setzte beides ein und zwar so wie es mir passt und wie es mir Sinnvoll erscheint. Ich würde niemals jemanden raten auf biegen und brechen Clover zu benutzen wenn sich sein System super für OZ eignet und umgekehrt auch niemals jemanden bekehren wollen der mit Clover gut fährt warum auch?

Jeder Ansatz hat seine Berechtigung und auf gewissen Plattformen seine Stärken und Schwächen und genau das ist der Knackpunkt. Die Erwartungshaltung ist eine eierlegende Wollmilchsau die möglichst ohne jede Kenntnis der Materie einfach so funktioniert und genau die gibt es nicht in der Hackintosh Welt und es wird es vermutlich auch nie geben es sei denn man rennt in den nächsten Apple Laden und kauft sich einen MAC. Es ist hier eigentlich wie überall im Leben es gibt einfach kein schwarz und weiß sondern eben auch unendlich viele Grauschattierungen dazwischen und dem sollte man meiner Meinung nach Rechnung tragen (es wäre schlimm wenn das nicht so wäre denn dann würden wir heute alle noch mit Chameleon und Chimera rumwurschteln und uns die Äuglein reiben weil genau nix wirklich gut funktioniert).

Nix für Ungut jedem seine Meinung und MIR meine 😄

Gerade die verschiedenen Möglichkeiten machen das Ganze doch aus oder wollen wir jetzt bei den Bootloadern eine ähnlich doofe Diskussion anfangen wie es sie seit jeher gibt zwischen Windows und Linux ?!?!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. September 2016, 00:01

Was soll ich sagen? Die Plattform-Support-List hält genau bis zum nächsten Update, da darfst Du sie wieder einfügen. Sinnvoll ist das wohl nur, wenn der Rechner sonst nicht läuft, wie eben ein teurer MacPro 4,1 mit guter moderner Grafik. Eine neue ID für den Rechner ist ja im Hackintosh kein Zauberwerk!

Auch Clover kann Sierra nicht von ganz allein unterstützen. Da mussten sich erstmal ein paar findige Köpfe überlegen, wie denn die notwendigen Start-Kexte und -Routinen jetzt wieder geladen werden können. Und genau das macht halt der neue Ozmosis-Teil auch. Und Zufall ist das sicher nicht, denn leider ist die Zahl der Entwickler beider Start-Systeme doch eher übersichtlich. Und die Zielgruppe der beiden ist doch eher unterschiedlich: Ozmosis läuft halt fast wie ein Original-Mac, wenn es läuft, bei Clover gibt es immer was zu tun..

Die Nvidia-Tesla-Karten sind da dann halt raus, weil es einfach keine Unterstützung der Metal-Engine für diese Architektur gibt. Zum Glück ist die Bezeichnung der Grafikkarten nicht allzu kryptisch: ne 600er und 700er ist dann eine mit Kepler-Chip, die ooB laufen, die 750er und 900er sind Maxwell mit Nvidias Webdriver-Support und die 1000er mit Nvidia Pascal-Chip werden noch nicht unterstützt. Aber das kommt sicher bald nach der offiziellen Vorstellung von macOS Sierra..

Beitrag von „Nightflyer“ vom 3. September 2016, 00:14

[Zitat von theo55](#)

einen Apple-Experten sitzen und in Blackburn-City nur paar Mac-Fans

Na ja, ich kenne auch einige "Apple Experten und Mac Fans"

Als ich denen erzählt habe, Sierra läuft auf meinem Thinkpad haben die mich angesehen, als hätte ich Lumpen an und Clover war für die ein Grünzeug

Beitrag von „griven“ vom 3. September 2016, 00:21

Ja, ja so ist das mit den Unwissenden...

Clover ein Grünzeug und ein Thinkpad Lumpen das sind alles Ketzer und verwöhnte Einzelkinder oder noch schlimmer beides 😊

So nun aber mal gut mit dem Off Topic ich denke wir haben jetzt laut genug Jehova gerufen und können ganz ohne Steine zu werfen wieder back to Topic kommen den letztlich geht es hier ja um das bevorstehende Sierra Release und nicht um irgendwelche Glaubensfragen bzgl. diverser Bootloader und/oder der Frage ob ein Hackintosh nun ein adäquater Ersatz für einen Mac ist oder nicht...

Beitrag von „theo55“ vom 3. September 2016, 00:22

Nightflyer... Deppen gibts doch immer... mir hat mein Apple Experte jedoch mehr beigebracht als ICH selber wusste, auch das alte Mac's (orig.) vor 2009 mit Sierra laufen und ebenso die Hackintosh-Tricks zu Sierra

Beitrag von „Shado“ vom 3. September 2016, 09:04

[@MacGrummel](#), konnte die Sierra Public Dev nur mit einer GT640(Kepler107) installieren. Die GT610 ging nicht. Sie hat auch einen GF119-Chip. Der wird wahrscheinlich nicht unterstützt von der Metal-Engine. Ich denke, dass die Fermi-Chips auch keine Chance mehr haben.

[@theo55](#), schön, dass du einen Apple-Experten kennst. Vielleicht kannst du seine Tips hier einfließen lassen. 🙌😊🙌

Beitrag von „Ka209“ vom 3. September 2016, 11:00

[@theo55](#) und es ist gut das du Personen kennst die sich super in der apple Welt samt Hackintosh auskennen.

Mir kommt nur eine frage dan auf "Warum bist du dan hier im Forum ?" da du es ja anscheinend nicht nötig hast.

Beitrag von „noEE“ vom 3. September 2016, 11:43



Da ich das Wochenende Kind und Freundin frei habe

habe ich mich gestern an Sierra rangemacht. Mein Capitan läuft ja sehr gut also habe ihn mit Carbon Copy Cloner auf eine 2. interne HDD kopiert. Clover_v2.3k_r3726 installiert und die Kext Dateien aus 10.11 in 10.12 verschoben. Danach die Kopie von Capitan gebootet und das Sierra Update drüber laufen lassen. Lief problemlos durch.

Sieht besser aus, als ich erwartet hatte. Denn meine Graka ist eine alte GeForce 9600GT und ich rechnete mit einer geringe Auflösung oder fehlende Transparenz Effekte.


Habe ich das falsch verstanden? Für mich sieht die Grafik unterstützt aus.

Allerdings muss ich zugeben, das Sierra quälend langsam ist. Ständig sehe ich den Spinning Ball. Kann mir nicht vorstellen, dass es daran liegt, das Sierra auf eine HDD anstatt SSD läuft. Sound bekomme ich mit AppleALC ebenfalls nicht zum laufen. AppleHDA ist ungepatcht. Es macht auch keinen Unterschied, ob ich in Clover den Rename HDAS to HDEF for Realtek Audio Patch eintrage oder FixHDA anklicke. Audio Codec ist ALC887.

audio_cloverALC-120_v1.0b0.command lässt sich nicht ausführen, da er die gemountete EFI Partition nicht finden kann.

Grüße

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. September 2016, 12:08

Schön, dass Du das geschafft hast mit der Installation. Wie man sieht war Deine Grafikkarte in dem Rechnertyp, den Du als ID verwendest, nicht eingeplant. Die Seriennummer gefällt mir allerdings .. 

Das etwas reichlich lahme Gebaren lässt dann allerdings den Schluß zu, dass die Grafik wie beschrieben eben leider nicht unterstützt wird. Ich werd mir für den Z97MX meiner Freundin auch ne andere Grafik besorgen müssen, dann mit der integrierten Intel HD 4600 wird der nette 21 : 9 - Bildschirm nicht ausgefüllt

Die Clover-Patches lassen sich so nicht verwenden, weil sie andere Adressen bräuchten. Bei mir gibt es zwei Alternativen: Entweder nutzt Du Voodoo für den Sound, oder Du nimmst Dir die [Anleitungen](#) zum [AppleALC.kext](#). Mit dem laufen meine 1150er Soundchips ganz prima..

Beitrag von „noEE“ vom 3. September 2016, 13:27

Hey,

den AppleALC.kext benutze ich unter El Capitan zusammen mit dem Rename HDAS to HDEF for Realtek Audio Patch und das funktioniert sehr gut.

Jetzt habe ich mal in die Liste der unterstützten Codecs geschaut und lese da ALC887/ALC269 add/delete macOS Sierra patch. Was denn nun? Add oder delete? Jedenfalls funktioniert der Kext nicht.

Solange Sierra bei mir dahinschleicht kann man damit nicht produktiv arbeiten. Habe hier noch eine XFX Radeon R7 260x aber die scheint verbastelt zu sein. Habe die noch nicht eingebunden bekommen. Ich hatte überlegt, mir zusammen mit einem neuen 4K Monitor die

EVGA GeForce GTX 950 zu holen.

Vielleicht warte ich einfach noch etwas, bis Sierra aus dem Beta Status raus ist und die Entwickler Lösungen anbieten?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. September 2016, 13:52


Probier mal die anderen Layouts durch. Möglich sind für ALC887 die IDs 1, 2, 3, 5, 7, 11, 12, 13, 17 und 99.

[Infos hier im Git](#)

Beitrag von „theo55“ vom 3. September 2016, 13:53

NoEE... Liegt bestimmt nicht an MacOS Sierra.... Kauf dir bessere Hardware oder konfiguriere dein System richtig. Sierra "schleicht" bei keinem Anderen hier.

Beitrag von „coopter“ vom 3. September 2016, 15:36

Doch bei mir!!!! aber Du hast mich ja nicht gefragt  mache mich auf den Weg mir neue Hardware kaufen.

Beitrag von „noEE“ vom 3. September 2016, 15:39

Also wenn du mit besserer Hardware die Grafik meinst, dann steht das ja demnächst eh an.

Board und CPU sind ja schon neu.

Sound habe ich inzwischen mit EFI Mounter V3 und audio_cloverALC-120_v1.0b0.command hinbekommen. Werde Sierra später noch auf eine SSD kopieren und dann sehen, ob es mit der behägigen Lese- und Schreibgeschwindigkeit zu tun hat.

Schönen Samstag euch noch.

Beitrag von „theo55“ vom 3. September 2016, 15:44

Ka209 (steht Ka für keine Ahnung?) Spass !!!

Ne hast schon Recht, eigentlich habe ich es nicht nötig hier zu fragen.. mache ich ja auch nicht.

Blos wie heisst es immer: man lernt immer dazu... und aus dem vielen Geschriebenen picke ich mir nur die Quintessenz heraus

und muss doch ab und an mal meine Kommentare zu geschriebene Unsinn und/oder Unwahrheiten raus lassen.

Schlimm ist ja der Umstand, das manche "Superschlaunen" denken, in dem Sie was unrichtiges schreiben, es ist aber richtig so.

So was muss dann sofort kritisiert werden und belegt werden, das es eben unrichtig ist.

Denn wenn man das nicht tut, bilden sich diese Schreiber von Unsinn noch ein, Sie sind die Größten mit der größten Ahnung (in Wahrheit Nicht Ahnung!).

So, ich denke die Erklärung reicht die lieber Ka209 aus oder ?

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. September 2016, 16:11

[@theo55](#) Ich verstehe jetzt nicht den Sinn von deinem Beitrag?

Aber natürlich darfst du und jeder andere Sinn oder Unsinn kommentieren, falsches richtig stellen oder aus Unwissenheit richtiges falsch wiedergeben.

Davon lebt ein Forum und entwickelt sich die Community, am meisten aber wenn man seinen Erfahrungsschatz teilt, ich als nicht IT Profi lerne immer gerne dazu.

Jedem Tierchen sein Pläsierchen und soll er/sie sich doch dabei fühlen oder denken wie jeder mag, es geht doch nur um einen Hack um OS X auf den PC zubekommen.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 3. September 2016, 16:44

[Zitat von derHackfan](#)

am meisten aber wenn man seinen Erfahrungsschatz teilt

Genau meine Meinung

Wissen soll geteilt werden, sonst wird es irgendwann zu Unwissen

Beitrag von „Ka209“ vom 4. September 2016, 03:41

es ist ja nicht das hier irgendjemand sagt das man nicht hier sein soll oder so, mir ist nur in den letzten paar Kommentaren in diesem tread aufgefallen als ob du sagen wolltest "ich hab es nicht nötig hier zu sein, habe meine Leute" oder so ähnlich die wissen alles besser usw.

Wir sind alle hier um etwas zu teilen und oder etwas dabei auch zu lernen.

Ich bin jeden tag im Forum wenn ich auch nichts kommentier, lese ich mir das durch was mich gerade anspricht.

Im moment laufen meine Systeme stabil dank unter anderem dieses Forum`s und deren Mitglieder die immer hilfsbereit sind.

ich habe einiges dazugelernt und lerne auch weiter ob und in welchen umfang ich es

irgendwan brauchen werde weis ich nicht, jedoch lasse ich mich immer eines besseren belehren wenn ich falsch liege ohne zu versuchen mit meinem Kopf durch die wand zu gehen.

Wir wollen nur alle unsere liebe zum Hackintosh kund tun und nebenbei bisschen rumalbern und spaß haben-

Beitrag von „luxus13“ vom 4. September 2016, 07:10

[Zitat von Ka209](#)

Ich bin jeden tag im Forum wenn ich auch nichts kommentier, lese ich mir das durch was mich gerade anspricht.

Im moment laufen meine Systeme stabil dank unter anderem dieses Forum`s und deren Mitglieder die immer hilfsbereit sind.

ich habe einiges dazugelernt und lerne auch weiter ob und in welchen umfang ich es irgendwan brauchen werde weis ich nicht, jedoch lasse ich mich immer eines besseren belehren wenn ich falsch liege ohne zu versuchen mit meinem Kopf durch die wand zu gehen.

Wir wollen nur alle unsere liebe zum Hackintosh kund tun und nebenbei bisschen rumalbern und spaß haben-

+1

Beitrag von „jboeren“ vom 11. September 2016, 16:01

Meine defaultw.plist ist nicht für Sierra geeignet (MacPro 3,1). Was soll ich ändern damit mein Hacki "aktuell" ist?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 11. September 2016, 16:16

öffne deine defaults.plist mit Clover Configurator und erstelle ein neues SMBIOS mit der definition iMac 14.2 (Läuft bei mir auf dem gleichen Board).

Dann abspeichern und gegen deine bestehende ersetzen

edit:

dein OZ wird wohl auch nicht mehr funktionieren

uups, jetzt hab ich mir selbst ein Like verpasst



Beitrag von „jboeren“ vom 11. September 2016, 17:30

[@Nightflyer](#) Danke! Oz habe ich schon geupdatet. Die neue Sierra-version ist up-and-running!

Beitrag von „Nightflyer“ vom 20. September 2016, 18:57

Es ist da



Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 19:04

Download läuft... mal schauen wie lange es dauert... 😊

Beitrag von „Nightflyer“ vom 20. September 2016, 19:06

Bei mir ganz gut. in 10 min 1,5 GB

Beitrag von „yamek“ vom 20. September 2016, 19:07

Ich hab Sie schon fast ich werd Sie gleich auf mein Server uploaden und dem Forum zur verfügung stellen 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. September 2016, 19:08

Ich weiss nicht ob das so eine gute Idee ist ...

Beitrag von „Dentai“ vom 20. September 2016, 19:09

400mbit Leitung sei Dank, fertig. Nur mein aktueller Prozessor macht es leider nicht. Doch jeder weiß haben ist besser als brauchen.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 20. September 2016, 19:09

gut gemeint, aber nicht legal denke ich

Beitrag von „yamek“ vom 20. September 2016, 19:09

Hatten wir doch letzten schon mit IOS 10 ich fand die Idee top 😊

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 19:14

Nun,
iOS 10 kann auch tatsächlich nur auf iOS Geräten installiert werden und ist somit auch ein anderes Thema.

Beitrag von „liquid88“ vom 20. September 2016, 19:16

Kennt jemand die richtige definition für meinen laptop ?

habe momentan Mac book pro (15 zoll ende 2008)

Beitrag von „Hema8193“ vom 20. September 2016, 19:16

Muss ich von der GM Version nochmals alles installieren oder brauch ich gar nichts mehr machen?

Beitrag von „yamek“ vom 20. September 2016, 19:17

Also ist es mir verboten die Sierra zu uploaden oder darf ich Sie hier posten ?

Beitrag von „Dentai“ vom 20. September 2016, 19:19

Ich spreche mich mal gegen das posten aus. Was du mit deinem Server machst ist mir egal.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 20. September 2016, 19:20

juhu... mein Download ist morgen früh fertig... 😞

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. September 2016, 19:21

Apple ist da ganz eindeutig: Du kannst gern einen Link zu Apples Server posten, wenn Du da einen besonders netten findest. Aber das System darf nur von Apple selbst verteilt werden. Alles klar??

Beitrag von „Hema8193“ vom 20. September 2016, 19:22

Hi,

Ich wiederhole mich mal (hab das Gefühl das es untergeht wegen der Hostinggeschichte darüber), aber muss ich jetzt neu installieren wenn ich die GM2 Version habe oder wird einfach vom Store Updates laufen?

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 19:22

[@liquid88](#)

Hier empfiehlt sich das MacbookPro10,1

[@hema8193](#)

Einfach darüber installieren und im Nachgang und nach der Installation die Funktionen erneut prüfen. Sollte was nicht mehr funktionieren, den Lösungsweg dafür einfach wiederholen.

[@yamek](#)

Ja, es ist dir verboten einen Link zu deiner heruntergeladenen Version von Sierra hier zu posten!

Und [@derHackfan](#) hat weiter unten bereits die passende Erklärung dazu geliefert.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 20. September 2016, 19:22

[Zitat von yamek](#)

Also ist es mir verboten die Sierra zu uploaden oder darf ich Sie hier posten ?

Warte am besten ab, was [@griven](#) dazu sagt

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. September 2016, 19:24

Erst sagen wir den Leuten du sollst die Snow Leopard DVD kaufen ... 😏
Dann sagen wir den Leuten du brauchst eine Apple ID um den Zugang zum App Store zu bekommen, damit machst du Updates und Upgrades ... 👍
Alle anderen Quellen ausser original von Apple (App Store) wäre ja Software Piraterie oder Distributionsverbreitung ... 😏

Beitrag von „Hema8193“ vom 20. September 2016, 19:24

Danke dir AL6042

Beitrag von „griven“ vom 20. September 2016, 19:27

Jupp an der Stelle ist Apple recht eindeutig wenn dann über den Store. Den Mirror anzubieten ist eine nette Idee und gut gemeint aber bitte den Link nicht hier im Forum posten ich habe da keinen Bock auf Stress und es kann sich ja jeder seine Kopie aus dem AppStore ziehen 😏

Beitrag von „Hema8193“ vom 20. September 2016, 19:32

Na einen GB haben wir mal 😏

Beitrag von „griven“ vom 20. September 2016, 19:34

Hat es schon jemand installiert und kann mal eben die BuildNummer durchgeben? Wenn die identisch ist zur 2 GM kann ich mir den neuen DL nämlich sparen 😏

Beitrag von „Dentai“ vom 20. September 2016, 19:35

Durch fehlendes SEEE 4.1 kann ich leider nix tun

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 19:39

Der Download ist eben von 18 Minuten Dauer auf über 4 Stunden gesprungen...
Witzisch... 😊

Beitrag von „Dentai“ vom 20. September 2016, 19:40

Schnell sein 😄 bevor es alle merken war ich fertig.

Beitrag von „liquid88“ vom 20. September 2016, 19:41

könnte wer in Stichworten schreiben was ich nach dem download machen muss? wäre super!
Danke schon vorab! ;D

also ich würde dann sierra auf einen stick und mit clover starten stimmt das? bzw welche clover version brauche ich?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. September 2016, 19:42

Naja, das ist um diese Uhr-Zeit auch kein Wunder! In der heftigsten Internet-Zeit tausende Downloads von nur einer Seite. Ich hab auch so noch genug zu tun..

Beitrag von „yamek“ vom 20. September 2016, 19:53

Gleiche Build Nummer

Beitrag von „Kazuya91“ vom 20. September 2016, 20:00

Wenns wirklich die gleiche Build-Nummer ist, heißt's wohl dass die RX 460 nicht laufen wird. Kann sich das noch bis 10.12.1 ändern wenn die Macbooks im Oktober erscheinen? Falls nicht kann ich ja meine unbenutzte RX 460 wieder verkaufen.... Schade.

Beitrag von „Nanimos“ vom 20. September 2016, 20:01

GM2 = Final also wer die GM2 hat kann es sich sparen mit der Final.

Beitrag von „Hema8193“ vom 20. September 2016, 20:02

Wieso sehe ich keine Build Nummer bei mir bei der Version GM2?

Edit: Habs gefunden 😊 So, also wenn es die gleiche Nummer habe brauch ich nix machen? Wie sieht es in Zukunft aus muss ich dann trotzdem dies neu installieren oder kommen zukünftige Updates per App Store? Mir fehlt da die Erfahrung ist mein erstes Wechseln von einer Beta auf Full

Beitrag von „Nanimos“ vom 20. September 2016, 20:04

[Zitat von hema8193](#)

Wieso sehe ich keine Build Nummer bei mir bei der Version GM2?

geh nach Dienstprogramme -> Systeminformation -> Software da gucken


Beitrag von „Hema8193“ vom 20. September 2016, 20:05

Habs gefunden danke dir, vielleicht weißt du auf meine Editfrage auch noch eine Antwort 😊

Beitrag von „griven“ vom 20. September 2016, 20:06

Sehr gut also kann ich mir den DL sparen 😄
zukünftige Updates kommen wie gehabt über den Store...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. September 2016, 20:09

Deshalb hat mein Quo auch behauptet, es gäbe keine Updates und keine bereits bestellten und nicht geladenen Programme 

Beitrag von „Fredde2209“ vom 20. September 2016, 20:27

Boäh!... als ich den Download gestartet habe sagte mir der Appstore, es werde etwa 6 Stunden dauern. Mittlerweile hat er 800Mb geladen und möchte noch 8,5 - 9 Stunden haben... 😞
Sorry, während ich geschrieben habe hat sich das schon wieder geupdatet - 10,5 Stunden.

Beitrag von „jboeren“ vom 20. September 2016, 20:51

Hier dauerte der download 20 minuten 😞

Beitrag von „DonBronko“ vom 20. September 2016, 21:02

Hallöchen zusammen,

also bei mir hat er mittlerweile 2,78GB runtergeladen innerhalb von 2 Stunden. Laut AppStore nun "nur" noch 3 Stunden
Und das bei einer 200Mbit Leitung

Beitrag von „griven“ vom 20. September 2016, 21:05

Wenn es extrem langsam wird einfach mal stoppen und neu starten den Download. Der DL setzt an der Stelle wieder ein wo gestoppt wurde aber die Wahrscheinlichkeit ist hoch das man dann ggf. einen schnelleren Slot erwischt auf dem Server 😄

Beitrag von „Kecks“ vom 20. September 2016, 21:08

Hi Leute,

Bei mir hat der Download etwa 25 Minuten gedauert 😊

Allerdings funktioniert es leider nicht, wenn ich versuche direkt zu updaten. Wenn er neu startet, dann komme ich einfach wieder zu El Capitan 10.11.5. Ist das normal oder mache ich da etwas falsch?

Mein nächster Versuch wäre es einen Installer Stick zu erstellen mit folgender Anleitung:

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/28301-macos-sierra-kommt-diesen-september/>

Denkt ihr das sollte klappen einfach mit dem Installer Stick darüber zu installieren? Bin derzeit ebenfalls dabei ein Time Machine Backup zu machen, falls etwas schief geht.

Danke schonmal 😊

Beitrag von „griven“ vom 20. September 2016, 21:10

Clover hast Du vorher auf die aktuelle Version gebracht?

Eigentlich sollte sich das Update dann einfach installieren lassen so wie am Mac (beim T420s hier hat es so funktioniert mit Clover)...

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 21:10

Das liegt unter Umständen an deiner Clover Version.

Welche nutzt du aktuell?

Beitrag von „Kecks“ vom 20. September 2016, 21:13

Stimmt das hatte ich gar nicht bedacht! 🤔 Die ist mit Sicherheit zu alt, ich schaue gleich mal nach.

EDIT: Also ich hab jetzt einfach mal die neuste Version heruntergeladen und installiert. Meine alte war definitiv zu alt. Muss jetzt leider noch auf die Fertigstellung des Backups warten ...

Vielen Dank auf jeden Fall schon mal!

Beitrag von „jolly03“ vom 20. September 2016, 21:43

Installation lief Problemlos durch.

Jetzt geht mein Sound nicht mehr.

Bin jetzt mal die Anleitung von Al6042 ([Soundprobleme GA-Z97MX-G5?](#)) für mich durchgegangen hatte aber kein Erfolg. 😞

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 21:48

Welche Version von AppleALC nutzt du aktuell?

Ist es schon die [1.0.16](#)?

Beitrag von „jolly03“ vom 20. September 2016, 21:50

Das war der Fehler. Hab ne alte kext genommen. jetzt läuft´s 😊

OK Sierra rennt bei mir bestens 👍

Beitrag von „Gummibär“ vom 20. September 2016, 22:00

Abend,
habe eben Clover über die Configs geupdatet und wollte MacOS Sierra installieren. Nachdem restart steht immer noch ELCAPitan 😞

HILFE PLS 😅

EDIT :: Habe es glaube ich hin bekommen 😄

Beitrag von „griven“ vom 20. September 2016, 22:08

Scheint ein Clover Problem zu sein...

Habe das eben am T420s auch nachvollzogen der erste Step der Installation läuft durch aber der zweite nicht sprich nach Restart ist man wieder da wo man vorher war. Lösung ist einen USB Stick basteln und nach dem ersten Step vom Stick starten das Installer startet denn direkt den zweiten Step...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. September 2016, 22:16

Das Problem liegt etwas tiefer: man muss leider bei der aktuellen Clover-Version Clover_v2.3k_r3751 beim Re-Start händisch die (flüchtige) Install-Partition auswählen, dann

geht es auch ohne Stick. Oder wieder die Version Clover_v2.3k_r3716 installieren, bei Clover ist der Backstep kein Problem!

Beitrag von „Gummibär“ vom 20. September 2016, 22:43

[Zitat von MacGrummel](#)

Das Problem liegt etwas tiefer: man muss leider bei der aktuellen Clover-Version Clover_v2.3k_r3751 beim Re-Start händisch die (flüchtige) Install-Partition auswählen, dann geht es auch ohne Stick. Oder wieder die Version Clover_v2.3k_r3716 installieren, bei Clover ist der Backstep kein Problem!

genau aber bei mir kommt nur ein weißes Bild ... kennt jmd eine Lösung ?

Beitrag von „griven“ vom 20. September 2016, 23:01

Wenn es um das System geht das Links in Deinem Profil steht dann mag das wohl an der R9 und der Tatsache liegen das Du mit OZ bootest und noch nicht auf die Sierra Ready Version aktualisiert hast 😊

Beitrag von „Ka209“ vom 20. September 2016, 23:21

Da meine Bulit nicht passte habe ich es runter geladen 15 min und warte nun das setup zu Ende kommt..

Edit: während mein mac mini clon wieder am durch maschiren ist mit dem Update und nun Bulit 16A323 ist, hat es mein Hackbook erneut keinen update geschafft warum ?

Ed kommt die Meldung aus dem Foto

Clover usw. Sind up to date.. und hänge noch bei El Capitan

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „griven“ vom 21. September 2016, 00:14

Der Fehler ist mal neu...

Mach Dir mal nen Stick und versuche über den Stick das Update zu installieren...

Beitrag von „Ka209“ vom 21. September 2016, 00:20

Update über USB hatte bei der GM auch nicht geklappt. Versuche gleich mal mit der Final.

Ah ja auf dem L530 ist dualboot auf einer HD El Capitan Clover in ESP und Windows 7 legacy drauf. Kann das ein Grund sein

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „TakisGR“ vom 21. September 2016, 00:31

Die gleiche Fehler Meldung hatte ich auch mit der GM im Dual Boot, aber ich wollte win nicht Plat machen. Morgen mache ich ers weiter hdd wechseln und weiter testen.das alles auf Hackboock N73sv

Beitrag von „Kecks“ vom 21. September 2016, 00:33

Hilfe Leute ich bekomme nun folgenden Fehler nachdem ich clover auf die Neuste Version geupdatet habe und das Sierra Update gestartet habe.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk