

Erledigt

Zicken-Krieg - Z97-D3H und MSI NVIDIA GeForce GTX 970 GAMING 4G

Beitrag von „waylander64“ vom 4. September 2016, 21:14

Hallo,

auf ein neues (Problem). Um mich für mein absehbar anzuschaffendes 4K Display zu wappnen, habe ich mir in der Bucht die besagte MSI NVIDIA GeForce GTX 970 GAMING 4G für mein Z97-D3H geangelt. Die Karte habe ich nun in meinen Hackintosh basierend auf dem Z97-D3H eingebaut. Die Displaynutzung war auf den 1. PCIe Slot umgestellt. Das Einschalten des Systems führte zu sehr ernüchternden Resultaten:

- Das System bootete nicht richtig
- Das Setup lies sich nicht aufrufen, da das System einfach hing
- Das System machte etwas im Hintergrund (auf dem Display war nichts zu sehen) und nach den Piepen aus dem Lausprecher zu schließen immer wieder am rebooten.

Nachdem ich die interne Grafikkarte wieder aktiviert hatte, ließ ich das System in Windows 10 reinbooten und sah mir das System im Device Manager an. Die GTX970 meldete einen Fehler.

GeForce GTX 970 This device cannot find enough free resources that it can use. (Code 12)

Quertausch mit einem Z77M-D3H war erfolgreich. Die GTX970 lief auf dem Mainboard ohne Zickereien. Das Netzteil habe ich auch quergetauscht, führte aber beim Z97 zu keiner Verbesserung.

Bin jetzt für jede Anregung dankbar.

Mit freundlichen Grüßen

Waylander

Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2016, 21:22

Hast du

1. Vor dem Einbau der Nvidia auch die WebDriver installiert und
2. in deiner Defaults.plist auf der versteckten EFI-Partition auch die Einträge

Code

1. `<key>DisableNvidiaInjection</key>`
2. `<true/>`

und

Code

1. `<key>boot-args</key>`
2. `<string>darkwake nvda_drv=1</string>`

gesetzt und einen NVRAM-Reset (Alt+WinLogo+P+R) durchgeführt?

Welche SystemDefinition ist in der Defaults.plist hinterlegt?

Für die Nutzung einer Nvidia-Karte empfiehlt sich der iMac14,2...

Beitrag von „waylander64“ vom 4. September 2016, 21:33

Hallo Al6042,

vielen Dank für Deine Hinweise. Ich habe aber aus meiner Sicht eher ein Hardware Problem. So wie es sich für mich darstellt wird die GTX970 nicht richtig vom UEFI initialisiert und daher mein Problem viel tiefer sitzt.

Mit freundlichen Grüßen

Waylander

Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2016, 21:35

Ich würde eher mal auf ein älteres BIOS tippen... 😊

<https://forums.geforce.com/def...indows-10-issues-code-12/>

EDIT:

Nebenbei habe ich dir mal eine Defaults.plist und eine passende DSDT.aml vorbereitet... 😊

Beitrag von „waylander64“ vom 4. September 2016, 21:40

Hallo Al6042,

die Versionen, die ich probiert habe sind aktuell. Unter anderem habe ich auch deine neueste Ozmosis-Version für das Z97-D3H benutzt....

Mit freundlichen Grüßen

Waylander

Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2016, 21:49

Ich glaube immer noch nicht, dass es an der Karte hängt...

Setze doch bitte mal dein BIOS auf die Defaults zurück und teste dann den Start mit Windows.

Wenn das klappt kannst du die OSX-spezifischen Einträge wieder setzen und damit weiter machen.

Beitrag von „waylander64“ vom 5. September 2016, 19:10

Hallo AI6042,

Du hast vollkommen Recht. Das war ein typisches Layer 8 Problem oder wie es so schön heißt PEBKAC. Ich war einfach zu hektisch... Ich mußte einfach mal warten bis sich das System beruhigt hatte. Die Reihenfolge....

- Boot Display auf den 1. PCIe Slot umstellen
- System ausschalten und GTX 970 einbauen und mit Monitor verbinden
- System einschalten und in das Setup gehen. Jetzt heißt es lange warten. Ich habe gefühlt 1 - 2 Minuten gewartet während das System mehrmals rebootete.
- Im Setup dann die onboard Grafik abschalten und Änderungen abspeichern und rebooten.
- Danach läuft die GTX 970 einwandfrei

Die Moral von der Geschichte... Eile mit Weile und hinterher ist man immer klüger...

Gespannt bin ich, inwiefern mit El Capitan über den HDMI 2.0 Ausgang 4K in 60Hz unterstützt, oder ob ich dann gezwungen bin einen aktiven DP 1.2 auf HDMI 2.0 Adapter zu nutzen. Der Hintergrund ist, das ich einen 50" Fernseher als Monitor nutzen will.

Mit freundlichen Grüßen

Waylander