

Erledigt

VoodooHDA auf El Capitan

Beitrag von „DelphiXE“ vom 12. September 2016, 18:15

Hallo liebe Community,

da ich schon einmal zu meinem Soundproblem gefragt hatte, allerdings mit al6042 keine Lösung für die AppleALC gefunden habe, wollte ich nun Fragen ob ich das ganze nicht erstmal bis zu einer vernünftigen Lösung das ganze mit VoodooHDA machen kann.

Ich habe auch diese schon installiert gehabt, allerdings gibt das bei mir nur eine wunderhübsche Kernel Panik worauf ich schließe, dass da irgendwas noch faul ist. Kann mit einer dabei mal helfen (An der AppleHDA liegt nicht, die habe ich zur VoodooHDA rausgenommen.)

Beitrag von „crusadegt“ vom 12. September 2016, 23:29

Hey jo..

poste doch mal bitte ein Screenshot von der kernelpanic

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. September 2016, 08:56

Wurde nur der VoodooHDA.kext nach S/L/E installiert oder war es das ganze [Paket](#)?

Hast du im Anschluss mal das Kext Utility drüber laufen lassen, das bewirkt manchmal wahre Wunder?

Beitrag von „DelphiXE“ vom 13. September 2016, 14:09

Beides. Das ganze Paket und mal nur die HDA. was ist denn besser?

Ich füge mal den screenshot der panic an

Was ich noch anmerken wollte: Im DPCI Manager steht kein Codec o.ä für meine Soundkarte drin. Screenshot

Habe jetzt einen Teilerfolg gehabt (Teilerfolg.jpg)

Beitrag von „griven“ vom 14. September 2016, 23:00

Die Kernelpanik entsteht wenn VoodooHDA und AppleHDA im System vorhanden sind. Einfach entweder die AppleHDA löschen oder den HDADisabler.kext noch zusätzlich installieren und das Problem sollte erledigt sein.

Beitrag von „DelphiXE“ vom 17. September 2016, 11:29

Leider nein, wenn ich die AppleHDA rausnehme kommt immer noch die gleiche Kernel Panic. Auch mit AppleHDAdisabler ist keine Lösung zu bekommen. Könnte die AppleALC Probleme machen?

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2016, 19:33

Würdest du mal bitte den Befehl

Code

1. kextstat > ~/Desktop/kextstat.txt

ausführen und die Datei "kextstat.txt" hier posten?

Beitrag von „DelphiXE“ vom 17. September 2016, 19:56

^MIT ODER OHNE voodooHDA?

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2016, 19:58

Am besten mit...

Beitrag von „DelphiXE“ vom 17. September 2016, 20:01

Die ist jetzt mit installierter VoodooHDA, allerdings steht die da nirgends drin. Ich werde jetzt noch mal im Saveboot boot booten, damit die drin steht.

So, habe jetzt den Saveboot ausgeführt, mit VoodooHDA, da ja anders nicht startbar, allerdings steht die voodooHDA nicht mit drin.

Infos zur VoodooHDA aus dem System:

VoodooHDA:

Version: 2.8.8
Zuletzt geändert: 09.09.15, 13:09
Paket-ID: org.voodoo.driver.VoodooHDA
Geladen: Nein
Erhalten von: Nicht signiert
Art: Intel
Architekturen: i386, x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/VoodooHDA.kext
Kext-Version: 2.8.8
Ladbar: Nein
Fehler bei der Unterschriftenvalidierung: Nicht signiert
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Nicht signiert

Soll ich die andere Kextstat nicht mit hochladen?

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2016, 20:21

Auch in deiner kextstat finde ich folgenden, uralten Kext:

Code

1. net.osrom.kext.Disabler (1.0.1)

Der kommt wohl aus einem anderen uralten Kext:

<http://www.insanelymac.com/forum...management-disabler-kext/>

Kannst du den mal bitte entfernen und es noch mal testen?

Ein dedizierter HDA-Disabler wird trotzdem benötigt, wenn VoodooHDA eingesetzt wird...

Meistens ist aber einer im Paket dabei....

Beitrag von „DelphiXE“ vom 17. September 2016, 20:30

Das ist der Disabler aus dem Paket.

Hast du einen anderen zur Verfügung?

Kextstat ohne den Disabler (AppleHDA ist sowieso gerade nicht drin)
Es gibt keinen Unterschied zu vorher.

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2016, 20:39

Nope...

habe eben auch gesehen, dass der Kext im Voodoo 2.8.8 Paket drinnen ist...

Hast du auch die Version 2.8.9 getestet?

[http://www.insanelymac.com/forum...ile/517-voodooohda-289pkg/](http://www.insanelymac.com/forum/thread/517-voodooohda-289pkg/)

Beitrag von „DelphiXE“ vom 17. September 2016, 20:44

So, habe jetzt auch noch einen HDAEnabler rausgehauen, jetzt schmiert er ohne Kernel Panic einfach ab. Also er gibt keine Fehlermeldung im Verbosemode aus.

Beitrag von „Tepoo“ vom 17. September 2016, 20:45

Ich frag mal um aufn guten Stand zu kommen.

1. was für nen AudioChip hast du?
2. womit rebuilddest du den kext cache? Ich habe gestern festgestellt das Kext Wizard nicht

mehr in der Lage ist korrekt permissions zu reparieren und den cache zu rebuilden, ich musste auf terminal command line lösungen wechseln die ich hier im forum fand.

Gruß
Tepoo

Beitrag von „DelphiXE“ vom 17. September 2016, 21:22

OK, also folgender Status:
Mein Audio Chip ist ein ALC 269.

Ich habe den Cache mit Kext Utily rebuildet.

Ich habe gerade eine Vanilla Installation von El Capitan durchgeführt, voodooHDA installiert und neugestartet. Es kommt ein Systemabsturz. Ich habe allerdings vergessen, den Cache und die Permissions neu zu builden, was ich jetzt gleich noch einmal tun werde.

Edit:

So, jetzt kommt noch ein kleines Update: Ich habe den Cache neu gebuildet, und die Permissives repariert. Allerdings stürzt er immer noch ab. Ich habe auch den EFI Ordner noch einmal durchgesehen, da sind nur die nötigsten Kexte drin. Also kann es nicht an Fehlerhafen Kexten liegen.

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2016, 14:51

Ok...

bin etwas früher mit der Haushaltsauflösung fertig geworden...

Für dein System haben wir bisher den Weg über eine gepatchte DSDT noch nicht getestet.

Das wäre mein nächster Vorschlag.

Damit würde sich aber auch wieder die Nutzung des AppleALCs, anstatt des VoodooHDAs, empfehlen.

Würdest du beim Booten im Clover Boot-Menü mehrmals die F4-Taste drücken, sodass die DSDT.aml und ein ganzes Rudel weiterer .aml-Dateien in den Ordner /EFI/Clover/Acpi/origin abgelegt werden?

Von dort aus kannst du die DSDT.aml hier dann posten.

Zusätzlich benötige ich aber auch aus dem Programm [DPCI-Manager](#) je einen Screenshot vom "Status"- und vom "PCI-List"-Fenster.

Und zu guter letzt noch eine IOREG-Datei deines Systems.

Diese erhältst du durch Ausführen des [IORegistryExplorer](#) und direkter Nutzung von "File"->"Save As"-> Als IOREG-Datei speichern und danach zippen.

Die wird aber etwas größer werden und muss anderweitig hier verlinkt werden

Beitrag von „DelphiXE“ vom 18. September 2016, 14:59

Kommt in 5 min.

Kann das hier normal im Forum anhängen. Die Sachen, die du haben wolltest sind in einzelne Ordner gepackt. (Screenshot und IOReg.)

Auf der obersten ebene ist der gesamte inhalt aus der origin sache. Ich weis, dass du nur die DSDT brauchst, allerdings sind bei mir da 9 mal eine SSDT drin. Ist das normal?

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2016, 16:42

Das mit den 9 SSDTs ist schon in Ordnung, aber jetzt kommt der eigentliche Brocken...

Lege mal bitte beiliegende DSDT.aml in den Ordner /EFI/Clover/Acpi/patched.

Kopiere deine config.plist unter einem anderen Namen, z.b. config.plist.org.

Entferne aus der eigentlichen config.plist alle DSDT-Fixe ("old way" und "new way").

Dann versuche bitte zu booten...

Beitrag von „DelphiXE“ vom 18. September 2016, 16:52

Ok, es hat funktioniert, den screenshot von der PCI sache kommt gleich. Allerdings hat er den VoodooPS2.kext gerade nicht geladen. Kann das an der DSDT liegen?

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2016, 16:56

Der VoodooPS2 hat eigentlich erstmal nichts mit der DSDT zu tun, da ich an dem Bereich nichts geändert habe.

Liegt der Kext in der EFI?

Beitrag von „DelphiXE“ vom 18. September 2016, 16:58

Ja. Habe ihn gerade nach S/L/E verschoben, und starte gleich nochmal neu.

Wie bekomme ich jetzt, da die Soundkarte im PCI angezeigt wird, den sound hin? wieder mit AppleALC alle ids durchprobieren?

Also, den kext zu verschieben hat nix gebracht, er kann ihn trotzdem nicht laden. Werde dann noch mal ohne DSDT booten und schauen, ob es daran liegt.

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2016, 17:06

Allerdings, aber diesmal in der DSDT und nicht im Clover.... 😊

Dafür musst du in der DSDT nach "Device (HDEF)" suchen und dort im Segment:

Spoiler anzeigen

im folgenden Bereich:

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

die erste, zweistellige Ziffer ändern.
Dann die Datei sichern und neu starten...

Aber ACHTUNG... hier funktionieren nur Hexadezimale Zahlen...
Das heisst für Zahlen jenseits Dezimal 9 wird es zu Buchstaben oder Zahlen/Buchstaben Kombis.




Hier eine Tabelle zur Umgestaltung:

<http://www.peterzintl.de/hexstab.htm>

Beitrag von „DelphiXE“ vom 18. September 2016, 17:13

Könntest du evtl. noch mal in die DSDT reinschauen? Ohne kann ich den VoodooPS2 kext laden, mit geht das nicht

Ok, unter Audio werden jetzt auch geräte angezeigt. War das nicht schon ein Positives Zeichen?

Es geht    ich weiß nicht, wie ich dir danken soll, aber es ist schön, wieder ton zu haben. Bei mir hat die Audio ID 6 funktioniert.

Beitrag von „al6042“ vom 18. September 2016, 22:23

Cooler Sache... 😊

Ich bin jetzt erstmal wieder offline und kann erst gegen 20/21 Uhr wieder drauf schauen.

EDIT:

Und hier die hoffentliche Lösung für die PS2-Kiste...

Zur Helligkeitssteuerung:

Wird in "Systemeinstellungen" -> "Monitore" die Regelung angezeigt?

Beitrag von „DelphiXE“ vom 19. September 2016, 08:34

OK, habe jetzt erstmal die DSDT wieder rausgenommen, da ich weiterhin keinen Zugriff auf den PS2 Bus hatte.

Mir ist auch aufgefallen, dass die Anzeige des Batteriestatus nicht mehr korrekt angezeigt wird.

Beitrag von „al6042“ vom 19. September 2016, 10:43

Tja...

wenn durch die DSDT zwar dein Audio funktioniert, aber viele weitere Dinge nicht mehr, solltest du vielleicht doch weiterhin ohne DSDT arbeiten und den Audio-Inject erneut über Clover prüfen.

Das Problem liegt in der Struktur deiner DSDT und dem hier bereits vorhandenen Auslagern von wichtigen Elementen in einigen der SSDTs.

Ich kann diese leider nicht zusammenführen und glaube mir, ich habe mein Möglichstes versucht...

Beitrag von „DelphiXE“ vom 20. September 2016, 20:09

Könntest du mir mal beschreiben, wie du meine DSDT gepatcht hast. Dann könnte ich gucken, an welchen Punkt meine Tastatur aussteigt. Denn ich habe gemerkt, bei der DSDT, welche du als zweites Gepatcht hast, geht die Batterie anzeige nicht mehr, bei der ersten aber schon.

Deshalb habe ich die Vermutung, dass man das, wobei die Tastatur nicht mehr geht, einfach weglassen könnte. Ein Versuch wäre es sicher Wert.

Wenn du aber sagst, dass das zu aufwändig ist, dann probiere ich es anders zu lösen.

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 20:40

Nun...

Anhand der von dir geposteten Dateien vom Sonntag habe ich diverse Ableitungen getroffen und demnach die Patches für Laptops durchgearbeitet.

Vor allem die IOReg ist dabei sehr wichtig...

Dummerweise sind aber einige der wichtigen Grafik- und System-Elemente auch in den dabei liegenden SSDTs verpackt, was die Bearbeitung aufwendiger macht, da diese Elemente sinnvollerweise auch in die eigentliche DSDT eingebaut werden müssen.

Mit deinem Hinweis auf die erste DSDT habe ich aber eben gerade eine Einfalt... 😊

EDIT:

Ich habe Original DSDT und die erste gepatchte DSDT (als die Batterie Anzeige noch funktionierte) nochmals verglichen und ein paar Einträge "in der Nähe" des "Device (KBC)" gefunden, die ich mal nach einander wieder entnehmen würde.

Hier der erste Versuch...

Beitrag von „DelphiXE“ vom 20. September 2016, 20:51

Erster bericht: Es hat leider nicht funktioniert.

Hast du noch was auf Lager?

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 20:58

Klar...

noch drei weitere Varianten... 😊
hier die nächste...

Beitrag von „DelphiXE“ vom 20. September 2016, 21:05

Ich glaube ich brauche version 3.

Beitrag von „al6042“ vom 20. September 2016, 21:14

Na dann... Nimm das... 😊

Beitrag von „DelphiXE“ vom 20. September 2016, 21:20

Ok, ich kann heute erstamtl nicht weiter testen, allerdings ging die Version jetzt auch nicht. Kannst du mir für Morgen schon die 4? Version bereitstellen?

Beitrag von „al6042“ vom 21. September 2016, 00:35

Gibt es denn grundsätzlich eine "spürbare" Veränderung?
Eventuell auch bei anderen Elementen?

EDIT:

Und natürlich fällt mir da noch was ein... 😊

Beitrag von „DelphiXE“ vom 21. September 2016, 20:23

So, Version 4 ging auch nicht, also sollten wir mit Version 5 weiter machen. Was leider wenn ich richtig gezählt habe die letzte ist oder?

Beitrag von „al6042“ vom 21. September 2016, 20:31

Jetzt habe ich langsam aber keine weiteren Ideen...

Beitrag von „DelphiXE“ vom 21. September 2016, 20:34

Ich habe mal nen Thread gelesen, wo in der DSDT ein Eintrag mit PS2K war.
Gibts nicht irgendwie einen DSDT patch für den PS2 bus?

Beitrag von „al6042“ vom 21. September 2016, 20:46

Deine Devices heißen im Original "Device (KBC)" und "Device (MOUE)".
In der letzten DSDT hatte ich die zu "Device (PS2K)" und "Device (PS2M)" umbenannt.
Die sind auch, bis auf zu erwartende Ausnahmen, gleich zu meinem HP Lappi...

Beitrag von „DelphiXE“ vom 22. September 2016, 09:19

Habe es selbst geschafft. Habe im internet irgendeine DSDT mit der Sektion KBC gesucht, deren inhalt übertragen und es hat funktioniert.

Code

```
1. Device (KBC)
2. {
3. Method (_HID, 0, NotSerialized)
4. {
5. Return (ENID)
6. }
7.
8.
9. Method (_CID, 0, NotSerialized)
10. {
11. Return (ENID)
12. }
13.
14.
15. Name (ENID, 0x0303D041)
16. Name (JPID, 0x2003D041)
17. Name (_CRS, ResourceTemplate ())
18. {
19. IO (Decode16, 0x0060, 0x0060, 0x01, 0x01)
20. IO (Decode16, 0x0064, 0x0064, 0x01, 0x01)
21. IRQNoFlags () {1}
22. })
23. }
```

Alles anzeigen

Die DSDT war diese: <http://www.schanda.de/jo/dsdt.dsl>

[Die habe ich mit der PS2K Sektion überschrieben.](#)

Beitrag von „al6042“ vom 22. September 2016, 11:02

Cooler Sache... 😊

herzlichen Glückwunsch zu deinem erfolgreichen Eingriff...