

Erledigt Neue Grafikkarte

Beitrag von „WeWin“ vom 16. September 2016, 22:35

Hallo,

da bald BF1 erscheint und ich dies spielen möchte muss die GT 210 aus meinem Hacki weichen und eine richtige Grafikkarte her.

Ich habe da im Sinn die GTX 960, 970 oder 1060.

Immoment tendiere ich eher zur 1060 da sie 6gb Ram hat und ungefähr gleich viel kostet wie die 970 mit nur 3,5GB Ram.

Leider habe ich nur alte Threads zu den GTX 10XX Grafikkarten gefunden wo die Kompatibilität noch nicht geklärt war. Weiß jemand wie es heute damit aussieht?

Ich habe mir auch schon überlegt die GTX nur in Windows zu nutzen und die Intel HD in OSX, aber die kann ja leider nur 2 Bildschirme. Kann ich auch die GT 210 die HD 4600 und eine von den 3 neuen Grafikkarten in OSX benutzen? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 16. September 2016, 22:51

Leider werden aktuell die GTX10er Karten noch nicht unterstützt.

Da es ja schon Nvidia WebDriver für die GM-Versionen von macOS Sierra gibt, welchen die Pascal-Chips noch nicht beinhalten, gehe ich auch nicht von einer "schnellen" Bereitstellung dafür aus...

Eine Kombination von einer alten und einer neuen Karte klingt interessant, aber ich bin mir nicht sicher in wiefern das Ansprechen der einzelnen Karten unter den verschiedenen Betriebssystemen funktionieren kann, ohne das du bei jedem Start im BIOS die Auswahl "Initial Display Output" entsprechend ändern müsstest.

Beitrag von „WeWin“ vom 16. September 2016, 22:52

Also würdest du mir lieber zur GTX 970 raten?

Beitrag von „griven“ vom 16. September 2016, 22:54

Eher nicht bzw. vielleicht schon aber damit schießt Du Dir selbst ins Knie...

Die Pascal basierten GPU's sind unter OS-X bisher nicht unterstützt (mag sich ändern wenn Sierra offiziell raus ist und Nvidia dann auch offizielle Webtreiber bringt) und das Setup mit GTX1060, IGPU und GT210 geht unter OS-X auch nicht wirklich denn damit die kühne Idee überhaupt funktionieren kann wäre für OS-X `nv_disable` als Bootarg Pflicht damit die Kiste überhaupt mit der IGPU hochkommt aber damit würde auch die GT210 abgeklemmt weil der Flag das laden der NVIDIA Treiber gänzlich unterdrückt und zwar auch der OS-X eigenen. Vielleicht wäre aber auch eine AMD Polaris basierte Karte eine Idee denn deren Unterstützung verbessert sich von Sierra Release zu Sierra Release merklich 😄

Beitrag von „WeWin“ vom 16. September 2016, 22:55

Hm okay 😄

Ich kenne mich leider null mit AMD Karten aus, welche ist denn mit der GTX 970 zu vergleichen?

Beitrag von „griven“ vom 16. September 2016, 23:00

GTX 970 dürfte am ehesten die R9-390x (Fury) rankommen und die sind heute schon weitestgehend brauchbar unter OS-X nutzbar. Ansonsten als Pendant zu den 1070 bzw. 1080

von NVIDIA gäbe es noch die RX470 bzw RX480 von AMD (Polaris) wobei bei den letztgenannten die OS-X Unterstützung im Moment noch rudimentär ist aber die Chancen gut stehen das sie voll unterstützt werden da zumindest die kommenden MacBooks Polaris 10 basierte Grafikkarten an Board haben werden und die evtl. noch kommenden iMacs und vielleicht auch ein renovierter MacPro auf Polaris11 setzen könnten...

Beitrag von „WeWin“ vom 16. September 2016, 23:04

Puh ganz schön schwer zu entscheiden..

Danke 😊

Beitrag von „Kazuya91“ vom 17. September 2016, 00:10

[@griven](#)

Was ist eigentlich mit der Sapphire AMD 270X die du in deiner Signatur hast? Läuft die OOB?

Beitrag von „ArminSky“ vom 17. September 2016, 00:13

mhhh dann könntest du noch tiefer in die Geldbörse greifen und ne [980 ti](#) kaufen von den allseits bekannten Herstellern ...

Die das [Ding](#) noch [Übertakten](#) ... 👍

Beitrag von „griven“ vom 17. September 2016, 00:14

Beinahe tut sie das 😄

Guckst Du hier:

Code

1. Chipsatz-Modell:AMD Radeon R9 270X
2. Typ: GPU
3. Bus: PCIe
4. Steckplatz: J6B1
5. PCIe-Lane-Breite: x16
6. VRAM (gesamt): 2048 MB
7. Hersteller: ATI (0x1002)
8. Geräte-ID: 0x6810
9. Versions-ID: 0x0000
10. EFI-Treiberversion: 01.00.3180
11. Metal: Unterstützt

Alles anzeigen

und hier

Code

1. AMD Radeon R9 270X:
2. Name: ATY,Futomaki
3. Typ: Monitor-Controller
4. Treiber installiert: Ja
5. MSI: Ja
6. Bus: PCI
7. Steckplatz: J6B1
8. Hersteller-ID: 0x1002
9. Geräte-ID: 0x6810
10. Subsystem-Hersteller-ID: 0x174b
11. Subsystem-ID: 0xe271
12. Versions-ID: 0x0000
13. Link-Breite: x16
14. Link-Geschwindigkeit: 8.0 GT/s

Alles anzeigen

Allerdings muss ich den Futomaki als Framebuffer explizit mitgeben beim Start denn sonst tut sie nicht. Ansonsten ja geht aber Sleep ist nicht möglich denn die Karte wacht nicht wieder auf aber damit kann ich leben da der Desktop nicht schlafen muss sondern nur benutzt wird wenn ich auch dran sitze 😊

Beitrag von „modzilla“ vom 17. September 2016, 00:19

Hat sich das Sleep Problem mir Polaris eigentlich in Luft aufgelöst, oder besteht das noch mit ner 470/480?

Beitrag von „devo“ vom 26. September 2016, 20:39

Hey,

spiele nun auch mit dem Gedanken von meiner GTX770 auf eine GTX1060 OC oder gar 1070 umzusteigen aber das mit dem Hacki schreckt mich ein wenig ab.. ich würd's auch nur für ein paar Windows-Spiele haben wollen aber immer die GraKa umstecken ist mir dann auch etwas zu blöde. Von ATI halte ich nicht soo viel.. war halt immer bei NVidia und da fühl ich mich wohl.

Lieber noch warten, hmm?

Beitrag von „WeWin“ vom 27. September 2016, 08:33

[@devo](#) hey, ich habe mich jetzt für die GTX 1060 mit 6GB entschieden, wird dann halt immer ausgesteckt.. so blöds auch ist-.-

Beitrag von „devo“ vom 27. September 2016, 08:37

Okaaaay... das wär halt eine Lösung die ich zwar nicht so cool finde aber erst einmal mit Leben

könnte wenn die Gewissheit Einzug nimmt, dass diese Karte(n) dann irgendwann mal unterstützt werden. 😊

Werden würde es dann die Asus ROG Strix GTX1060-O6G oder die Asus ROG Strix GTX1070-O8G wobei ich für meine ENGTX770 damals so um die 360€ bezahlt habe und die GTX1070 gefühlt als "offizieller Nachfolger der 970 - was ja der Nachfolger zu meiner 770 sein dürfte - total überteuert ist.

Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2016, 08:40

Ich würde generell von den Asus Karten abraten.. die haben meist ein so modifiziertes Bios, dass die unter OS X nur Probleme machen.. Ich sprech da aus Erfahrung..

Lieber Gigabyte, Evga und ähnliche Modelle

Beitrag von „devo“ vom 27. September 2016, 08:42

Ookay? War nur ganz überrascht, dass die jetzige so ganz ohne Probleme läuft oder hängt das davon ab, dass sie etwas älter ist.

Hättest Du eine Empfehlung einer gleichwertigen Karte von Gigabyte?

Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2016, 08:46

Naja bei meiner alten Asus GTX 750TI OC konnte ich z.B. nur über den VGA Port booten... Ich glaub jeder kennt den optischen Unterschied zwischen VGA, HDMI & DVI 😄

Hab dann die selbige Karte von GigaByte gekauft und siehe da alles funktioniert so wie es soll.. Da ich noch nicht weiß in wie weit und vorallem wann die GTX 1070 unterstützt wird würde ich mal grob auf Gigabyte tippen 😄 hab damit bislang gute Erfahrungen gemacht...

Beitrag von „devo“ vom 27. September 2016, 08:48

Ich schau mir mal ein paar Vergleichstests an. Meine jetzige läuft ganz ordentlich über den DisplayPort, der zweite Monitor hängt an DVI.

Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2016, 08:51

Wie gesagt.. es kann sein das die läuft aber es muss nicht sein... Bei Gigabyte und anderen Hersteller biste auf alle Fälle auf der sichereren Seite..

Beitrag von „devo“ vom 27. September 2016, 09:02

Danke. Angenommen ich will die GTX nur unter Windows nutzen zwecks gelegentlichem Spielen und mir reicht unter OSX - was als Hauptsystem fungiert - die OnBoard-Grafik von der CPU (Intel HD Graphics 4600). Sollte doch für OSX reichen, oder?

Kann ich nicht `nv_disable=1` bei OSX und unter Windows dann ganz normal mit der GTX arbeiten?

Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2016, 09:08

Ich meine das könnte funktionieren.. Allerdings weiß ich nicht genau wie man das einstellen

muss 😄

Weil wenn die Karte steckt wird er sicherlich versuchen von dort ein Signal zu geben... Hängt der Monitor an der iGPU sollte darüber das Signal kommen... Ob dann trotzdem die Webdriver geladen werden? k.A. : (

Beitrag von „devo“ vom 27. September 2016, 09:11

Oh man.. so früh am morgen.. dann wäre natürlich das Problem mit den Steckern. Dann müsste ich den Monitor ja quasi ans Board hängen und für OSX wieder an die GTX.

Ich bestell mir nun einfach mal so ein Teil und probiere aus (Gigabyte oder Asus). Da im PC das Board auch von Asus ist, bin ich fast bereit was zu riskieren. 😄

Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2016, 09:13

😄 Wenn es nicht läuft dann haste ja immer noch 14-tägiges Rückgaberecht 😄

Beitrag von „devo“ vom 27. September 2016, 09:15

Stimmt auch wieder.. ich zieh mir mal fix Sierra, sicher mein OSX und update. Die Karte bestell dann die Tage wenn ich's zeitnah schaffe berichte ich mal.

Beitrag von „WeWin“ vom 28. September 2016, 01:00

[@devo](#) sehr cool. Für welche Karte hast du dich denn jetzt entschieden? Gigabyte?

Beitrag von „devo“ vom 28. September 2016, 08:55

Entscheidet sich die Tage aber ich tendiere zur

<https://www.alternate.de/ASUS/...duct/1286378?event=search>

, da mir die GTX1070 dann doch zu übertrieben ist und ich auf meinen beiden 24" Bildschirmen eh nicht mehr als 1920x1200 fahren kann.

Hatte früher die GTX570, dann GTX670 und bis jetzt die GTX770 (alle im Asus-Design) und war/bin mit deren Layout und der Leistung super zufrieden!

Sollte die Karte mal so gar nicht funktionieren mache ich vom Rückgaberecht Gebrauch und nehme eine von Gigabyte. 😊

Beitrag von „WeWin“ vom 28. September 2016, 08:57

Oh willst du wirklich eine Asus Karte nehmen?

Ich habe das mit den Asus Grafikkarten Problemen, wie auch CrusadeGT schon gesagt hat, auch schon öfter gehört und auch nicht nur hier im Forum..

Aber man kann es ja mal testen 😊

Beitrag von „devo“ vom 28. September 2016, 08:58

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/28495-neue-grafikkarte/>

Bisher lief auch in Hinsicht auf Hacki mit den Karten immer alles bestens. Ich hab einfach die Hoffnung, dass es dann mit der (irgendwann) auch so laufen wird. 😄 No risk - no fun!

Beitrag von „WeWin“ vom 28. September 2016, 08:59

Gute Einstellung 😄

Beitrag von „devo“ vom 10. Oktober 2016, 12:19

Hey,

hab die Karte einfach mal bestellt und soll morgen geliefert werden.
Dann fang ich zum Wochenende hin an ein wenig rumzubasteln.

Grüße 😊

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Oktober 2016, 13:08

kannst du denn mal eine Heaven Benchmark machen, einmal in

Basic



und

Extreme



Ich will mal schauen ob meine zwei Gigabyte RX 460 mit je 4GB unter Windows die 1060 weg ballern.

Beitrag von „devo“ vom 10. Oktober 2016, 13:46

Ich glaube die wird noch gar nicht supportet oder hat sich bereits was geändert?

Oder meinst Du nen Benchmark unter Windows?

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Oktober 2016, 14:12

steht doch da unter Windows

Beitrag von „devo“ vom 10. Oktober 2016, 15:44

Na weil Deine Screenshots aus MAC sind. Ich kenne das Programm nicht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Oktober 2016, 16:47

jetzt schon, habe nur keine Vergleichstest ob die zwei 460 die 1060 locker schafft daher wäre es interessant.

Beitrag von „devo“ vom 10. Oktober 2016, 17:27

Morgen soll sie ankommen dann bau ich sie mal ein und lass nen Test fahren.

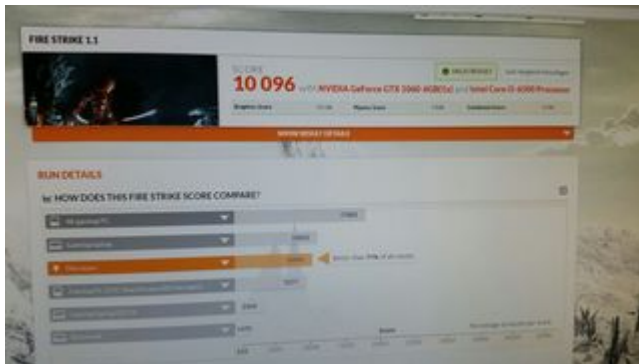
Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Oktober 2016, 17:51

sehr schön, danke

Beitrag von „biggasnake“ vom 10. Oktober 2016, 18:22

GTX1060 oder die RX480 reizen mich auch schon sehr...ABER erstmal abwarten, denn eigentlich brauch ich die nicht unbedingt 🤖 😊

Bin auf deine Benchmarks gespannt. Wir haben gestern bei einem Kollegen die 1060 in seine Windows Kiste gepflanzt, er hat mir vorhin einen FireStrike 1.1 Benchmark geschickt, vielleicht interessant für euch.



Beitrag von „devo“ vom 10. Oktober 2016, 18:23

Mal abwarten. Der Rest von meiner Hardware steht unter meinem Profil. Nicht mehr das neuste aber vllt. geht das Ding ja gut ab 😄

Beitrag von „Fredde2209“ vom 10. Oktober 2016, 19:03

Ach du heilige Grafikkarte... Das sind ordentliche Werte 😄 @ biggasnake habt ihr die schon

übertaktet? Das ist ja fast doppelt so viel wie eine RX460 😞

Beitrag von „biggasnake“ vom 10. Oktober 2016, 20:09

Die Karte ist nicht übertaktet, einfach in die Kiste gesetzt, aktuelle Treiber drauf und dann mal den Benchmark laufen lassen. Karte ist von Gigabyte.

Beitrag von „devo“ vom 10. Oktober 2016, 20:21

Bin gespannt. Meine ist die ASUS ROG Strix GTX1060-O6G.

// EDIT:

Heute kam sie dann endlich an. Ganz schön mächtig.

// EDIT:

Ob das was hilft unter MAC?

<http://www.nvidia.com/object/macosex-cuda-8.0.46-driver.html>

Beitrag von „burzlbaum“ vom 15. Oktober 2016, 20:39

Gibt es schon neue Informationen zum Grafikkarten Thema unter Sierra?

Ich möchte mir eine neue Grafikkarte gönnen, da meine HD 6700 ab und zu einen Wackelkontakt beim Windowsboot hat (Bildschirm 1 hat ein grünes Bild) und außerdem geht in Windows Lightroom nicht vernünftig. Scheint ein Treiberproblem zu sein, da es unter EC super läuft.

Ich weiß die günstigste Lösung wäre einfach Windows den Rücken zu kehren aber dazu bin ich leider noch nicht bereit.

Ich zocke nicht mehr und benötige die Karte für kleine Fotobearbeitung und Videoschnitt von GoPro Material.

Suche daher eine gute Karte die ich als Anfänger auch relativ gut in Sierra (noch EC) einbinden kann. Schmerzgrenze max 300€

Könnt ihr mir da eine Empfehlung aussprechen?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Einemark“ vom 15. Oktober 2016, 21:54

Laut PC Games Hardware ist die GTX 1060 aktuell das Beste unter 300€.
Sie ist ~15% besser als ne GTX970 und 1-2% besser als ne GTX980.
Das bei annähernd den gleichen Preis.
Ob/Wie gut die nun unter macOS funktioniert, würde mich auch interessieren.

mfg

Beitrag von „al6042“ vom 15. Oktober 2016, 22:31

Solange es noch keinen WebDriver von Nvidia gibt, bleibt es wohl auch erstmal nur beim Interesse...

Beitrag von „burzlbaum“ vom 19. Oktober 2016, 08:53

Hier beschreibt jemand wie man die 480 rx unter Sierra funktionstüchtig einbindet. Laut der Kommentare klappte das mit etwas Bastelei auch bei anderen Usern. Hat hier jemand die Möglichkeit das zu testen? Oder zumindest theoretisch nachzuvollziehen?

<https://m.youtube.com/watch?v=yrAl3pp9Y5k>

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Oktober 2016, 10:36

Ohne deine iGPU Grafik läuft die eh nicht, nicht OOB und schon gar nicht Stand-Alone.

Im BIOS muss dein iGPU als primäre Wiedergabe stehen und wenn du nur ein Monitor hast, wird das sehr dumm werden, da du währenddessen der Ladebalken kommt das Kabel umstecken musst.

Bei zwei Monitoren ist das einfach aber mit meiner RX 480 von Gigabyte war es mehr schlecht als recht Grafikfehler Launchpad hat sich wiedergegeben als ob dein iGPU nur 7MB Grafikspeicher hat, kurz gesagt war der rechte Monitor wo meine HD 4600 dran hängt flüssiger, als der linke mit der RX 480.

Die ging dann zurück und habe mit stattdessen 2x Gigabyte RX 460 vom selben Hersteller und selben Shop besorgt, das lustige daran war im Windows wollten beide nicht im Crossfire Mode zusammen arbeiten.

Kurzerhand geschaut ob beide die selbe Firmware haben leider nicht, Herstellerbios ran und los geflashed, danach das selbe Ergebnis einzeln liefen beide und Crossfire wollte sie nie, sehr

enttäuschend da ich ab und zu mal spiele und das neu Mafia 3 Zocken wollte.

Also kurzer Hand beide weg und mir eine GTX 1060 gekauft, jetzt muss ich nur wenn ich im Windows will einen stecker am Monitor wechseln und schon kann ich mit der GTX arbeiten im macOS ausschließlich mit der HD4600 an beiden Monitoren.

So viel zum Thema AMD Karten, da Nvidia seit einem Monat Programmierer sucht für die Pascal Karten wird es bestimmt auch bald was werden mit Webtreiber, außerdem haben sie an Apple auch schon ein Angebot abgegeben, hoffe mal das es dann wieder Nvidia chip im mac gibt.

Beitrag von „devo“ vom 19. Oktober 2016, 10:39

Das lässt ja hoffen, dass die 1060 bald auch unter macOS funzt 😊

Beitrag von „burzlbaum“ vom 19. Oktober 2016, 11:04

Danke für die ausführliche Erklärung [@rubenszy](#) habe zwar auch 2 Monitore aber jetzt zumindest eine Vorstellung davon was mich erwarten würde. Denke ich warte einfach noch ein bisschen mit der neuen Grafikkarte.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk