

Erledigt

AppStore unter Sierra Buggi?

Beitrag von „crusadegt“ vom 17. September 2016, 11:13

Hi ho zsm..

mich würde interessieren ob der AppStore bei euch einwandfrei arbeitet.. Ich muss mich immer x mal anmelden und er schmeißt mich immer weider raus...

Vorhin kam die Meldung das er keine Verbindung zum Server aufbauen konnte:(

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2016, 11:15

Habe vor ein paar Minuten erst geschaut, ob es Updates gibt.

Dabei habe ich kein Problem dieser Art feststellen können.

Beitrag von „crusadegt“ vom 17. September 2016, 11:23

hmm nach gefühlten 100x neu anmelden kam auch die Meldung, dass sich die AGBs geändert haben.. Nach dem bestätigen scheint es wieder zu funktionieren 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. September 2016, 11:28

Die Meldung mit den AGB hatte ich auch neulich gehabt. Aber keine Probleme mit dem AppStore

Beitrag von „jboeren“ vom 17. September 2016, 11:30

Ich hatte auch ein Appstore problemchen. Auf alle geräten. Fing an mit two-factor-anmelde und danach mit geänderte AGBs und wiederholte kreditkarten eingabe. Jetzt scheint alles zu funktionieren.....

Beitrag von „griven“ vom 17. September 2016, 17:42

Hatte das Problem gestern beim iTunes Store auf dem iPhone. Wollte Updates installieren und da kam die Meldung das sich die AGB´s geändert hätten und ich sie lesen und akzeptieren soll. Gesagt und nicht getan denn die Seite mit den AGB´s konnte nicht geladen werden bzw. hat sich tot geladen. Nach gefühlt 10 Versuchen ist die Seite dann doch mal aufgegangen allerdings hat es sich nicht gemerkt das ich die AGB´s akzeptiert habe. Ich musste das Spiel ungefähr 10 mal treiben bis es endlich funktioniert hat. Ich schätze Apple hat einfach aktuell massive Probleme mit den Servern der Stores...

Beitrag von „yamek“ vom 17. September 2016, 20:39

Ich hab ein Tut im Forum online gestellt wie man an die neuste GM kommt vielleicht hilft es ja schau mal rein [MAC OS Sierra Build A16A323 bekommen kostenlos !](#)